

Welcher Laptop eignet sich am Besten als Hackintosh?

Beitrag von „Domo5785“ vom 6. Mai 2022, 03:46

Schönen guten Abend,

ich habe noch mehrere etwas ältere Laptops hier und wollte mal fragen welcher sich davon am besten eignen würde.

Vielleicht ist ja sogar einer dabei wo Monterey drauf läuft

Wäre über hilfe sehr dankbar

Die Laptops sind:

Satellite Pro R50-B-109

Intel® Core™ i3-4005U

4GB, DDR3L RAM (1.600 MHz)

Intel® HD Graphics 4400

Intel® Dual Band Wireless-AC 3160

HP Pavilion g6-1105sg

Intel® Core™ i5-2410M

4GB

AMD Radeon HD 7400M

Intel® HD Graphics 3000

Ralink RT5390 802.11b/g/n Wifi Adapter

Medion Akoya S6611T

Intel® Core™ i5 4200U

8 GB DDR3L PC3 10600 (1333 MHz)

NVIDIA GeForce GT 740M

Intel® HD Graphics Family

Intel® Wireless-N 7260

HID-konformer Touchscreen

Aspire V3-771G

Intel® Core™ i5 3230M

6GB DDR3 Memory

NVIDIA GeForce GT 630M

Intel® HD Graphics 4400

Qualcomm Atheros AR5BWB222 Wireless

Schonmal vielen Dank im vorraus

Gruß Sven

- <https://github.com/ic005k/Xplist/releases>

für oc im speziellen - <https://github.com/ic005k/OCAuxiliaryTools/releases>

Beitrag von „Domo5785“ vom 6. Mai 2022, 12:39

Würde da auch das neuste Monterey drauf laufen?

Und sehe ich das richtig das ich eigentlich ein MacOS brauche um den Installationsstick zu erstellen?

gruss

Beitrag von „apfel-baum“ vom 6. Mai 2022, 12:42

monterey, möglich- aber das weiß ich nicht- da ich deinen pc nicht vor mir habe 😊

du brauchst erstmal eines - geduld - 😊 - der hacky kann, aber muß weder sofort, noch heute fertigwerden 😊

und lese bitte den lesestoff, danach weißt du schonmal mehr- und auch bescheid über die materie ansich 😊

lg 😊

edit- ein laufendes osx wäre gut- es geht aber auch ohne, daher lesen und im anschluß mehr wissen 😊

edit2- du hast glück, dein ram ist gesockelt- wäre sogar bis 16gb aufrüstbar-wenn man es will - <https://www.lapstore.de/a.php/...-Satellite-Pro-R50-B-109#>

Beitrag von „Locke“ vom 6. Mai 2022, 23:05

ich würde das Medion Akoya S6611T nehmen. Gleiche specs wie mein Vaio. Läuft super mit Monterey.

eventuell kann man da die wlan Karte noch tauschen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 7. Mai 2022, 08:55

Wenn du einem neuen in der Hack Szene eine solche Empfehlung gibst solltest auch dazuschreiben was du mit der NVIDIA GeForce GT 740M machst. Weitere Frage wäre dann auch ob der Laptop ohne die NVidia nur mit der HD-Grafik 4400 läuft.

Beitrag von „Locke“ vom 7. Mai 2022, 21:54

Ja die gt 740M wird ausgestellt und die hd4400 arbeitet dann. Aber das ist doch kein Problem und auch für neue umzusetzen.

Beitrag von „Domo5785“ vom 20. Mai 2022, 23:28

So...erstmal vielen Dank für die vielen Komentare und Hilfe.

Werde jetzt mal versuchen mit dem "Medion Akoya S6611T" anzufangen.

Aus dem BeginnerGuide habe ich gelesen das es besser ist bei Dualen Betriebssystemen Windows als erstes zu installieren, da Windows sonst den bootloader überschreiben könnte.

Also fange ich damit mal an....Festplatte teilen /2 Partionen.

[Locke](#) wäre dann zu der richtigen Zeit über hilfestellung sehr dankbar, vielleicht auch was die EFI und Kexte betrifft.

Hier wurde auch geraten die WLAN Karte gegen eine kompatibleren zu wechseln, auch da wäre ich über Vorschläge sehr dankbar.

LG Sven

Beitrag von „Locke“ vom 20. Mai 2022, 23:39

Na dann probier es mal. Wenn ich helfen kann gerne. Ich nutze als Bootloader Clover.

