

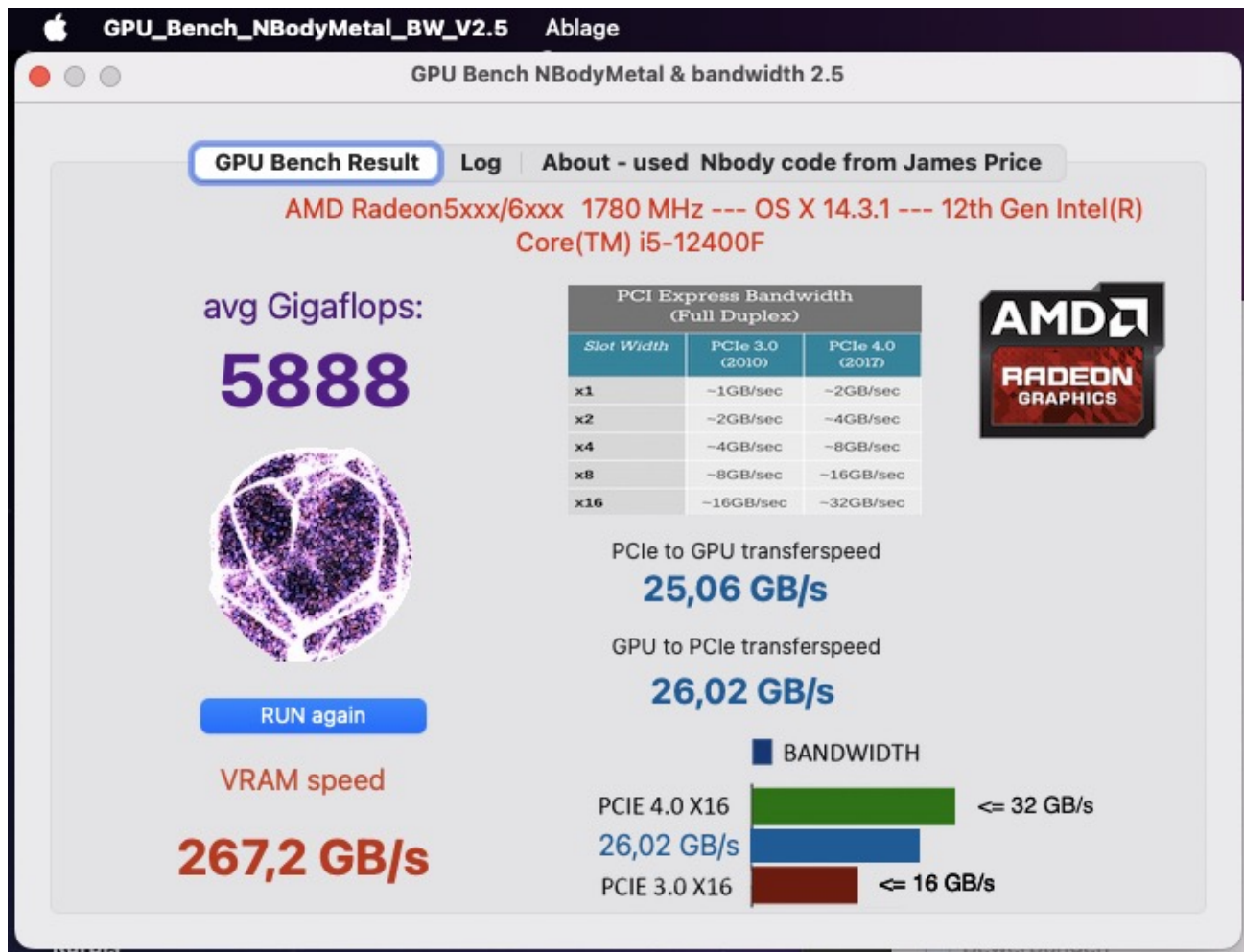
GPU Metal Bench/ PCIe /VRAM Speed Test

Beitrag von „mitchde“ vom 15. August 2022, 08:28

NEU V2.5:

Tool für Anzeige PCIE Speed, VRAM Speed und GPU **compute Metal** Speed GigaFlops (NBodyMetal)..

Meine RX 5600 XT:



DL neueste Version 2.5 (Universal, Intel/ARM):

[GPU Bench NBodyMetal BW V2.5.zip](#)

Meine RX 570 hatte dort ca. 2750 Gigaflops, die RX 5600 XT schon 5888 Gigaflops

Eine RX 6750 XT 9000 Gigaflops , RX **6950 XT 15200 GFlops.**

Chris M1 Mac 5200 GFLOP/s auf dem M1 Max 32C.

2. Thema Topaz Video AI Benchmark [/attach]

ich setze **Topaz Video Enhance AI** ein um meine alten digitalisierten Filme etwas zu verbessern plus hoch skalieren. Wirkung ist echt gut! Die App wird durch die GPU unterstützt, bin mit aber nicht sicher was ein Wechsel zu ner schnelleren GPU wie meine RX 570 bringen würde.

Auch dei Demo Version von Topaz Video AI hat einen eingebauten Benchmark.

Läuft je nach GPU Speed bis zu ca. 15 Minuten.

Beitrag von „DerTschnig“ vom 15. August 2022, 09:28

Kann ich gerne morgen mal testen

Beitrag von „khe91“ vom 15. August 2022, 09:41

M1 Macbook Air10,1, GPU 8 Core

ETA: 1 mins (0.13sec./frame)

Beitrag von „Sascha_77“ vom 15. August 2022, 11:29

Eine Anmerkung habe ich zur Ausgabe. Die ist extrem wachsig. Spiel mal etwas mit diesem manuellen Filter (habe gerade den Namen nicht parat) rum. Da muss mehr Schärfe rein. Diese Artemis Voreinstellungen sind immer ziemlich soft ausgelegt. Was nicht schlecht sein muss wenn es die Quelle hergibt. Aber in Deinem Fall würde ich manuell justieren. Einfach mal mit den Schiebern bisschen rumspielen.

Es gibt allerdings auch Quellen wie die Ausgangsqualität schon so schlecht ist das man da auch nicht mehr viel rausreissen kann.

Unter Windows läuft das übrigens ca. 15%-20% schneller. Aber das fällt bei dir ja flach weil du einen M hast.

Ich habe eine RT 5700 XT und unter macOS bin ich bei 0.13/Sek unter windows 0.10-0.11/Sek. SD -> FullHD.

Beitrag von „mitchde“ vom 15. August 2022, 17:56

Jup, ich nutze auch immer dieses AI Modell wo man einiges selbst, fein einstellen kann.

Zum einfacheren Speedtest hatte ich die vorkonfigurierten Artremis genommen.

Beitrag von „Erdenwind Inc.“ vom 16. August 2022, 05:11

Ich werde es am Freitag mit meinem Gespann mal testen.

