

# Probleme USB Ports und Bluetooth

**Beitrag von „jonas5“ vom 5. Mai 2022, 22:50**

Hallo,

ich habe gestern auf meinen Hackintosh Monterey mit OpenCore installiert. Bis auf Bluetooth und einige USB Ports funktioniert auch erstmal alles.

Ich denke das Problem mit den Usb Ports liegt an meiner PCI-E [Adapterkarte](#). Hat da jemand eine Idee wie man das Problem beheben kann?

Ich habe in meinem PC eine [ax200](#) Karte verbaut, welche für Bluetooth und WLAN zuständig ist. Alan funktioniert es dem Airporttlwm.kext einwandfrei. Für Bluetooth verwende ich die Kexte IntelBluetoothFirmware.kext und BlueToolFixup.kext. Allerdings werden mir dann als Geräte unter Bluetooth nur ein altes Blackberry angezeigt. Mein iPhone und meine AirPods werden nicht gefunden. Kann man das Problem beheben?

Vielen Dank für eure Hilfe

Beste Grüße

Jonas

---

**Beitrag von „JoPe16!“ vom 5. Mai 2022, 23:19**

Hallo,

schön das die Installation geklappt hat. Ich denke du musst deine Ports mappen.

entweder unter Windows: [USB-Ports mappen unter Windows](#)

Oder per SSDT:

[USB mittels SSDT deklarieren](#)

---

### **Beitrag von „EdD1024“ vom 6. Mai 2022, 11:11**

Für Monterey soweit ich weiß nur noch per SSDT...

---

### **Beitrag von „JoPe16!“ vom 6. Mai 2022, 12:23**

Nein funktioniert auch mit der Windows Variante.

---

### **Beitrag von „jonas5“ vom 6. Mai 2022, 18:38**

Hallo,

danke für die Hilfe. Ich habe versucht mithilfe von Windows die Ports zu mappen. Ich habe mir ein kext von dem Programm erstellen lassen und mit dem USBToolBox.kext eingebunden. Allerdings wird jetzt mein USB Stick an keinem Port mehr erkannt. Meine USB Maus und Tastatur gehen aber trotzdem. Benötige ich zusätzlich USBInjectAll.kext ? Im Anhang habe ich einmal ein Screenshot meines Mappings gepackt.

---

### **Beitrag von „ozw00d“ vom 6. Mai 2022, 18:49**

Du musst deine Ports korrekt Mappen.

mit der xhc-unsupported.kext und hackintool die Ports herausfinden und dann eine ssdt erstellen.

---

### **Beitrag von „LetsGo“ vom 6. Mai 2022, 20:16**

[jonas5](#)

Mach mal unter Windows. Du musst aber darauf achten, dass pro Controller ein Limit von 15 Ports existiert. Bei dir sind es zurzeit 21.



Intel(R) USB 3.0 eXtensible-Hostcontroller - 1.0 (Microsoft) | USB 3.0 (XHCI) | 21/26 ports  
Port 1 | USB 3.0 | Type A (guessed)

Außerdem kannst du in den Einstellungen auch den Punkt "Use native classes" auswählen. Damit wird ein Kext erzeugt, den man nicht zusammen mit dem USBToolbox.kext einbinden muss. Sollte für dein System reichen.

---

### **Beitrag von „RobGru“ vom 22. Mai 2022, 15:18**

Hallo Ihr lieben, ich schalte mich mal dazu, weil ich eine ähnliche Frage habe. Bei mir startet die Monterey Installation nur mit dem xhciportlimit auf true. Davon raten bei Monterey ja alle ab. XHCI-unsupported.kext bringt leider auch nichts.

Ist es möglich mit dem xhciportlimit arg zu installieren und dann später die Usb-Ports mappen oder ist es unmöglich wenn ich einmal mit dem xhciportlimit auf true installiere?

Liebe Grüße

Robert