

Erledigt

MultiBeast 5.0.2 und Grafikkarte

Beitrag von „bmueller“ vom 10. Oktober 2012, 11:22

Hallo,

habe nunmehr ML 10.8.2 soweit installiert. Was mich aber noch stört ist, dass die Grafikauflösung nicht veränderbar ist.

Kann man da was über MultiBeast 5.0.2 erreichen?

Gruß Bernd

PS: siehe auch Signatur.

Beitrag von „Ehemaliges Mitglied“ vom 10. Oktober 2012, 11:53

GraphicsEnabler=Yes in die com.apple.boot.plist eingetragen?

Sent from my iPhone using Tapatalk

Beitrag von „bmueller“ vom 10. Oktober 2012, 15:15

Ja.

MfG Bernd



PS: Wo bleiben die Experten?

Beitrag von „TuRock“ vom 10. Oktober 2012, 15:42

Hi, versuch das hier!

<http://www.osx86.net/downloads.php?do=file&id=3294>

Beitrag von „bmueller“ vom 11. Oktober 2012, 08:33

Danke TuRock,

hat gut geklappt. War etwas Handarbeit nötig.

Gruß Bernd

