

12.3 Rx5700XT Sleep->Wake Problem

Beitrag von „MPC561“ vom 25. März 2022, 18:00

Ich hatte nach der Installation von 12.3 mit meiner PowerColor Red Dragon RX5700 XT ca. 56000 Punkte im Geekbench Metal.

Deswegen habe ich im Hackintool einen Export der PCI Devices gemacht und den/die Einträge für die RX5700 XT in meine Device properties übernommen.

Dann noch die Patches:

DeviceProperties	Dictionary	(2 items)
Add	Dictionary	(3 items)
PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)	Dictionary	(6 items)
@0,name	String	ATY,Adder
device_type	String	ATY,AdderParent
AAPL,slot-name	String	Internal@0,1,0/0,0/0,0/0,0
hda-gfx	String	onboard-2
model	String	Navi 10 [Radeon RX 5600 OEM/5600 XT / 5700/5700 XT]
PP_PhMSoftPowerPlayTable	Data	<8A060C0001E201C7080000203800007D00080000001B00000000000000000000760>
PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0)	Dictionary	(1 item)
layout-id	Data	<01000000>
PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	Dictionary	(3 items)
AAPL,ig-platform-id	Data	<07009B3E>
device-id	Data	<9B3E0000>
framebuffer-patch-enable	Data	<01000000>

Damit hat sich der Metal Geekbench auf 72000 Punkte erhöht und die allg. Performance wurde besser. Soweit so gut.

Allerdings geht mein Rechner in den Sleep, aber nur kurz dann schaltet er sich wieder an und nach einer gewissen Zeit resetet er.

Im Screenshot ist noch eine PPT Table. Ich habe natürlich auch ohne die getestet.

ich habe mehrere HW in meinem Profil. Hier geht es um das GA B460m Aorus Pro mit einem i7-10700 und der, wie oben schon angemerkt, RX5700 XT.

Sieht jemand einen offensichtlichen Fehler in meiner Konfig?

Gruss,

Joerg

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 25. März 2022, 18:05

Du betreibst zusätzlich noch ein Display an deiner iGPU?

Beitrag von „MPC561“ vom 25. März 2022, 18:10

Nein.

Willst Du drauf raus das ich Platform id der iGPU mal auf 03009B3E ändern sollte, so das sie nur intern als Rechensklave verwendet werden kann?

Gruss,

Joerg

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 25. März 2022, 18:15

Wenn dein SMBios iMac20,2 ist, dann macht das schon mehr Sinn.

Natürlich wenn dein SMBios iMacPro1,1 ist dann den kompletten Eintrag löschen und die iGPU deaktivieren.

Beitrag von „MPC561“ vom 25. März 2022, 18:18

SMBIOS ist iMac20,1.

Aber interessante Idee, ich hab spasseshalber mal den 2. Monitor and die iGPU gesteckt. Hat sogar so gebootet.

Ich werde da mal rumspielen bei den iGPU Settings.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 25. März 2022, 18:20

Da du eine RT5700XT hast, ist dein SMBios eher iMac20,2.

Keywords=iMac20,2
Showing 1 - 2 of 2

[iMac 27-inch "Core i7" 3.8 \(5K, 2020, 5700XT\)](#) 3.8 GHz Core i7 (I7-10700K)

Intro	August 4, 2020	Disc	March 8, 2022
Order	BTO/CTO	Model	A2115 (EMC 3442)
Family	Retina 5K, 27-inch, 2020	ID	iMac20,2
RAM	8 GB	VRAM	8 GB, 16 GB
Storage	512 GB SSD	Optical	None*

[Complete iMac 27-inch "Core i7" 3.8 \(5K, 2020, 5700XT\) Specs](#)

[iMac 27-inch "Core i9" 3.6 \(5K, 2020, 5700XT\)](#) 3.6 GHz Core i9 (I9-10910)

Intro	August 4, 2020	Disc	March 8, 2022
Order	BTO/CTO	Model	A2115 (EMC 3442)
Family	Retina 5K, 27-inch, 2020	ID	iMac20,2
RAM	8 GB	VRAM	8 GB, 16 GB
Storage	512 GB SSD	Optical	None*

[Complete iMac 27-inch "Core i9" 3.6 \(5K, 2020, 5700XT\) Specs](#)

Beitrag von „MPC561“ vom 25. März 2022, 19:02

Ja ich hab die EFI noch mit "nur iGPU" erstellt gehabt. Dazu die Intention die mit iGPU und RX 5700 XT verwenden zu können. Deswegen auch nicht gleich iMac Pro SMBIOS.

