

Sapphire NITRO+ Radeon RX 6600 XT Gaming Grafikkarte (8 GB)

Beitrag von „a1k0n“ vom 26. Juli 2022, 23:47

Bei der oben genannten Karte handelt es sich um eine Navi23 Karte und wird seit macOS Monterey 12.1 unterstützt.

Um die Karte lauffähig zu machen werden folgende Dinge benötigt:

- OpenCore (aktuell) mit Lilu.kext und Whatevergreen.kext
- Hackintool um den Device Path zu ermitteln (siehe Bild)
- 2 Einträge in der config.plist

Code

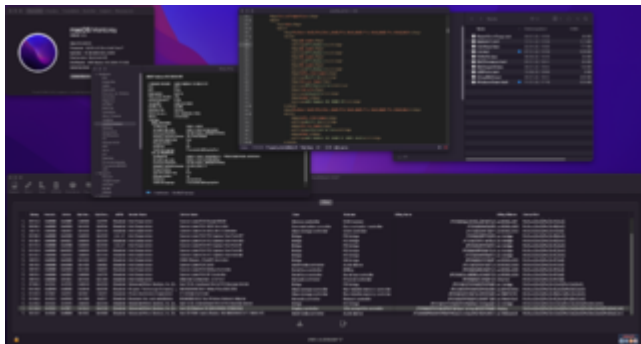
1. `<key>DeviceProperties</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>Add</key>`
4. `<dict>`
5. `<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)</key>`
6. `<dict>`
7. `<key>@0,name</key>`
8. `<string>ATY,Henbury</string>`
9. `<key>@1,name</key>`
10. `<string>ATY,Henbury</string>`
11. `<key>@2,name</key>`
12. `<string>ATY,Henbury</string>`
13. `<key>@3,name</key>`
14. `<string>ATY,Henbury</string>`
15. `<key>AAPL,slot-name</key>`
16. `<string>Built In</string>`
17. `<key>device_type</key>`
18. `<string>GPU-Controller</string>`
19. `<key>hda-gfx</key>`
20. `<string>onboard-1</string>`
21. `<key>model</key>`

22. `<string>AMD Radeon RX 6600 XT</string>`
23. `</dict>`
24. `<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x1)</key>`
25. `<dict>`
26. `<key>AAPL,slot-name</key>`
27. `<string>Built In</string>`
28. `<key>device_type</key>`
29. `<string>Audio-Controller</string>`
30. `<key>model</key>`
31. `<string>AMD Radeon RX 6600 XT HDMI Audio</string>`
32. `</dict>`

Alles anzeigen

Code

1. `<key>boot-args</key>`
2. `<string>agdpmod=pikera</string>`



Ausserdem unterstützen die 6600er `ResizeAppleGPUBars`. Wer die Option nutzen möchte und es im BIOS/UEFI aktivieren kann muss ausserdem in der `config.plist` folgenden Eintrag machen:

Code

1. `<key>ResizeAppleGpuBars</key>`
2. `<integer>0</integer>`

Mit freundlichen Grüßen a1k0n