Beitrag von „DerTschnig“ vom 16. August 2022, 20:21

Bei mir steht ETA: 1 mins (0.12sec./frame)

Beitrag von „mitchde“ vom 18. August 2022, 08:07

NEU:

Habe 2 **neue** Tests mit dem **4K** Demo Video gemacht:

1. Nur Denoise /Deblock (kein Upscale):

RX 570 4GB : 2,95 sec / Frame

2. Upscale 4K nach 8K

RX 570 4GB : 4,3 sec / Frame

Schon deutlich langsamer - Faktor 20! - bei meiner RX 570 zu den 0,21sec/Frame bei Upscale 600x500 auf 150%

Kann sein, dass so die GPU/GPU Cache/VRAM Speed Unterschiede etwas deutlicher sichtbar werden- schau mer mal 😊

DL Link für 4K Testvideoschnipsel, Einstellungen in Post1.

Beitrag von „DerTschnig“ vom 18. August 2022, 12:05

Können wir gerne mache.

ich finde wir sollten die wirkliche Realzeit mitstoppen.

mir kommt vor, da steht von der Zeit her immer ein. Ca. Wert ..

Beitrag von „mitchde“ vom 19. August 2022, 07:19

Die ETA Zeit , die vor den Sec/Frame angezeigt wird ist in der Tat ja **nur geschätzt und** offensichtlich in Auflösung **nur volle Minuten**. Da die LAufzeit ja normalerweise bei längeren Clips bis in den Stundenbereich geht! Bei nur 30 Sec Quelle und im Ergebnis bisher wohl knapp ne Minute bis knapp 3 Minuten viel zu ungenau.

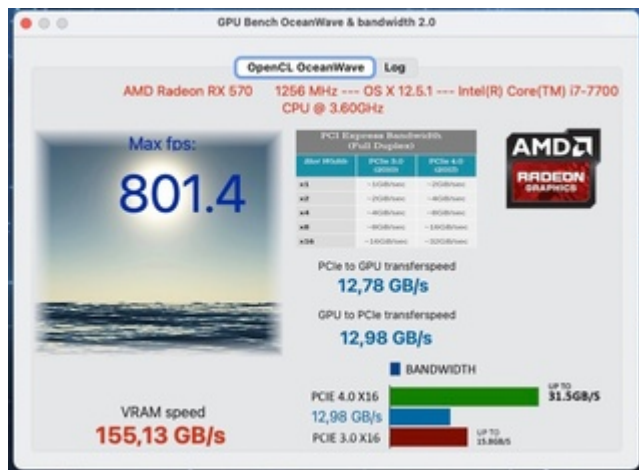
Die Sec/Frame sind jedoch OK und real.

Gerne kann man aber auch gestoppte Zeit in Sec mitteilen.

Beitrag von „mitchde“ vom 21. August 2022, 10:54

Hi, habe mein GPU Benchttool runderneuert, zeigt auch gemessene PCIE Transferwerte und VRAM Speed an - neben dem Oceanwave FPS Wert.

Zeigt mein System mit RX 570..



DL: V2.1, siehe Ende Post#1

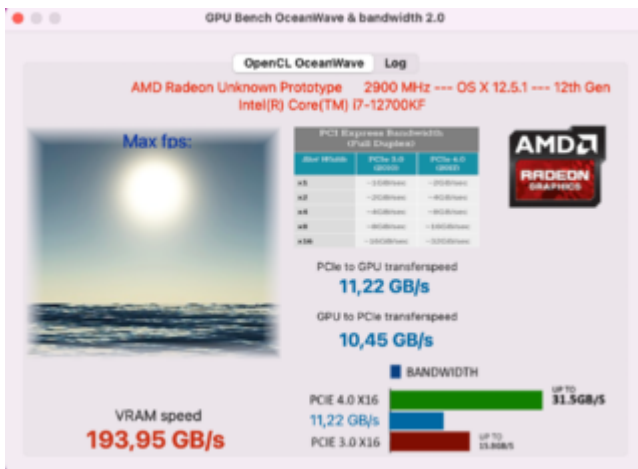
Beitrag von „CMMChris“ vom 21. August 2022, 15:51

So sieht es mit dem M1 Max 32C aus.

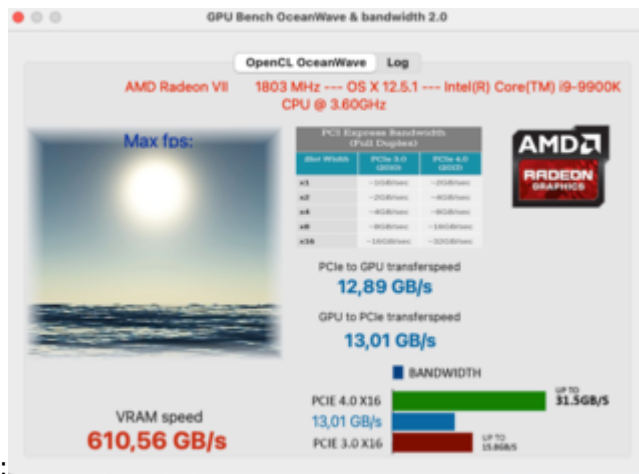


Beitrag von „plutect“ vom 21. August 2022, 16:43

Bei mir sieht es so aus:



Beitrag von „DerTschmig“ vom 21. August 2022, 17:51



So bei mir:

Beitrag von „mitchde“ vom 22. August 2022, 05:59

Oh, **FPS** wird bei schnellen Karten wohl berechnet aber **nicht angezeigt** (weil über 1000 FPS , Schrift zu groß - kein Platz., SORRY :() ... FIX.. (auch voriger DL Link Updated V2.1). PS: Leider Meldet der AMD Treiber bei neuen (unbekannten AMD GPUs ...Unknown... -- ersetzt vorerst mit 5xxx/6xxx - betrifft jedoch auch sicher paar andere, Fix oder workaround nach dem Urlaub).

Update V2.1 [GPU Bench OceanWave Bandwidth 21.zip](#)

PS:

WOW: VRAM Speed **Radeon VII** ja sehr hoch!!

Bei dem **690er / 6600XT** System kommt mir PCIe Speed (für **PCIe 4.0 x16**) mit um die 11 GB/sec zu gering vor, passt aber zu PCIe 3.0 x16 Speed ODER PCIe 4.0 x8 (statt x16). Siehe Tabelle.

Nochmal WOW, aber zu erwarten: PCIe Transferspeeds - bzw. Transferspeed CPU zu/von GPU - beim **M1 extrem schnell 35/61 GB/sec !!**

PS: Die in der **Tabelle** über dem Ergebnis angezeigten Werte für PCI3/4 und Anzahl Lanes (x1..X16) sind **rein theoretische max. Bandbreiten** - praktisch liegen die immer (je nach Art der Device) etwas darunter!

