

Ist mein PC kompatibel?

Beitrag von „RazerG“ vom 16. Januar 2022, 13:15

Hallo,

ich baue mir aktuell einen 2-PC mit folgender Hardware:

CPU: Intel Core i3 4130

GPU: AMD R7 260X

Mainboard: **Asus H81M2**

Ist die Hardware so kompatibel?

Hätte gerne wenn möglich die neuste Version von MacOS installiert.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 16. Januar 2022, 14:08

Das [https://dortania.github.io/Ope...config.plist/haswell.html](https://dortania.github.io/OpenCorePkg/Config.plist/haswell.html) und das <https://dortania.github.io/GPU...n-gpus/amd-gpu.html#r7-r9> wird wohl reichen als Antwort.

Beitrag von „RazerG“ vom 16. Januar 2022, 14:10

Okay danke, aber ich kenne mich mit OpenCore absolut gar nicht aus. Es wäre nett wenn mit einer eine passende Config machen könnte oder ich am besten eine Videoanleitung hätte..

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 16. Januar 2022, 14:13

Das Tool <https://github.com/ic005k/QtOpenCoreConfig> machst quasi fast alles von allein, einfach hier mal suchen nach, gibt auch eine Anleitung.

Beitrag von „RazerG“ vom 18. Januar 2022, 14:49

mhh okay. Hast du denn eine gute Anleitung? Kenne mich da leider echt nicht aus und weiß nicht welche ganz gut oder schlecht ist.

Beitrag von „bluebyte“ vom 18. Januar 2022, 14:53

Wenn du dich nicht mit Opencore auskennst dann im doch Clover. Hast doch schon eine Kiste mit Clover laufen.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 18. Januar 2022, 15:18

[Zitat von RazerG](#)

Hast du denn eine gute Anleitung?

Benutze die Such Funktion hier.

Beitrag von „RazerG“ vom 18. Januar 2022, 15:21

[Zitat von bluebyte](#)

Wenn du dich nicht mit OpenCore auskennst dann im doch Clover. Hast doch schon eine Kiste mit Clover laufen.

ja hatte ich mal frage ist nur ob das dann auch mit dem neuesten MacOS geht..

Würde das dann mit BDU einfach machen..

Brauche da aber noch eine passende config..

Beitrag von „apfel-baum“ vom 18. Januar 2022, 15:23

lieber [RazerG](#) ,

wenn du nach configs bettelst,- haben oder bekommen wir ein problem, da du des lesens mächtig bist und es eine suchfunktion sowie bereits hinweise gab,- halte dich bitte daran

danke,

lg

Beitrag von „RazerG“ vom 18. Januar 2022, 15:38

ok dann versuche ich es erst einmal so wenn es nicht klappt melde ich mich nochmal 😊

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 18. Januar 2022, 15:46

[Zitat von RazerG](#)

Würde das dann mit BDU einfach machen..

@[bluebyte](#) Das ist es was ich vermeiden wollte, er kennst sich mit dem aktuellen Clover genau so wenig aus wie mit OpenCore, von daher hatte ich ihm geraten sich bei OpenCore einzuarbeiten, da es dafür Anleitungen gibt.

Du könntest ihm natürlich auch bei Clover helfen,

[Zitat von bluebyte](#)

Wenn du dich nicht mit Opencore auskennst dann im doch Clover.

da du ihm ja schon den Tipp gegeben hast.

Beitrag von „RazerG“ vom 19. Januar 2022, 20:45

Also kleines Update

Habe jetzt MacOS erfolgreich installiert und iCloud hat auch direkt geklappt. Frage ist nun ob ich irgendetwas beachten muss wenn ich meine R7 260X in den PC Packe oder ob es direkt so geht

*habe derzeit die IGPU aktiv..

Beitrag von „Hecatomb“ vom 19. Januar 2022, 20:55

Bin mir jetzt nicht sicher, aber glaub die Grafikkarte muss über die config extra eingebunden werden... Hab das zumindest so dunkel in Erinnerung. Bestimmt sagt gleich noch wer was dazu.