Beitrag von „grecedrummer“ vom 21. Mai 2022, 08:49

Für Laptops habe ich immer die Faust Formel benutzt: Ab Intel CPU Arandale aufwärts bis IcaLake mit internenen GPU´s geht sauber. Wer OpenCore benutzen will, [hier](#) kann man schön lernen. Natürlich geht auch Clover, da habe ich aber lange nichts mehr gemacht und der BootProzess ist mit OpenCore viel besser.

Manche Mainboards kann man auch die WLAN Karte tauschen und entsprechen Broadcom Karten einsetzen die nativ unterstützt werden, wer aber keine Geschraube am Laptop haben will, kann auch per USB Dongle WLAN kompatible Geräte betreiben, wenn WLAN erforderlich sein muss, sonst kann man fasst alles mit KEXTE ansteuern. Hier wiederum sollte man den Inhalt des Mainboards kennen, um entsprechende KEXTE zu laden. Mein [Lenovo G70](#) geht zB sauber.

Laut Deiner Liste kann man alle als Hackis verwenden. Nur solltest Du entsprechende Literatur

haben, wie oben geschrieben, erste Anlaufstelle für BootLOader sollte hier sein. Dann in unseren Forum



Versuche es lieber mit den Satellite Pro R50-B-109 wie es schon [Alien](#) Geschieben hat.

Noch ein Tipp:

Google einfach mal deine Laptop Modelnamen und zuletzt schreib einfach Hackintosh, Du wirst sogar fertige EFI Ordner finden, doch rate ich die diese zum Dauereinsatz zu gebrauchen, da diese meist zusammengewürfelte "Dinger" sind, die nicht sauber funktionieren. 😊

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 21. Mai 2022, 10:14

[Zitat von Domo5785](#)

Windows als erstes zu installieren, da Windows sonst den bootloader überschreiben könnte. Also fange ich damit mal an....Festplatte teilen /2 Partionen.

Du könntest auch erst MacOS insultieren dem mit denn Partitionen vorbereiten , solange Windows noch nicht Installiert MacOS vom USB Stick Booten weil ja Windows die EFI über schreibt 😊

Beitrag von „grecedrummer“ vom 22. Mai 2022, 08:46

Auf einem Medium, kommen erst 100 bis 200 MB FAT16 formatierte ESP Partiton die versteckt wird, voldlich muss man diese mounten. In der Ordnerhierarchie, EFI kommen unterschiedliche Systemabhängige Ordner, die von WIN und LINUX geteilt werden. macOS gehört nicht zu den alltäglichen Systemen, deshalb wird es mit anderer Vorsicht behandelt.

Windows kennet man als egoistisches System, dass sich immer den 1. Platzhalter nimmt, Linux

musste immer brav seinen Platz annehmen. macOS dagegen kann überall installiert werden, da wir BootLoader selber definieren können, wie, was und wo es geladen werden kann, ja auch andere BS geht es so, ich finde jedoch dass beim Hacki es leichter geht.

Auf einer Festplatte habe ich es so gelöst, dass auf der BootPartition 1 den EFI Ordner geschrieben habe und WIN10 es auch so liest und ladet. Dann den eigentlichen EFI Ordner normal OpenCore habe und dort die ESP Boot Option mit NTFS aktiviert habe und alles sauber bleibt 😊

Es gibt einige Lösungen die man befolgen kann, sie aber auch zu verstehen und selber die Fehler glatt zu bügeln, sollte man dann aber auch, weil spätestens bei einem großem Update auf Windows, geht dann nichts mehr...

Beitrag von „Domo5785“ vom 22. Mai 2022, 22:31

So schon habe ich das erste Problem.... ich habe mir jetzt einen Installations Usbstick erstellt mit **Monterey 12.4. 13,9GB**

Habe auch den EFI Ordner auf meinen CPU und Chipsatz angepasst, der Installer bootet auch.

Habe dann die Festplatte auf Mac OS Extended (journaled) formatiert.

Wenn ich jetzt auf MacOS Monterey installieren gehe und die Festplatte auswähle sagt er mir das das Update nicht auf diesem Computer installiert werden kann und ich kann nicht auf weiter klicken.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Mai 2022, 22:32

Du musst auf APFS Formatieren

Beitrag von „Domo5785“ vom 22. Mai 2022, 22:40

habe ich jetzt auf APFS formatiert, aber gleicher Fehler

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Mai 2022, 22:41

Welches SMBIOS hast du genommen ?

Beitrag von „Domo5785“ vom 22. Mai 2022, 23:02

Das ist ne gute frage, wo finde ich das ?

Also laut Guide sollte ich wohl Macmini7,1 nehmen, wie ändere ich das?

Habe nur nen Windows Pc zu verfügung

Beitrag von „Max“ vom 22. Mai 2022, 23:17

Aber das ist doch ein Laptop. Welche Anleitung hast du benutzt, welchen Bootloader Opencore oder clover?