PCIe4.0 x16 GPUs sind selten über 25 GB/Sec (theoretisch knapp 31 GB) - meist zw. 18 und 23 GB/Sec.

Die PCIe 3.0 x16 zw. 9 und 14 GB/Sec (statt 15,5 GB/Sec theor. max).

Beitrag von „plutect“ vom 22. August 2022, 06:30

Diese Version kann ich nicht starten, macOS glaubt sie ist beschädigt.

Beitrag von „mitchde“ vom 22. August 2022, 06:49

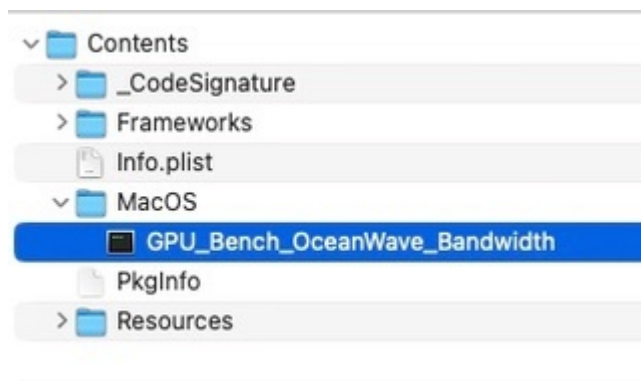
[Zitat von plutect](#)

Diese Version kann ich nicht starten, macOS glaubt sie ist beschädigt.

Hhm, gerade von hier den neuen V2.1 DL getestet, OS X (12.5.1) fragt bei mir nur einalig "öffnen ja/nein , weil aus Internet..." dann startet es normal.

Mit welchem entpacker hats du die .zip entpackt?

Bei deiner Fehlermeldung oft die ausführbare Datei(das Programm) ohne Ausführrechte.. sieht man wenn du im Finder auf Paket Inhalt anzeigen gehst, dort im Ordner MacOS die ausführbare Datei GPU_Bench_OceanWave_Bandwidth ansiehst --- **muss ein schwarzes Terminalicon** vor dem Name haben (siehe Screenshoot)....



Wenn da **kein** schwarzes Terminalicon vor GPU_Bench_OceanWave_Bandwidth ist, dann:

Terminal starten

chmod +x

Dann aus dem Finder die Datei GPU_Bench_OceanWave_Bandwidth in das Terminal ziehen (hinter +x)

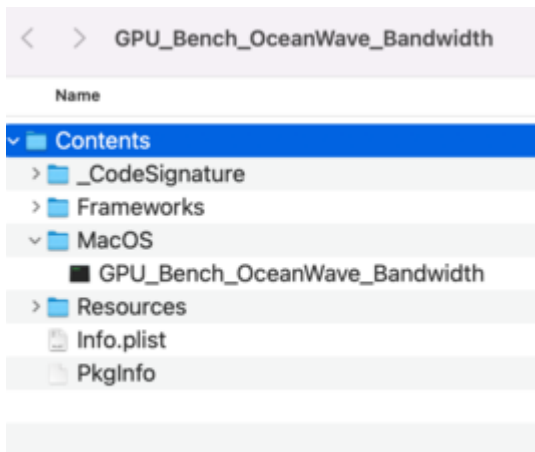
RETURN

PS: hinter +x muss noch **ein Leerzeichen** sein, bevor du per drag&Drop den Dateinamen (mitsamt Verzeichnisstruktur) reinziehst - sonst kommt ne error Meldung...

Beitrag von „plutect“ vom 22. August 2022, 06:54

Beim ersten oder späteren öffnen kommt mit rechtecklick und öffnen oder gleich beim doppelklick ist kein unterschied diese Meldung:





Entpackt mit original Boardmitteln von 12.5.1

Beitrag von „mitchde“ vom 22. August 2022, 07:02

Aha, dann bei liegt 99% am Gatekeeper... warum auch immer...EDIT, nee sorry kann nicht sein denn dann kommt ne andere Meldung (zumindest nicht beschädigt).. Hats du probiert nochmal DL..vielleicht DL schief gelaufen?

Beitrag von „khe91“ vom 22. August 2022, 07:32

```
sudo xattr -cr com.apple.quarantin  
/Users/khe91/Downloads/GPU_Bench_OceanWave_Bandwidth.app
```

Dann geht es.

Beim M1 kommt ein Nvidia Logo 😊

Die FPS sind immer 60Hz des Bildschirms ...

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. August 2022, 09:15

Hier noch mal mit v2.1. Da müsste VSync deaktiviert werden.



Beitrag von „khe91“ vom 22. August 2022, 09:39

[Zitat von CMMChris](#)

Da müsste VSync deaktiviert werden.

Wie kann man unter 12.5 VSync deaktivieren ?

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. August 2022, 09:42

Das muss [mitchde](#) in seiner Software machen.

Beitrag von „kaneske“ vom 22. August 2022, 09:57

[Zitat von khe91](#)

```
sudo xattr -cr com.apple.quarantin
```

Funktioniert bei mir nicht...

Beitrag von „khe91“ vom 22. August 2022, 09:59

```
sudo xattr -cr com.apple.quarantin GPU_Bench_OceanWave_Bandwidth.app
```

oder

```
sudo xattr -dr com.apple.quarantin GPU_Bench_OceanWave_Bandwidth.app
```

probieren.

Damit werden alle Apple App Sicherheitsmechanismen deaktiviert, ich hoffe es ist kein Virus drin 😊

Beitrag von „CMMChris“ vom 22. August 2022, 10:50

Das ist der korrekte Befehl:

```
sudo xattr -cr /Users/christopher/Downloads/GPU_Bench_OceanWave_Bandwidth.app
```

Beitrag von „DerTschnig“ vom 24. August 2022, 17:09

Meine 580 am RealMac 5.1 2012

Beitrag von „mitchde“ vom 29. August 2022, 09:27

Hi Leute, war im Urlaub... Danke für die Feedbacks.

1. Nvidia Logo statt M1 ... wird zügig gefixt

2. VSYNC off beim Test etwas aufwändiger - evtl. sinnvoller gleich anderen, METAL basierenden Bench einzubauen statt OceanWave (mit bis zu 1500 FPS ;))

Jedoch Hauptgrund für Update der schon älteren App war update der Speedmessaging PCIe und VRAM um die dort sehr guten M1 Werte abzubilden. Diese sind mit ein Grund weshalb diese Apple GPUs so zügig laufen - bei gleicher PCIe / VRAM Speed wie bei uns, PC/AMD sähen die Apple GPUs in manchen Anwendungen gar nicht mehr so gut aus.

