

Monterey zum laufen bringen

Beitrag von „Furcate“ vom 3. April 2022, 14:07

Guten Tag liebe Hackintosh Community,

nach einiger Zeit melde ich mich wieder. Ich habe vor „längerem“ Zeitraum mithilfe des Forums es geschafft, Big Sur zu installieren. Nun stehe ich vor einem weiteren Problem.

Ich habe es zwar geschafft Monterey zu installieren, je doch nach 'nem Reboot bleibt das System hängen & ich kann nichts mehr machen, außer das System wieder neu zu starten...

Vielleicht kann mir wieder jemand helfen. Log von OpenCore und die config.plist sind im Anhang!

Mit freundlichen Grüßen
Kilian

Beitrag von „hackmac004“ vom 3. April 2022, 15:12

Welche OC version nutzt du?

Setzt mal securebootmodel auf Default anstatt Disabled.

Das log bringt mehr wenn du die debug version nutzt.

Beitrag von „Furcate“ vom 3. April 2022, 16:58

OC Version wäre die **0.7.8**.

Habe jetzt mal die DEBUG Version davon verwendet.

[griven](#) vielleicht kannst du ja auch wieder helfen 🐞

Beitrag von „griven“ vom 3. April 2022, 17:25

Guck mal in Dein Bios ob es da eine Option Namens `Execute Disable Bit` oder so ähnlich gibt und falls ja stelle diese Option auf **Enabled**. Die config und der EFI Folder sieht ansonsten okay aus bzw. kann ich da nichts offensichtlich schräges erkennen.

Beitrag von „Furcate“ vom 3. April 2022, 17:34

Ist die ganze Zeit auf **Enabled** gestellt.

Beitrag von „hackmac004“ vom 3. April 2022, 17:41

Wenn du die `ubsport.kext` selber erstellt hast, sollte die ausreichen und du kannst `usbinjectall.kext` deaktivieren und auch `XHCIportlimit` auf `No` stellen.

Die `DSDT.aml` halte ich auch für überflüssig. Dein system sollte noch die `SSDT-plug` verwenden. Kannst du die noch einbauen?

edit: [Furcate](#) Hast du ein update aus BigSur heraus gemacht oder eine frische Installation?

Beitrag von „Furcate“ vom 4. April 2022, 17:33

Sorry für die späte Antwort.

Nein. ich habe die `USBPort.kext` NICHT selber erstellt. Deswegen habe ich noch die `USBInjectAll.kext` drin.

[Zitat von hackmac004](#)

Hast du ein update aus BigSur heraus gemacht oder eine frische Installation?

habe eine frische Installation gemacht.

Edit: Ich weiß das ich eigentlich mein USB Mappen muss.

Beitrag von „hackmac004“ vom 4. April 2022, 17:41

Okay, dann deaktiviere doch mal die usbport.kext (es sei denn du weißt, dass die zu 100% zu deinem system passt). Beide kext zusammen sollte man nicht verwenden.

Hat die vorgeschlagene SSDT Veränderung was gebracht?

Beitrag von „Furcate“ vom 5. April 2022, 17:46

Die **usbports.kext** habe ich nun deaktiviert und auch die SSDT Verändert.

Beim Booten bleibt er je doch hier hängen:

```
AppleKeyStore:7492:125: operation failed (sel: 7 ret: e00000)
AppleKeyStore:11150:125: operation failed (sel: 7 ret: e00000)
getChecksumSupport() <===
getChecksumSupport() ===>
getChecksumSupport() <===
ifnet_attach: All kernel threads created for interface en0 have
enable() ===>
[RealtekRTL8111]: No medium selected. Falling back to autonego
selectMedium() ===>
selectMedium() <===
setOffset79() <===
setOffset79() ===>
IOConsoleUsers: time(0) 0->0, lin 0, llk 1,
IOConsoleUsers: gIOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0
setMulticastMode() ===>
setMulticastMode() <===
Disable EEE support.
enable() <===
setMulticastMode() ===>
setMulticastMode() <===
setMulticastList() ===>
AppleKeyStore:7492:125: unexpected session: 100000 uid: -1 r
AppleKeyStore:11150:125: operation failed (sel: 7 ret: e00000)
AppleKeyStore:11150:125: operation failed (sel: 7 ret: e00000)
setMulticastList() <===
setMulticastMode() ===>
setMulticastMode() <===
getPacketFilters() ===>
getPacketFilters() <===
getPacketFilters() ===>
getPacketFilters() <===
_dll_get_flowswitch_buffer_size: en0 1500 1500
```

Die veränderte EFI und den OpenCore Log habe ich wieder im Anhang.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 5. April 2022, 19:45

[Furcate](#)

Ich habe mir deine EFI angeschaut deine kext sind nicht aktuell .

