

Mojave auf Monterey oder Big Sur updaten (lassen?)

Beitrag von „swantje“ vom 24. Juni 2022, 22:09

Hi Leute!

habe vor 4 Jahren meinen Mojave-hackintosh (Clover) gebaut und bin sehr zufrieden.

Set&forget, nie Probleme mit gehabt.

Jetzt muss ich aber wegen Software updaten.

Nun arbeite ich viel mit dem Rechner und mir ist sehr wichtig das er auf jeden Fall weiterläuft.

Ich kann mich aber garnicht mehr daran erinnern wie ich das damals alles gemacht habe und traue mich nicht ran.

Finde ich hier jemanden der (gerne gegen Bezahlung!) das übernehmen könnte?

Oder generell, wie sind die Erfolgsaussichten?

liebe grüße und danke!

swantje

Beitrag von „KayKun“ vom 25. Juni 2022, 00:16

Ich denke mal das wird relativ Easy auch ohne das jemand zu dir kommen muss 😊

Lad uns mal deine EFI hoch ich würde sagen der erste schritt sollte der umzug zum OpenCore Bootloader seien.

Wenn dies erledigt ist ist der rest ein Kinderspiel.

Grundsätzlich empfehle ich diese test immer nur per USB Stick zu machen und ggf. vor dem Upgrade mit der Alten HDD oder einer Alten SSD mal ein testinstall machen.

Oder mit einen Clone deines jetzigem system erst das Upgrade zu testen.

Man sagt ja nicht ohne grund nie ohne ein Backup 😊

Beitrag von „Dr. Moll“ vom 25. Juni 2022, 11:46

Moin,

Ob du Opencore oder Clover als Bootloader benutzt, bleibt dir überlassen. Beides ist möglich.

Allerdings sind beide Wege nicht ganz einfach. Es hat sich bei den neueren MacOS-Systemen doch eine Menge verändert.

Backup ist dabei sehr wichtig - auch die EFI mitsichern.

Installation auf einer neuen SSD mit USB-Installations-Stick ist eine gute Idee.

Zunächst kannst du schon mal dein gewünschtes MacOS runterladen und den Boot-Stick vorbereiten.

Viel Erfolg

Beitrag von „KayKun“ vom 25. Juni 2022, 12:11

Bei dem System ist das kein großer Aufwand aber bevor wir anfangen brauchen wir erstmal die efi

Beitrag von „apfel-baum“ vom 25. Juni 2022, 12:19

[swantje](#)

sowohl das erstellen der efi- als sogar das herunterladen des fullinstallers, bootstickerstellung- sind unter deinem jetzigen os machbar, also eine ganz andere ausgangssituation, als wenn du von "null" anfangen müßtest. dann mal gut bau 😊

wenn du das dann alles gelesen / dich entsprechend vorbereitet hast, kannst du beginnen

lg 😊

edit- was auch noch auf dich zukommen könnte,- wäre das portmapping

Beitrag von „swantje“ vom 25. Juni 2022, 17:04

ok wow, danke leute! das ist wirklich schonmal eine große Hilfe!

hier die EFI.

nutze nur die cpu-interne gpu, kein airdrop, bluetooth o.ä... alles sehr reduziert.

Beitrag von „KayKun“ vom 26. Juni 2022, 16:57

So anbei der erste test auf OC mach dir bitte einen USB Stick und versuch dein aktuell

laufendes system zu booten sollte er hängen bleiben bitte foto mit hochladen wenn was zu sehen sein sollte.

