

Hackintosh fürs Gaming

Beitrag von „Lassirra“ vom 19. Januar 2022, 13:10

Hallo an alle,

Ich hab mir Hekentosch Big sur Installiert wollte damit World of warcraft spielen aber ich hab jetzt nur 50-70fps wenn am gleichen Fleck stehe wenn ich mich bewegen oder kämpfen beginne hab nur noch 20-30 fps

Meine Komponenten sind.

AMD Ryzen™ 7 5800X, Prozessor

Asus Rog Strix X570-F Gaming

XFX 16GB RX 6900XT Swft 319 Core

Corsair TX850M 850W ATX24

SSD 2TB 530/560 870 QVO SA3 SAM

SSD 1TB 5.0/7.0G 980 PRO M.2 SAM

D4 32GB 3600-16 BX bk K2 CRU

MPG ARTYMIS 343CQRDE | UWQHD-Curved-165Hz

Ist das bei Hekentosch normal das man beim gaming so wenig FPS hat oder was können die Gründe sein.

Danke schonmal für die Hilfe in voraus

Beitrag von „al6042“ vom 19. Januar 2022, 13:33

Hallo und herzlich Willkommen im Forum...

macOS ist nicht zwingend zum Zocken geeignet, obwohl verschiedene Games über den Steam-Client für macOS angeboten werden.

Inwiefern aber deine eigene Hardware-Zusammenstellung für WoW unter macOS geeignet ist, kann ich nicht sagen.

Beitrag von „ozw00d“ vom 19. Januar 2022, 13:34

Hackintosh und Gaming??? bis auf die paar asbach spiele die es gibt, ist das nie wirklich eine Gaming Maschine gewesen.

Ansonsten geht deine Hardware wohl gut als Ryzentosh durch.

Beitrag von „Aluveitie“ vom 19. Januar 2022, 13:34

Für die optimale GPU Performance musst du die letzten 2 Kernel patches tauschen, den zweitletzten deaktivieren und den letzten aktivieren.

Beitrag von „Lassirra“ vom 19. Januar 2022, 14:44

[Zitat von ozw00d](#)

Hackintosh und Gaming??? bis auf die paar asbach spiele die es gibt, ist das nie wirklich eine Gaming Maschine gewesen.

Ansonsten geht deine Hardware wohl gut als Ryzentosh durch.

Das ist ja schon wieder was anderes komme mit dem hekentosch schon nicht wirklich klar.

Aber meinst das Ryzentosh Besser zum spielen ich möchte ja nur World of warcraft auf

hekosch oder Ryzentosh spielen frag nicht warum bitte 😊

Den Rest spiele ich auf Windows

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 19. Januar 2022, 16:13

[Zitat von Lassirra](#)

Das ist ja schon wieder was anderes komme mit dem hekosch schon nicht wirklich klar.

Ryzentosh und Hackintosh ist ein und das selbe, nur das der Ryzentosh wie der Name schon sagt eine AMD CPU hat, das Wort gibt es erst seit dem AMD Ryzen CPUs raus gebracht hat und man diese für ein Hackintosh werden kann.

Im großen und ganzen sind es alle Hackintosh Geräte.

Beitrag von „Lassirra“ vom 19. Januar 2022, 17:08

[Zitat von Aluveitie](#)

Für die optimale GPU Performance musst du die letzten 2 Kernel patches tauschen, den zweitletzten deaktivieren und den letzten aktivieren.

Danke für deine Antwort aber ich hab keine Ahnung wie das funktioniert, bin richtiger anfänger hab mir das hekosch installieren lassen hab es nicht selbst gemacht

Beitrag von „apfel-baum“ vom 19. Januar 2022, 17:22

hallo [Lassirra](#) ,

ok, keine ahnung gilt für den 1ten post- ab dann kannst du dich schlau-er lesen, [Beginner's Guide - der Einstieg in das Hackintosh-Universum](#)

falls du einen ryzen hast- fängst du danach hier an zu lesen- das wäre der opencore weg, geht aber auch mit clover, das sind beides sogn. bootloader - [HowTo: Ryzentosh](#)

tools zum bearbeiten der config.plist

<https://github.com/ic005k/PlistEDPlus/releases> ein plisteditor systemübergreifend verfügbar und sowohl für clover, als auch opencore nutzbar

speziell für opencore <https://github.com/ic005k/QtOpenCoreConfig/releases> auxtools

wenn du dich überhaupt nicht damit befassen möchtest ist die beste option, sich einen echten mac zu kaufen, nicht mehr und nicht weniger - hackingtosh bedeutet es läuft , oder kann meist stabil laufen, wenn gut eingerichtet, man sollte allerdings auch am ball bleiben

viel erfolg,

lg 😊

Beitrag von „bluebyte“ vom 19. Januar 2022, 17:25

WOW läuft nur mit Wineskin-Winery und entsprechendem Wrapper. Mit Klick-Install-Spass ist da nichts zu machen.

