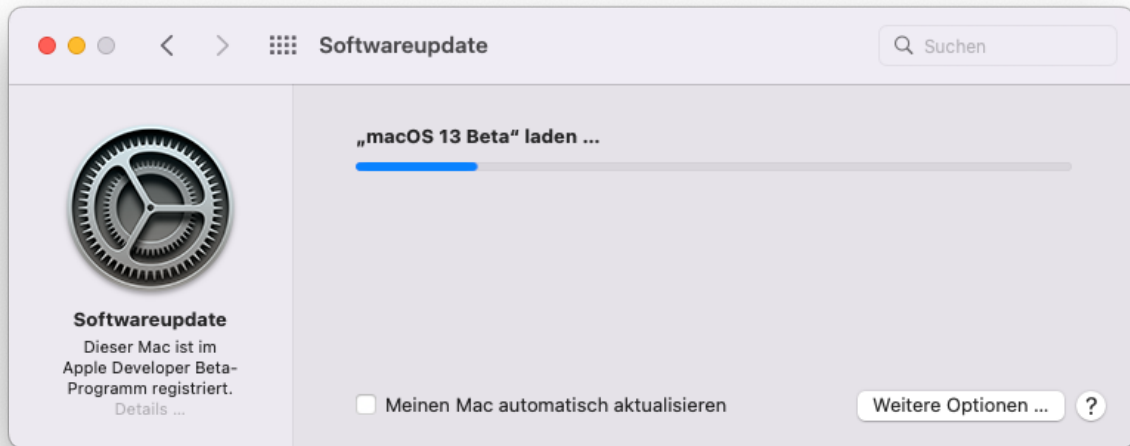


macOS 13 VENTURA beta

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 6. Juni 2022, 21:15

Es geht los...



Beitrag von „kneske“ vom 6. Juni 2022, 21:21

Bin mal gespannt ob's so geht

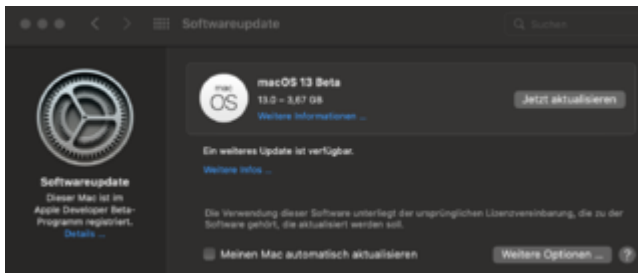
Beitrag von „CMMChris“ vom 6. Juni 2022, 21:25

Produktiv, separates Volume oder separate SSD? Hmmm...



Beitrag von „julian91“ vom 6. Juni 2022, 21:33

bin auch schon dabei



Beitrag von „fabiosun“ vom 6. Juni 2022, 21:34

<https://swcdn.apple.com/content...6ws5/InstallAssistant.pkg>

direct link build 22A5266r

Beitrag von „Basti Wolf“ vom 6. Juni 2022, 21:36

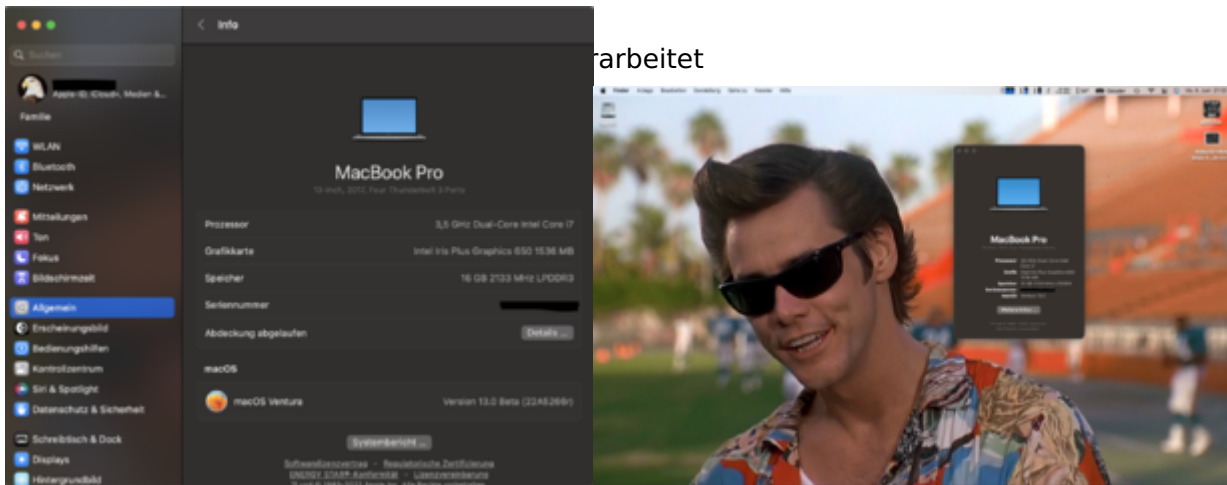
Da bin ich aber gespannt, wie es aussieht jungs!