Beitrag von „Domo5785“ vom 22. Mai 2022, 23:21

ich habe ein Guide von Redmond Pie benutzt, habe sowohl EFi für Opencore und für Clover, aber bei beiden der gleiche fehler.

Weiss nicht ob ich hier die links posten darf

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Mai 2022, 23:22

Lade mal die EFI von OpenCore Hier hoch

Beitrag von „Locke“ vom 22. Mai 2022, 23:23

ich nutze MacBook Pro 11.4

Beitrag von „Domo5785“ vom 22. Mai 2022, 23:26

<https://tinyurl.com/h47da9k8>

Das Ist der EFI Ordner von OpenCore den ich benutze

Also in die installation kann ich damit problemlos booten

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Mai 2022, 23:53

Test die EFI mal ich habe das auf dem SMBIOS MacBookPro11,4 umgestellt

Beitrag von „Domo5785“ vom 23. Mai 2022, 00:01

Perfekt...läuft.

Ist am installieren

Besten Dank

edit...

so...läuft soweit und startet problemlos ins OS.

jetzt geht es daran die GPU zu deaktivieren und die Geräte betriebsbereit zu machen.

Beitrag von „Domo5785“ vom 24. Mai 2022, 23:05

So...kurzes Update.

Habe jetzt die gpu deaktiviert und das WLAN zum laufen bekommen, könnte allerdings hilfe beim Sound gebrauchen.

Als Soundkarte wird mir "Intel Lynx Point-LP" angezeigt

Und kriege ich irgendwie den Touchscreen zum laufen?

LG

Beitrag von „MacPeet“ vom 24. Mai 2022, 23:56

Was sagt die Hackintool.app unter System/Peripherals zum Audio?

Wenn dort nix steht, dann müsste man wohl man einen codec_dump mit einer Linux-Live_Version machen. Ohne Info's zum verbauten Audio-Onboard-Chip ist es schwer zu helfen.

Ferner ist in Deiner config.plist bei boot-args alcid=3 gesetzt. Hier könnte man ohne besseres Wissen auf Verdacht von 1 bis ... alles durchtesten.

Touchscreen unter OSX auf diesem Rechner eher unwahrscheinlich.

Beitrag von „Domo5785“ vom 25. Mai 2022, 10:03

Also der Laptop hat ja nen Touchscreen verbaut.

Unter Windows läuft der auch problemlos.

So habe den Codec gedumt

Übrigens Hackintool.app zeigt garnichts unter audio an

Beitrag von „Locke“ vom 25. Mai 2022, 22:15

Der Rest funktioniert also schon?

Beitrag von „Domo5785“ vom 25. Mai 2022, 22:18

Ja bis auf den Touchscreen läuft soweit alles, sogar WLAN habe ich hinbekommen.

USB und der Kartenleser laufen auch.

Webcam müsste ich vielleicht nochmal schauen, aber der Rest sieht gut aus.

Das Touchpad läuft noch nicht ganz so vernünftig, da müsste ich auch nochmal schauen, irgendwie klappt der linksklick nicht, habe jetzt erstmal ne maus angeschlossen

Aber mit dem Sound habe ich bis jetzt noch nicht hinbekommen

Beitrag von „MacPeet“ vom 25. Mai 2022, 22:28

zum Thema Touchscreen:

... wäre auch schlimm, wenn es auf Windows nicht gehen würde, da dafür ja auch Treiber geliefert werden.

Unter OSX gibt es diese Treiber nicht und daher wird es vermutlich nix mit Touchscreen.

Ich hab hier auch einen älteren Medion-Rechner mit Touchscreen stehen, läuft super mit OSX, aber Touchscreen unter OSX ging damit noch nie.

Allerdings nutze ich es auch nicht einmal mit Windows, da ich mit Maus und Taste ohnehin schneller und besser arbeite.

zum Thema Audio:

Dein Dump sagt, dass der AudioChip des Onboard-Audio's alc283 ist.

