

In Arbeit 3. Monitor geht nicht

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 29. Januar 2022, 23:19

Hallo,

Ich habe heute ein LG TV an mein Hackintosh (Displayport) angeschlossen. Der TV wird nicht von dem Hackintosh erkannt. Ich nutze die Intel HD Grafik 530. In Windows werden meine Monitore erkannt, habe mit dem TV insgesamt 3 Stück.

Als Smbios nutze den iMac 27 Zoll, Ende 2015.

irgendwelche Ideen?

Mit freundlichen Grüßen

Wabel Toast

P.S nutze bei dem TV ein Displayport zu HDMI adapter.

Habe gerade herausgefunden, dass der TV geht, wenn ich ein Monitor rausziehe! Unterstützt MacOS 3 Monitore?

Beitrag von „Max“ vom 29. Januar 2022, 23:47

Was hast du in den DeviceProperties stehen?

Beitrag von „Hecatomb“ vom 30. Januar 2022, 06:10

Ich hab mit den CPU Grafikkarten bei meinem Sony TV auch solche Probleme. Bei meinem

anderen TV geht's hingegen. Kann dir allerdings nicht sagen wie man es fixt, aber hat wohl auch etwas mit dem TV selbst zu tun... Zumindest bei mir so

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 30. Januar 2022, 09:55

[Zitat von Max](#)

Was hast du in den DeviceProperties stehen?

Hier ist meine Config.plist, da müsste es Drinnen stehen.

[config.plist](#)

[Zitat von Hecatomb](#)

Ich hab mit den CPU Grafikkarten bei meinem Sony TV auch solche Probleme. Bei meinem anderen TV geht's hingegen. Kann dir allerdings nicht sagen wie man es fixt, aber hat wohl auch etwas mit dem TV selbst zu tun... Zumindest bei mir so

Ich habe jetzt mal ein anderen Monitor angeschlossen, es gehen immer noch nur 2 Monitore.

ich habe keine Ahnung, was das sein könnte.

Beitrag von „MPC561“ vom 30. Januar 2022, 12:29

[Wabel Toast](#)

Könnte es sein das dein Grafikkartenspeicher nicht für 3 Monitore reicht? Wen man den nicht erweitert nutzt OSX ca. 1,5GB des RAM dafür (na ja zumindest bei UHD630, du hast ja noch UHD530).

Bzw. wird das wohl auch davon abhängen welche Auflösungen und Bildwiderholffrequenzen du nutzt an den Monitoren.

Grundsätzlich funktionieren 3 Monitore, zumindest mit richtiger Grafikkarte. Ich hatte an meiner RX5700XT früher 3x 2k Monitore.

Was kannst Du jetzt tun? Stelle mal an deinen Monitoren die Auflösung auf 1080p und die Bildwiderholffrequenzen auf den geringsten Wert der geht in den Einstellungen und versuch dann nochmal ob der (hoffentlich) 1080p Fernseher erkannt wird.

Beitrag von „grt“ vom 30. Januar 2022, 12:45

könntest du mal eine ioreg-datei mit 3 angeschlossenen monitoren erstellen und hochladen?

eigentlich sollte die von dir gewählte ig-platform mit 3 monitoren klarkommen, aber vielleicht passen ja die indexe der grafik nicht zu denen der ig-platform. und das könnte man mit ioreg rausfinden.

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 30. Januar 2022, 17:12

[Zitat von MPC561](#)

[Wabel Toast](#)

Könnte es sein das dein Grafikkartenspeicher nicht für 3 Monitore reicht? Wen man den nicht erweitert nutzt OSX ca. 1,5GB des RAM dafür (na ja zumindest bei UHD630, du hast ja noch UHD530).

Bzw. wird das wohl auch davon abhängen welche Auflösungen und Bildwiderholffrequenzen du nutzt an den Monitoren.

Grundsätzlich funktionieren 3 Monitore, zumindest mit richtiger Grafikkarte. Ich hatte an meiner RX5700XT früher 3x 2k Monitore.

Was kannst Du jetzt tun? Stelle mal an deinen Monitoren die Auflösung auf 1080p und die Bildwiederholfräquenzen auf den geringsten Wert der geht in den Einstellungen und versuch dann nochmal ob der (hoffentlich) 1080p Fernseher erkannt wird.

Alles anzeigen

Ich habe nur 1080p monitore einer mit 144Hz.Ich habe mal alles auf 720p gestellt, passiert nichts.Laut MacOS sind der Grafikeinheit 1,5Gb zugewiesen, Das ist in Windows genauso.