Ich habe jetzt mal mit iMac20,2 getestet und mit iGPU nur als Rechensklave aber es löst nicht das Problem mit dem Sleep. Die Monitore gehen jetzt aus, der Rechner aber nichtmehr und die Monitore kommen nach Maus/Keyboard Aktion nicht mehr zurück. Bleibt nur die Resettaste.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 25. März 2022, 19:19

Mach mal ein neues Thema auf, damit nicht das man hier alles zu baller mit dem Problem.

Kommentiere den Eintrag deine GPU mal aus der config und schauen, ob es ohne auch ist oder nur mal den Framebuffer setzen.

Beitrag von „kaneske“ vom 25. März 2022, 19:33

Moderation:

Beiträge aus Hauptthread separiert.

Beitrag von „MPC561“ vom 25. März 2022, 19:43

Nur der Frambufferpatch das hatte ich auch schon getestet.

Ich versuche nochmal iMacPro1,1 und lösche die iGPU komplett im Laufe des Abends.

Beitrag von „ozw00d“ vom 25. März 2022, 20:37

Davon rede ich schon seit erscheinen der 12.3 finaleglitchi...

Nur mit den Deviceproperties der RX5700XT (ob mit oder ohne ioreg Auszug) crash den sleep zum restart des Rechners.

Nimm die DeviceProperties der W5700X Radeon Pro und es funktioniert wieder [MPC561](#)

Code

```
1. <key>PciRoot(0x2)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x10,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)</key>
2. <dict>
3. <key>@0,name</key>
4. <string>ATY,Adder</string>
5. <key>@1,name</key>
6. <string>ATY,Adder</string>
7. <key>@2,name</key>
8. <string>ATY,Adder</string>
9. <key>@3,name</key>
10. <string>ATY,Adder</string>
11. <key>AAPL00,DualLink</key>
12. <data>
13. AQAAAA==
14. </data>
15. <key>ATY,Card#</key>
16. <string>102-D32200-00</string>
17. <key>ATY,Copyright</key>
18. <string>Copyright AMD Inc. All Rights Reserved. 2005-2019</string>
19. <key>ATY,DeviceName</key>
20. <string>W5700X</string>
21. <key>ATY,EFIVersion</key>
22. <string>01.01.190</string>
23. <key>ATY,FamilyName</key>
24. <string>Radeon Pro</string>
25. <key>ATY,Rom#</key>
26. <string>113-D3220E-190</string>
27. <key>CAIL_EnableLBPWSupport</key>
28. <integer>0</integer>
29. <key>CAIL_EnableMaxPayloadSizeSync</key>
30. <integer>1</integer>
31. <key>CFG_CAA</key>
32. <integer>0</integer>
33. <key>CFG_FB_LIMIT</key>
```

34. <integer>0</integer>
35. <key>CFG_FORCE_MAX_DPS</key>
36. <integer>1</integer>
37. <key>CFG_GEN_FLAGS</key>
38. <integer>0</integer>
39. <key>CFG_NO_MST</key>
40. <integer>0</integer>
41. <key>CFG_NVV</key>
42. <integer>2</integer>
43. <key>CFG_PAA</key>
44. <integer>0</integer>
45. <key>CFG_PULSE_INT</key>
46. <integer>1</integer>
47. <key>CFG_TPS1S</key>
48. <integer>1</integer>
49. <key>CFG_TRANS_WSRV</key>
50. <integer>1</integer>
51. <key>CFG_UFL_CHK</key>
52. <integer>0</integer>
53. <key>CFG_UFL_STP</key>
54. <integer>0</integer>
55. <key>CFG_USE_AGDC</key>
56. <integer>1</integer>
57. <key>CFG_USE_CP2</key>
58. <integer>1</integer>
59. <key>CFG_USE_CPSTATUS</key>
60. <integer>1</integer>
61. <key>CFG_USE_DPT</key>
62. <integer>1</integer>
63. <key>CFG_USE_FBC</key>
64. <integer>0</integer>
65. <key>CFG_USE_FBWRKLP</key>
66. <integer>1</integer>
67. <key>CFG_USE_FEDS</key>
68. <integer>1</integer>
69. <key>CFG_USE_LPT</key>
70. <integer>1</integer>
71. <key>CFG_USE_PSR</key>
72. <integer>0</integer>
73. <key>CFG_USE_SCANOUT</key>
74. <integer>1</integer>

```
75. <key>CFG_USE_SRRB</key>
76. <integer>0</integer>
77. <key>CFG_USE_STUTTER</key>
78. <integer>1</integer>
79. <key>CFG_USE_TCON</key>
80. <integer>1</integer>
81. <key>PP_DisableDIDT</key>
82. <integer>1</integer>
83. <key>PP_DisablePowerContainment</key>
84. <integer>1</integer>
85. <key>PP_DisableVoltageIsland</key>
86. <integer>0</integer>
87. <key>PP_FuzzyFanControl</key>
88. <integer>1</integer>
89. <key>device_type</key>
90. <string>ATY,AdderParent</string>
91. <key>hda-gfx</key>
92. <string>onboard-1</string>
93. <key>model</key>
94. <string>Radeon Pro W5700X</string>
95. <key>name</key>
96. <string>ATY_GPU</string>
97. </dict>
```