EDIT:

Hi Leute,

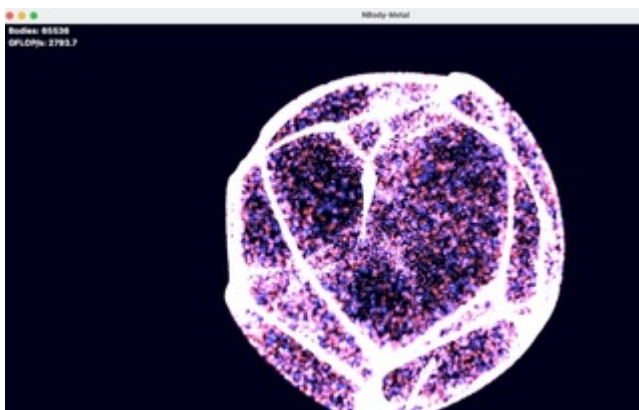
statt OceanWave (opencl, Vsync limitiert) würde ich **Nbody Metal** als Speedmeter nehmen - ist unabhängig von Vsync, misst GigaFlops.

Testet die App mal bitte kurz ob die sowohl auf Midrange AMDs als auch M1 noch gut läuft.

Läuft 10 sec, beendet automatisch. Klar wird später das Ergebnis (Max Gigaflops) in der eigentlichen Bench App angezeigt, wie bei Oceanwave.

Ansonsten würde ich die Anzahl der Objekte (65K) etwas erniedrigen. Auf meiner RX 570 mit 5GB läuft sie noch rund - kann sein ne RX 560 ist bei der 80K Objektanzahl schon etwas laggy ..

RX 570 ca. 2800 Gigaflops (Min 2780Max 2850)



Wenn das bei Euch läuft ersetze ich die Oceanwave (Vsync limitiert & old OpenCL) mit Gigaflops Nbody.

...

DL siehe Posting weiter unten, DL V2.3

Beitrag von „CMMChris“ vom 30. August 2022, 10:20

Läuft super. 4859GFLOP/s auf dem M1 Max 32C.

Beitrag von „mitchde“ vom 30. August 2022, 13:24

Danke Chris! Wow dachte der M1 könnte da evtl. etwas einbrechen - aber falsch gedacht!!!

4860 Gigaflops M1 Max 32C vs 2800 Gigaflops meiner RX 570 ... jut!

Bin mal auf die **Radeon VII** gespannt oder ne 5600XT (wohl meine nächste gebrauchte..;) wenn deutlich unter 200€)

Werde dieses Nbody Metal daher in den nächsten Tagen in die eigentliche App einbauen und natürlich noch ICON M1 für M1 statt Nvidia fixen. Bis vor kurzem gabs ja nur AMD oder NV - daher meine Programmierung:

```
IF GPU=AMD then AMD Icon
```

```
ELSE
```

```
NVIDIA ICON;
```

Was seit M1 natürlich net klappt!



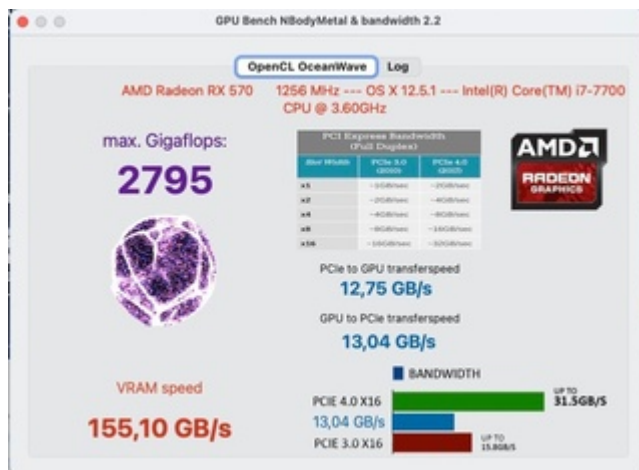
PS: Habe Link für die Vorab NBody Metal Gigaflops Messung im Post #1 hinzugefügt,

integration in die eigentliche App in Kürze...

Beitrag von „mitchde“ vom 1. September 2022, 11:01

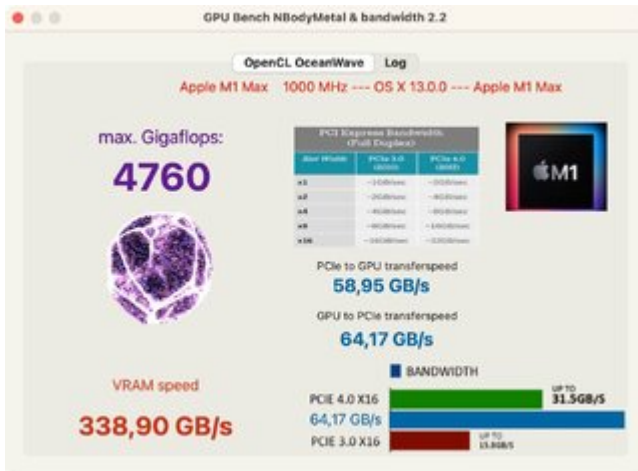
So, Update der GPU Bench.... auf V2.2, nun Metal Bench statt OpenCL sowie - hoffe M1 Icon beim M1 😊

DL LINK in erstem Posting....



Beitrag von „CMMChris“ vom 1. September 2022, 11:27

Läuft einwandfrei auf dem M1 Max

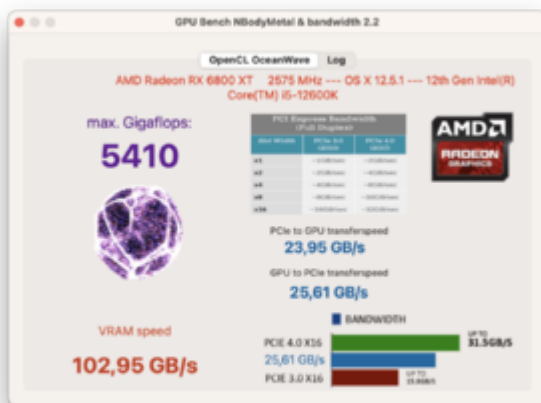


Beitrag von „Arstidir“ vom 1. September 2022, 11:57

Mein VRAM Speed ist ziemlich niedrig im Vergleich zu den anderen Ergebnissen hier.

Stimmt da bei mir irgendwas nicht?

Hab die App noch ein paar mal ausgeführt, das Ergebnis variiert wohl einfach immer sehr stark. Hat grad 55GB/s und direkt drauf 166GB/s



Beitrag von „mitchde“ vom 2. September 2022, 11:56

Der Messung der VRAM Speed erzeugt - gerade auf sehr flinken Karten - sehr wenig GPU Last. Je nach Zusammenspiel VBIOS und Apple Treibern (und AGPM) erhöht sich die speziell die VRAM Taktung nicht voll oder sehr spät.

