

**Erledigt**

## **MultiBeast 5.0.2 und Grafikkarte**

**Beitrag von „bmueller“ vom 10. Oktober 2012, 11:22**

Hallo,  
habe nunmehr ML 10.8.2 soweit installiert. Was mich aber noch stört ist, dass die Grafikauflösung nicht veränderbar ist.  
Kann man da was über MultiBeast 5.0.2 erreichen?  
Gruß Bernd  
PS: siehe auch Signatur.

---

**Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 10. Oktober 2012, 11:53**

GraphicsEnabler=Yes in die com.apple.boot.plist eingetragen?

Sent from my iPhone using Tapatalk

---

**Beitrag von „bmueller“ vom 10. Oktober 2012, 15:15**

**Ja.**

MfG Bernd



PS: Wo bleiben die Experten?

---

## Beitrag von „TuRock“ vom 10. Oktober 2012, 15:42

Hi, versuch das hier!

<http://www.osx86.net/downloads.php?do=file&id=3294>

---

## Beitrag von „bmueller“ vom 11. Oktober 2012, 08:33

Danke TuRock,

hat gut geklappt. War etwas Handarbeit nötig.

Gruß Bernd