- Mac mini 2018 and later
- MacBook Air 2018 and later
- MacBook 2017 and later
- MacBook Pro 2017 and later

Sind die unterstützten Modelle...

Beitrag von „julian91“ vom 6. Juni 2022, 21:58

konnte mir bei dem Namen nicht lassen meinen background zu ändern ... 😄



arbeitet

Beitrag von „apfel-baum“ vom 6. Juni 2022, 21:59

[griven](#)

soetwas habe ich vermutet

Beitrag von „hackmac004“ vom 6. Juni 2022, 22:03

[julian91](#) Kannst du mal schauen ob unter System/Library der Kernel Collections Ordner noch da ist?

Beitrag von „julian91“ vom 6. Juni 2022, 22:05



[hackmac004](#)

scheint wohl noch da zu sein

Beitrag von „apfel-baum“ vom 6. Juni 2022, 22:17

sbios auf macmini 8.1 - dann läßt es sich installieren,. mal gucken wie weit er kommt

Beitrag von „fabiosun“ vom 6. Juni 2022, 22:29

Debug from a trx40 😊

Beitrag von „apfel-baum“ vom 6. Juni 2022, 22:48

ok, bei mir startet er garnicht richtig durch, quasi nur die ersten paar zeilen, vielleicht mal lange warten-, also sehr wenige -naja, dann halt noch nicht 😊

Beitrag von „polaplex“ vom 6. Juni 2022, 22:53

[Zitat von Sascha_77](#)

Sö hab das seed script mal manuell angestossen. Ventura gibts ab sofort auch über ANYmacOS.

Bei mir bleibt es jedesmal bei der selben stelle stehen.

Beitrag von „griven“ vom 6. Juni 2022, 22:55

Was aber auch an Apples Servern liegen kann aktuell 😊

Beitrag von „Sascha_77“ vom 6. Juni 2022, 22:55

Richtig [griven](#) davon ist auszugehen. Derzeit bringen die 5 parallelen Downloads auch nix. Ich kam hier nicht über 10mb/sec.

Beitrag von „polaplex“ vom 6. Juni 2022, 22:56

Ich komme zurzeit knapp über 100mb sek sogar. Durchschnittlich aber so 60-70mb.

Beitrag von „schmalen“ vom 6. Juni 2022, 22:58

Bei mir dauert die installation schon eine Ewigkeit.... hängt da schon ca. ne Std. und HDD light rödelt vor sich hin



Beitrag von „Sascha_77“ vom 6. Juni 2022, 23:00

Ja wenn du den InstallAssistant.pkg solo runterlädst und startest dann packt er von den 12 GB nur 33 MB auf die Zielplatte und lädt sich dann alles aus dem Netz nochmal neu. Herrlich sinnfrei aber ist leider so. Nimm ANYmacOS damit hast Du am ende ne vollwertige Installapp die nichts mehr aus dem Netz nachlädt.

Übrigens die geladene InstallAssistant kannst Du einfach bei Anymacos in den Download Ordner schmeissen. Dann brauchst du das nicht nochmal neu laden. Dazu ANYmacOS anfangen lassen zu laden, dann direkt abbrechen (nat. die bereits geladenen Dateien nicht löschen), InstallAssistant in den ANYmacOS Downloadordner schieben und den Download erneut anstossen mit der Bestätigung man möchte fortsetzen. Keine Minute warten .. bamm ... feddich. 😊

Beitrag von „apfel-baum“ vom 6. Juni 2022, 23:05

bei dem link von [fabiosun](#) , scheint er bei mir den fullinstaller gesaugt zu haben- oder ist das auch nur leere luft?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 6. Juni 2022, 23:06

Siehe meinen Post über Deinem.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 6. Juni 2022, 23:06

ok, das ist ja was.. danke apfel.. - das erklärt dann auch, weshalb der nicht durchstartet- es fehlen daten

Beitrag von „Sascha_77“ vom 6. Juni 2022, 23:08

Du meinst das Booten mit Ventura? Das hat nichts damit zu tun. Er lädt es sich ja ggf. aus dem Netz alles nochmal runter. Da fehlt am Ende nichts. Ist eben nur doppelter Download.

