

Erledigt

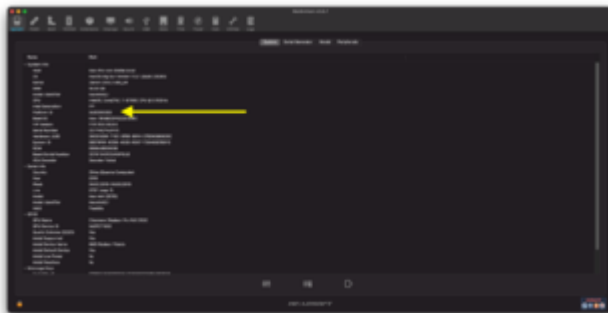
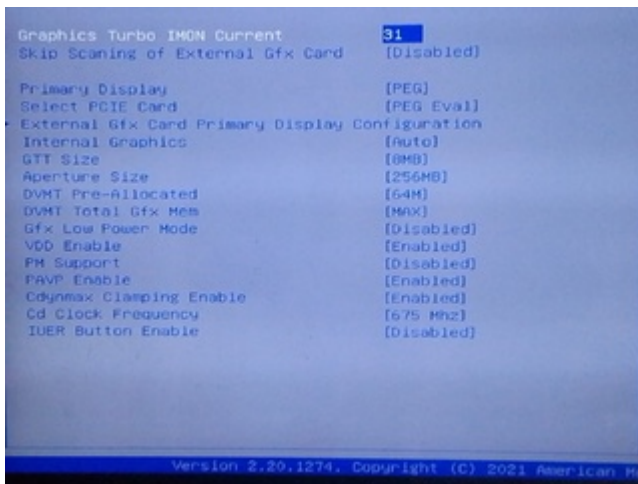
HYSTOU f9 i7-8709G Radeon RX Vega M GH (Hardwarebeschleunigung Läuft ---> DRM)

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 30. April 2022, 00:13

Hallo Liebes Forum jetzt bin auch mal dran der ein bisschen Hilfe braucht 😊

So wie der Titel es schon sagt es geht um Hardwarebeschleunigung , aktuell bekomme ich die IGPU nicht da zu geschaltet er versucht zwar immer wieder neu zu starten und das immer wieder.

Wie würdet ihr es einstellen 😞





Die Originale EFI <https://github.com/Xmingbai/NU...kintosh/releases/tag/V076>

Das ist das Produkt was er ziemlich nahe kommen müsste , meiner kommt gebraucht aus der Bucht 😊

<https://www.hystou.com/AMD-Rad...rd-Gaming-PC-p774074.html>

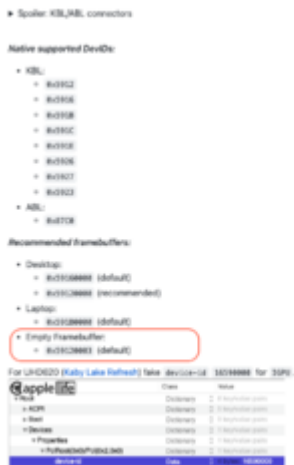
Beitrag von „cobanramo“ vom 30. April 2022, 03:04

Also dieses Bild ist NUR für den Intel IGPU...



Da ist schon alles in Ordnung...

Dein Config zeigt aber ein headless ID zu IGPU...



Was aber in deinem fall vermutlich auch richtig sein muss.

<https://ark.intel.com/content/...cache-up-to-4-10-ghz.html>

Ich denke dein Rechner ist vermutlich auch nur über die AMD Radeon verdrahtet und wird kein Bild über den Intel IGPU (Intel® HD-Grafik 630) liefern.

Ob dem wirklich so ist musst du halt mit KabyLake Graphic ID`s rumspielen bis es ein Bild liefert.

- Native supported DevIDs:
- KBL:
 - 0x5912
 - 0x5916
 - 0x5918
 - 0x591C
 - 0x591E
 - 0x5926
 - 0x5927
 - 0x5923
 - ABL:
 - 0x87C8
- Recommended framebuffer:
- Desktop:
 - 0x59160000 (default)
 - 0x59120000 (recommended)
 - Laptop:
 - 0x59180000 (default)
 - Empty framebuffer:
 - 0x59120000 (default)

Wenn kein Bild über IGPU möglich sein sollte;

Ergo musst du dich an den AMD Radeon konzentrieren, ob der **"Radeon™ RX Vega M GH Grafik"** (Mobile) überhaupt mit MacOS kompatibel ist weiss ich nicht.

Ich denke eher nicht, nach meinem Kenntnisstand gibt es kein AMD Mobile Graphic Treiber im MacOS.

Separate Grafikkarte	
Grafikname	Radeon™ RX Vega M GH Grafik
Max. dynamische Grafikfrequenz	1190 MHz
Grundtaktfrequenz der Grafik	1063 MHz
Rechenkerne	24
Grafikspeicher-Bandbreite	204.8 GB/s
Grafikspeicher-Schnittstelle	128 bit
Videoschnittstelle	eDP 1.4, DP 1.4 w/ HDR, HDMI 2.0b, DVI
4K-Unterstützung	Yes, at 60Hz
Max. Auflösung DDP	4096 x 2160@60Hz
Max. Auflösung DDP	4096 x 2160@60Hz
Max. Auflösung iDP - Integrierter Flachbildschirm	4096 x 2160@60Hz
Unterstützung für DirectX	12
Vulkan® Unterstützung	1
OpenCL® Unterstützung	4.5
AV1 Hardware-Kodierung/Decodierung	No
H.265 (HEVC) Hardware-Kodierung/Decodierung	Yes, 10-bit
Anzahl der unterstützten Bildschirme	6

Vielleicht meldet sich noch ein Amd Spezialist der darüber mehr weiss.