Bislang sind in AppleALC folgende ID's dafür konfiguriert:

Collection	File	Type	Comment
AppleALC	AppleALC.kext	Dictionary	AppleALC.kext
-- 0	Comment	String	Takeover NUC10PWR using ALCON
id	id	id	0
Path	Path	String	AppleALC.kext
-- 1	Comment	String	Minnow Laptop patch ALCON
id	id	id	0
Path	Path	String	AppleALC.kext
-- 2	Comment	String	Custom by Skander (Mac Apple 10,1)
id	id	id	10
Path	Path	String	AppleALC.kext
-- 3	Comment	String	ALCON for IntelCML100 10th Gen by Skander
id	id	id	10
Path	Path	String	AppleALC.kext
-- 4	Comment	String	MacBook - alc283 for Lenovo X270P 14
id	id	id	10
Path	Path	String	AppleALC.kext
-- 5	Comment	String	Realtek ALCON for ThinkCentre M90x 10th ALCON by jensh
id	id	id	10
Path	Path	String	AppleALC.kext
-- 6	Comment	String	Realtek ALCON for NEC by jensh
id	id	id	10
Path	Path	String	AppleALC.kext
-- 7	Comment	String	AppleALC.kext
id	id	id	10
Path	Path	String	AppleALC.kext
-- 8	Comment	String	Realtek ALCON for DELL PER 3837 by jensh
id	id	id	10
Path	Path	String	AppleALC.kext
-- 9	Comment	String	ThinkCentre M90x 10th ALCON by jensh
id	id	id	10
Path	Path	String	AppleALC.kext

Diese ID's könnte man nacheinander mittels alcid=.. versuchen, aber erst einmal liegt Dein Problem dabei noch woanders, wie ich vermute.

Da es sich um einen Laptop handelt, muss zwingend HPET in Ordnung sein, ggf. gepatcht werden. Ferner sind auf einem Laptop die IRQ-Fixes zwingend, d.h. dass bei TIMR und RTC aus der DSDT die 0 und die 8 rausgepatcht werden müssen, damit AppleALC, nebst Lilu auch Audio bringt.

Hierfür ist das Script "SSDTime" von GitHub Dein Freund und zeigt Dir mittels originaler DSDT die nötigen Fixes an.

Beitrag von „Domo5785“ vom 25. Mai 2022, 22:31

Danke, die Liste habe ich auch schon gefunden und auch schon alle Zahlen davon durch, leider ohne erfolg

Beitrag von „MacPeet“ vom 25. Mai 2022, 23:11

Wird auch nicht gehen, bevor die IRQ-Patches gemacht worden sind. Auf Laptop's ist AppleALC ohne diese Patches ein toter Stein. Desktop-Rechner haben es diesbezüglich leichter.

Lade doch mal Deine aktuelle EFI hier hoch, damit man mal den aktuellen Stand sehen kann!

Ferner lade doch mal ein ioreg mittels IORegistryExplorer.app (save as) hier hoch!

Beitrag von „Domo5785“ vom 25. Mai 2022, 23:30

Habe beides mal gemacht

Beitrag von „MacPeet“ vom 25. Mai 2022, 23:45

sieht soweit gut aus, HPET sieht soweit gut aus, aber die IRQ-Fixes fehlen wohl

Starte doch mal unter macOS die MaciASL.app bitte, dabei wird automatisch die DSDT geladen, inkl. aller beim Start gemachten Patches.

Diese bitte mal Speichern und hier hochladen!

Beitrag von „Domo5785“ vom 25. Mai 2022, 23:50

So habe auch MaciASL.app gespeichert

Beitrag von „MacPeet“ vom 26. Mai 2022, 00:09

Prima, aber ich habe es schon genauso vermutet.

HPET ist noch ungepatcht und die IRQ-Fixes sind auch nicht gemacht, daher bekommst Du auch kein Audio und Hackintool zeigt nicht mal was an beim Audio.

So sieht es aktuell aus:

Code

1. Device (RTC)
2. {
3. Name (_HID, Eisald ("PNP0B00")) // _HID: Hardware ID
4. Name (_CRS, ResourceTemplate ()) // _CRS: Current Resource Settings
5. {
6. IO (Decode16,

```

7. 0x0070, // Range Minimum
8. 0x0070, // Range Maximum
9. 0x01, // Alignment
10. 0x08, // Length
11. )
12. IRQNoFlags ()
13. {8} <----- IRQ 8 noch drin
14. })
15. }
16.
17.
18. Device (TIMR)
19. {
20. Name (_HID, EisaId ("PNP0100")) // _HID: Hardware ID
21. Name (_CRS, ResourceTemplate () // _CRS: Current Resource Settings
22. {
23. IO (Decode16,
24. 0x0040, // Range Minimum
25. 0x0040, // Range Maximum
26. 0x01, // Alignment
27. 0x04, // Length
28. )
29. IO (Decode16,
30. 0x0050, // Range Minimum
31. 0x0050, // Range Maximum
32. 0x10, // Alignment
33. 0x04, // Length
34. )
35. IRQNoFlags ()
36. {0} <----- IRQ 0 noch drin
37. })
38. }

```

Alles anzeigen

nach dem Patch sieht es dann so aus:

Code

```

1. Device (RTC)
2. {

```



```

3. Name (_HID, Eisald ("PNP0B00")) // _HID: Hardware ID
4. Name (_CRS, ResourceTemplate () // _CRS: Current Resource Settings
5. {
6. IO (Decode16,
7. 0x0070, // Range Minimum
8. 0x0070, // Range Maximum
9. 0x01, // Alignment
10. 0x08, // Length
11. )
12. IRQNoFlags ()
13. {} <----- IRQ-Fix gemacht
14. })
15. }
16.
17.
18. Device (TIMR)
19. {
20. Name (_HID, Eisald ("PNP0100")) // _HID: Hardware ID
21. Name (_CRS, ResourceTemplate () // _CRS: Current Resource Settings
22. {
23. IO (Decode16,
24. 0x0040, // Range Minimum
25. 0x0040, // Range Maximum
26. 0x01, // Alignment
27. 0x04, // Length
28. )
29. IO (Decode16,
30. 0x0050, // Range Minimum
31. 0x0050, // Range Maximum
32. 0x10, // Alignment
33. 0x04, // Length
34. )
35. IRQNoFlags ()
36. {} <----- IRQ-Fix gemacht
37. })
38. }

```

Alles anzeigen

Schaue Dir SSDTTime an! Dieser kann Dir die nötigen Fixes erstellen.

<https://github.com/corpnewt/SSDTTime>

Ohne diese Lösung bekommst Du sicher kein natives Audio aus dem Laptop mit AppleALC und Co., außer vielleicht mittels VoodooHDA, was ich aber nur als Notlösung empfehlen kann, wenn man es denn so gar nicht hinbekommt, aber VoodooHDA ist nun echt nicht mein Ding, wenn's auch native Lösungen gibt, auch wenn diese Arbeit machen, bzw. dass man dafür erst etwas dazu lernen muss. Das Endergebnis ist dann aber grundlegend besser.

Beitrag von „Domo5785“ vom 26. Mai 2022, 00:36

Ist das richtig das ich die DSDT.aml selber nicht ändere sondern nur Patches für OC erstelle?

Beitrag von „MacPeet“ vom 26. Mai 2022, 00:45

Die DSDT brauchst Du nicht selbst ändern. Früher wurde dies gemacht, da wurde die DSDT noch selbst gepatcht, was heutzutage nicht mehr nötig ist.

Für weitere nötige Änderungen nimmt man heutzutage weitere SSDT's, welche Du ja auch schon einige in Deiner EFI im ACPI-Bereich drin hast.

Allerdings brauchst Du für die Verwendung mit dem Script SSDTTime die Clean-DSDT aus dem System. Die System DSDT aus MaciASL geht dafür nicht.

SSDTTime erstellt Dir dann die nötigen Patches, bzw. nötige SSDT's für den ACPI-Bereich in Deiner OC-EFI.

Beitrag von „Domo5785“ vom 26. Mai 2022, 00:48

Ja habe über Windows die DSDT.aml auslesen lassen und dann über SSDTTime.command die Patches erstellen lassen, die packe ich jetzt einfach im EFI ACPI Bereich und das wars?

Beitrag von „MacPeet“ vom 26. Mai 2022, 01:02

Wenn SSDTTime alles richtig gemacht hat, dann ja.

Bedenke aber, wenn Du SSDT's im ACPI-Bereich hinzufügst, dann musst Du diese auch in der config.plist von OC eintragen. Ggf. kann man diese auch unter ACPI-Patches eintragen, ohne die erstellten SSDT's zu verwenden. Beides ist möglich.

Beides zeigt SSDTTime an.

Im Idealfall, wenn alles richtig gelaufen ist, dann sollte es vielleicht eine Verbesserung geben beim Audio, sofern die eingestellte layoutID dann auch irgendwie passt, was letztlich wohl ID 5 war in Deiner EFI.

Nach dem Start einfach nochmal mit MaciASL die DSDT sichern, dann kann ich schon sehen, was es an Veränderungen gegeben hat. Dann sehen wir weiter.

Beitrag von „Domo5785“ vom 26. Mai 2022, 01:04

Also jetzt wird mir zumindest schonmal die Soundkarte in Hackintool angezeigt, also gehe ich jetzt mal wieder die IDs durch.

Vielen Dank für die Hilfe

Mit ID 3 läuft der Sound jetzt

Jetzt hätte ich noch 2 Fragen...

Erstens bekomme ich die Webcam ans laufen und zweitens bekomme ich mein Touchpad als Trackpad ans laufen?

Ok Webcam läuft auch...