Stell mal erstmal in der config.plist

Misc/Security/SecureBootModel auf **Disabled**

Lösche mal in denn **NVRAM/Add/7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82/boot-args**
-lilubeta das wir aktuell nicht mehr benötigt .

Mit welcher Grafik Karte benutzt du aktuell ?

Das Problem ist ab Monterey laufen diese Kepler basierte Grafikkarten **nicht mehr** Out Of Box
mann kann sie aber wieder rein Patchen .

Ich würde sie erstmal Per **lboot-args -wegnoegpu** deaktivieren und mit der Intel Grafik
arbeiten .

Beitrag von „Furcate“ vom 5. April 2022, 21:33

[Zitat von OSX-Einsteiger](#)

Ich habe mir deine EFI angeschaut deine kext sind nicht aktuell .

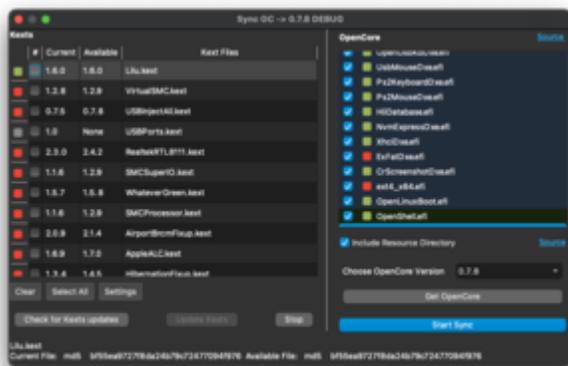
laut **OCAT** gibt es keine Kext Updates da diese auf dem aktuellsten Stand sind.

Habe das jetzt aber erstmal so gemacht, wie du es gesagt hast und werde es mal probieren!

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 5. April 2022, 21:43

[Zitat von Furcate](#)

keine Kext updates



Rot ist nicht aktuell

Beitrag von „Furcate“ vom 5. April 2022, 21:49



[OSX-Einsteiger](#)

Also mit der Intel Grafik hat es tatsächlich funktioniert.

Wie patche ich jetzt aber die GTX 760 rein?

Edit: jetzt zeigt er mir an das Kext Updates verfügbar sind. Habe diese nun gemacht.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 5. April 2022, 22:06

Ich habe sowas noch nie gemacht hier müsstest du fündig werden
<https://github.com/chris1111/Geforce-Kepler-patcher>

Edit:

Du musst mit Updates aufpassen , muss jedes mal neu gemacht werden



Beitrag von „Aluveitie“ vom 6. April 2022, 06:51

Ich würde davon abraten, ausser du planst bald eine kompatible GPU zu besorgen. Dann lieber

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 6. April 2022, 18:34

Versuch es mal mit dem `boot-args nvda_drv_vrl=1` ist für Web Driver

Beitrag von „apfel-baum“ vom 6. April 2022, 20:06

was beim keplerpatcher hinzukommt- es existieren "2" davon, wenn du den falschen nimmst, kommst du -bzw. ist es bei mir der fall- , nach dem patchen -nicht- ins osx, sondern es wird die recovery gebootet.

also- wenn du den nutzt, mache beispielsweise -vorher- mit z.b. macrium ein backup vom system, und nutze den patcher erst danach. das kann dir mitunter zeit sparen. -wenn das system richtig gepatcht läuft, ggf. auch mal im anschluß ein backup machen und das vorbackup löschen, da dies ja für den fall gemacht wurde, falls es nicht läuft.

lg 😊

Beitrag von „Furcate“ vom 7. April 2022, 18:33

[Zitat von apfel-baum](#)

was beim keplerpatcher hinzukommt- es existieren "2" davon

habe V2 genommen 🤔 Werde mal die V1 probieren.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 7. April 2022, 18:36

ja, da steckt der "fehler" eben im detail, das dauert dann im zweifel eine neuinstallation, wenn man den "falschen" patch gewählt hat- kenne ich selbst.

mache davor auch die entsprechenden einträge in der config.plist, sowie via des terminals + des terminals im recovery. spictl usw. und den gatekeeper und das csr auszuschalten, wie auf der patcherseite erläutert

-

edit.-

<https://disable-gatekeeper.github.io/>

sowie <https://github.com/chris1111/Geforce-Kepler-patcher>

lg 😊