Ich gehe eigentlich aber davon aus das die EFI zu 85% bei dir laufen sollte

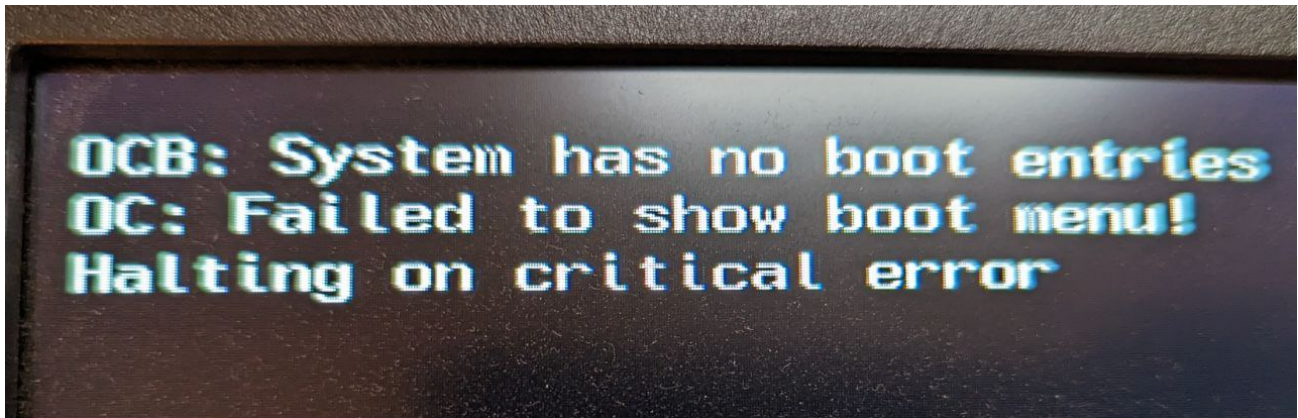
Beitrag von „swantje“ vom 16. Dezember 2022, 12:31

so, nun endlich:

mit der EFI auf nem stick kommt beim booten nur die Meldung:

oc configuration requires vault but no vault provided (auf schwarz, sonst garnichts)

edit: habe in der config.plist vault=secure auf vault=optional gestellt (hab ich irgendwo als lösungsvorschlag gefunden, dann kommt das:



Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 16. Dezember 2022, 13:24

[swantje](#)

Teste mal die EFI , ich habe die von Poste # 7 noch mal angepasst.

Beitrag von „swantje“ vom 19. Dezember 2022, 09:11

Vielen Dank Einsteiger:)

Dann passiert folgendes:

Text erscheint (siehe Bild)

Bootmenu auf schwarz (EFI ausgewählt, siehe Bild)

Clover Menu erscheint: Nach dem Ablauf der paar Sek bleibt er bei 0sek hängen (siehe Bild).
Man kann dann durch 2x Enter drücken fortfahren,

es erscheint dann der Unterstrich auf schwarz, siehe Bild 😊

Danach springt er noch einmal zurück ins Bootmenu (das auf schwarz), danach bleibt der Bildschirm leer.

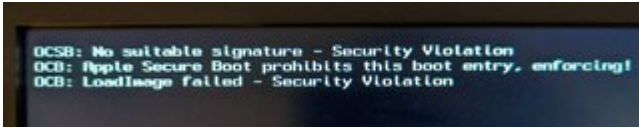
Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 19. Dezember 2022, 17:40

Warum hast du nicht mit Mojave probiert ? 😊

Beitrag von „swantje“ vom 21. Dezember 2022, 08:25

In dem Bootmenu auf schwarz?

Wenn ich da Mojave boote kommt das hier:



Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Dezember 2022, 10:58

Fals nicht vorhanden lade dir ein Plist Editor runter
<https://github.com/ic005k/Xplist/releases/tag/1.2.47>

Änder das mal **Misc/Security/SecureBootModel Disabled** 😊

Beitrag von „swantje“ vom 22. Dezember 2022, 19:06

So komm ich rein!! =)

Danke!

Allerdings ist nun der HDMI-Bildschirm pink (sieht Bild), der displayport-Bildschirm geht wie gewohnt.

Beim anmelden in MACOS springt er nun auch zuerst auf den pinken Bildschirm dann wirds 5sek alles dunkel, dann springt das macos anmeldefenster wie gewohnt auf den displayport-Bildschirm. Das ist sonst flüssiger.