Alles anzeigen

Beitrag von „MPC561“ vom 25. März 2022, 23:04

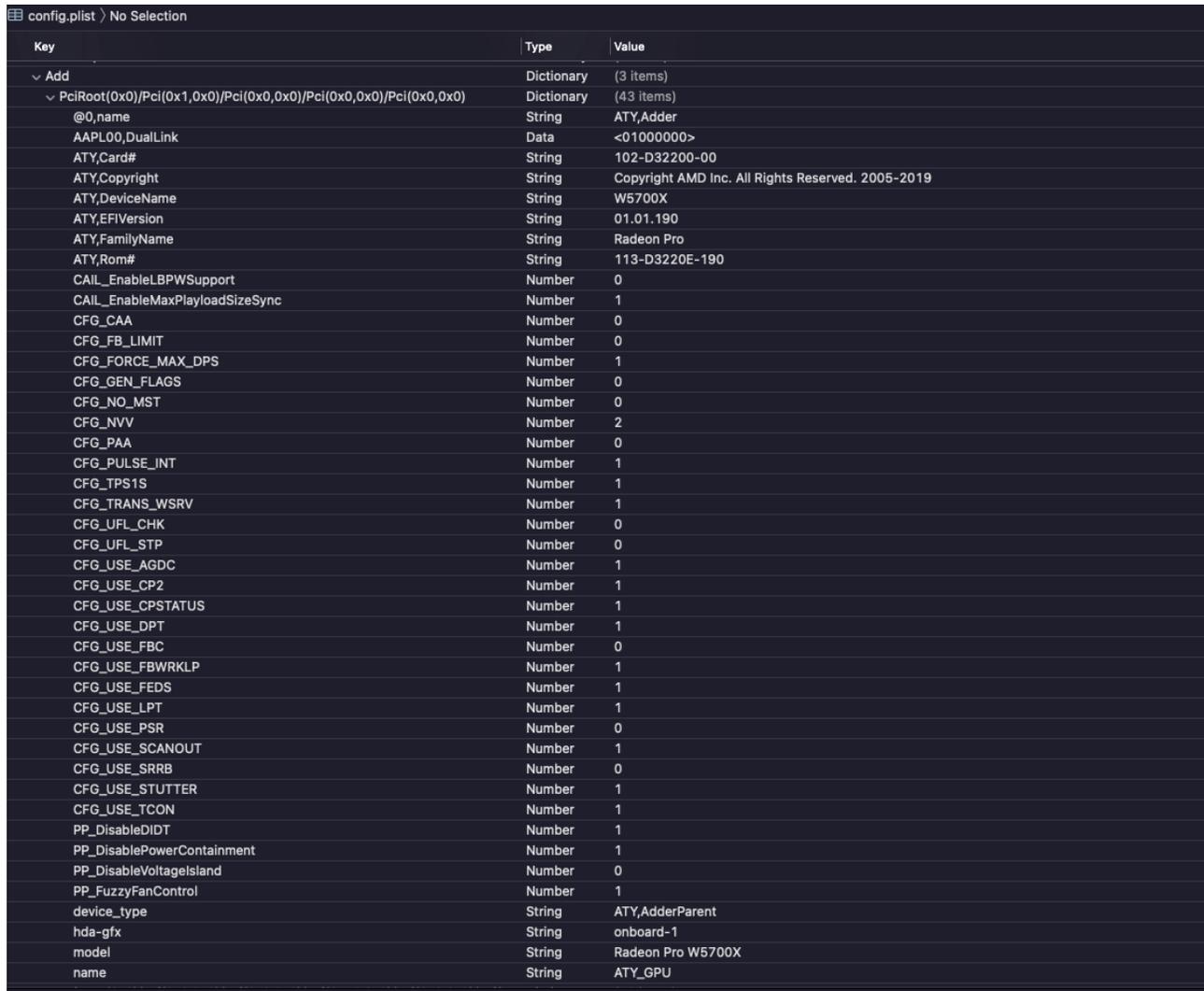
[ozw00d](#)

Das war die richtige Richtung. Mit den Parametern der W5700 und den entfernen der iGPU DeviceProperties (Danke [Bob-Schmu](#)) ist er zwar noch nicht wirklich eingeschlafen sondern hat nur den Monitor abgeschaltet, aber zumindest kam er nach einer Tastatur/Mausaktion wieder zurück.