Bei meiner Kiste bleibt er auch am Anfang stecken wie bei so manchem hier. Da müssen wir dann wohl auf die Devs warten.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 6. Juni 2022, 23:10

ok, ja- ich werde das nun auch nicht weiter versuchen- sonst mache ich noch die nacht zum tag-und das muß nicht 😊

Beitrag von „Sascha_77“ vom 6. Juni 2022, 23:11

Ich denke ausser Chuck Norris (mir kam zu Ohren der hätte das mit Chamäleon hinbekommen) werden wir zum jetzigen Stand wohl auf die Devs warten müssen. 😊

Beitrag von „apfel-baum“ vom 6. Juni 2022, 23:16

hm, wie entfernt man nun den installer-eintrag aus dem bootpicker?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 6. Juni 2022, 23:16

Ich denke mal nvram löschen.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 6. Juni 2022, 23:17

ab oc 0.8 war das eine eigene *efi -oder?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 6. Juni 2022, 23:17

Jap, so ist es. Kannst aber auch nen Cloverstick nehmen falls du sowas rumfliegen hast.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 6. Juni 2022, 23:17

gut dann mal in die efi basteln, dank 😊 -öhm nee, oder einen alten installerstick- ansich,-
gute idee 😊

-jo, hatte noch einen alten oc bootstick - dauerte zwar etwas bis es dann wirklich weg war-
aber, klappt ja damit 😊

Beitrag von „Sayokz“ vom 6. Juni 2022, 23:52

Hat hier jemand eine 6900XT und kann was zur Kompatibilität sagen?

Beitrag von „DSM2“ vom 6. Juni 2022, 23:54

Wird genauso wie bisher supported... [Sayokz](#)

Beitrag von „cobanramo“ vom 7. Juni 2022, 00:02

Es wird jetzt Anscheinend nur noch ab KabyLake Smbios was werden.

So jedenfalls die aussage bei den verrückten...

min. Voraussetzung;

- MacBook10,1 (Kaby Lake)
- MacBookAir8,1 (Amber Lake)
- MacBookPro14,1 (Kaby Lake)
- Macmini8,1 (Coffee Lake)
- iMac18,1 (Kaby Lake)
- iMacPro1,1 (Skylake Xeon + dGPU)
- MacPro7,1 (Cascade Lake)

Gruss Coban

Beitrag von „Sayokz“ vom 7. Juni 2022, 00:02

Und für neuere RTX Karten wird wohl auch kein Support kommen oder?

Beitrag von „Gaulomatic“ vom 7. Juni 2022, 00:09

Ganz sicher nicht.

Beitrag von „Sayokz“ vom 7. Juni 2022, 00:12

Schade. Wie ist da eig. der Stand? Ist das jetzt für immer Geschichte?

Beitrag von „Gaulomatic“ vom 7. Juni 2022, 00:14

Ja, gone forever. Ich denke, wir können froh sein, daß wir schnelle AMD-Karten einsetzen können. Ob Navi 31 noch unterstützt werden wird, steht in den Sternen (pun intended).

Beitrag von „cobanramo“ vom 7. Juni 2022, 00:16

Wenn du jetzt einen "ultra super duper" M2 Chip entwickeln würdest...
Würdest du da noch einen Treiber für die Konkurrenz entwickeln nur damit die noch besser als dein eigene Entwicklung dastehen? 😊

Gruss Coban

Beitrag von „Sayokz“ vom 7. Juni 2022, 00:19

[Zitat von cobanramo](#)

Wenn du jetzt einen "ultra super duper" M2 Chip entwickeln würdest...
Würdest du da noch einen Treiber für die Konkurrenz entwickeln nur damit die noch besser als dein eigene Entwicklung dastehen? 😊

Gruss Coban

Aber es werden ja auch AMD Treiber entwickelt?

[Zitat von Gaulomatic](#)

Ja, gone forever. Ich denke, wir können froh sein, daß wir schnelle AMD-Karten einsetzen können. Ob Navi 31 noch unterstützt werden wird, steht in den Sternen (pun intended).

Schade. Suche halt eine Karte, die auch mit den Nvidia Karten gleichziehen kann was Games

betrifft. Hätte gerne wieder Dualboot, weil ich auch gerne zocke.

Beitrag von „DSM2“ vom 7. Juni 2022, 00:24

Apple schreibt die AMD Treiber selbst...

Naja hast doch eine Alternative und zwar die bereits von dir angesprochene 6900 XT... [Sayokz](#)

Beitrag von „Gaulomatic“ vom 7. Juni 2022, 00:34

Viele haben auch nicht geglaubt, daß Navi 21 unterstützt werden wird. Da die GPU im M1 alles andere als "super duper" ist, kann man eine Unterstützung von Navi 31 für die alten Intel-CLs nicht ausschließen. Das kann man allerdings erst nach der Vorstellung des neuen Mac Pro halbwegs seriös durch einen beschwipsten und engagierten Blick in eine Glaskugel der Wahl beurteilen.

Beitrag von „DSM2“ vom 7. Juni 2022, 00:42

Auf den neuen MacPro würde ich das Augenmerk eigentlich nicht legen, viel wichtiger ist der Support für den MacPro 2019!

Solange es dafür Updates gibt, kann man nicht ausschließen, dass es noch das ein oder andere kleine Update in Hinsicht auf GPUs geben kann.

Keiner der AMD Kexte ist für Apple Silicon ausgelegt... Alles nur x86...

