

monterey - farbstich blau

Beitrag von „rudsch“ vom 11. März 2022, 13:39

hiho forum

nach einer installation von monterey auf einem lenovo thinkcentre m910q tiny 10MV001LGE konnte ich die efi vom stick nicht wie gewohnt auf den rechner kopieren.

der stick ist nach dem booten des systems nicht angezeigt. sonst läuft alles: lan, audio, etc. nicht probiert ist "schlafen legen" wollte erstmal dieses problem lösen.

hacktool zeigt mir 3 ports an in denen tastatur und maus stecken. egal welchen freien port ich probiere der stick erscheint nicht auf dem desktop.

bootloader oc 0.7.9

inhalt des rechners:

Intel Core i7-7700T, 32GB RAM, 256GB SSD

ich hänge mal die plist an vlt kann da mal jmd drüberschauen.

danke im vorraus

gruss rudsch

Beitrag von „griven“ vom 11. März 2022, 14:13

Hallo [rudsch](#) da hast Du jetzt einen schönen Schlamassel denn wie es aussieht hast Du es in der Vergangenheit versäumt Deine USB Ports korrekt zu mappen und Dich anstelle dessen auf USBInjectAll und ggf. auf den Portlimit Patch verlassen. Die Strategie mit USBInjectAll und

Portlimit Patch funktioniert unter Monterey nicht mehr von daher ist es nicht verwunderlich das Dir die Ports abgeflogen sind. Wenn Du parallel zu macOS noch ein Windows auf dem Rechner laufen hast kann ich Dir das hier ans Herz legen: [USB-Ports mappen unter Windows](#) ansonsten bleibt nur der "beschwerlichere" Weg über SSDT...

Beitrag von „Phil Connors“ vom 11. März 2022, 15:22

„Schöner Schlamassel“ hört sich dramatisch an. Der Weg über [SSDTtime](#) unter Windows und Linux ist auf Dortania beschrieben. Links zum Script gibt es auch. Ich verwende dazu immer ein Live-Linux auf USB-Stick.

Den Weg über Port Mapping beschreiben viele auf [YouTube](#).

Beides geht recht schnell. Aber wie immer, benötigt man das erste Mal länger.

Beitrag von „rudsch“ vom 11. März 2022, 20:13

ja bestens 😊 gut dann will ich mich da mal dran versuchen. [griven](#) ist das erst ab monterey oder auch big sure oder früher? denn bei meinem aktuellsten big sure blieb mir dieser schlamassel erspart oder hatte einfach glück 🤖

Phil Connors ja super dann werd ich mal nen video abend einlegen 🤖

danke jedenfalls an euch beide

schöner schlamassel

Beitrag von „rudsch“ vom 13. März 2022, 15:20

hiho zsm,

problem usb gefixed soweit schonmal prima.

ich hab allerdings ein problem mit der igpu intel hd 630. farben werden falsch dargestellt bedeutet alles was gelb oder rot sein sollte ist blau und was blau sein sollte hat nun nen kräftigen gelbstich.

besonders fällt das beim tv schauen auf den alle personen sehen aus wie die schlümpfe. es gibt nur blaue figuren was freie haut betrifft. die klamotten der typen sind ok. weiß und andere farben werden so mein empfinden korrekt dargestellt. selbst buttons bei macOS sind blau wenn sie eigentlich rot oder gelb sein sollten.

habe dann monterey runter geschmissen weil ich dachte naja vlt wegen der rc version und habe bigsure installiert und tada wieder alles blau. ich bin mit meinem latein wie frame-buffer-patch etc am ende. hier wäre es toll wenn die profis mal drüber schauen könnten.

grafikkarte wird wohl korrekt erkannt oder auch nicht je nachdem



hier mal mit hg-ausschnitt wer den hg kennt weiss wie normalerweise aussieht. dunkelblaues meer!

und so im ganzen läuft auch alles so wie sound etc nur scheint es keine richtige grafikbeschleunigung zu geben. zeigt beim minimieren von fenstern sie trichtern nicht und es dauert sehr lange bis sie sich minimieren. das öffnen und schieben von fenstern ist auch nicht so smooth es wirkt hackelig.

ich denke dass das mit der igpu zutun hat denn die 630er ist wohl für dieses hier ein wenig zickig.

ach ja und dual monitoring ist auch noch nicht möglich. das gerät besitzt 1 hdmi und 2 dp ports alle port funktionieren aber nur einzeln.

ich habe bigsure noch auf nem core i3 haswell installiert dort habe ich den direkten vergleich.

inhalt des rechners:

Intel Core i7-7700T, Intel HD 630, 32GB RAM, 256GB SSD

anbei mal meine config

update

das bild wird auf einem anderen rechner ganz normal dargestellt alle farben so wie sie sein sollen

das problem ist also wohl nur intern. habe noch verschiedene id's getestet wo es dann auch so war wie es sein sollte (volle farbenpracht) nur da war dann keine beschleunigung seitens der igpu weil nur 6mb zugewiesener speicher

Beitrag von „griven“ vom 13. März 2022, 22:21

Normalerweise sollte es bei der config reichen nur die PlattformID und den framebufferPatchEnable Key zu setzen der dritte ist nicht nötig da Du zum einen die Einstellung sehr wahrscheinlich im Bios vornehmen kannst oder der Wert bei einem Desktop System ohnehin schon richtig konfiguriert ist.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 13. März 2022, 23:12

hast du mal ein anderes Farbprofil versucht?

ich hab momentan ein ähnliches Problem mit Adaptern...hab allerdings ein deftigen Rosinen stich im bild. Unterwindows auch normal, nur unter Mac OS das Problem.