Wie gehe ich jetzt weiter vor?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Dezember 2022, 19:31

Diese **framebuffer-con1-type** auf **00080000** für **HDMI**

framebuffer-con2-type **00080000**

```
<02 00 00 00>    LVDS and eDP    - Laptop displays
<10 00 00 00>    VGA          - Unsupported in 10.8 and newer
<00 04 00 00>    DisplayPort   - USB-C display-out are DP internally
<01 00 00 00>    DDPMT         - Used when there is no physical port
<00 08 00 00>    HDMI
<00 00 00 00>    S-Video
<04 00 00 00>    DVI (Dual Link)
<00 02 00 00>    DVI (Single Link)
```

```
ACPI          dict
Booster       dict
DeviceProperties dict
  Add         dict
    PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0) dict
      PciRoot(0x0)/Pci(0x1b,0x0) dict
        AAPL,ig-platform-id    data      0100003E
        AAPL,slot-name         string     Internal@0,2,0
        device-id              data      863E0000
        device-type            string     VGA compatible controller
        enable-hdmi-ddliders-fx data      01000000
        enable-hdmi20          data      01000000
        force-online           data      01000000
        framebuffer-con0-enable data      01000000
        framebuffer-con0-pipe  data      12000000
        framebuffer-con0-type  data      00040000 ←
        framebuffer-con1-enable data      01000000
        framebuffer-con1-pipe  data      12000000
        framebuffer-con1-type  data      00040000 ←
        framebuffer-con2-enable data      01000000
        framebuffer-con2-pipe  data      12000000
        framebuffer-con2-type  data      00040000 ←
        framebuffer-romem      data      50009000
        framebuffer-patch-enable data      01000000
        framebuffer-stolenmem  data      00003001
        framebuffer-unifiedmem data      00000000
        hda-gfx                string     onboard-1
        model                   string     Intel LV80 Graphics #30
```

Beitrag von „swantje“ vom 22. Dezember 2022, 19:46

das funktioniert 😊

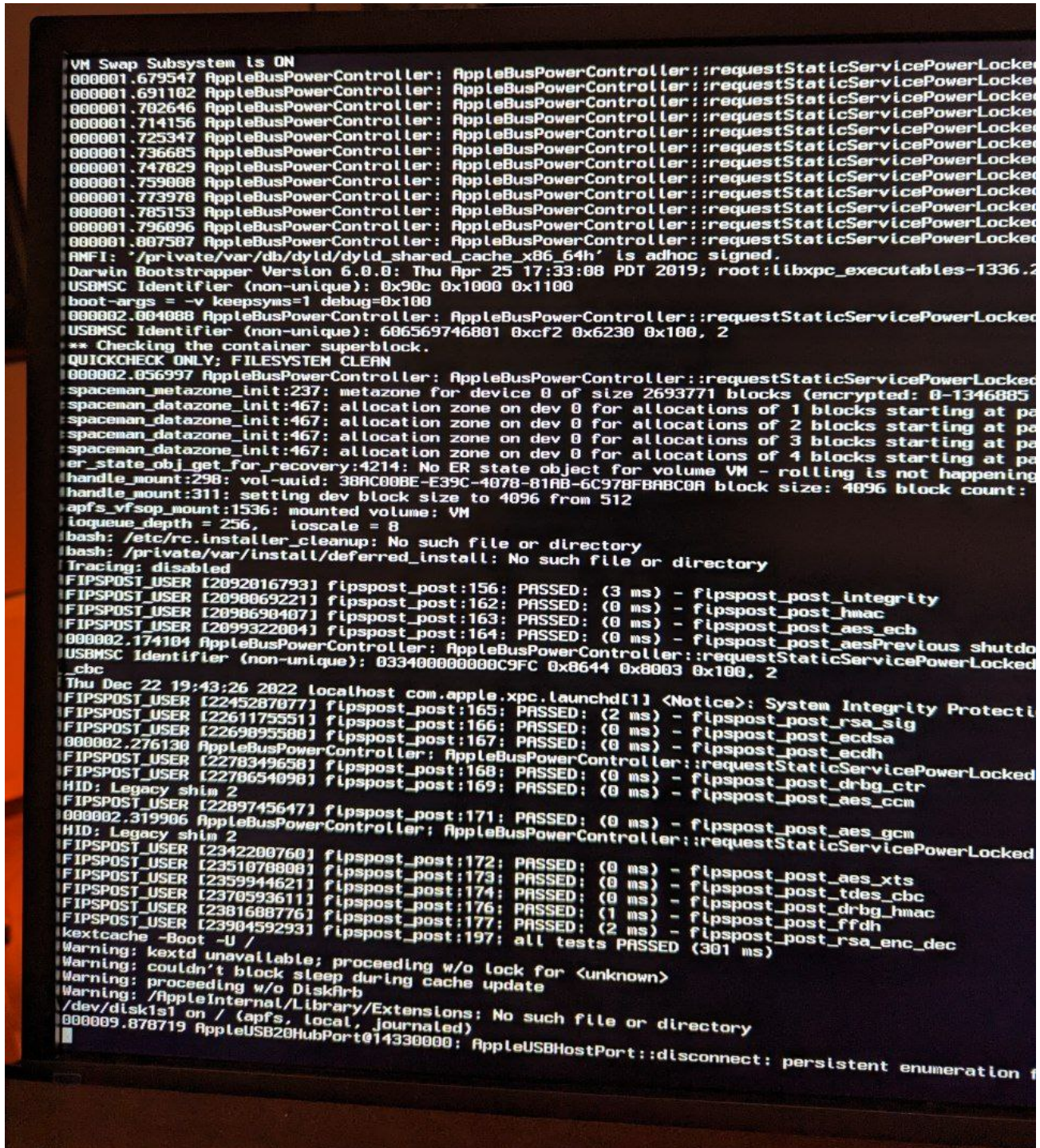
glitcht zwar am Anfang ein wenig, aber nach Anmeldung gehts. Fantastisch!