[Zitat von grt](#)

könntest du mal eine ioreg-datei mit 3 angeschlossenen monitoren erstellen und hochladen?

eigentlich sollte die von dir gewählte ig-plattform mit 3 monitoren klarkommen, aber vielleicht passen ja die indexe der grafik nicht zu denen der ig-plattform. und das könnte man mit ioreg rausfinden.

Ich habe kein plan was eine ioreg.datei ist, ich weis nur das das ein Befehl fürs Terminal ist. Im Anhang ist das was mir das Terminal ausgegeben hat.Wenn ich was falsch gemacht habe sag bescheid [ergebniss.txt](#)

Beitrag von „grt“ vom 30. Januar 2022, 18:11

ich meinte eine vom programm "ioregistryexplorer.app" erstellte datei...

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 30. Januar 2022, 18:37

sorry, habe mir jetzt das Programm heruntergeladen aber wie erstelle ich eine Datei bzw. wo finde ich die?

Entschuldigung für meine Dummheit.

Beitrag von „grt“ vom 30. Januar 2022, 19:35

datei speichern. oder speichern unter...

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 30. Januar 2022, 19:55

[Zitat von grt](#)

ich meinte eine vom programm "ioregistryexplorer.app" erstellte datei...

ahh, jetzt habe ich es. Entschuldigung.

[loannis's iMac.ioreg.zip](#)

Beitrag von „grt“ vom 31. Januar 2022, 12:13

prima. guck ich mir morgen mal an.

edith:

versuch mal statt der ig-platform 0x19120000 (in der config: 00 00 12 19) die 0x193B0005 (in die config als 05 00 3B 19 eintragen)

bitte erst mit usbstick testen, bzw. einen usbstick mit der aktuellen efi/config für den notfall bereit legen!

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 31. Januar 2022, 13:34

Funktioniert leider nicht, bekomme nur ein schwarzen Bildschirm.

Beitrag von „grt“ vom 31. Januar 2022, 13:47

ok. war einen versuch wert..

dann müssen die anschlüsse anders aktiviert werden.

versuchs mal damit:

▼ Add	Dictionary	(2 items)
▶ PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	Dictionary	(1 item)
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	(12 items)
AAPL,ig-platform-id	Data	<00001219>
framebuffer-patch-enable	Data	<01000000>
framebuffer-portcount	Data	<04000000>
framebuffer-pipecount	Data	<03000000>
framebuffer-con0-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con0-index	Data	<00000000>
framebuffer-con1-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con1-index	Data	<01000000>
framebuffer-con2-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con2-index	Data	<02000000>
framebuffer-con3-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con3-index	Data	<03000000>
▶ Delete	Dictionary	(0 items)
▶ Kernel	Dictionary	(7 items)
▶ Misc	Dictionary	(6 items)

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 1. Februar 2022, 12:36

[Zitat von grt](#)

ok. war einen versuch wert..

dann müssen die anschlüsse anders aktiviert werden.

versuchs mal damit:

▼ Add	Dictionary	(2 items)
▶ PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	Dictionary	(1 item)
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	(12 items)
AAPL,ig-platform-id	Data	<00001219>
framebuffer-patch-enable	Data	<01000000>
framebuffer-portcount	Data	<04000000>
framebuffer-pipecount	Data	<03000000>
framebuffer-con0-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con0-index	Data	<00000000>
framebuffer-con1-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con1-index	Data	<01000000>
framebuffer-con2-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con2-index	Data	<02000000>
framebuffer-con3-enable	Data	<01000000>
framebuffer-con3-index	Data	<03000000>
▶ Delete	Dictionary	(0 items)
▶ Kernel	Dictionary	(7 items)
▶ Misc	Dictionary	(6 items)

Sorry für die späte Antwort hatte gestern keine Zeit.Ich habe es Probiert aber es passiert nichts, es bootet aber der Screen bleibt schwarz, dieses mal ist es mein Hauptmonitor.

Beitrag von „KungfuMarek“ vom 1. Februar 2022, 12:46

Hey,

Steuerst du den TV mit einer 4k Auslösung an oder Full-HD?

Es kann sein, dass bei einer Ansteuerung von 4k "nur" 2 Monitore gehen.

Offiziell unterstützt MacOS mehrere Monitore und die HD 530 auch 3 Monitore.

LG

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 1. Februar 2022, 13:36

[Zitat von KarateAndi](#)

Hey,

Steuerst du den TV mit einer 4k Auslösung an oder Full-HD?

Es kann sein, dass bei einer Ansteuerung von 4k "nur" 2 Monitore gehen.

Offiziell unterstützt MacOS mehrere Monitore und die HD 530 auch 3 Monitore.

LG

Alles anzeigen

Hallo, alle meiner Monitore/TVs habe 1080p also FullHD, ein Monitor hat 144Hz was glaube ich kein problem sein sollte .