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 26. Mai 2022, 09:09

Schau mal in Windows noch wie das Touchpad an gebunden ist
<https://dortania.github.io/Op...uchsscreen-connection-type>

Beitrag von „Domo5785“ vom 26. Mai 2022, 15:00

Also ich würde sagen das ist Über PS2 angeschlossen und der Touchscreen über USB

Beitrag von „apfel-baum“ vom 26. Mai 2022, 15:35

hallo [Domo5785](#) ,

zu ps2 fällt mir spontan voodoo-ps2 / bzw. voodooinput ein.

zu usb-sind deine ports bereits gemappt?

lg 😊

Beitrag von „Domo5785“ vom 26. Mai 2022, 16:18

hallo,

also an meinen usb ports habe ich bis jetzt nix gemacht, nur überall mal ein USB stick rein um zu schauen ob alle klappen.

Muss ich sonst noch irgendwas einstellen für die USB Ports?

Beitrag von „ozw00d“ vom 28. Mai 2022, 10:11

Je nach macOS gilt >Monterey usbports.kext ab <=Monterey usb Mapping am besten per ssdt. die Anweisung dazu findest hier im Forum.

Beitrag von „Domo5785“ vom 30. Mai 2022, 00:24

Habe mich jetzt mal ein bisschen eingelesen, aber so wirklich warm werde ich damit nicht, das ist wohl etwas zu hoch für mich

Beitrag von „JoPe16!“ vom 30. Mai 2022, 06:13

Geht auch unter Windows.

[USB-Ports mappen unter Windows](#)

Beitrag von „macalex86“ vom 30. Mai 2022, 08:35

Hackintosh ist falsch

Hackintosh richtig

Beitrag von „Domo5785“ vom 30. Mai 2022, 13:27

so...habe jetzt mal nach der Anleitung von " USB-Ports mappen unter Windows" alle USB Ports eingerichtet, woran mekre ich denn jetzt ob das alles so ok ist?

Merke jetzt keinen Unterschied zu vorher

Beitrag von „apfel-baum“ vom 30. Mai 2022, 13:51

du merkst das im betrieb, wenn "alle" usb-ports funktionieren

Beitrag von „Domo5785“ vom 30. Mai 2022, 21:34

So da ich ja jetzt wenigstens nen bisschen Erfahrung sammeln konnte, möchte ich jetzt auch mal an einem weiteren Laptop versuchen.

Intel Core i7-7500U

Intel HD Graphics 620

AMD Radeon R7 M340

Intel Wi-Fi 6E AX210 160Mhz

Synaptics SMBus Touchpad

12gb RAM

Könnte mir jemand empfehlen welchen SMBios ich benutzen sollte?

MacBookPro14,1,MacBookPro14,2,MacBookPro14,3,iMac18,1,MacBook10,1?

Und ist die Radeon R7 M340 kompatibel?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 30. Mai 2022, 21:54

Die Radeon R7 M340 würde ich als nicht Kompatibel einstufen 😞

der rest sieht gut aus und als SMBIOS würde ich denn nehmen MacBookPro14,2

Beitrag von „Domo5785“ vom 31. Mai 2022, 22:15

So..MacOS bootet, Sound ging sofort auf anhib.

Sollte ich trotzdem HPET patchen und die IRQ-Fixes machen?

Wifi geht nicht obwohl ich die neuste [AirportItlwm Monterey.kext](#) benutze, die das eigentlich unterstützen sollte, also WIFI ist an aber er findet keine WLAN Netze.

Mein Touchpad geht leider auch nicht obwohl ich die VoodooI2C.kext drin habe.

Hänge mal meine config.plist an, vielleicht habe ich da irgendwo was übersehen.

Danke

Beitrag von „MacPeet“ vom 1. Juni 2022, 16:20

Wenn Audio mit AppleALC geht, dann brauchst Du HPET und IRQ-Fixes vermutlich nicht mehr, bzw. hast Du die schon drin.

Bezüglich Intel-Wlan kann ich nix sage, nutze ich nicht. Kext-Reihenfolge vielleicht nicht so optimal. Ich kann aber auch nicht sagen, ob der Intel-Kext Abhängigkeiten zu Lilu hat, welchen Du vor Lilu geladen hast.

Touchpad's deckt inzwischen der VoodooPS2Controller.kext auf vielen Geräten ab, seit dem Plugin VoodooInput.kext sogar mit so ziemlich allen Geesten.

In dem VoodooPS2Controller.kext selbst stecken die 4 Plugins, welche ich mit immer aus dem Kext ziehe und in den Hauptbaum lege, dann ist das Eintragen in der config.plist von OC viel einfacher.

Eingetragen werden müssen alle 5 Kext's, der VoodooPS2Controller.kext und auch alle 4 Plugins, dann sollte es auch gehen.