Habe selbst einen Server am Laufen gehabt. Unter Windows, Linux und auch Mac OS. Habe den Source für die Server selbst kompiliert.

Hier mal ein kurzer ungefährer Workflow, wie man das unter Mac OS zum Laufen bekommt.

<https://github.com/Gcenx/WineskinServer>

Sollten Wine, Wineskin für dich Fremdwörter sein so spiele liebe unter Windows.

Läuft sogar noch mit Big Sur 😄

Also möglich ist es schon. Aber ziemlich tricky beim installieren.

Muss dich leider enttäuschen ... siehe GitHub und Screenshot

Hat sich in den vergangenen Jahren doch noch was getan? 🤔

<https://www.blizzard.com/de-de/download?platform=macos>

In wie weit das mit einem Ryzen noch funktioniert, kann ich nicht sagen. Hatte bis jetzt nur Intel.

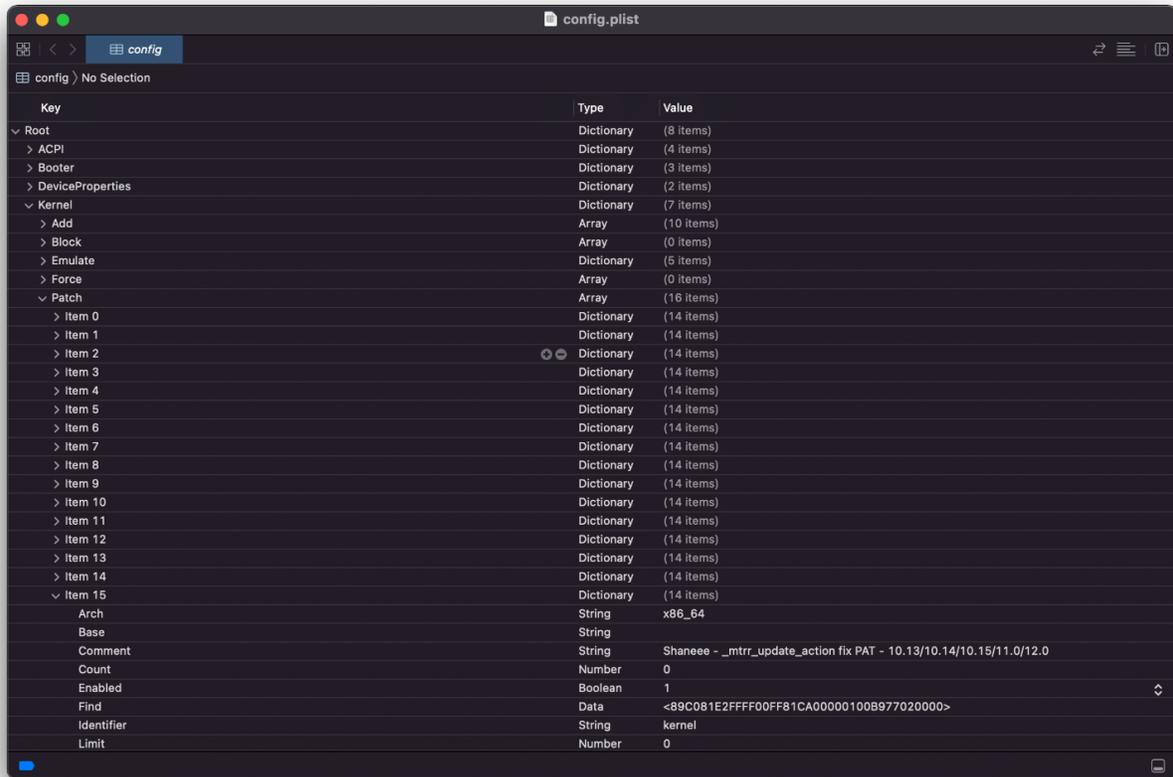
Kannst Glück haben oder auch nicht. Und wie wir wissen geht Probieren über Studieren.

Beitrag von „Lassirra“ vom 19. Januar 2022, 18:01

ok dann wird das leider nicht funktionieren bei mir schade

Beitrag von „Aluveitie“ vom 19. Januar 2022, 19:33

[Lassirra](#) Ist sehr einfach, Patch 14 "Enabled" auf "false"/"0" und Patch 15 "Enabled" auf "true"/"1"



Beitrag von „Wolfe“ vom 19. Januar 2022, 20:32

So ein Hekentosch ist eine sehr komplizierte Sache.