Beitrag von „KungfuMarek“ vom 1. Februar 2022, 14:21

Das könnte durchaus ein Problem sein, stell mal alle Monitore auf 1080p und 60 Hz und schau mal, ob es dann geht.

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 1. Februar 2022, 14:28

[Zitat von KarateAndi](#)

Das könnte durchaus ein Problem sein, stell mal alle Monitore auf 1080p und 60 Hz und schau mal, ob es dann geht.

Ok, habe ich. Es passiert garnichts.Ich habe aber aber herausgefunden , dass immer der selber Displayport nicht geht.

Beitrag von „KungfuMarek“ vom 1. Februar 2022, 14:30

Okay, es könnte natürlich auch an dem Adapter liegen. Hast du die Möglichkeit deine Monitore alle per DP anzuschließen und den TV per HDMI ohne Adapter?

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 1. Februar 2022, 15:38

nein das geht nicht, der Adapter geht auch. Ich kann den TV an den anderen Displayport anschließen der geht, dann bekomme ich darauf ein bild. nur der Bildschirm geht dann nicht weil nur der eine Displayport unter MacOS funktioniert

Beitrag von „KungfuMarek“ vom 1. Februar 2022, 16:00

Ah okay ich verstehe, dann weiß ich leider nicht weiter :-/ sorry.

Beitrag von „grt“ vom 1. Februar 2022, 16:32

was ist das denn eigentlich für ein board? und was für monitoranschlüsse gibts insgesamt?

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 1. Februar 2022, 16:50

[Zitat von grt](#)

was ist das denn eigentlich für ein board? und was für monitoranschlüsse gibts insgesamt?

Das ist ein Fujitsu OEM Board es hat DVI (Geht) DP (Geht)DP(geht nicht)

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 1. Februar 2022, 18:34

Bitte einmal deine aktuelle EFI bitte nochmal hier. Kannst du mir die genaue Bezeichnung deines Rechners oder Board mal mitteilen. Ich schau es mir mal an. Es kann sein das du da noch was hinbiegen musst bezüglich der Bus IDs und den Index. #

Bitte auch einen Screenshot vom Hackintool mit allen angeschlossenen Displays.Gehst du in den TV mit einem Adapter rein? Also DP auf HDMI oder so? Schau dir das hier bitte bezüglich der Auflösung mal an...

Beitrag von „grt“ vom 1. Februar 2022, 18:49

da sind nicht noch "interne" anschlüsse auf dem board? edp oder lvds? was für eine bezeichnung hat das board? fujitsu D????

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 1. Februar 2022, 20:10

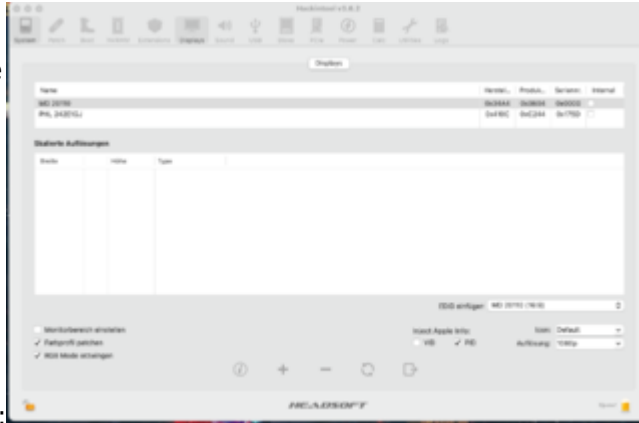
[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

Bitte einmal deine aktuelle EFI bitte nochmal hier. Kannst du mir die genaue Bezeichnung deines Rechners oder Board mal mitteilen. Ich schau es mir mal an. Es kann sein das du da noch was hinbiegen musst bezüglich der Bus IDs und den Index. #

Bitte auch einen Screenshot vom Hackintool mit allen angeschlossenen Displays.Gehst du in den TV mit einem Adapter rein? Also DP auf HDMI oder so? Schau dir das hier

bitte bezüglich der Auflösung mal an...

hier ist die



: nur 2 Displays angezeigt hier der

screenshot:

Der Tv ist mit Adapter angeschlossen(DP-HDMI, dass ist aber kein Problem da es wenn ich ihn in den anderen dp stecke geht .

[Zitat von grt](#)

da sind nicht noch "interne" anschlüsse auf dem board? edp oder lvds? was für eine bezeichnung hat das board? fujitsu D????