Gruss Coban

Beitrag von „DSM2“ vom 30. April 2022, 09:42

Hatte vor Ewigkeiten den Nuc mit Vega M Chip umgesetzt, irgendwann 2018 rum...

Muss mal schauen ob ich die EFI noch liegen hab, bzw. was sich bei den GPU Kexten getan hat...

Es ist definitiv möglich das Ganze zum laufen zu bringen...

EDIT:

Hier sind die Files die du dafür benötigst...

Kext in deiner EFI hinterlegen und SSDT musst du entsprechend deinem System anpassen falls der Pfad abweicht.

Läuft aktuell bei einem meiner ehemaligen "Kunden" unter 12.3.1 ohne Probleme.

EDIT 2: WhatEverGreen Kext wird ebenfalls in der EFI benötigt. Nur sicherheitshalber die Erinnerung daran...

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 1. Mai 2022, 00:59

Danke schon mal für die Antworten 😊

NERD

Nicht das wir an anda vorbei reden Grafikbeschleunigung --> Metal habe ich , mir geht es mehr hier rum



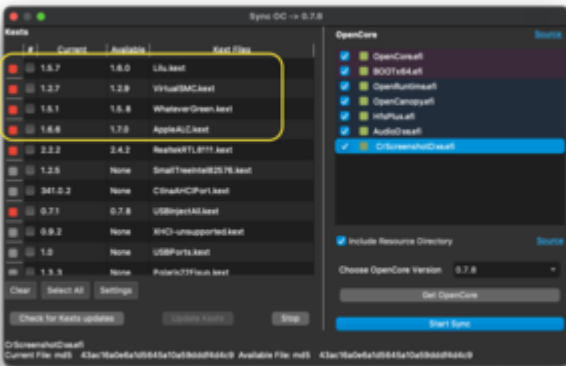
Rein Technisch brauchst es nur denn Polaris22Fixup.kext +

```

ProfileName: Profile/Apple/Profile.kext
AAPL_kext-name string Internal/0,1,00,0
device-id data DF870000
device-type string VGA compatible controller
model string AMD Radeon RX Vega M GH
  
```

So habe ich es Aktuell getestet 🤪.

Bei diese kext bin ich so wie es aus sieht angewiesen .



Beitrag von „DSM2“ vom 1. Mai 2022, 10:12

Viele Wege führen nach Rom... das was du via PCIroot gelöst hast, habe ich einfach nur als SSDT gemacht.

Welche Kexte benötigt werden und welche nicht, weis ich selbst, hab's damals immerhin selber umgesetzt,

als dass keiner zum laufen bekommen hat und man nicht einfach eine EFI ziehen konnte.

Also hier laufen die Decoder...

EDIT:

Für iGPU :



Beitrag von „Hecatomb“ vom 1. Mai 2022, 12:26

<https://osy.gitbook.io/hac-min.../details/hades-canyon-nuc>

schau mal da....

<https://osy.gitbook.io/hac-min.../details/metal-driver-fix>

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 1. Mai 2022, 12:51

[Hecatomb](#)

Danke für die Links die kenn ich schon sonst hätte ich das wahrscheinlich nicht umgesetzt 😊

Ich gehe davon aus das meine [BIOS Einstellungen](#) noch nicht passen , im Hackintool unter PCIe tauch die PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0) noch nicht auf 😞 .

Beitrag von „Hecatomb“ vom 1. Mai 2022, 13:00

https://www.reddit.com/r/hacki..._radeon_rx_vega_m_gh_gpu/

schau mal da...der erzählt da was bezüglich den propertys

Beitrag von „cobanramo“ vom 1. Mai 2022, 15:46

Future

I have personally been using this Hackintosh as a daily driver for the past two years. The list of remaining todos is small and likely won't ever be fixed (by me) because of either difficulty or lack of interest:

- Find a proper fix for the flickering display issue
- Find a workaround of the USB storage reset on wake issue
- Get external microphone on headsets working
- Fix DRM issues with Netflix, Apple TV*, etc
- Fan and LED controls

Aside from that, *just about everything is working* as you might expect from a Mac. Future updates likely will only involve driver updates from Acidanthera and OpenIntelWireless, especially as new macOS releases will inevitably break things. There is also a final sunset for Intel macOS, which, if going by the PowerPC transition, would be around 2025.

bla bla bla

Gruss Coban

Beitrag von „DSM2“ vom 1. Mai 2022, 15:53

Naja er beschreibt ja was ganz anderes und nicht das De/Encoding... Zumal bei dem Build von mir das ganze ja auch funktioniert.

Beitrag von „Raiko“ vom 7. August 2022, 16:17

[OSX-Einsteiger](#)

Hast du igpu Hardwarebeschleunigung bekommen?

Danke schon mal

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 7. August 2022, 16:25

[Zitat von Raiko](#)

Hast du igpu Hardwarebeschleunigung bekommen?

Nein habe ich noch nicht , ich muss gestehen das ich mich noch nicht damit beschäftigt habe



Ich gehe davon aus das es um eine ähnliche hardware geht ?

Beitrag von „Raiko“ vom 7. August 2022, 23:26

[Zitat von OSX-Einsteiger](#)

Ich gehe davon aus das es um eine ähnliche hardware geht ?

Ja ich habe

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 31. Oktober 2022, 12:07

Kleines Update mit dem passenden SMBIOS iMacPro1,1 boot-args **boot-args shikigva=80 - radcodec igfxmetal=1**