Versuchen kannst du es natürlich... No risk no fun

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Januar 2022, 20:56

[RazerG](#)

schaue mal im dortania guide, ob es da noch einsteellungen und oder bootargumente für benötigt

Beitrag von „RazerG“ vom 19. Januar 2022, 21:03

[Zitat von apfel-baum](#)

[RazerG](#)

schaue mal im dortania guide, ob es da noch einsteellungen und oder bootargumente für benötigt

also habe die graka jetzt mal eingebaut aber sie wird nicht korrekt erkannt sprich nur 8MB Grafikspeicher was kann ich da machen.. Bin noch Anfänger

Beitrag von „Hecatomb“ vom 19. Januar 2022, 21:16

Schau mal hier

<https://dortania.github.io/GPU...n-gpus/amd-gpu.html#r7-r9>

Beitrag von „RazerG“ vom 19. Januar 2022, 21:23

[Zitat von Hecatomb](#)

Schau mal hier

<https://dortania.github.io/GPU...n-gpus/amd-gpu.html#r7-r9>

ok die Kext habe ich bereit drauf nur wie bekomme ich die boot Args mit rein

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Januar 2022, 21:30

entweder mit <https://github.com/ic005k/PlistEDPlus/releases> oder mit <https://github.com/ic005k/QtOpenCoreConfig/releases>

Beitrag von „RazerG“ vom 19. Januar 2022, 21:32

uff ok habe die config reingeladen und was nun

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Januar 2022, 21:34

wo fügt man boot args hinzu? <https://dortania.github.io/Ope....plist/haswell.html#nvram>

Beitrag von „RazerG“ vom 19. Januar 2022, 21:36

ok bin jetzt so weit wie es da steht aber was genau muss jetzt machen

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Januar 2022, 21:40

bootargs setzen, speichern, neustarten und von dort aus starten-wo sich die efi befindet

Beitrag von „RazerG“ vom 19. Januar 2022, 21:42

[Zitat von apfel-baum](#)

bootargs setzen, speichern, neustarten und von dort aus starten-wo sich die efi befindet

ja aber wie und wo setzte ich die Args unter Misc

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Januar 2022, 21:44

indem du dort hingehst wo sich die bereits befinden und sie dort hinzufügst - ich weiß doch nicht welches programm du dafür nimmst, ich sitze weder hinter noch neben dir

Beitrag von „RazerG“ vom 19. Januar 2022, 21:46

da hast du recht nutze das erste Programm von deinen Links sieht jetzt gerade so aus.. Habe im SMBIOS einen Mac mini bei mir angegeben.. könnte das sonst auch noch ein Problem sein

habs glaube ich jetzt gefunden

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Januar 2022, 21:49

jo- gehe zu "nvram" und klappe das mal aus wie bereits gepostet hier-
<https://dortania.github.io/Ope...g.plist/haswell.html#misc>

Beitrag von „RazerG“ vom 19. Januar 2022, 21:55

ok habe die Args jetzt hinzugefügt aber es bleibt genau so wie vorher..

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Januar 2022, 21:58

auch neu gestartet?

Beitrag von „Hecatomb“ vom 19. Januar 2022, 21:58

so wie ich das sehe steht bei deiner Grafikkarte auch weder das du ne fake id, noch das du extra ein boot arg brauchst.

Beitrag von „RazerG“ vom 19. Januar 2022, 21:59

[Zitat von Hecatomb](#)

so wie ich das sehe steht bei deiner Grafikkarte auch weder das du ne fake id, noch das du extra ein boot arg brauchst.

kann sein geht aber trotzdem nicht..

[Zitat von apfel-baum](#)

auch neu gestartet?

klar

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Januar 2022, 22:01

mit monterey -können- sich sachen auch verändert haben, im speziellen auch bei grafikarten

Beitrag von „Hecatomb“ vom 19. Januar 2022, 22:05

hab hier was ausm Tomaten forum...darf ich leider nicht verlinken und werde selbst nicht ganz schlau draus. bezieht sich wohl auch auf Clover, aber vielleicht kann [apfel-baum](#) ja was damit anfangen?

Graphics

This is my card: <http://www.sapphiretech.com/pr...AA0-EE54EE39ACD7&lang=eng>

- To get it working, first run Kext Utility. Then open Terminal and type

```
sudo nano /Systems/Library/Extensions/AMD8000Controller.kext/Contents/Info.plist
```

- Find this.