Beitrag von „Gaulomatic“ vom 7. Juni 2022, 00:47

Das meinte ich damit; solange die Cascade Lake-bastierten Mac Pro noch einen Markt bedienen, weil die eigenen GPUs noch nicht schnell genug sind, kann man es nicht ausschließen. Ich erwähnte den neuen Mac Pro nur daher, weil wir nicht wissen, was bei diesem in Sachen GPU so abgeht. Falls die in neuen Höhen vorstoßen sollten (fraglich), dann zählen die CL-Mac Pro definitiv zum alten Eisen.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Juni 2022, 01:17

Bei mir hat's aufm Laptop nicht geklappt. ☐☐

```
#[EB.LD.LF|IN] 0 1 <"<null string>"> <"1">
#[EB.B.SBS|SZ] 739896
#[EB|B:SHA] <ed81a418b247c81fbbc1e0acd9b33974e3f33f96>
#[EB.WL.PWLFNV|!] Err(0xE) <- RT.GV wake-failure 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82
#[EB.WL.DT|!] Err(0xE) <- EB.WL.PWLFNV
#[EB|WL:DT] 0x12e52dc2
#[EB.FS.AGSVH|RU] 52AD2DAF-26F4-40A5-885A-1F287C803B0D
#[EB.FS.AGSVH|!] Ok(0) <- BS.LocHB 964E5B22-6459-11D2-8E39-00A0C969723B
#[EB.FS.AGSVH|GVI|] Err(0x3) 0
#[EB.FS.AGSVH|GVI|] Err(0x7) 1
#[EB.FS.AGSVH|GVI|] Err(0x3) 2
#[EB.FS.AGSVH|GVI|] Err(0x3) 3
#[EB.FS.AGSVH|GVI|] Err(0x3) 4
#[EB|FMUFSV] RV 52AD2DAF-26F4-40A5-885A-1F287C803B0D 0x00000040
#[EB.LD.LKC|CFG] <"\\boot\\BootKernelExtensions.kc">
#[EB.LD.LF|IN] 0 1 <"\\boot\\BootKernelExtensions.kc"> <"0">
```

Beitrag von „hackmac004“ vom 7. Juni 2022, 01:55

Es läuft... 😊



mit -lilubetaall, neuestem WEG und Lilu.

Ich denk aber mal des Rätsels Lösung war AvoidRuntimeDefrag auf NO zu stellen.

Beitrag von „taube111111“ vom 7. Juni 2022, 02:01

Wird gleich probiert ! Danke für den Hinweise. Gut dass ich morgen frei habe 😊

Edit: Schaut sehr gut aus!

Mein x79er Board mit E5 Xeon läuft weiter 😊

Danke!!!! [hackmac004](#)

Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Juni 2022, 02:08

Wird getestet ☐

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 7. Juni 2022, 02:48

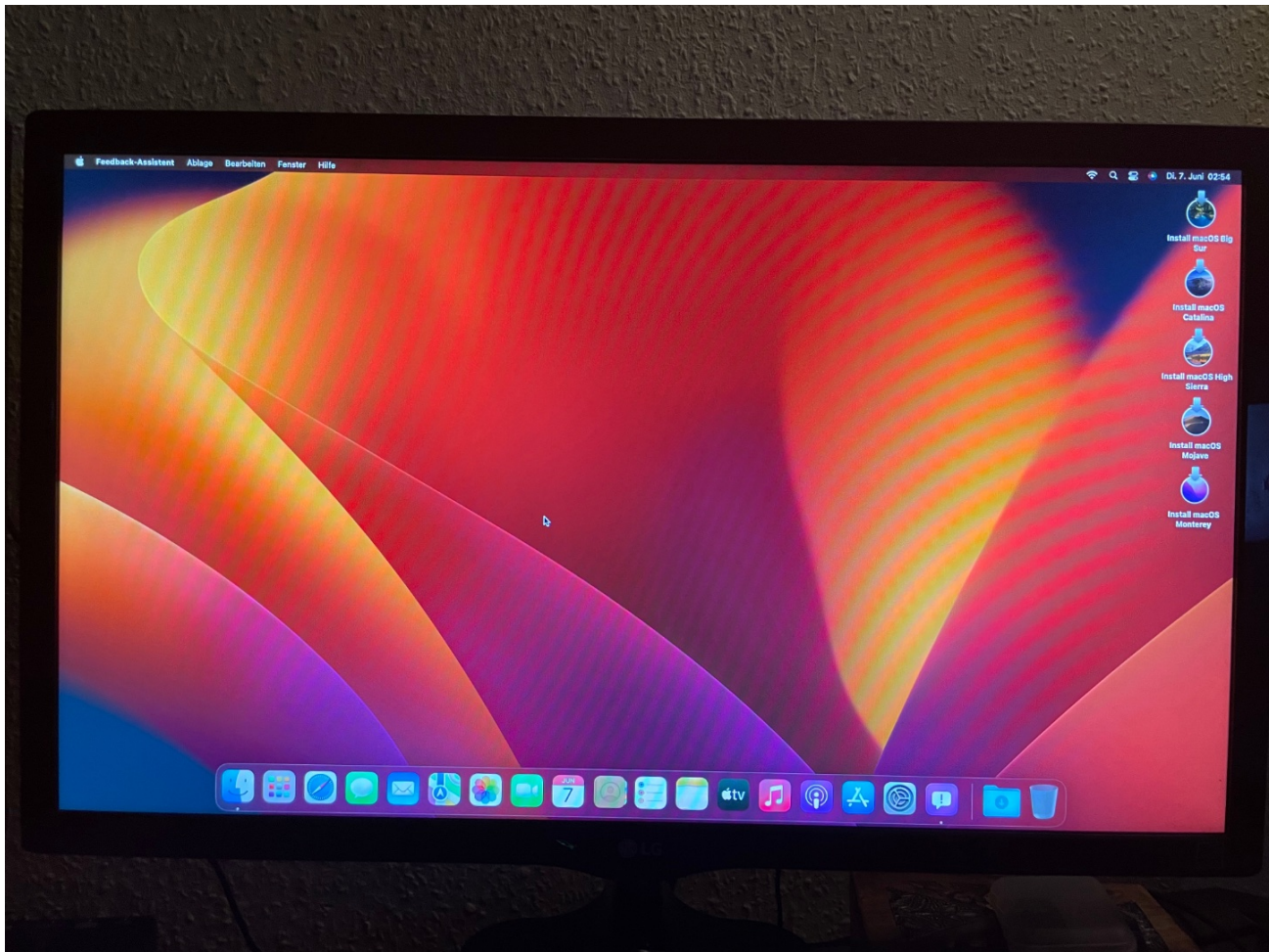
"AvoidRuntimeDefrag = NO" hat hier ebenfalls zu einem erfolgreichen Bootvorgang unter macOS 13 VENTURA geführt.