Beitrag von „bluebyte“ vom 20. Januar 2022, 05:52

[Larissa](#) die Hoffnung stirbt zuletzt. Das Problem an der Sache ist, dass die Unterstützung für 32 Bit Code seit Catalina aus Mac OS entfernt wurde. Früher war es so, dass WOW und auch andere Spiele aus Kostengründen nicht extra für Mac OS programmiert wurden. Die Programme wurden mithilfe einer virtuellen Windows-Maschine (Wine = Windowsemulator) ausgeführt. Ich kann mir nicht vorstellen, dass WOW mittlerweile einen nativen Client mit an

Board hat. Nativ bedeutet immer, dass etwas ohne irgendwelche Zusatzprogramme lauffähig ist. Den Begriff "nativ" oder auch "OOB = Out Of Box" wirst du hier im Forum öfter finden.

Ich sag es doch. Die Hoffnung stirbt zuletzt. Zumindest ein kleiner Lichtblick. Wie das jetzt mit CPU von AMD läuft, dass muss man ausprobieren. Bitte mal durchlesen. Die Infos stehen querbeet und du mußt dir die Infos aus den einzelnen Kommentaren picken. Ist hier im Forum auch nicht viel anders. 😊

<https://www.computerbase.de/fo...ziell-erschiene.2066006/>

Mac OS als Spiele-Konsole ist nicht so der Bringer. Musste mich in der Vergangenheit von einigen Programmen verabschieden.

- Herr der Ringe Online
- Guildwars

Die Meldung bei Guildwars 2 stimmt so nicht. Der komplette Support für Mac OS wurde eingestellt. Die Meldung kommt aber erst beim Start des Clients und bevor man die aktuellen Patches runterladen kann. Ist also auch nicht mehr unter Mac OS bis Mojave lauffähig.

Habe es auf dem Z77 mit High Sierra versucht.

In den Screenshots ein Auszug meiner installierten Spiele. Gibt natürlich noch andere Sachen.

In der Bibliothek sind natürlich auch Kandidaten, die nur unter Windows laufen.

Hätte nur auf den Apfel klicken müssen.

Beitrag von „ozw00d“ vom 20. Januar 2022, 09:43

Mal im ernst, zum zocken ist jedes andere System mit ausnahme von Windows völlig ungeeignet.

Klar gibt es hier und da (die kläglichen) versuche, das auf anderen Systemen zu ermöglichen, scheitert aber in erster Linie an der Kompatibilität und in zweiter Linie an der Auswahl von Games.

Besser ist hier immer im DualBoot zu fahren, Windows auf die eine platte und macOS / *nix Systeme auf andere platten.

Alles andere ist bockmäßig semigeil und führt zu immenser frustration.

Beitrag von „bluebyte“ vom 20. Januar 2022, 11:06

[ozw00d](#) da gebe ich dir vollkommen recht. Aber darum geht es hier nicht. Genauso wenig, wenn es um die Glaubensfrage geht, welcher Boot-Loader nun der bessere ist. Der TE hat den Wunsch, World of Warcraft unter Mac OS zu spielen. Warum er das so möchte, das ist mir Latte. Ich habe nur die Möglichkeiten und Fallstricke aufgeführt. Was ein jeder daraus macht, das ist jedem selbst überlassen. Punkt!

Beitrag von „ozw00d“ vom 20. Januar 2022, 11:17

[bluebyte](#) das war nicht als angriff auf deine Ideen zu werten, sondern einfach um mal klar zu stellen, das der Gedanke "Gaming Hackintosh" völliger Unsinn ist.

Mir ist es auch latte, der versuch macht kluch wie man so schön sagt. Aus eigener Erfahrung die ich gern teile, weiss ich allerdings das dieses Thema vertane Lebenszeit ist. Womit ich dann wieder zu meinem Schluss gelange, andere davor zu bewahren, Lebenszeit in solche unsinnigen unterfangen zu stecken.

Das hat nichts mit einer Glaubensfrage viel mehr mit dem umstand zu tun, das man das Rad eben nicht neu erfinden kann, selbst wenn man wollte.

Dahinter stecken viel mehr dinge als sich der normale User ausdenken könnte. Kompatibilität und Verfügbarkeit von Games lassen an und für sich schon den Schluss zu, das es an den Herstellern von Games und Betriebssystemen liegt. Natürlich gibt es da mehr oder weniger ausgefuchste Lösungsansätze, praktikabel sind diese leider nicht. Waren sie noch nie und

werden sie auch niemals sein, solange sich dahingehend nichts tut.

Unter *nix sind da einige auf dem richtigen weg, VULKAN Api zum beispiel, was an sich nicht verkehrt ist und damit Möglichkeiten aufgezeigt werden.

Das Problem ist vielmehr das 99,9% aller games auf DirectX als Api setzen und die wenigsten Softwareschmieden sich die mühe machen ihre software auf andere Betriebssysteme zu Portieren.