<key>IOPCIMatch</key>

<string>0x45001002 0x46001002 0x66401002 0x66411002 0x66461002 0x66471002
0x66501002 0x66511002 0x665C1002 0x665D1002 0x67B01002 0x66401002</string>

- Add "0x066581002" among the strings. Exit, and hit Enter.

- Do the same for AMDRadeonX4000.kext

- If that still doesn't work, use Clover Configurator to add 0x66581002 to Fake ID under ATI. And Inject ATI.

- To test, play Chess. If you can make a move, then it's working.

- For some reason, my system recognises my card as "AMD Radeon HD 8xxx 2048MB". Doesn't matter. The graphics still works.

Beitrag von „RazerG“ vom 19. Januar 2022, 22:07

also ich habe jetzt einmal das SMBIOS geändert aber das hilft auch nicht..

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Januar 2022, 22:08

[Hecatomb](#)

da wird eben der kext direkt bearbeitet, bzw. die oder eine kennung hinzugefügt, damit der kext auf die gpu anspringt

Beitrag von „Hecatomb“ vom 19. Januar 2022, 22:09

Kann man das auf Open Core übertragen, oder nur über die property eventuell selbst?

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Januar 2022, 22:10

da, wenn ich das richtig sehe der kext bearbeitet wird, ja- der kext ist ja unabhängig vom bootloader - kexte sind ja für win-nutzer , wenn man darunter ein kext hat,-nix anders als verzeichnisse mit inhalt, und dessen wird bearbeitet, also die datei darin- das ist so ähnlich, wie man sich meist in archiven zum payload durchhangelt um die datein dort zu finden

Beitrag von „RazerG“ vom 19. Januar 2022, 22:24

[Zitat von apfel-baum](#)

da, wenn ich das richtig sehe der kext bearbeitet wird, ja- der kext ist ja unabhängig vom bootloader - kexte sind ja für win-nutzer , wenn man darunter ein kext hat,-nix anders als verzeichnisse mit inhalt, und dessen wird bearbeitet, also die datei darin- das ist so ähnlich, wie man sich meist in archiven zum payload durchhangelt um die datein dort zu finden

hatte sonst eine andere Frage und zwar werden über die IGPU runde Sachen verpixelt angezeigt z.B. unten beim Dock. Wie kann ich das sonst fixen

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Januar 2022, 22:26

das kann ich dir so nicht sagen

Beitrag von „RazerG“ vom 19. Januar 2022, 22:53

[Zitat von apfel-baum](#)

das kann ich dir so nicht sagen

ok das ist schade. Sonst reicht mir die IGPU wahrscheinlich auch schon aus hätte das halt nur ganz gerne gefixt..

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 19. Januar 2022, 23:21

[Zitat von RazerG](#)

R7 260X *geht noch nicht..

Läuft mit Lilu und WEG kext ohne Fake ID oder änderung im Kext.

Die Frage stellt sich mir, was ist es für eine GPU, welcher Hersteller und hat sie schon den UEFI Support?

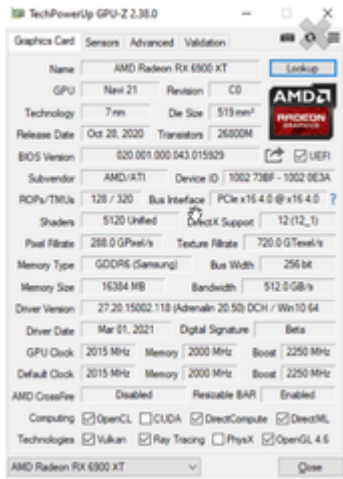
Beitrag von „RazerG“ vom 20. Januar 2022, 13:34

also es ist die R7 260X von Gigabyte REV 1.

Hier ist auch mal meine EFI

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 20. Januar 2022, 16:44

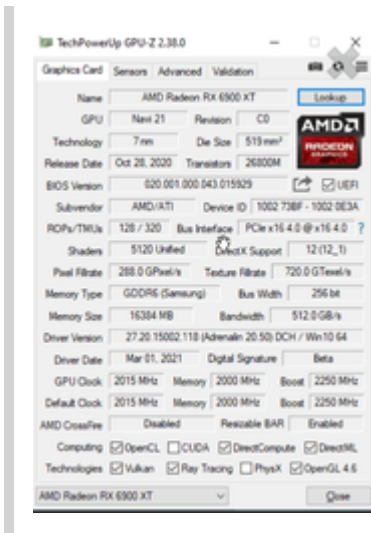
Das bringt mir nichts GPU-Z für Windows laden und auf Save BIOS drücken, vorher aber noch ein Screenshot von GPU-Z machen, ähnlich wie dem.