Danke für den Tip:



Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Juni 2022, 02:55

Hat nun geklappt





iMac

Retina 5K, 27", 2020

Prozessor	3,7 GHz 10-Core Intel Core i9
Grafik	AMD Radeon RX 580 8 GB
Speicher	32 GB 3600 MHz DDR4
Seriennummer	C02CH0S7046M
macOS	Ventura 13.0

Weitere Infos ...

™ und © 1983-2022 Apple Inc.
Alle Rechte vorbehalten.

Beitrag von „DSM2“ vom 7. Juni 2022, 03:04

Hat schon jemand zufällig den Kernel extrahiert und einen Blick auf den Core Count Limit geworfen?

Komme erst in ca 3 Stunden zu...

Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Juni 2022, 03:24

Bitte was? Kernel extrahieren?

Ich haue mich jetzt erstmal ins Bett... Bin echt müde

Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 03:39

Also bei mir sieht es so aus:

Habe versucht direkt per update zu installieren.

Bekomme nur das apple logo.

wenn ich AvoidRuntimeDefrag FALSE einstelle passiert auch weiter nichts und monterey bootet gar nicht mehr.

Habe es jetzt wieder auf TRUE gestellt und monterey bootet aber die installer partition haengt weiterhin beim apple logo

mein about mac sagt imac pro 2017

Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Juni 2022, 03:50

[Motawa](#) Installiere vom Monterey aus erst auf ne neu angelegte Partition... Dann beim booten dort den Installer starten. Kann sein das oc eins zwei Neustarts erst macht bevor er es bootet !!!

Hast du zufällig dein Monty mit der Installation überschrieben? Ist mir nämlich passiert und hatte dann auch nur noch den Apfel... Waren nur noch paar Dateien auf der Partition von Monty ☐

Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 03:54

@[Hecatomb](#) hab es direkt versucht auf meine monty(haupt) partition zu installieren, mit beschriebenen ergebnissen.

Ich benutze opencore. Vielleicht liegt es daran?

Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Juni 2022, 04:03

Ne... Hier nutzen hat die meisten OC. Ich muss jetzt aber echt mal schlafen. Gute Nacht

Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 04:32

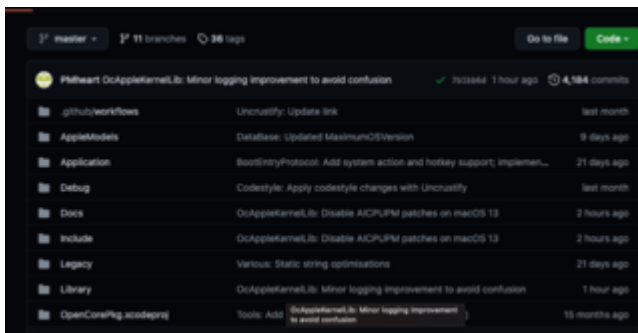
So weit komme ich

Beitrag von „DSM2“ vom 7. Juni 2022, 04:59

Könnte auch mit deinem AMD Setup zusammen hängen... [Motawa](#)