Ich habe mal gegoogelt was das ist, Ich glaube das ist nicht verbaut. Es ist ein Mainboard mit der bezeichnung: **D3401-A11 GS2** der Computer hat die bezeichnung: **Fujitsu Esprimo P756 (wurde umgebaut)**

Beitrag von „grt“ vom 1. Februar 2022, 20:28

ich frug, weil ich ein ähnliches problem mit skylake-fujitsuboard hab. die können 3, bzw. 2 monitore (Q170 und H110 chipsatz) - theoretisch - aber da die boards auch dafür ausgelegt wurden, als aio oder was auch immer zu laufen, gibts on board noch 2 interne displayanschlüsse, die index 1 und 2 (also die beiden ersten) belegen, index 3/4 sind die beiden displayports (und zwar egal, ob einer oder 2 auf dem board ist) und index 5 ist der dvi. und den kennt macos nicht, daher ist der dort auch nicht nutzbar. unter linux aber schon.

sooo und irgendwie scheinen die indizes der anschlüsse hardcodiert zu sein, so dann man da

auch nix patchen kann mit der reihenfolge, oder der zuordnung des jeweiligen index..

in deinem ioreg war auf jeden fall der port am ersten index nicht aktiv.

was mir aber noch ein- und aufgefallen ist: bei meinem fujitsu D3434 hatte ich das bootarg agdpmod=pikera dabei. vielleicht bewirkt das ja was.

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 1. Februar 2022, 21:45

tut leider immernoch nicht.

DVI geht aber weil du das ja irgendwie geschrieben hast, dass das nur unter Linux geht?! Oder habe ich das falsch verstanden?

Ich habe noch eine Gtx 660 ist es eine Idee die mit dem patcher zum laufen zu bekommen bzw. wie gut läuft das und wie ist das mit zukünftigen Updates?

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 2. Februar 2022, 09:46

Ich brauche unter Patch Connectors den Screenshot bitte

Beitrag von „grt“ vom 2. Februar 2022, 10:24

bei dir gehen 3 monitore unter windows, schrubst du oben. ich hatte nie windows, aber linux, wo bei mir jeweils ein monitor mehr ging, als unter macos.das meinte ich.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 2. Februar 2022, 10:30

Der dritte Anschluss dürfte falsch deklariert sein und nicht als DVI gesetzt sein. Da würde ich

ansetzen Fräulein Düsentrieb.

Auch ist relevant was an den DP Anschlüssen dranhängt. Schaut euch das Datenblatt dazu bei Intel an. Und auch relevant wie der DVI angebunden ist. Deshalb brauch ich mal den Connectoren Screenshot mit allen Displays dran und an. Und warum du unter Linux einen mehr kannst dürfte dem Umstand geschuldet sein das dort VGA geht und unter Mac OSX nicht.

Wenn aber der DVI von dort abgeht wird DVI auch nicht gehen. Chancen haben wir nur wenn der separat geschaltet ist. Und das ist ein Herstellerproblem des Boardherstellers.

Beitrag von „grt“ vom 2. Februar 2022, 10:57

bei meinen boards ist definitiv ein index-problem die ursache:

index 1 = edp (port 0x0)

index 2 = lvds (port 0x5)

index 3 = DP unten (port 0x6)

index 4 = DP oben (port 0x7)

index 5 = DVI und der fehlt nun mal in allen framebuffer, und lässt sich auch nicht herbeipatchen. und die indizes sind hardcodiert, kommt irgendwie vom bios/acpi oder so, auch da geht (zumindest mit meinem kenntnisstand) nix.

und last but not least hat fujitsu beim programmieren des bios/ der acpitabellen den DVI beim board mit nur einem DP den nachfolgenden anschluss nicht indexmässig "herangerückt" so dass der auf index 4 / port 0x7 gelandet wäre (und so unter macos nutzbar). windows und linux ist das egal, und macos ist nun mal nicht vorgesehen.

ähnliches verhalten findet sich beim vorgängerboard dem D3246 und beim nachfolger D3633. die internen anschlüsse kommen an erster stelle, danach die externen, und bei den "kleinen" boardversionen, die weniger externe anschlüsse haben, fehlt der entsprechende index.

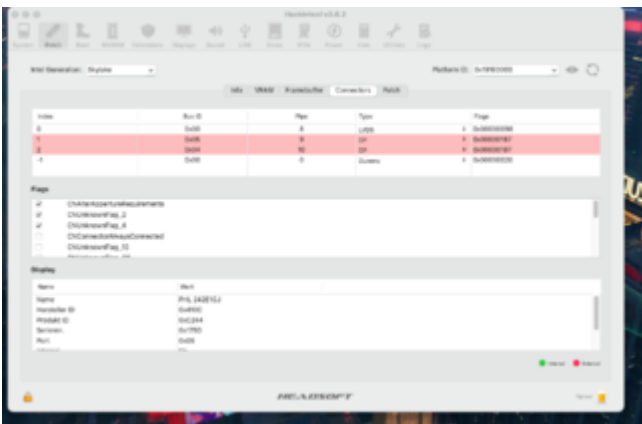
vga hat keins der boards, aber vielleicht ist das D3401 ja auch von den seltsamen anschlussindexlisten betroffen.

die beiden DP sind laut ioreg auf port 0x5 und 0x6. port 0x0 war inaktiv, obwohl DVI angeschlossen war. der könnte auf port 0x7 liegen, aber weder mit erweiterung der ig-platform, noch mit einer ig-platform mit 4 anschlüssen gab es bild.