Und nun?

Ich frage mich auch ob es Sinn macht / einen Weg gibt, diese ganzen Zeilen hier zu posten, die beim Bootup angezeigt werden. Da stehen nämlich immer viele Fehlermeldungen. Vielleicht

lässt sich daraus noch was optimieren?

(hier in der letzten Zeile ist rechts ein "failure" abgeschnitten)



Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Dezember 2022, 19:58

der erste schritt sollte sein auf die <https://github.com/acidanthera...penCore-0.8.7-RELEASE.zip> zu gehen

Diese Sachen von der RELEASE zu deiner EFI Kopieren ersetzen.

EFI/BOOT/BOOTx64.efi

EFI/OC/OpenCore.efi

config.plist

Misc/Debug/Target 3

Jetzt nur noch denn Verbose Mode abschalten -v löschen **NVRAM/Add/7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82/boot-args -v**

Beitrag von „swantje“ vom 30. Dezember 2022, 17:05

Danke Einsteiger, alles klar, hab ich gemacht!

(aus dem RELEASE X64 Ordner, nicht IA32, richtig? und der Target Value war vorher auf 67 und jetzt auf 3!)

verbose mode hab ich noch angelasse, das macht ja nix denke ich

und nun? 😊

[Zitat von OSX-Einsteiger](#)

der erste schritt sollte sein auf die <https://github.com/acidanthera...penCore-0.8.7-RELEASE.zip> zu gehen

Diese Sachen von der RELEASE zu deiner EFI Kopieren ersetzen.

EFI/BOOT/BOOTx64.efi

EFI/OC/OpenCore.efi

config.plist

Misc/Debug/Target 3

Jetzt nur noch denn Verbose Mode abschalten -v löschen **NVRAM/Add/7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82/boot-args -v**

Alles anzeigen

Beitrag von „swantje“ vom 2. Januar 2023, 16:31

und wenn wir schon dabei sind:

Wenn ich einen dritten Monitor über HDMI anschliesse, wenn der Rechner hochgefahren ist, funktioniert alles problemlos.

Wenn ich allerdings mit dritten Monitor boote bleibt nach dem Verbose-Geraffel alles schwarz.

Beitrag von „swantje“ vom 18. Januar 2023, 12:38

huhu 😊

ich würde mich total freuen wenn mir jemand weiterhelfen kann....

Beitrag von „BUSTER“ vom 18. Januar 2023, 13:05

Zitat von swantje

und wenn wir schon dabei sind:

Wenn ich einen dritten Monitor über HDMI anschliesse, wenn der Rechner hochgefahren ist, funktioniert alles problemlos.

