

Booten in Installer nicht möglich

Beitrag von „Marcel“ vom 12. Februar 2022, 20:41

N'Abend zusammen,

ich habe mir aufgrund des Defekts meiner alten Grafikkarte (RX 580) eine Neue zulegen müssen. Meine Wahl fiel auf eine Radeon RX 6600XT. Die soll laut Apple unter Monterey 12.1 funktionieren. Am Rest des System hab ich nichts geändert:

Core i5 9600k

Asus Z390-P

AsRock Radeon RX 6600XT

Samsung EVO 960

Vor dem Wechsel lief alles einwandfrei, seitdem ich die neue Grafikkarte habe, komme ich jedoch nicht mal bis zum Installer.

An sich bootet macOS im Verbose Mode durch und anschließend lande ich nur beim Apple-Logo mit Ladebalken, der sich ca. 5mm ausfüllt.

Weiter komme ich leider nicht. Fehler o. Ä. bekomme ich auch keine entgegengeworfen.

Eventuell kann mir jemand von euch weiterhelfen, ich verzweifel aktuell echt ein wenig .-.

EFI-Ordner hängt an

Vielen Dank vorab

Grüße

Marcel

Beitrag von „Hecatomb“ vom 12. Februar 2022, 21:11

am besten erstmal ein usb mapping machen...sonst wird das nichts. entweder mit Catalina oder mach es unter windows. ohne mapping kannst die installation auf jeden fall vergessen

Beitrag von „Marcel“ vom 12. Februar 2022, 21:19

Danke [Hecatomb](#)

Ich werd dafür die USBToolBox von dhinakg benutzen und mich anschließend melden.

Eventuell relevant:

Ich habe gerade spaßeshalber in meine bestehende Monterey Beta Installation gebootet, das ging komischerweise einwandfrei. USB funktioniert, Internet auch, hingegen die Grafikkarte scheinbar nicht (Menübar und Dock sind nicht transparent)

Beitrag von „Hecatomb“ vom 12. Februar 2022, 21:20

von wo aus reigebootet? mit dem dem boot loader?

Beitrag von „Marcel“ vom 12. Februar 2022, 21:21

[Zitat von Hecatomb](#)

von wo aus reigebotet? mit dem dem boot loader?

Genau, mit dem EFI-Ordner, den ich angehängt habe. Habe in der Zwischenzeit nichts geändert.


Beitrag von „Hecatomb“ vom 12. Februar 2022, 21:23

naja wenn die usb gehen dann installiere doch. keine Ahnung wie das möglich ist, aber umso besser.

Beitrag von „Marcel“ vom 12. Februar 2022, 21:24

[Zitat von Hecatomb](#)

naja wenn die usb gehen dann installiere doch. keine Ahnung wie das möglich ist, aber umso besser.

Das versteh ich halt nicht gar  In die bestehende Installation komm ich rein, in den Installer (macOS Monterey 12.1) nicht. Der hängt sich auf.

Unabhängig davon funktioniert die Grafikkarte ja aktuell auch noch nicht, wie sie soll.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 12. Februar 2022, 21:26

eventuell greift in der beta noch der usbinjectall kext...kann ja gut sein

Beitrag von „Marcel“ vom 12. Februar 2022, 21:30

Möglich. Hast du 'ne Idee, wie ich weitermache, wenn ich die USB ports gemapped hab?

Beitrag von „Hecatomb“ vom 12. Februar 2022, 21:41

ja klar. monterey installieren und bios richtig einstellen. dann nochmal im guide nach deinem bootarg schauen...ob und mit welchem smbios das überhaupt noch nötig ist.

kann sein das du erst ein Monterey update machen musst, wenn du noch ne asbach version hast...keine Ahnung ab welcher version genau die karte unterstützt wird.

Beitrag von „Marcel“ vom 12. Februar 2022, 21:43

[Zitat von Hecatomb](#)

ja klar. monterey installieren und bios richtig einstellen. dann nochmal im guide nach deinem bootarg schauen...ob und mit welchem smbios das überhaupt noch nötig ist.

kann sein das du erst ein Monterey update machen musst, wenn du noch ne asbach version hast...keine Ahnung ab welcher version genau die karte unterstützt wird.

Joa.. Hab genau das gemacht. Hab meine bestehende Monterey Beta Version gerade geupdatet, Bin jetzt auf 12.3 Beta, ich verstehe nicht, was passiert ist, aber jetzt funktioniert alles... Ich werde das mit dem Installer trotzdem nochmal ein wenig näher anschauen und mich demnächst nochmal melden.

Danke dir soweit 😊