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 2. Februar 2022, 20:55

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

Ich  bitte



Hier:

Ich verstehe nichts von dem was ihr schreibt aber egal, ich bin für jede Hilfe dankbar.

[Zitat von grt](#)

bei meinen boards ist definitiv ein index-problem die ursache:

index 1 = edp (port 0x0)

index 2 = lvds (port 0x5)

index 3 = DP unten (port 0x6)

index 4 = DP oben (port 0x7)

index 5 = DVI und der fehlt nun mal in allen framebuffer, und lässt sich auch nicht herbeipatchen. und die indizes sind hardcodiert, kommt irgendwie vom bios/acpi oder so, auch da geht (zumindest mit meinem kenntnisstand) nix.

und last but not least hat fujitsu beim programmieren des bios/ der acpitabellen den

DVI beim board mit nur einem DP den nachfolgenden anschluss nicht indexmässig "herangerückt" so dass der auf index 4 / port 0x7 gelandet wäre (und so unter macos nutzbar). windows und linux ist das egal, und macos ist nun mal nicht vorgesehen.

ähnliches verhalten findet sich beim vorgängerboard dem D3246 und beim nachfolger D3633. die internen anschlüsse kommen an erster stelle, danach die externen, und bei den "kleinen" boardversionen, die weniger externe anschlüsse haben, fehlt der entsprechende index.

vga hat keins der boards, aber vielleicht ist das D3401 ja auch von den seltsamen anschlussindexlisten betroffen.

die beiden DP sind laut ioreg auf port 0x5 und 0x6. port 0x0 war inaktiv, obwohl DVI angeschlossen war. der könnte auf port 0x7 liegen, aber weder mit erweiterung der ig-platform, noch mit einer ig-platform mit 4 anschlüssen gab es bild.

Alles anzeigen

Das heißt was?Ist es möglich den Tv zu betreiben bzw 3 monitore oder nicht?Sorry aber ich verstehe das nicht ganz mit dem fach Chinesisch.Aber Trotzdem danke für jede Hilfe

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 2. Februar 2022, 21:02

Ja es sst generell bei der HD530 möglich. DVI geht bei dir? Wird aber so nicht angezeigt! Du hast 2 Monitore jeweils am DP Port dran laut Hackintool. Das sind die rot markierten. Einmal Bus ID 4 und 5. Was du nicht hast ist allerdings einen internen Bildschirm hier als LVDS deklariert und ohne Connection. Mit Bus ID 0 was so nicht sein kann und darf. Das darf nur je einmal vergeben sein. Ist bei dem Dummy aber schon.

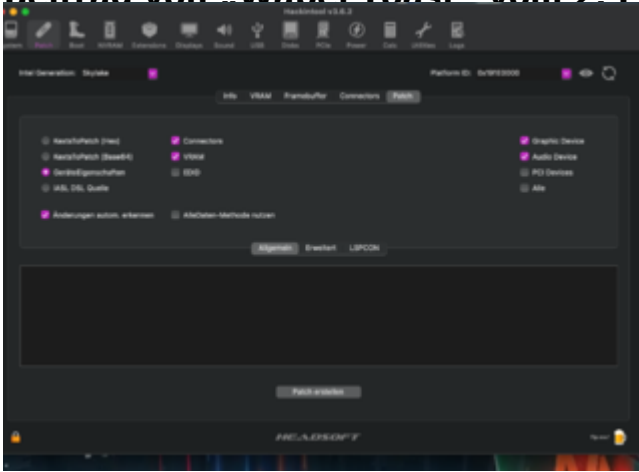
Beitrag von „Wabel Toast“ vom 2. Februar 2022, 21:25