Das alleinige Eintragen von VoodooPS2Controller.kext bringt gar nichts, was viele User machen und sich dann wundern, dass der Kext nicht geht.

Beitrag von „Domo5785“ vom 1. Juni 2022, 19:34

Erstmal vielen Dank,

wie kann man denn die Plugins aus der Kext ziehen und wie gehe ich dann genau damit um?

Beitrag von „MacPeet“ vom 1. Juni 2022, 20:01

Neustes Release VoodooPS2Controller-2.2.8-RELEASE.zip runterladen und entpacken.

Kannst es ja mal versuchen!

Ich kenne Deinen Rechner natürlich nicht, durchaus möglich, dass Du tatsächlich VoodooI2C.kext nebst Plugins brauchst, aber hier gilt diese Verfahrensweise der Abhängigkeiten genauso.

Hierbei werden oft die Fehler gemacht und dann gibt's immer diese Meldungen "geht nicht".

Beitrag von „Domo5785“ vom 1. Juni 2022, 20:08

Danke werde es gleich mal versuchen.

Intel Core i7-7500U

Intel HD Graphics 620

AMD Radeon R7 M340

Intel Wi-Fi 6E AX210 160Mhz

Synaptics SMBus Touchpad

12gb RAM

Das ist der Rechner um den es geht

Das Touchpad ist halt über SMBus angeschlossen und da sollte man eigentlich die VoodooI2C.kext für nehmen.

Beitrag von „MacPeet“ vom 1. Juni 2022, 20:23

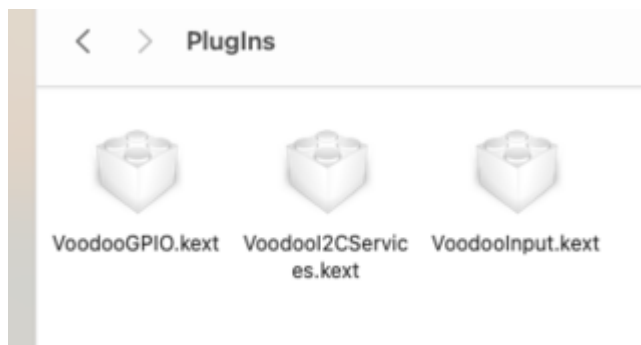
Durchaus möglich, aber wenn ich VoodooI2C.kext runterlade, dann sehe ich, dass der Hauptkext VoodooI2C.kext innerhalb des Kext's auch einen Plugins-Ordner hat mit 3 weiteren

Kext's.

Ferner sind im Hauptverzeichnis noch weitere Dateien nach dem Download von VoodooI2C.kext:



Innerhalb des VoodooI2C.kext sind folgende Plugins hinterlegt:



Welche Abhängigkeiten und welche Kext's Dein Touchpad nun dabei braucht, kann ich nun wirklich nicht sagen.

Jedoch nur den VoodooI2C.kext in der OC config einzutragen, wird evtl. nicht fruchten.

Aber wie gesagt, habe VoodooI2C.kext nie verwendet. Beim VoodooPS2Controller.kext kann ich mitreden.

Beitrag von „roopie61“ vom 1. Juni 2022, 20:34

Voodooinput, Voodol2CServices, VoodooGPIO, VoodooSerial sind die Kexte die ich für mein Trackpad benutzt habe. VoodooI2CHID.kext ist für Touchscreen, aber der kann sich mit dem Trackpad eventuell nicht vertragen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 1. Juni 2022, 21:30

Seltsam, bei mir ist der VoodooI2CHID.kext fürs Trackpad wichtig. Ohne denn tut das gar nichts.

Beitrag von „Domo5785“ vom 1. Juni 2022, 21:37

Also habe das jetzt mal alles ausprobiert ohne Erfolg.

VoodooRMI - Synaptics Trackpad Kext over SMBus/I2C der hats gebracht, damit läuft das Touchpad.

Kann ich die anderen Voodoo kext drin lassen oder sollte ich die lieber wieder entfernen?

Beitrag von „roopie61“ vom 1. Juni 2022, 21:45

[anonymous_writer](#) stimmt einige Trackpads brauchen den, der Touchscreen wird ja eigentlich auch als 2. Touchpad eingebunden wenn ich das richtig verstanden habe.

Teste damit schon eine Weile an meinem Surface 7 rum um den ans laufen zu bekommen.

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 1. Juni 2022, 21:50

[Domo5785](#) ,

hast du dir bereits die Dokumentation zu Kext durchgelesen?

<https://voodooi2c.github.io/#Introduction/Introduction>

Beitrag von „Domo5785“ vom 1. Juni 2022, 21:53

wie gesagt läuft mit

VoodooRMI.kext

Aber habe ja durchprobiert mit den PS2 und I2C kext von Voodoo.