Beitrag von „RazerG“ vom 20. Januar 2022, 18:31

[Zitat von Bob-Schmu](#)

Das bringt mir nichts GPU-Z für Windows laden und auf Save BIOS drücken, vorher aber noch ein Screenshot von GPU-Z machen, ähnlich wie dem.



Hallo, habe es jetzt mit der GRAKA aufgeben und würde lieber die iGPU verwenden. Hast du denn eine Idee warum die manchmal glitscht bzw warum die Dock unten nicht perfekt angezeigt wird

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 20. Januar 2022, 18:42

Wo ist jetzt das Problem so was zu machen was ich davor gesagt habe dauert keine 5 Minuten wenn du windows noch auf einer anderen Platte hast. Deine iGPU ist Schrott damit kann man nicht anständiges machen weil sie nicht richtig unterstützt wird, du hast eine HD 4400 die war noch nie in einem mac verbaut.

Beitrag von „RazerG“ vom 20. Januar 2022, 18:45

genau das ist das Problem xD habe Windows aktuell nicht auf einer anderen Platte.. Habe auch schon alles mögliche 5 Stunden lang aus dem internet versucht andere configs selber angepasst usw.

Und eigentlich reicht die iGPU für das bisschen Office was ich mache aus.. Finde nur komisch das die Ganz normal in MacOS erkannt wird aber halt manchmal lagt oder so

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 20. Januar 2022, 18:47

Ich brauche genauere infos deiner GPU und am besten ein BIOS.rom, dann kann ich mehr sagen was du machen musst das die läuft, so geht gar nichts.

Beitrag von „RazerG“ vom 20. Januar 2022, 18:50

ok vvl hilft dir der Link zur Webseite weiter, da ich Windows gerade schlecht installieren kann.. (habe nur 1 SSD an den Hackintosh und müsste dann MacOS komplett löschen..)
<https://www.gigabyte.com/de/Gr...GV-R726XWF2-2GD-rev-10#ov>

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 20. Januar 2022, 19:03

Den EFI Ordner hast du aber nicht selbst gemacht und erarbeitet mit der <https://dortania.github.io/Ope...swell.html#starting-point> Anleitung weil dann würde dein System auch funktionieren.

Beitrag von „RazerG“ vom 20. Januar 2022, 19:05

ne die EFI habe ich tatsächlich gedownloadet, da sie eigentlich auch ganz ok läuft...

Zitat von Bob-Schmu

Den EFI Ordner hast du aber nicht selbst gemacht und erarbeitet mit der <https://dortania.github.io/Ope...swell.html#starting-point> Anleitung weil dann würde dein System auch funktionieren.

Damit könnte es funktionieren

also jetzt steht bei Grafikkarte: Display 7 MB

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 21. Januar 2022, 08:37

Wenn du dein iGPU nutzen willst dann das <https://dortania.github.io/Ope...ell.html#deviceproperties> noch in die config eintragen oder eine Fake-ID für die GPU setzen

```
AMD8000Controller.kext
Raw identifier list: 0x66401002 0x66411002 0x66461002 0x66471002 0x66501002 0x66511002
0x665C1002 0x665D1002 0x67B01002
GPU list:
• 0x66401002: Saturn XT ( FirePro M6100 )
• 0x66411002: Saturn PRO ( Radeon HD 8930M )
• 0x66461002: Bonaire XT ( Radeon R9 M280X )
• 0x66471002: Bonaire PRO ( Radeon R9 M270X )
• 0x66501002: Bonaire
• 0x66511002: Bonaire
• 0x665C1002: Bonaire XT ( Radeon HD 7790, 8770, R7 360, R9 260 / 360 )
• 0x665D1002: Bonaire ( Radeon R7 200 series )
• 0x67B01002: Hawaii XT / Grenada XT ( Radeon R9 290X / 390X )
```

Die SSDT legst du in deinen ACPI Ordner rein und noch in die config eintragen, so das OC sie auch benutzen kann, dann müsste deine GPU eigentlich laufen.