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

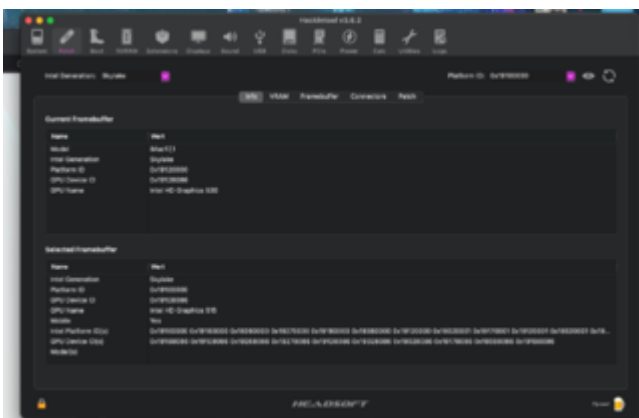
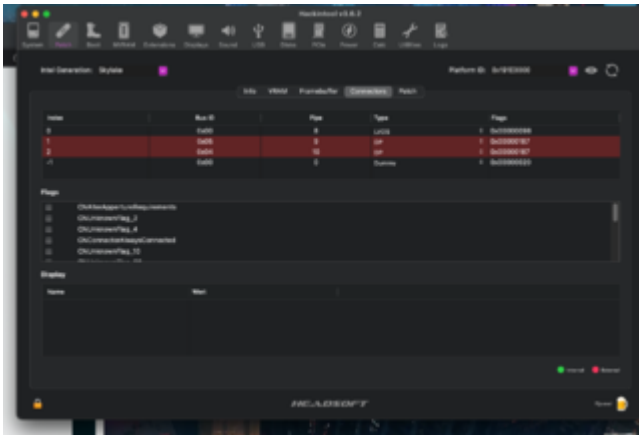
Ja es sst generell bei der HD530 möglich. DVI geht bei dir? Wird aber so nicht angezeigt! Du hast 2 Monitore jeweils am DP Port dran laut Hackintool. Das sind die rot markierten. Einmal Bus ID 4 und 5. Was du nicht hast ist allerdings einen internen

/ Info screenshot

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 2. Februar 2022, 22:26



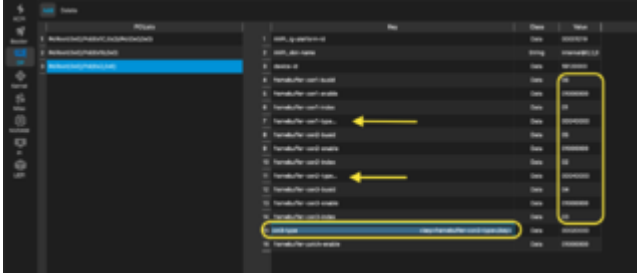
wieder das gleiche wie vorher



Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 2. Februar 2022, 22:32

Erdenwind Inc.

Was fällt dir hier auf 😊



Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 2. Februar 2022, 23:06

jo thx für den Hinweis. Ich weiss jetzt leider nicht warum ich das gerade so verka..t habe? BBEdition und OC Configurator zicken gerade irgendwie. ~~Kriegst du das gefixt? daher kann das garnicht funzen...~~

EDIT: GEFIXT!!!

Spielt mal ein bisschen mit Index und Bus-ID

Ich zieh mich jetzt mal zurück. Bin morgen früh dran und muss nach Berlin runter.

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 13:45

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

jo thx für den Hinweis. Ich weiss jetzt leider nicht warum ich das gerade so verka..t habe? BBEdition und OC Configurator zicken gerade irgendwie. ~~Kriegst du das gefixt?~~

daher kann das garnicht funzen...

EDIT: GEFIXXT!!!

Spielt mal ein bisschen mit Index und Bus-ID

Ich zieh mich jetzt mal zurück. Bin morgen früh dran und muss nach Berlin runter.

Ok, gute Fahrt. Ich habe Ahnung wie es geht, gibt es hier noch wen der davon Ahnung hat bzw vielleicht kannst du ja später noch mal gucken aber kein Stress.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 14:40

teste erstmal die letzte EFI. Also nur die Config austauschen. Dann schauen wir weiter. Und Screenshot vom Hackintool. Info und Connectoren bitte

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 15:32

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

teste erstmal die letzte EFI. Also nur die Config austauschen. Dann schauen wir weiter. Und Screenshot vom Hackintool. Info und Connectoren bitte

es hat sich nichts verändert, alles gleich.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 20:23

ok direkt noch einer...

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 20:41

Alles ist gleich.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 20:42

Ich frag mal ganz blöd...was machst du mit der Datei von mir genau?

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 20:44

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

Ich frag mal ganz blöd...was machst du mit der Datei von mir genau?

Ich ersätze die config.plist die alt ist mit der neuen und boote dann vom stick wo deine config drauf ist.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 20:45

entpackst du die auch vorher?

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 20:46

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

entpackst du die auch vorher?

ja klar ich entpacke sie und benenne sie um

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 20:51

Häh? du brauchst sie doch nicht umbenennen? Nur auspacken und aufm Stick in den EFI Ordner reinschubsen und überschreiben lassen.

