

Erledigt

Powermac G4 (Sawtooth) Grafikkarten-Update mit Geforce MX4

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 22. Mai 2022, 08:33

Hallo zusammen,

mein geliebter Onkel hat letzte Woche den Kampf gegen den Krebs verloren. Er war ein extrem begeisterter Computer-Geek der alten Schule und hat mir die Welt der PC's und Mac's schon früh sehr nahe gebracht. Gestern hat meine Tante mir erlaubt alles in seinem Technikkeller mitzunehmen was ich haben möchte, oder gebrauchen kann. Ich habe einige wirklich sehr gut erhaltene Amigas und Ataris, sowie G3, G4 und G5 Macs mitgenommen und gestern bei mir Zuhause mal sortiert. Da mein Onkel wirklich immer gut mit seinen Dingen umgegangen ist, gibt es bei den meisten Computern nichts zu tun und bekommen, sobald meine Vitrinen da sind auch einen Ehrenplatz in meinem Wohnzimmer.

Allerdings gibt es hier ein Projekt, das nie fertig geworden ist und ich sehe mich dazu berufen, dieses fertig zu bringen. Ich recherchiere seit gestern ein wenig und stecke leider bei den alten Rechnern nicht so gut in der Materie und hoffe, dass ich hier ein paar alte Hasen finde, die mir helfen können, dieses Projekt abzuschließen. Ich benötige wirklich eure Hilfe, da viele Links und Verweise wohl schon so alt sind, dass Anleitungen und Dateien im Netz ins Leere führen.

Folgende Ausgangssituation:

Ich habe hier einen wunderschönen Powermac G4 (Sawtooth) der ein CPU-Upgrade zu einer Sonnet CPU (Single Core 1,6 GHz) erhalten hat. Der RAM summiert sich zu 768 MB PC-133 RAM und es steckt noch die gute alte ATI Rage Pro 128 Karte mit ADC und VGA Connector im AGP Slot. Installiert wurde ein Leopard System, das ich gerade am Updaten bin.

In der selben Kiste wie der Powermac lag eine Radeon 9550 mit einem Post-IT drauf auf dem "Flash-BIOS auf Mac-Version" steht. Anscheinend sollte das wohl noch ein Retro-Mac werden, da eine ausgewählte Sammlung an Spielen (Monkey Island, Black&White, Fable: The Lost Chapters, SIMS... usw.) dabei lag, die mit der ATI Rage so niemals laufen würde (mit 16 MB

VRAM reißt man da wirklich nichts).

Jetzt meine Frage an die Hardware Experten: Ist es wirklich möglich diese Radeon 9550 auf eine Mac-Version umzuflashen um diese dann im Powermac zu nutzen? Wenn ja wie? Ich habe unter den Rechnern von meinem Onkel keinen Windows-PC mit dem AGP Slot gefunden, wie also genau kann ich das bewerkstelligen? Und vor allem: Wo finde ich überhaupt die passenden ROM's?

Vielen Dank für jeden der hier mitliest und etwas dazu beitragen kann dieses Projekt zu beenden.

Wenn jemand Bilder brauch, mache ich gerne welche und hänge diese hier mit an.

Danke!

Beitrag von „guckux“ vom 22. Mai 2022, 14:43

Hm, ich habe mal kurz Recherchen gemacht, das "größte" Problem, welches ich sehe, ist die 9550 ür den Mac brauchbar zu machen...

Auf die Schnelle bin ich nur [hierauf](#) gestossen...

Ich würde es einfach mal mit Rage Pro ausprobieren - die Sonnet sollte ihre Arbeit entsprechend beisteuern 😊 und die alten Spiele sind nicht sooo anspruchsvoll 😊

[Hm, vielleicht hilft das hier weiter?](#)

Beitrag von „daschmc“ vom 23. Mai 2022, 16:42

Auf <http://themacelite.wikidot.com/> gab es eine Sammlung von PPC BIOS für Grafikkarten von ATI und Nvidia um PC-Grafikkarten umzuflashen damit diese im PCI/AGP Slot der betagten Macintosh funktionieren inklusive Anleitung.

Offenbar wurde die Seite von Hackern angegriffen und ist momentan offline.

Beitrag von „daschmc“ vom 25. Mai 2022, 05:37

Die MacElite Seite ist wieder online.

Ein alter Windows PC ist jedoch Voraussetzung um die Karte zu flashen.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 25. Mai 2022, 14:06

Mahlzeit zusammen,

die Grafikkarte ist AGP, allerdings sind die "Schlitze" der Karte an einer anderen Stelle als die am AGP Slot des Powermacs. Ich hätte jetzt beinahe behauptet, dass das was mit AGP x4 und x2 zutun hat, die Karte hätte also eh nicht in den Slot gepasst.

Mit der Rage Pro habe ich den Powermac auf Mac OS Leopard 10.5.8 am Laufen (ich habe das bereits verbaute CD-R IDE Laufwerk gegen das originale DVD-Rom Laufwerk getauscht).

Office 2008, sowie iWork machen eine gute Figur, der Sonnet Prozessor macht ebenfalls einen sehr soliden Dienst. Für Spiele reicht es leider nicht, da gerade grafiklastige Spiele wie Black&White oder Fable deutlich mehr Ressourcen benötigen.

Aktuell suche ich noch eine Grafikkarte, aber selbst in der Bucht ist es gar nicht so leicht etwas passendes, vor allem funktionstüchtige, zu finden.

Falls da wer noch Hardware rumliegen hat, nehme ich die euch gern für ein paar Taler ab

Ich bin ganz glücklich mit dem guten Stück, die Kapazitätslimitierung auf 128GB nervt mich, da müsste ich mir mal noch eine PCI Erweiterung organisieren, die dann auch SATA Platten frisst.

Beitrag von „Obst-Terminator“ vom 11. Juli 2022, 13:23

So, da sich noch so viele andere Dinge ergeben haben, wie beispielsweise ein Power Mac G5 1,8 GHz Single Core und ein Mac Pro 1,1, habe ich kurzum bei fröhlichen Teile bestellen eine GeForce MX4 für den G5 gefunden, eingebaut, Mac OS X 10.5.9 Sorbet Leopard installiert und freue mich nen Keks

Auf einer zweiten Partition ist Mac OS X Tiger 10.14.11 installiert mit der Classic Unterstützung. Somit sind alle Wünsche erfüllt und das Thema erledigt