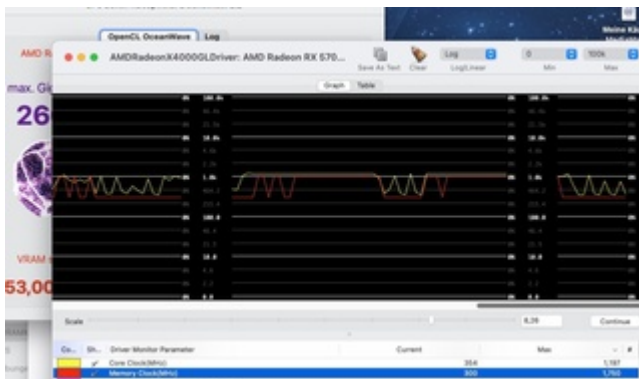
Bei meiner RX 570 ist kaum Änderung zw. den Runs sowohl bei GigaFlops als auch VRAM im Bereich von nur einstelligen % . Sprich bei meinen rund 155 GB/s ca. 3-4 GS/S Unterschied. Bei GigaFlops auch nur ca. 2-3% Diff (bei 2800 sind das ca. 50-70 Gigaflops/S diff.

Evtl. lasse ich die enthaltenen VRAM MESSung mehrfach laufen, dauert nur je 2-3 Sec - und das ergibt dann mehr Unabhängigkeit von evtl. zu starkem Energiesparen = VRAM CLK bleibt bei nur 300-600MHZ = idle - der GPU ...

Ganz gut sieht man, dass dein Board/GPU die neuere PCIe Bandbreite gut ausnutzt. Mehr geht da kaum, weil die max. möglichen 31 GB/s PCIe 4.0 ein rein theoretisches Brutto sind - real Netto weniger - wie auch bei PCIe 3.0 kaum einer auf 15,5 GB/s kommt.

Verlauf GPU CLK / VRAM CLK bei meiner RX 570

VRAM CLK (rot) öfters bei Idle 300 MHz, jedoch während Nbody läuft bzw. VRAM Speed Messung bleibt es bei 1000 MHz. (OpenGL Driver Monitor.. als DI Zusätzliche Tools zu Xcode https://download.developer.apple.com/Tools_for_Xcode/13.4.dmg) . Man sieht das die GPU CLK häufiger hoch geht wie die VRAM CLK..



Beitrag von „DerTschmig“ vom 7. September 2022, 17:11

Bitteschön, meine Radeon VII

Beitrag von „mitchde“ vom 8. September 2022, 06:56

VII sehr hohe VRAM Speed / VRAM Bandbreite.

Die davor gemessene RX 6800 XT (sicher weniger VRAM Speed wie VII, aber 250 GB/s+ hätte ich erwartet) kommt mir bei den max. 166 GB/s doch etwas komisch vor. Da meine alte RX 570er ja schon max. 156 GB/s schafft!!! Auch das das so stark zw. nur extrem langsamen 55 GB/S und 166 GB/s schankt wundert mich - normal sollten das höchstens 10 GB/s +/- rund um 160 GB/s sein.

Ob da bei der 6800 XT ein passender Powerplaytable inject was ändern würde?

EDIT: Update V2.3, misst VRAM Speed mehrfach und zeigt davon max. Messwert an.

Jedoch bei mir wie schon gesagt kaum Änderungen (bei 155 GB/s +- 2GB Diff) auch bei nur einer Messung.

Beitrag von „DerTschnig“ vom 9. September 2022, 17:21

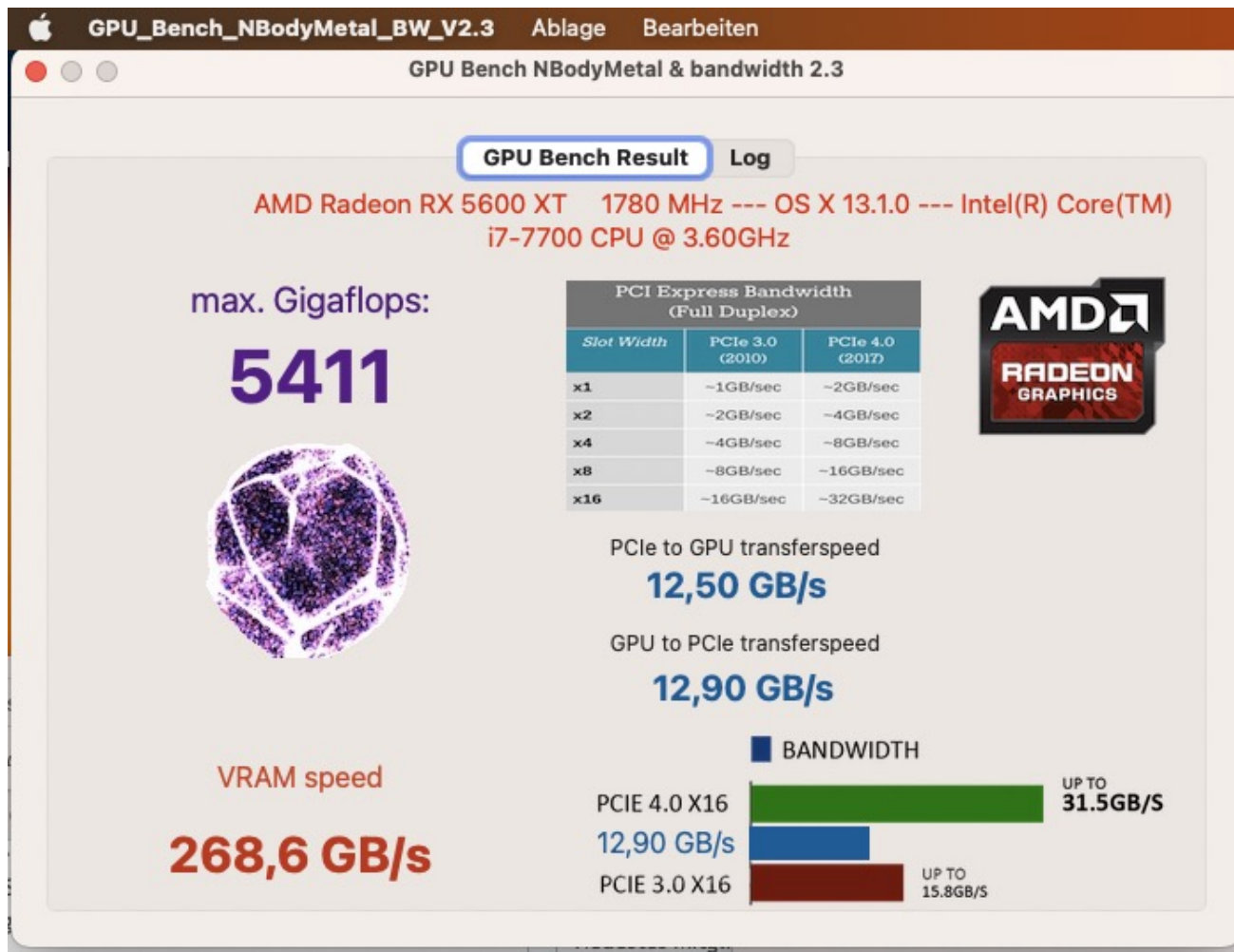
Meine 580ger am 5,1

Beitrag von „mitchde“ vom 8. Januar 2023, 12:26

PS: Deine PCIe Transferwerte sind mit **unter 7 GB/S** echt niedrig für PCIe 3.0.. meine **RX 570** lieferte in meinem älteren Mainbaord (auch PCIe 3.0) ca. 13 GB/s!!! Was real, ab ca. 12 GB/s das maximum bei PCIe 3.0 ist. Mit PCI 4.0 GPU und Intel CPU / Chipsatz kommt man sogar über 20 GB/s.