Beitrag von „taube111111“ vom 7. Juni 2022, 06:38

Es gab vor ner Stunde ein paar Änderungen und eine neue Build 0.8.2



Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 08:13

[Zitat von NERD](#)

Könnte auch mit deinem AMD Setup zusammen hängen... [Motawa](#)

Ok komisch hier benutzen doch auch andere amd und unter Monterey klappt es ja ohne Probleme

Beitrag von „fabiosun“ vom 7. Juni 2022, 08:26

AMD Kernel Patches seem fine also fo macOS Ventura

I have a boot loop on macOS Installer now..

to start I have to use latest 082 opencore of this morning

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 7. Juni 2022, 08:37

@[Motawa](#) ohne diese



Veränderung klappt kein Update, außerdem würde ich bei den patchen noch warten, da gibt es vielleicht noch ein paar Änderungen.

Apple klaut sich gerade Direct Storage von Windows und implementiert das, was ich nicht verstehe ist MetalFX Upscaling, was soll das bringen bei Apple Geräte, es gibt noch nicht mal passende Spiele dafür, die es nutzen können.

Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 08:44

@[Bob-Schmu](#)

Das heisst ich kann es nicht installieren oder muss ich da was tun? Bin leider ein ziemlicher noob 😞 Würde es aber gerne testen (hab Urlaub :D) Kannst du mir helfen, falls es geht? Wäre voll lieb.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 7. Juni 2022, 08:47

Mach aus der 21.99.99 eine 22.99.99

Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 08:48

Bei allen 21.99.99 oder auch bei den 20.99.99?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 7. Juni 2022, 08:50

Darwin 21.x ist macOS Monterey

Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 08:54

Ok hab ich geändert, aber bekomme immer noch die selben errors

Beitrag von „fabiosun“ vom 7. Juni 2022, 08:54



on the Right is Monterey, left Ventura log

I can install till latest step then I miss that

(system in signature)

Beitrag von „grecedrummer“ vom 7. Juni 2022, 09:30

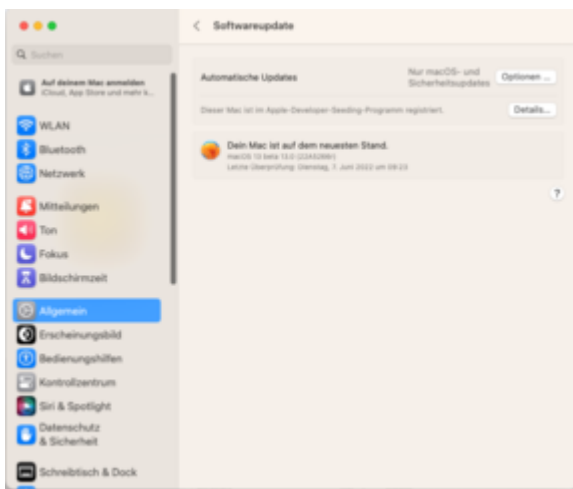
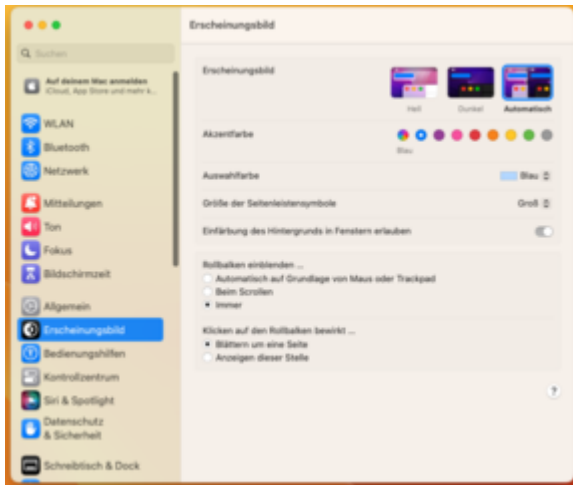
Vorsicht!

Für Ventura macOS13 habe ich komplett neues USB BootStick erstellt.

Mit diesen settings ladet kein Monterey macOS12!



Beta eben ... auf separate Partition installiert, EFI beigefügt



ControllCenter sieht schrecklich aus 🤨 (wieder mal Gewöhnungsgeschichte ...)

