

Erledigt Problem mit Codegraph

Beitrag von „dsTny“ vom 7. Oktober 2012, 10:01

Hallo,

ich bin gerade selber Date, einen Binary Patch für mein ALC268 Sound zu erstellen, da bislang nichts in ML funktioniert hat. Ich habe nun ein Problem mit Codegraph und meinem codec dump. Wenn ich Codegraph ausfuehre, kommt folgendes:

```
"localhost:codegraph-20120114 f$ ./codegraph codec_dump.txt
Codec: Realtek ALC268
Exception around line 94
item: 'Node 0x0f < wcaps 0x20010b: Stereo Amp-In'
subitems: [('Amp-In caps: ofs=0x00, nsteps=0x00, stepsize=0x00, mute=1', []), ('Amp-In vals:
[0x00 0x00] [0x00 0x00]', []), ('Connection: 2', [('0x02 0x1d', [ ])])]
Traceback (most recent call last):
File "./codegraph.py", line 498, in <module> main(sys.argv)
File "./codegraph.py", line 494, in main ci = CodecInfo(f)
File "./codegraph.py", line 442, in __init__ n = Node(self, item, subitems)
File "./codegraph.py", line 106, in __init__ self.nid = int(m.group(1), 16)
AttributeError: 'NoneType' object has no attribute 'group'
Generating codec_dump.txt.svg"
```

Ich habe meinen codec dump als Anhang mal eingefügt. Weiß einer, was ich jetzt tun kann?

Danke im Voraus 😊

Beitrag von „dsTny“ vom 7. Oktober 2012, 23:37

Hallo,

Problem hat sich erledigt, hatte nochmals einen Codec dump mittels Ubuntu erstellt und damit ging es dann einwandfrei.

Beitrag von „BananaJoe“ vom 7. Oktober 2012, 23:41

Und zu. Wie gewünscht.