Der kosten- nutzenfaktor rentiert sich da einfach nicht, da MS nuneinmal eine gewisse Monopolstellung hat.

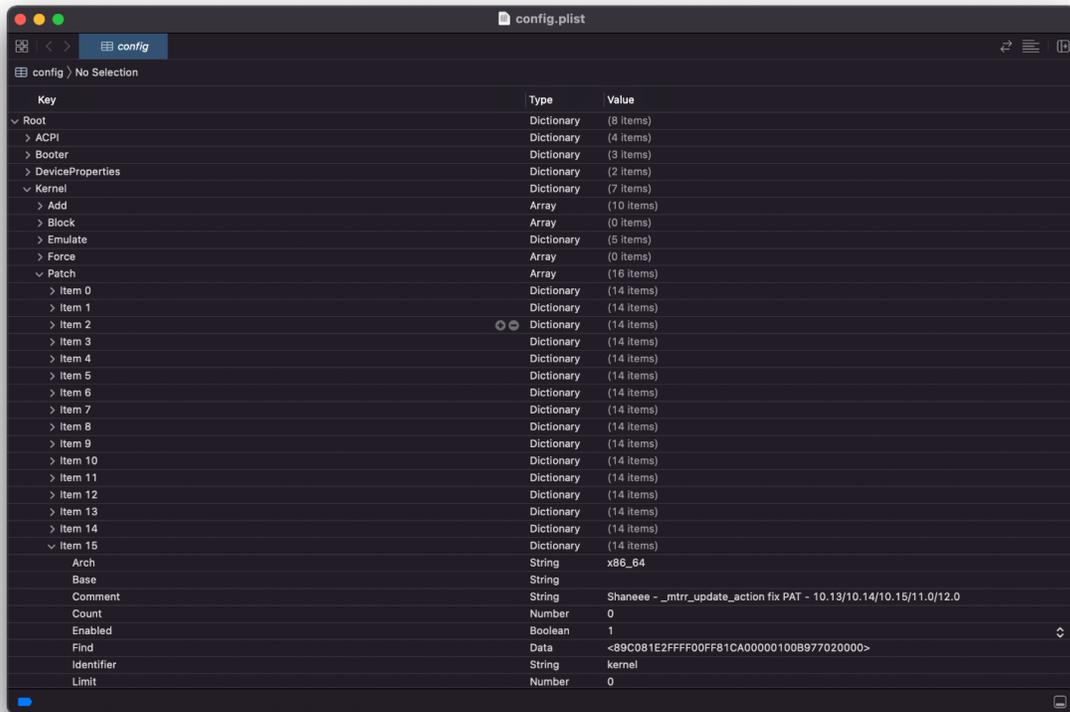
Beitrag von „Aluveitie“ vom 20. Januar 2022, 11:28

[ozw00d](#) / [bluebyte](#) Ihr diskutiert völlig am Problem von Lassirra vorbei... OOB ist Algrey's Fix PAT patch aktiv, da dieser auch mit Nvidia funktioniert, halbiert aber die GPU Performance. Diesen deaktivieren und Shanees Fix PAT aktivieren löst ihr Problem und WoW sollte wieder flüssig laufen.

Beitrag von „Lassirra“ vom 21. Januar 2022, 07:17

[Zitat von Aluveitie](#)

[Lassirra](#) Ist sehr einfach, Patch 14 "Enabled" auf "false"/"0" und Patch 15 "Enabled" auf "true"/"1"



Danke ich hab es hin bekommen und es viel bessergeworden kann jetzt max grafik einstellungen fahren und hab 120 bis 150Fps

Danke danke für Hilfe

Beitrag von „affe1980“ vom 7. November 2022, 15:22

[Zitat von bluebyte](#)

Das mit dem Ryzen Hackintosh habe ich mir auch schon überlegt dann aber als Volles Virtuelles System Via Proxmox.

Aber Nun mal so zum Intel Hackintosh und spielen es via steam und ein paar Spiele die ich gerne mal spiele sind auch unter Mac OS spielbar.

- Football Manager 2018- 2022

- Sid Meyers Civilisation

Und das gute ist einmal gekauft kann man die Spiele auch unter Windoof spielen.

Auch FM 2023 wird unter Mac OS spielbar sein Doch dafür ist mein System leider nicht mehr Aktuell und muss erstmal wenn, auf Windoof zurück greifen.

Aber gut seit Nun gut 8 Jahren tut mein Hackintosh was er soll. Dank Github und co.

Alles anzeigen

Beitrag von „bluebyte“ vom 7. November 2022, 17:36

[affe1980](#) ich finde das ziemlich affig, mir Zitate unterzujubeln die von anderen Leuten stammen 🤖