Dann hab ich die W5700 Device Property Parameter noch verändert und nur den Buffer 0

übriggelassen. Damit geht er jetzt auch in den Sleep und schaltet sich aus. Und er kommt nach Maus/Tastaturaktion auch wieder sauber hoch.

Hier nochmal meine DeviveProperties mit den Änderungen:



Key	Type	Value
▼ Add	Dictionary	(3 items)
▼ PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)	Dictionary	(43 items)
@0,name	String	ATY,Adder
AAPL00_DualLink	Data	<01000000>
ATY,Card#	String	102-D32200-00
ATY,Copyright	String	Copyright AMD Inc. All Rights Reserved. 2005-2019
ATY,DeviceName	String	W5700X
ATY,EFIVersion	String	01.01.190
ATY,FamilyName	String	Radeon Pro
ATY,Rom#	String	113-D3220E-190
CAIL_EnableLBPWSupport	Number	0
CAIL_EnableMaxPayloadSizeSync	Number	1
CFG_CAA	Number	0
CFG_FB_LIMIT	Number	0
CFG_FORCE_MAX_DPS	Number	1
CFG_GEN_FLAGS	Number	0
CFG_NO_MST	Number	0
CFG_NVV	Number	2
CFG_PAA	Number	0
CFG_PULSE_INT	Number	1
CFG_TPS1S	Number	1
CFG_TRANS_WSRV	Number	1
CFG_UFL_CHK	Number	0
CFG_UFL_STP	Number	0
CFG_USE_AGDC	Number	1
CFG_USE_CP2	Number	1
CFG_USE_CPSTATUS	Number	1
CFG_USE_DPT	Number	1
CFG_USE_FBC	Number	0
CFG_USE_FBWRKLP	Number	1
CFG_USE_FEDS	Number	1
CFG_USE_LPT	Number	1
CFG_USE_PSR	Number	0
CFG_USE_SCANOUT	Number	1
CFG_USE_SRRB	Number	0
CFG_USE_STUTTER	Number	1
CFG_USE_TCON	Number	1
PP_DisableDIDT	Number	1
PP_DisablePowerContainment	Number	1
PP_DisableVoltageIsland	Number	0
PP_FuzzyFanControl	Number	1
device_type	String	ATY,AdderParent
hda-gfx	String	onboard-1
model	String	Radeon Pro W5700X
name	String	ATY_GPU

Ich spiel jetzt nochmal etwas rum ob ich wieder auf iMac20,1 zurück kann.

Gruss,

Joerg

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 25. März 2022, 23:16

Wenn dann auf iMac20,2 der iMac20,1 hat nur eine 5500 und das SMBios hat nicht nur was mit der CPU zu tun.

Beitrag von „MPC561“ vom 26. März 2022, 08:26

Ich habe gestern Nacht noch etwas herumgespielt und bin wieder auf iMac20,1 (Ich will nicht dauernd das SMBIOS ändern wegen meinem iCloud Account und hier zum Testen nehme ich immer einen Account der nicht an iCloud gebunden ist).

Hab nichts "gesehen" das anders als mit iMac20,2 war. Du hast zweifellos recht [Bob-Schmu](#) aber mit deiner Argumentation darf auch kaum einer auf iMacPro1,1 gehen und das tun viele. Und der Unterschied 20,1 zu 20,2 ist wesentlich geringer.

Aber generell die Properties von [ozw00d](#) sind richtig schön "fluffig". Die Geekbench Werte sind mit von 72000 auf ca. 78000 nochmal höher als mit meinem initialen Test mit nur dem Framebuffer.

Gruss,

Joerg

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 26. März 2022, 08:52

[Zitat von MPC561](#)

mit deiner Argumentation darf auch kaum einer auf iMacPro1,1 gehen und das tun viele.

Das machen sie auch nur wegen der DRM Kompatibilität, dadurch kommt dann auch CPUFriend ins Spiel, der die Vektordaten vom iMac20,x nutzt kann unter dem SMBios iMacPro1,1.