Beitrag von „rudsch“ vom 14. März 2022, 00:02

hi,

[griven](#) danke für die antwort die plattformid hab ich versucht auf 18,1 zusetzen mit dem zugehörigen smb aber dann gehts am ende in den black screen, das auf allen ports hdmi sowie den dp's. funktionieren tut das ganze sehr gut mit den id's von dem coffee lake aber dann halt keinelei grafikunterstützung. ich denke man braucht da andere frame patch werte. hab schon gefühlt ne million id's ausprobiert. 😞 unter win ist alles bestens. die 630er ist iwie nicht so doll dafür geeignet.

das witzige an der sache ist, hab eben mal ein photo gemacht mit meinem handy von dem gelben meer 😊 und wenn ichs mir dann anschau aufm handy ist alles normal, ich verstehs nicht.

zum bios ist zu sagen das da soweit alles stimmen sollte, igpu only, 64gb maximal der rest klappt ja der fährt sauber hoch bis auf diesen mist.

[Hecatomb](#) auch dir herzlichen dank für deinen vorschlag aber das war das erste was ich nach den schlümpfen versucht habe. ich dachte auch das es daran liegt. aber nein jegliche einstellungsänderungen dieser art haben nichts verändert. 😞

naja vlt gibt es ja igpu's bei denen es einfach nicht funktioniert.

Beitrag von „griven“ vom 14. März 2022, 22:05

Eher nicht die HD630 sollte normalerweise unproblematisch sein. Der iMac18.1 ist in dem Zusammenhang eigentlich auch eine gute Wahl und auch die PlattformID passt eigentlich. Wie bzw. woran hast Du das Display denn angeschlossen? Die 00001259 definiert als Connectors 3 mal DisplayPort es könnte also sein das es zu Problemen kommt wenn der Framebuffer DP definiert hat und dann aber ein HDMI Port am anderen Ende hängt hier wäre es dann ggf. sinnvoll noch den DP->HDMI Patch mit einzubauen also so:

Code

```
1. <key>PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)</key>
2. <dict>
3. <key>AAPL,ig-platform-id</key>
4. <data>
5. AAASWQ==
6. </data>
7. <key>AAPL,slot-name</key>
8. <string>Internal@0,2,0</string>
9. <key>device_type</key>
10. <string>VGA compatible controller</string>
11. <key>framebuffer-con0-enable</key>
12. <data>
13. AQAAAA==
14. </data>
15. <key>framebuffer-con0-type</key>
16. <data>
17. AAgAAA==
18. </data>
19. <key>framebuffer-con1-enable</key>
20. <data>
21. AQAAAA==
22. </data>
23. <key>framebuffer-con1-type</key>
24. <data>
25. AAgAAA==
26. </data>
27. <key>framebuffer-con2-enable</key>
28. <data>
29. AQAAAA==
30. </data>
```

```
31. <key>framebuffer-con2-type</key>
32. <data>
33. AAgAAA==
34. </data>
35. <key>framebuffer-patch-enable</key>
36. <data>
37. AQAAAA==
38. </data>
39. <key>hda-gfx</key>
40. <string>onboard-1</string>
41. </dict>
```

Alles anzeigen

oder den Monitor alternativ, falls vorhanden, halt an DisplayPort zu klemmen 😊

Beitrag von „rudsch“ vom 15. März 2022, 02:46

ok, danke das is mal ne idee und damit den hdmi port komplett aussen vorlassen.

das gerät selbst besitzt ja zwei dp ports und einen hdmi. mein ziel ist es die beiden dp ports zu betreiben zu dual monitoring. das wäre die krönung. wenn das funktioniert kann ich dann zurück bzw. vor auf monterey? denn es ist ja das gleiche problem, was ich da hatte nach der installation?

angeschlossen hab ich immer abwechselnd mal dp mal hdmi immer in der hoffnung das sich etwas ändert.

aber wie schon erwähnt vor dem login (ladebalken erscheint und lädt bis zum ende) bleibt der monitor schwarz wenn ich iMac 18,1 eintrage sonst läuft der normal hoch (beobachte das platten led'chen).

ich denke ich installiere nochmal komplett neu diesmal mit der richtigen angabe 18,1 und dem dazugehörigen smb und lasse dann alles auf dem dp. mal sehen habe die hoffnung noch nicht aufgegeben 😊

[griven](#) aber vielen dank, ich bleib dran und wir (ich) werden sehen ob schlumpfblau oder normal 😊