

**Erledigt**

## Zweite Grafikkarte

**Beitrag von „criz666“ vom 11. Oktober 2012, 20:43**

Hallo Leute, mein Problem ist folgendes:

Mein Rechner lief ohne Probleme mit OSX 10.8.2:

Mainboard:  
Gigabyte ga-x79-ud5

Grafikkarte:  
NVIDIA Quadro 4000

Nun will ich eine zweite Grafikkarte einbauen, eine Nvidia GT 640. Sie wird ohne Probleme erkannt und die ProduktID taucht korrekt in der Datei NVDAGK100Hal.kext auf. Von daher sollte die Karte problemlos laufen. Es erscheint aber kein Bild auf dem an ihr angeschlossenen Monitor. An der Quadro 4000, welche auf dem 1sten PCIe -Slot steckt zeigt der Rechner jedoch weiterhin das Bild und alles läuft. Wo liegt das Problem? Ach ja, wenn beim Start des Rechners ein Monitor an der GT 640 angeschlossen ist, hängt er sich beim Booten auf, mit der Meldung "(AGPM Controller) unknownPlatform"

Wenn mir jemand helfen kann, bedanke ich mich jetzt schon mal im Voraus sehr doll. Lg C

---

### **Beitrag von „BananaJoe“ vom 11. Oktober 2012, 20:51**

Das Problem liegt darin dass OSX soweit ich weiß keine 2 Grafik karten gleichzeitig ansprechen kann.

---

### **Beitrag von „DoeJohn“ vom 11. Oktober 2012, 21:42**

BananaJoe,  
das glaube ich nicht, da der Mac Pro mit bis zu vier Grafikkarten bestückt werden kann und alle werden angesprochen!

cri7766,  
hast du die GT640 schon mal alleine betrieben im ersten PCIE-Port? Wird sie dort richtig angesprochen? Wenn nicht, hat ML OSX 10.8.2 ein Problem mit der Grafikkarte!

---

### **Beitrag von „criz666“ vom 12. Oktober 2012, 01:34**

danke für die antworten.. nein, wird sie nicht.. aber aus der fehlermeldung zu schließen muss ich doch wohl irgendetwas an der AGPM.kext editieren, oder?

so wie hier unter punkt 3 beschrieben: <http://hackintosh-forum.de/ind...page=Thread&threadID=1366>

??

aber was heißt das dann, wenn man zwei grafikkarten hat?

---

**Beitrag von „jo89“ vom 13. Oktober 2012, 23:40**

Ich habe in letzter Zeit auch die Erfahrung gemacht das zwei verschiedene Grafikkarten zu Problemen führen.