Aktuelle Version V2.3 (Universal).

Meine (neue) 😊 RX 5600 XT

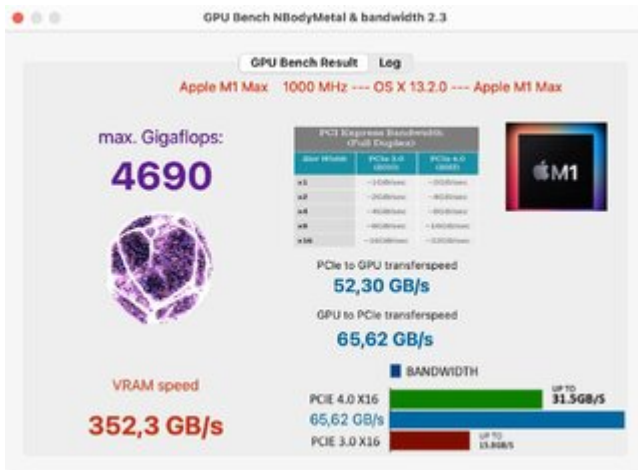


DL

[GPU Bench NBodyMetal BW V2.3.zip](#)

Beitrag von „CMMChris“ vom 8. Januar 2023, 13:54

Ich auch nochmal mit dem M1 Max (32C / 32GB) in der aktuellen Benchmark Version mit Ventura 12.2 B1.



Beitrag von „mitchde“ vom 8. Januar 2023, 18:17

Wieder Hammer 65 GB/s Transferspeed bei CPU GPU ... das erreicht nie ne externe GPU... erst mit PCIe 6.0 - was noch erfunden werden muss...;)

PS: Das ist das **10 fache** der - ungewöhnlich langsamen Werte von [DerTschnigs](#) RX 580- und immer noch **vielfach (2,5 fach)** der schnellsten **PCI 4.0** Werte hier (22 GB/s). **4 - 5 fach unserer** PCI 3.0 Werte mit 10-13 GB/s , Ausnahme [DerTschnigs](#) mit 6 GB/s.

Auch diese Transferspeed macht sicher mit den Erstaunlichen Erfolg der M1 GPU aus - selbst wenn sie von den GFlops nicht alle GPUs wegblasen kann. In realer Welt beflügelt das deutliche mehr (vielfache!) an Transferspeed durchaus auch den Flow. Bei nur 20-30% Diff bei der Transferspeed würde man das in der Realität - im Gegensatz zu 20-30% schnellerem GPU/VRAM nicht spüren.

Beitrag von „CMMChris“ vom 8. Januar 2023, 18:30

| [Zitat von mitchde](#)

selbst wenn sie von den GFlops nicht alle GPUs wegblasen kann

Wobei sich das mit dem Stromverbrauch auch wieder etwas relativiert. Was zieht denn deine 5600XT für die 5411 GFlops? M1 Max zeigt 46W an.

Beitrag von „mitchde“ vom 8. Januar 2023, 18:31

RX 5600 XT 150 Watt... 😊 Bissle undervoltet dank Powerplaytable.

Füt 46 Watt müsste ich meine Powerplaytable extrem überarbeiten - vermutlich NO WA. 😊



Beitrag von „CMMChris“ vom 8. Januar 2023, 18:32

Da darf Apple dann auch gerne etwas hinter den Top GPUs bleiben. Effizienz ziehe ich da vor.

Beitrag von „mitchde“ vom 8. Januar 2023, 18:35

Hoffe im nächsten Highend MacPro lassen die die GPU Watt Zügel etwas los - so ein WorkstationDing darf doch gerne 150 Watt bei GPU allein verbrauchen - wenn Nvidia/AMDs Highends da auch 300++ Watt gerne überbieten. Wären 150 Watt auch noch super!!

Im IMacProPro halt nur 60 Watt GPU alleine...

Beitrag von „CMMChris“ vom 8. Januar 2023, 18:57

Nur mit mehr Power bekommt man halt nicht mehr Rechenleistung. Da müssten sie dann

schon auch kräftig an der Architektur schrauben, damit sich das lohnt. Aber ich denke, da kommt bald was.

Im letzten iPhone war ja anscheinend laut einem Leak eine neue GPU mit Raytracing Support geplant, die dann in letzter Minute wieder rausflog, weil der Stromverbrauch zu hoch war. Selbst wenn sie fürs iPhone zu viel Strom schluckt, wäre sie sicherlich in größerer Ausbaustufe immer noch gut genug für Desktop Macs. Ich denke, im Laufe des Jahres kommt da noch was Interessantes auf uns zu.

Beitrag von „mitchde“ vom 27. März 2023, 07:25

Hi Leute, seit der aktuellen Version hat TOPAZ Video AI einen eingebauten BENCHMARK.

<https://www.topazlabs.com/topaz-video-ai> (Try Download - voll funktionsfähig jedoch mit Wasserzeichen)

Mein System:



BENCHMARK

BUILD INFORMATION
Topaz Video AI v3.1.10

SYSTEM INFORMATION
OS: Mac v13.0201
CPU: 12th Gen Intel(R) Core(TM) i5-12400F 32 GB
GPU: AMD Radeon RX 5600 XT 5.9844 GB
PROCESSING SETTINGS: DEVICE: 0 VRAM: 0.9 INSTANCES: 1

INPUT RESOLUTION: 1920x1080 (FHD) ▾

BENCHMARK RESULTS

| | | | |
|-----------|------------------|-------------------|------------------------|
| Artemis | 1X: 3.43 fps | 2X: 2.35 fps | 4X: 0.98 fps |
| Proteus | 1X: 3.33 fps | 2X: 2.35 fps | 4X: 1.03 fps |
| Gaia | 1X: 1.11 fps | 2X: 0.77 fps | 4X: 0.6 fps |
| 4X Slowmo | Apollo: 3.21 fps | Chronos: 0.57 fps | Chronos Fast: 1.23 fps |

Benchmark Again Copy

Beitrag von „CMMChris“ vom 27. März 2023, 09:40

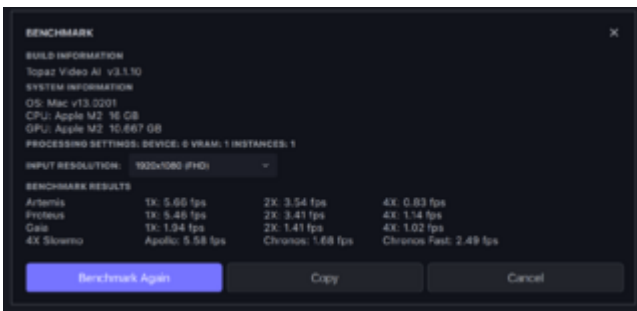
Zum Vergleich der M2 Max



Beitrag von „schmalen“ vom 27. März 2023, 22:08

[CMMChris](#) ist ja schon ein Unterschied von deinem M2 Max. zu meinem MM M2 krass.