Die sind jetzt aber auch noch in der config bzw im Kext ordner, stört das ?

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 1. Juni 2022, 21:54

Ich würde jeden Kext wo du nicht brauchst entfernen.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 1. Juni 2022, 22:12

[Domo5785](#)

Las mich raten wegen der Grafik, Doc ist nicht transparent und Über diesen Mac steht bei der Grafik 7MB ?

Beitrag von „Domo5785“ vom 1. Juni 2022, 22:24

Was wegen der Grafik?

Ne da steht Intel HD Graphics 620 1536MB

...so...jetzt habe ich die Kext aufgeräumt und soweit läuft jetzt auch alles...habe USB gemappt und auch die IRQ fixes gemacht.

WLAN geht jetzt auch, habe die Karte gegen eine kompatible getauscht die Nativ klappt.

Das einzige was mich jetzt noch stört ist das der Sound zwar da ist, aber wie ich finde sehr leise.

Sollte ich mal die alcid= durchprobieren oder gibt es da ne andere Lösung?

Beitrag von „MacPeet“ vom 2. Juni 2022, 17:36

Prima, einige Probleme hast Du ja lösen können.

Wenn Audio mit ID 3 zu leise ist, dann ja, probiere alle ID's durch ich schaue, ob nicht eine andere ID bessere Ergebnisse liefert.

Die ID's für alc283 hatte ich Dir ja schon genannt, 2 Seiten vorher.

Beitrag von „Domo5785“ vom 2. Juni 2022, 21:14

So..habe jetzt alle IDs durch, aber ich finde jetzt bei keiner das es in punkto Laustärke sich irgendwas merkwürdig verändert hat.

Gibt es auch noch andere Möglichkeiten die Lautstärke zu erhöhen?

Beitrag von „MacPeet“ vom 3. Juni 2022, 17:53

Hattest Du bei den Test's denn irgendwelche Unterschiede, wie z.B. andere Geräte in den Audio-Einstellungen, bzw. leichte Lautstärke-Schwankungen bei den Speaker-Outputs, bzw. ging intern Mic mit jeder ID oder nicht?

Die ID's sind ja alle irgendwo unterschiedlich. Wenn sich so gar nix ändert, dann wird der Wechsel der ID nach Reboot vielleicht auch nicht erkannt.

Ferner, es geht doch hier jetzt um den Medion-Lappi aus Post #1, oder? Medion hat gern auch neben den Speakern links/recht eine extra Bassbox mono/rechts verbaut.

Dein codec-dump lässt genau so etwas vermuten, von den Knoten her.

Selbst wenn eine dieser ID's in alc287 mit Bassbox konfiguriert sein sollte, dann müsstest Du in den Audio-Einstellungen zwei Mal interne Speaker sehen, in dem Fall muss man mittels Dienstprogramme/Audio-Midi-Setup ein Anschluss mit mehreren Ausgängen erzeugen, dort die beiden internen Anschlüsse wählen. Dann in den Audio-Einstellungen genau diesen neu erzeugten Anschluss auswählen. In dem Fall würde es dann mehr Dampf bei der Lautstärke geben.

Dies wäre das Optimum, sofern eine ID auch so konfiguriert ist.

Ich habe selbst so einen Medion-Lappi mit Bassbox, aber da habe ich die ID auch selbst konfiguriert (alc888).

Ansonsten via externem Klinkenanschluss statt Kopfhörer eine dieser kleinen BT-Boxen anschließen, welche ja oft auch Klinkenanschluss haben oder halt gleich per BT.

Aktive Boxen am Klinkenanschluss sollten auch mehr Dampf bringen.

Beitrag von „Domo5785“ vom 3. Juni 2022, 23:37

Ja die ID's sind ja alle irgendwo unterschiedlich. Mal geht das Microfon nicht, mal habe ich nur ein Kopfhörersymbol.

Aber wirklich was an der Lautstärke tut sich nix.

Aber gibt anscheinend Programme die daran was ändern, aber die sind nicht kostenlos.

Boom2 z.b. oder der VLC player oder Audio Hijack.

Habe mir die Testversionen heruntergeladen und da ist es möglich die Lautstärke auf 400% zu erhöhen, aber sind halt nur begrenzte Testversionen

Also sollte es doch auch möglich sein den Ton in irgendeiner config höher zu stellen.

Und noch ne kleine Frage....wie kann ich bei Opencore die Bootnamen ändern?

Bei mir steht bei Windows "BOOTCAMP Windows" würde aber gerne "Windows 11" da stehen haben