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 20:53

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

Häh? du brauchst sie doch nicht umbenennen? Nur auspacken und aufm Stick in den EFI Ordner reinschubsen und überschreiben lassen.

Doch denn ich habe mittlerweile mehrere Configs und deswegen sind immer nummern hinter

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 20:54

ah ok. Hmmm aber keine der Änderungen ist anscheinend am greifen. Das kann so nicht sein. Bootest du denn wirklich vom Stick? Entschuldigung für die dumme Frage...Dann mal diese hier

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 21:01

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

ah ok. Hmmm aber keine der Änderungen ist anscheinend am greifen. Das kann so nicht sein. Bootest du denn wirklich vom Stick? Entschuldigung für die dumme Frage...

ich habe den Fehler gefunden, das Bios erkennt den stick, dann klick ich auf booten. Dann bootet er aber nicht vom stick denn das Bios kann es nicht und bootet von der MacOS SSD. Aber kein Plan warum. Es kam auch keine Fehlermeldung

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 21:02

Boah Alter...Hase...Mir kam das die ganze Zeit schon komisch vor. Ich wollte mich schon vor die Tanke schmeissen weil ich dachte ich bin alt und verbraucht. Aber dabei bist du es ja...



OK Teste einfach mal alle vorherigen Configs.

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 21:03

hahaha, sorry aber warum kann ich denn nicht booten das bios erkennt den stick aber wenn ich auf booten klicke bootet er automatisch von der SSD

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 21:04

nimm nen USB2 Stick. Teste andere Anschlüsse. Check ob du den Stick korrekt erstellt hast. Dann sehen wir weiter.

boah...ich kann nicht mehr. Das ist wie schwimmen ohne Wasser, Seife ohne Dreck oder einfach nur peinlich...

Ich mach mal bisschen Denkpause hier auf der Raststätte...

Für den Stick den Dortania Guide abarbeiten. Ich hab dir auch eine EFI hier anfangs

reingestellt. Dort sind die Kexte aktuell. Nimm die dann. Mounten nicht vergessen dann die Config dort rein im Unterordner OC

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 21:09

Ok, aber danke das du mir trotzdem hilfst obwohl ich so DOOF bin

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 21:11

Kein Ding. Ist halt manchmal so. Zuviel Wald aber ohne Bäume.

Prüf jetzt erstmal deinen Stick. Die Einstellungen im Bios dazu? Muss ja gehen wie hast du sonst installiert?

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 21:43

Es geht jetzt wieder ich werde mal alle durch configs checken.Das Problem war, dass irgendwas mit der Efi nicht stimmte.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 21:49

Die Efi stammte von Dir. Ich hab da nur die Kexte aktualisiert. Und den Framebuffer Patch eingepflanzt. Nimm die letzte config mal

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 22:00

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

Die Efi stammte von Dir. Ich hab da nur die Kexte aktualisiert. Und den Framebuffer Patch eingepflanzt. Nimm die letzte config mal

habe jetzt die letz Efi genommen du mir geschickt hast.Es geht ein Monitor der flackert also an/aus an/aus.sonst sind die sceenshoots im anhang

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 22:15

dann der hier...

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 22:22

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

dann der hier...

Das gleiche, Ein Monitor der flackert

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 22:34

jetzt mal nicht erschrecken und den hier..

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 22:39

Monitor geht und er lackert

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 22:43

und den hier noch

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 22:50

Das gleiche wie die anderen male

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 22:52

kann nicht sein??? Schau dir das mal an und vergleiche deine Bilder???

Teste den hier

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 22:58

sorry falsche bilder

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 23:01

Nee. Das kann nicht stimmen. Schau dir Bild 1 von dir an im oberen Teil. Platform ID lautet bei dir? und bei mir 00001E19

und die müsstest du dann gesetzt haben. Hast du aber nicht. Also kannst du die Config nicht gebootet haben.

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 23:05

jetzt müsste es besser sein

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 23:10

schon besser...den hier mal. Zeig mir mal über diesen Mac. Seriennr. wegmachen im Bild oder screenshot eingrenzen das man sie nicht sieht.

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 23:16

hier sind bilder, alles unverändert.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 23:18

ich muss jetzt schlafen gehen...wir machen später weiter.

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 3. Februar 2022, 23:19

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

ich muss jetzt schlafen gehen...wir machen später weiter.

ja ok, ich kann dir nicht genug danken.Danke für die mühe.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 3. Februar 2022, 23:20

gerne. Wenn wirs hinkriegen

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 8. Februar 2022, 15:27

Wie sieht's aus? Hast du noch Idee bzw. weitere Sachen die ich probieren soll?oder haben andere noch Ideen?