Musste [OC 0.8.2](#), alle Kexte neu laden

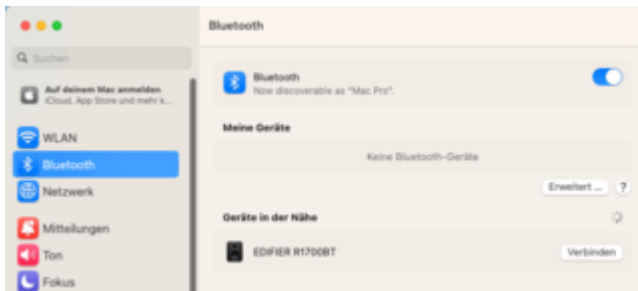
bei iMacPro1,1 funktioniert **nicht** WEG -agdpmod=pikera folglich nur ein Monitor auf RX 5700

bei MacPro7,1 ohne WEG beide Monitore

Name	Typ	Hersteller	Steuerung
Apple USB-C Hub (1.0) [USB-C] (00000000)	USB Controller	Apple	AppleUSB2000
Apple USB-C Hub (1.0) [USB-C] (00000000)	USB	Apple	AppleUSB2000
Apple USB-C Hub (1.0) [USB-C] (00000000)	Audio Device	Apple	AppleUSB2000
Apple USB-C Hub (1.0) [USB-C] (00000000)	Network Controller	Apple	AppleUSB2000
Apple USB-C Hub (1.0) [USB-C] (00000000)	GPU Controller	Apple	AppleUSB2000
Apple USB-C Hub (1.0) [USB-C] (00000000)	Ethernet Controller	Apple	AppleUSB2000
Apple USB-C Hub (1.0) [USB-C] (00000000)	Audio Device	Apple	AppleUSB2000
Apple USB-C Hub (1.0) [USB-C] (00000000)	Network Controller	Apple	AppleUSB2000
Apple USB-C Hub (1.0) [USB-C] (00000000)	Audio Device	Apple	AppleUSB2000



Nur über Blechlautsprecher Monitor oder Blauzahn



iStat Menus



auch neue VirtualSMC und Installation von [Intel® Power Gadget](#) keine Anzeige von Temps auf MacPro7,1

Naja noch nicht mein Ding...

Beitrag von „hackmac004“ vom 7. Juni 2022, 09:33

[Motawa](#) Hast du -lilubetaall als bootarg drin? Das ist so lange notwendig bis die Kexte aktualisiert worden sind.

ControllCenter sieht schrecklich aus 🤒 (wieder mal Gewöhnungsgeschichte ...)

Wird dem iPad OS immer ähnlicher.

Beitrag von „grecedrummer“ vom 7. Juni 2022, 09:51

[Bob-Schmu](#)

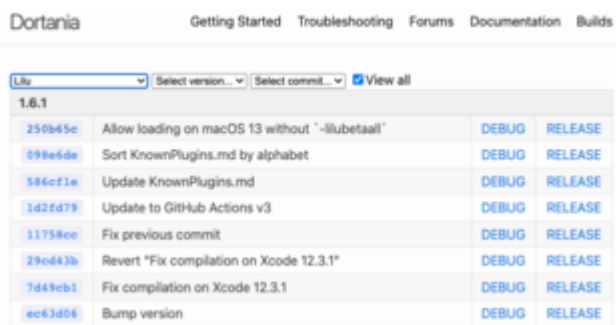
warum muss Apple immer so eine *analogie* zwischen OS und Hardware machen; Antwort = Psycho 🤪 in Bezug auf Audiovisuelle und Software-haptische Empfindlichkeit! Der User soll sich gleich Zuhause fühlen, wenn er alle Produkte nutzt... Naja, wie gesagt man muss sich daran gewöhnen und altbekanntes (lieb gewonnenes) ersetzen oder suchen...

Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 09:54

[Zitat von grecedrummer](#)

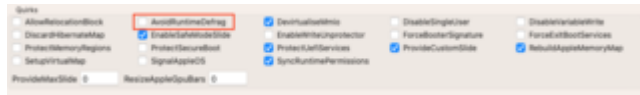
... bitte neue [Lilu](#) runter laden braucht man **keine** Argumente mehr

Am Besten ALLE Kexte die Ihr benötigt **neu** runter laden und ersetzen!



Dortania			
Getting Started Troubleshooting Forums Documentation Builds			
Lilu			
Select version... Select commit... View all			
1.6.1			
250b45c	Allow loading on macOS 13 without "--libbetaall"	DEBUG	RELEASE
099e4de	Sort KnownPlugins.md by alphabet	DEBUG	RELEASE
586cf1e	Update KnownPlugins.md	DEBUG	RELEASE
1d2fd79	Update to GitHub Actions v3	DEBUG	RELEASE
11754ee	Fix previous commit	DEBUG	RELEASE
29e643b	Revert "Fix compilation on Xcode 12.3.1"	DEBUG	RELEASE
7d49cb1	Fix compilation on Xcode 12.3.1	DEBUG	RELEASE
ec63d06	Bump version	DEBUG	RELEASE

Unter Booter: **AvoidRuntimeDefrag** muss deaktiviert bleiben!