Beitrag von „RazerG“ vom 21. Januar 2022, 13:24

Mit der richtigen GPU geht es noch nicht. Ich versuche jetzt mal die Methode für die iGPU..

Bei der iGPU bleibt er hier stehen.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 21. Januar 2022, 14:00

Die iGPU musst du im Bios deaktivieren

Beitrag von „RazerG“ vom 21. Januar 2022, 14:07

Das Foto war jetzt nur mit der iGPU..

Kannst du mir sonst noch einmal eine passende Efi geben?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 21. Januar 2022, 14:11

[Zitat von RazerG](#)

Kannst du mir sonst noch einmal eine passende Efi geben?

Ich habe dir doch alles verlink in anderen Post was du brauchst, den Rest muss du dir selbst mal erarbeiten.

Beitrag von „RazerG“ vom 21. Januar 2022, 16:31

Also habe jetzt alles so wie es in der Anleitung stand gemacht sodass die iGPU eigentlich als HD6600 angezeigt werden sollte aber bei mir steht immer noch: Intel HD Graphics 4400 1536

MB

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 21. Januar 2022, 17:23

Also hast du das gemacht

Key	Type	Value
AAPL,ig-platform-id	Data	03002200
framebuffer-patch-enable	Data	01000000
framebuffer-stolenmem	Data	00003001
framebuffer-fbmem	Data	00009000
device-id	Data	12040000

[Zitat von RazerG](#)

Intel HD Graphics 4400 1536 MB

ist doch schon mal Positive 4400 ist nur Kosmetisch wichtig ist das er die Ports erkennt und die 1500+ MB RAM, wenn jetzt die Fragmente weg sind, dann kann man das als Erfolg verbuchen.

Beitrag von „RazerG“ vom 21. Januar 2022, 17:29

genau das und habe es auch noch mit 3 anderen Tutorials ausm Netz probiert. Entweder steht da:

Intel HD Graphics 4400 1536 MB

oder

Intel HD Graphics 4400 7 MB

nichts von einer 4600

und die Fragmente sind immernoch da.. Wenn ich oben auch auf den Siri Knopf drücke stürzt der gesamte Hackintosh fast ab..

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 21. Januar 2022, 17:39

Kann ja auch nicht stehen, hast ja keine HD 4600 im System.

Zitat von RazerG

und die Fragmente sind immernoch da.. Wenn ich oben auch auf den Siri Knopf drücke stürzt der gesamte Hackintosh fast ab..

Dann musst du die GPU zum laufen bekommen.

Beitrag von „RazerG“ vom 21. Januar 2022, 23:14

Zitat von Bob-Schmu

Kann ja auch nicht stehen, hast ja keine HD 4600 im System.

Dann musst du die GPU zum laufen bekommen.

deswegen doch eigentlich die Fake-ID oder nicht? Naja ich versuche es noch einmal damit und sonst müssen wir mit der richtigen GPU weitersuchen..

Kurze Frage noch: Das ganze muss aber in den DeviceProperties unter Ada stehen oder nicht?

Okay also die iGPU geht immer noch nicht..

Kleines Update. Ich werde es jetzt noch morgen versuchen ansonsten breche ich mein Hackintosh Projekt ab.. trotzdem schon einmal danke für eure Hilfe..

Beitrag von „griven“ vom 22. Januar 2022, 01:01

Bevor Du dich neuerlich an die Arbeit machst vielleicht ein paar Dinge zum grundsätzlichen Verständnis denn das iGPU Thema ist ja kein so ganz triviales und mir scheint so als wenn Dir noch nicht so ganz klar ist wie das mit den DeviceProperties funktioniert bzw. wozu die überhaupt da sind...