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 9. Februar 2022, 21:17

Zur zeit mangels Zeit zum testen und lesen noch nicht. Aber ich bleib dran. Mich würde aber mal interessieren warum ihr alle Adapter nutzt und nicht Die reinen angebotenen Anschlüsse. So kann man nähmlich auch Fehlerquellen diesbezüglich ausschliessen.

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 11. Februar 2022, 12:55

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

Zur zeit mangels Zeit zum testen und lesen noch nicht. Aber ich bleib dran. Mich würde aber mal interessieren warum ihr alle Adapter nutzt und nicht Die reinen angebotenen

Anschlüsse. So kann man nämlich auch Fehlerquellen diesbezüglich ausschliessen.

Ich nutze nur einen Adapter, für den Fernseher. Der TV hat kein DisplayPort, nur HDMI. Das motherboard hat nur DVI und DisplayPort.

Deswegen bin ich gezwungen den Adapter zu nutzen.

Beitrag von „grt“ vom 11. Februar 2022, 13:06

auf allen screenshots sehe ich bus-id 0x0, 0x5, 0x4. und ich sehe index 0,1,2 und -1 (-1 ist ein dummy, nur ein *füllwort* sozusagen)

also frage (hätte viel früher mal gestellt werden müssen... 🤔) -> ist es eigentlich immer derselbe anschluss am board, der nicht erkannt wird? oder wechselt das mit den unterschiedlichen configs/adaptorn/kabeln/monitoren oder was auch immer?

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 11. Februar 2022, 23:42

[Zitat von grt](#)

auf allen screenshots sehe ich bus-id 0x0, 0x5, 0x4. und ich sehe index 0,1,2 und -1 (-1 ist ein dummy, nur ein *füllwort* sozusagen)

also frage (hätte viel früher mal gestellt werden müssen... 🤔) -> ist es eigentlich immer derselbe anschluss am board, der nicht erkannt wird? oder wechselt das mit den unterschiedlichen configs/adaptorn/kabeln/monitoren oder was auch immer?

Es ist immer ein DisplayPort der nicht geht bzw. Bei den configs auch teilweise nur 1 Monitor insgesamt.

Beitrag von „grt“ vom 12. Februar 2022, 10:29

immer ein dp, oder immer genau der eine dp?

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 12. Februar 2022, 17:31

[Zitat von grt](#)

immer ein dp, oder immer genau der eine dp?

es ist immer der gleiche

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 12. Februar 2022, 17:35

der dann eine Bus-ID oder den Index anders haben muss. Ich glaube dir gesagt zu haben das du das mal durchspielen sollst.

Da wird der Knackpunkt sein. Dabei ist die Platform ID und Device ID ausschlaggebend. Die bestimmt welche Bus-ID etc vorhanden sind.

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 12. Februar 2022, 17:56

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

der dann eine Bus-ID oder den Index anders haben muss. Ich glaube dir gesagt zu haben das du das mal durchspielen sollst.

Da wird der Knackpunkt sein. Dabei ist die Platform ID und Device ID ausschlaggebend. Die bestimmt welche Bus-ID etc vorhanden sind

Das heißt? Was kann ich machen?

Beitrag von „grt“ vom 12. Februar 2022, 18:07

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

den Index anders haben muss

sachte ich auch schon... 😊

index 3, busid 0x06 sollte klappen. oder fujitsu hat einen übersprungen (wie bei meinem alten board) dann geht in macos der eine anschluss nicht. index 4 gibts bei macos nämlich nicht für igpus.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 12. Februar 2022, 18:32

Den Dortania Guide lesen und bischen querlesen. Dann verstehst du wie du z.b bei ConX den index setzt und die BusID

Idealerweise mit dem Parameter Frambuffer-conX-alldata

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 13. Februar 2022, 14:37

[Zitat von Erdenwind Inc.](#)

Den Dortania Guide lesen und bischen querlesen. Dann verstehst du wie du z.b bei ConX den index setzt und die BusID

Idealerweise mit dem Parameter Frambuffer-conX-alldata

ok, werde ich machen. Heute schaffe ich es leider nicht mehr, mache es morgen

Habe es mir mal angeguckt, soviel wie ich verstanden habe muss ich die Portsmappen den

MacOS erkennt diese falsch.Ist das richtig?

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 13. Februar 2022, 22:36

Du musst die ConX also con1 oder con2 oder con3 entsprechend mit den richtigen BUS-ID und oder Index ID geradebiegen. das mit framebuffer-conX-alldata. Ist bischen Arbeit und systematisch vorgehen. Identifizir mit Hackintool welcher port funzt. Die brauchst du dann nicht mehr geradebiegen. Trial and Error