Wenn ich allerdings mit dritten Monitor boote bleibt nach dem Verbose-Geraffel alles schwarz.

das hat was mit deine iGPU zu tun, Intel® UHD-Grafik 630 2 Monitore beim Booten kein Problem, ist in Windows auch so, wenn dribble Monitor muss vorerst dafür gewisse Treiber geladen werden, wie und ob überhaupt das in macOS machbar ist fraglich, das Problem ist hier bekannt und bisher gibt es keine Lösung dazu.

bis es eine Lösung gibt, manuell nach stecken den dritten Monitor.

cYa BUSTER

Beitrag von „swantje“ vom 19. Januar 2023, 10:23

alles klar [BUSTER](#), dank dir!

Und wie mache ich jetzt mit dem Update weiter?

Zitat von BUSTER

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 19. Januar 2023, 10:43

[swantje](#)

Für Tripper Monitor kann es sein das du diese **boot-args gfxagdc=0 igfxfw=2 igfxonln=1 - igfxlspcon**

brauchst also einfach mal probieren 😊

Beitrag von „swantje“ vom 22. Januar 2023, 11:20

alles klar, dank dir! probiere ich!

aber wie mache ich nun weiter mit dem update? ich habe jetzt diesen stick mit dem alles bootet, siehe post #18 😊

[Zitat von OSX-Einsteiger](#)

[swantje](#)

Für Tripper Monitor kann es sein das du diese **boot-args gfxagdc=0 igfxfw=2 igfxonln=1 -igfxlspcon**

brauchst also einfach mal probieren 😊

Beitrag von „swantje“ vom 16. Februar 2023, 10:13

tja, ich glaube ich hab kein glück 😊

Beitrag von „Capos81“ vom 22. Juni 2023, 14:18

Bei mir funktioniert Ventura mit Multi Displays super flüssig habe keine Sorgen mit mach lieber über opencore geht einfacher eine Upgrade auf big sur oder Monterey

Beitrag von „Nio82“ vom 22. Juni 2023, 16:53

[swantje](#)

Das dumme, wenn andere einem die EFI erstellen, ist dann muss man bei jedem weiteren Schritt immer wieder & wieder nachfragen.

Ich rate dir dazu, bau dir auf Basis der OpenCore Efi die du hier von den anderen bekommen hast, mit hilfe des "Dortania OC Install Guide" deine persönliche OC EFI. Bei Dortania gibts für jede Intel Core I Generation eine eigene Anleitung Du hast ja Coffee Lake Generation CPU & MoBo, da geht das recht einfach.

[https://dortania.github.io/Ope...ig.plist/coffee-lake.html](https://dortania.github.io/OpenCore-Install-Guide/efi/efi-filesystems/coffee-lake.html)

Stell auch sicher das du für deinen Hacki alle/die richtigen Kexte in der aktuellsten Version hast. Dafür kannst du "KextUpdater" von unserem [Sascha 77](#) benutzen. <https://www.sl-soft.de/kext-updater/>

Hast du dann deine OC Efi fertig & sie startet problemlos, dann hast du mehre Möglichkeiten bis Ventura upzudaten.

Über die Update Funktion in den Systemeinstellungen.

Oder du lädst dir Ventura aus dem AppStore runter & erstellst einen [Install Stick](#).

Oder du nutzt "AnyMacOS" auch von Sacha: <https://www.sl-soft.de/anymacos/>

lädst damit die aktuelle Ventura Version & erstellst mir der App auch gleich den [Install Stick](#).

Wenn du für die Installation nur die System Partition auf deiner Platte neu Formatierst, dann reicht es auch wenn OC dort in der EFI liegt. Dann kannst mit dem OC auch den [Install Stick](#) booten. Formatierst du die gesammte Platte neu, dann braust du die OC EFI auch auf dem USB Stick. Weil der ja auf der Platte beim Formatieren dann gelöscht wird.

Ich wünsch dir vbiel Erfolg & Spraß beim weiteren Basteln.