Alles anzeigen

hab ich alles gemacht aber immer noch kein Boot des installers

das zerstört übrigens auch mein Monterey Boot (habe natürlich eine backupconfig)

Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Juni 2022, 10:16

[Motawa](#) ja klar geht Monterey nicht mehr booten falls du bei den Patches min Darwin auf 22.xxxx gesetzt hast

Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 10:40

Ja Ventura bootet trotzdem nicht 😞

Beitrag von „grecedrummer“ vom 7. Juni 2022, 11:35

[Motawa](#) bekanntlich ist im Forum, dass man Bata´s **immer** separiert von USB BootStick aus anspricht / bootet, also separierte EFI experimentell usw, da sonst das ProduktivSystem nicht laden könnte / würde! Bitte auch niemals aktive Partitionen löschen ohne vorher Backups gemacht zu haben, soll nur gesagt sein!

Beim OC wenn Du unterschiedliche Versionen ausführst, acht das es im BIOS sich einträgt, daher am Besten F12 oder eben die Taste für BootScreen Mesnüs deines BIOS dann dort entsprechend die spezielle OC Geschichte laden, NICHT OpenCore Eintrag vom BIOS selbser,

da die Einträge gemischt sein könnten! **NVram Reset** ausführen, neustart. Bei mir hat es sogar mit Stromlos geklappt, da Monterey nicht laden wollte!

Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 11:58

Ich habe jetzt eine Festplatte komplett frei gemacht und einen komplett neuen USB stick mac installer gemacht und nochmal seperat den Clover stick. Ich weiss nicht was ich noch machen soll 😞

Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Juni 2022, 12:17

Als erstes an den Blutdruck denken... danach mal deine efi zb. hier <https://files.fm> uploaden und den link posten oder schicken 😊

Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 12:20

Haha ich versuchs 😊

Also nochmal kurz: Habe jetzt einen komplett neuen USB Installer gemacht und mit OCC die EFI gemounted und da OC installiert. Bootloader geht fein, aber wie gesagt nur apple logo wenn ich auf install mac os 13 beta klicke

EFI im Anhang

Beitrag von „Doctor“ vom 7. Juni 2022, 12:25

Vielleicht solltest du in die boot-args mal -v reinpacken, damit man weiß wo dein Installer hängen bleibt. Gut möglich, dass es die selbe Stelle ist wo ich aktuell festhänge.
Bei mir hängt Apple ALC fest mit der Meldung "Parent said we should not continue".

Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 12:28

Hatte ich schon gepostet aber gerne nochmal:

Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Juni 2022, 12:32

[Zitat von Bob-Schmu](#)

@[Motawa](#) ohne diese



Veränderung klappt kein Update, außerdem würde ich bei den patchen noch warten, da gibt es vielleicht noch ein paar Änderungen.

Apple klagt sich gerade Direct Storage von Windows und implementiert das, was ich nicht verstehe ist MetalFX Upscaling, was soll das bringen bei Apple Geräte, es gibt noch nicht mal passende Spiele dafür, die es nutzen können.

Hab die Darwin, also MaxKernel hochgesetzt. Das testen geht aber auf eigenes Risiko !!!!!

Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 12:35

[Hecatomb](#)

leider nicht geklappt

Beitrag von „Doctor“ vom 7. Juni 2022, 12:36

[Hecatomb](#) was muss man denn sonst noch an seiner EFI anpassen außer Kexts updaten und OC updaten?

Was AllowRuntimeDefrag angeht hab ich schon unterschiedliche Aussagen mittlerweile gehört.

So oder so komme ich ab einen gewissen Punkt beim Boot nicht hinaus an dem die Lilu Plugins geladen werden. Egal ob ich -lilubetaall hinzufüge oder nicht.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Juni 2022, 12:38

Hab die MaxKernel werte geändert. schätze da bleibt nichts anderes übrig als zu warten bis es neue Patches gibt. war beim release von Monterey nicht anders...da musste ich auch warten

Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 12:39

Ok aber bei anderen geht es ja...?

Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Juni 2022, 12:41

Ach es gibt schon Meldungen das es geht? wer und wo? dann schau ich nochmal.

Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 12:42

Ja in den ersten Seiten im Thread hier

Beitrag von „Doctor“ vom 7. Juni 2022, 12:43

Soweit ich weiß waren das alles originale Macs

Beitrag von „kneske“ vom 7. Juni 2022, 12:44

Nope da waren auch Hackys bei

Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 12:44

Hm ok, keine Ahnungl. Es gibt aber mindestens 1 Youtube Video wo es geklappt hat

Beitrag von „apfel-baum“ vom 7. Juni 2022, 12:44

bei einer beta und dazu noch auf nicht apple-hardware ist es völlig normal, das es diverse schrauben braucht an den gedreht werden muß, somit also bitte nicht erwarten das es gleich "überall" und "bei allen" sowie "sofort" läuft. ... mal kurz darüber nachdenken 😊

lg 😊

Beitrag von „Motawa“ vom 7. Juni 2022, 12:45

Logo. Ich bin ja auch hier zur Problemlösung