Gruss Schmalen



Beitrag von „mitchde“ vom 28. März 2023, 06:50

Jup, und auch M1(ohne Max!) > M2 schon ein Unterschied...

Wobei so ne NVIDIA 4090 ... schon noch ne deutliche Schippe drauf legt .. aber auch an Watt



"**Unsere** schnellste" RX 7900 XTX kommt leider da nimmer ran..

Aber Apples .. wenn mal irgendwann endlich fertig .. MacPro 2023 / 2024 M3MaXX schon, hoffe ich.

Topaz Video AI v3.1.10

System Information

OS: Windows v11.2009

CPU: 13th Gen Intel(R) Core(TM) i9-13900K 31.747 GB

GPU: NVIDIA GeForce RTX 4090 23.59 GB

Processing Settings: device: 0 vram: 1 instances: 1

Input Resolution: 1920x1080

Benchmark Results

Artemis 1X: 28.6 fps 2X: 10.16 fps 4X: 2.98 fps

Proteus 1X: 21.52 fps 2X: 9.42 fps 4X: 2.93 fps

Gaia 1X: 14.39 fps 2X: 8.91 fps 4X: 4.17 fps

4X Slowmo Apollo: 23.6 fps Chronos: 27.11 fps Chronos Fast: 31.4 fps

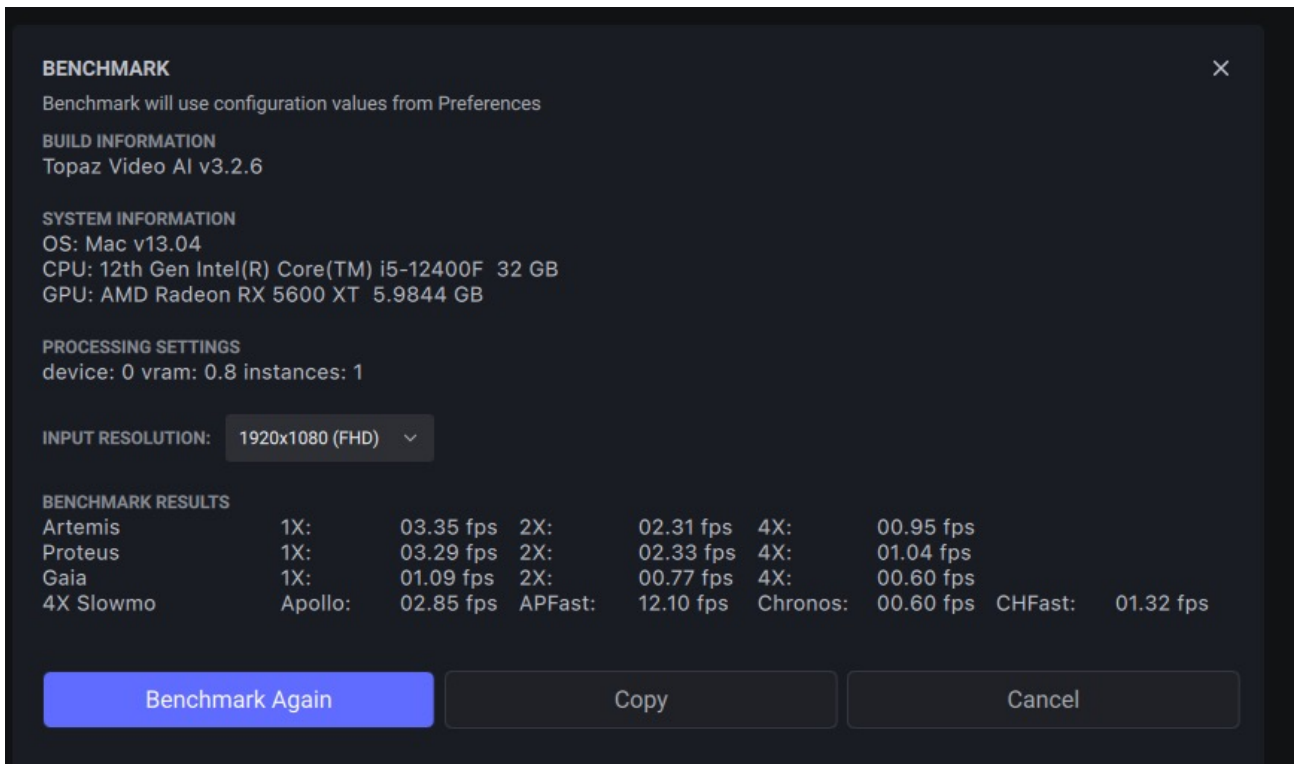
Beitrag von „mitchde“ vom 20. Mai 2023, 18:57

Nun **V3.2.6** (DieBenchwerte lassen sich **nicht** mit Versionen davor vergleichen):

RX 5600 XT (Mac):

Artemis 1x: 3.35fps

4x Slowmo 1x= 2.85fps



AMD 6800XT (Mac) - schon 1,6 fach schneller wie meine 5600XT

Topaz Video AI Beta v3.2.6

System Information

OS: **Mac v13.0301**

CPU: Intel(R) Core(TM) i7-7700K CPU @ 4.20GHz 48 GB

GPU: **AMD Radeon RX 6800 XT 15.984 GB**

GPU: AMD Radeon Pro 575 4 GB

Processing Settings

device: 2 vram: 0.93 instances: 1

Input Resolution: 1920x1080

Benchmark Results

Artemis 1X: 05.57 fps 2X: 03.30 fps 4X: 00.97 fps

Proteus 1X: 05.24 fps 2X: 03.36 fps 4X: 01.03 fps

Gaia 1X: 02.08 fps 2X: 01.90 fps 4X: 01.22 fps

4X Slowmo Apollo: 03.66 fps APFast: 10.13 fps Chronos: 00.58 fps CHFast: 01.52 fps

M2 Max (Mac): - 3 fach schneller wie 5600XT, 2 fach 6800XT

Topaz Video AI v3.2.6

System Information

OS: Mac v13.0301

CPU: **Apple M2 Max 96 GB**

GPU: Apple M2 Max 72 GB

Processing Settings

device: 0 vram: 1 instances: 1

Input Resolution: 1920x1080

Benchmark Results

Artemis 1X: 11.26 fps 2X: 06.97 fps 4X: 02.43 fps

Proteus 1X: 11.86 fps 2X: 06.89 fps 4X: 02.29 fps

Gaia 1X: 03.38 fps 2X: 02.51 fps 4X: 01.91 fps

4X Slowmo Apollo: 09.08 fps APFast: 27.66 fps Chronos: 03.66 fps CHFast: 06.09 fps

Nvidia 4090 (Win): Da ist selbst der zur Zeit schnellste Mac chancenlos.

ca. 4 fach schneller M2 Max, 7 fach schneller 6800 XT, 9 fach vs 5600XT..