Im Falle der iGPU zum Beispiel wird unter macOS über die igPlattformID definiert wieviele Anschlüsse vorhanden sind und von welchem Typ sie sind (LVDS, DP, HDMI usw.) zudem gibt es auch noch Informationen darüber wie die Port intern verdrahtet ist (BusID, Pipe). Ohne jede Hilfe würde macOS anhand der DeviceID und des gewählten SMBIOS eine PlattformID aus seinem Framebuffer Katalog wählen der eben passt oder falls es keinen passenden gibt eben auch gar keine (VESA Mode 8-MB VRAM blaaaa). WhatEverGreen springt hier in die Bresche und biegt anhand des gewählten SMBIOS und der gefundenen iGPU schonmal alles in die grob richtige Richtung wobei die Chancen vielfach gar nicht so schlecht stehen das dabei schon ein brauchbares Ergebnis mit zumindest einem Monitor heraus kommt (Probleme beginnen dann oft wenn mehr als ein Display angeschlossen werden soll oder man gar Hotplug haben möchte) sollte das nicht der Fall sein kann man unterstützen indem man WhatEverGreen eine Handlungsanweisung mit auf den Weg gibt. Diese Handlungsanweisung sind die DeviceProperties welche dazu dienen WhatEverGreen zu sagen was es tun soll. Die DeviceID Property zum Beispiel ist nützlich wenn ich einen igPlattformID verwenden möchte die für meinen iGPU Typen eigentlich nicht vorgesehen ist (Desktop ID auf Laptop iGPU zum Beispiel) In Deinem konkreten Beispiel würde das bedeuten:

-> Desktop System mit Haswell i3 (HD4400 DeviceID 0x41E).

-> Wir möchten die 0300220D als PlattformID verwenden weil diese Quasi die Standard ID für Desktop Systeme ist.

-> Die gewünschte PlattformID steht für die DeviceID 0x41E nicht zur Verfügung daher müssen wir WhateverGreen sagen das wir die DeviceID der HD4600 (0x1204) verwenden wollen.

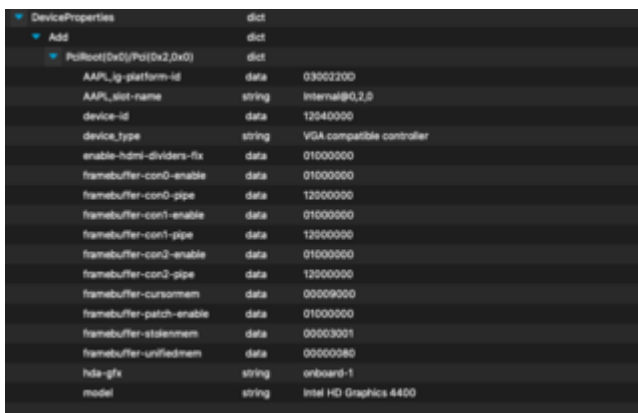
-> Außerdem müssen wir WhateverGreen auch sagen das es überhaupt was machen soll (das Property framebuffer-patch-enable wird hinzugefügt)

Während die igPlattformID eine Eigenschaft ist die generell in macOS vorkommt und somit ganz regulär ein Teil der DeviceProperties unter macOS darstellt sind die zwei anderen genannten Werte keine solcher Properties sondern sie dienen lediglich dazu das Verhalten von WhateverGreen zu beeinflussen daher ist hier auch die Reihenfolge der Properties nicht ganz unwichtig. Die igPlattformID gehört nach ganz oben dann kommt das framebuffer-patch-enable Property und dann halt der Rest. Das framebuffer-patch-enable Property sagt WhateverGreen quasi "Obacht, alles was ab jetzt kommt ist für Dich!".

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Januar 2022, 01:29

[RazerG](#)

Füge das mal in deiner config.plist ein 😊



Beitrag von „RazerG“ vom 22. Januar 2022, 14:23

Jetzt bleibt er hier hängen.

Beitrag von „RazerG“ vom 25. Januar 2022, 07:07

Okay kleines Update: ich breche das Projekt jetzt erst einmal ab. Wenn noch ein Foto der GPU aus GPU-Z benötigt wird kann ich es noch schicken..

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 25. Januar 2022, 07:59

[Zitat von RazerG](#)

Okay kleines Update: ich breche das Projekt jetzt erst einmal ab. Wenn noch ein Foto der GPU aus GPU-Z benötigt wird kann ich es noch schicken..

Das ROM deiner GPU von GPU-Z würde mich mehr interessieren, und halt ein Bild.

Beitrag von „RazerG“ vom 27. Januar 2022, 13:13

Hi also sorry für die späte Antwort aber hier ist das Bild.