(PS: Liegt nicht an Win vs OS X, die AMD 6xxx/7xxx Karten sind unter Windows auch chancenlos vs NV 4xxx)

Topaz Video AI v3.2.6

System Information

OS: Windows v11.2009

CPU: 13th Gen Intel(R) Core(TM) i9-13900K 63.715 GB

GPU: NVIDIA GeForce RTX 4090 23.59 GB

Processing Settings

device: 0 vram: 1 instances: 1

Input Resolution: 1920x1080

Benchmark Results

Artemis 1X: 40.04 fps 2X: 24.21 fps 4X: 07.19 fps

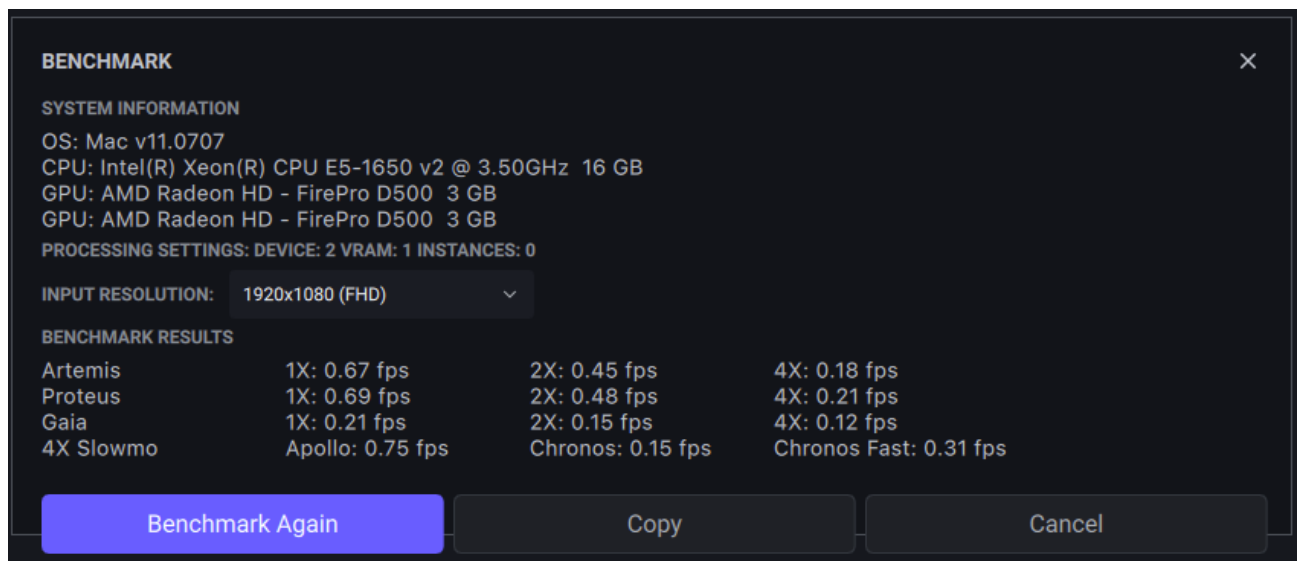
Proteus 1X: 37.13 fps 2X: 20.99 fps 4X: 07.26 fps

Gaia 1X: 16.02 fps 2X: 10.93 fps 4X: 07.08 fps

4X Slowmo Apollo: 43.64 fps APFast: 84.86 fps Chronos: 32.76 fps CHFast: 38.18 fps

Beitrag von „TsunamiOSX“ vom 5. Juni 2023, 19:31

Mein Mac Pro 2013 mit Dual FirePro D500 zeigt euch mal, wo beim Pavian die Hupe hängt! 😊



BENCHMARK [Close]

SYSTEM INFORMATION

OS: Mac v11.0707
CPU: Intel(R) Xeon(R) CPU E5-1650 v2 @ 3.50GHz 16 GB
GPU: AMD Radeon HD - FirePro D500 3 GB
GPU: AMD Radeon HD - FirePro D500 3 GB
PROCESSING SETTINGS: DEVICE: 2 VRAM: 1 INSTANCES: 0

INPUT RESOLUTION: 1920x1080 (FHD) [Dropdown]

BENCHMARK RESULTS

| | | | |
|-----------|------------------|-------------------|------------------------|
| Artemis | 1X: 0.67 fps | 2X: 0.45 fps | 4X: 0.18 fps |
| Proteus | 1X: 0.69 fps | 2X: 0.48 fps | 4X: 0.21 fps |
| Gaia | 1X: 0.21 fps | 2X: 0.15 fps | 4X: 0.12 fps |
| 4X Slowmo | Apollo: 0.75 fps | Chronos: 0.15 fps | Chronos Fast: 0.31 fps |

[Benchmark Again] [Copy] [Cancel]

Und hier mein M1 MacMini. Ein Folge DS9 dauerte ca. 3h:40min (Quali: High, Type: interlaced, Dione interlaced DV, 1440x1080. Stromverbrauch des gesamten Systems beim arbeiten ohne Monitor lag bei ca. 32 W.

BENCHMARK ✕

SYSTEM INFORMATION
OS: Mac v11.0707
CPU: Apple M1 16 GB
GPU: Apple M1 10.667 GB
PROCESSING SETTINGS: DEVICE: 0 VRAM: 1 INSTANCES: 1

INPUT RESOLUTION: 1920x1080 (FHD) ▾

BENCHMARK RESULTS

| | | | |
|-----------|------------------|-------------------|------------------------|
| Artemis | 1X: 2.95 fps | 2X: 1.88 fps | 4X: 0.39 fps |
| Proteus | 1X: 3.41 fps | 2X: 2.41 fps | 4X: 0.89 fps |
| Gaia | 1X: 1.14 fps | 2X: 0.74 fps | 4X: 0.21 fps |
| 4X Slowmo | Apollo: 3.74 fps | Chronos: 0.73 fps | Chronos Fast: 0.76 fps |

Benchmark Again Copy Cancel



Beitrag von „CMMChris“ vom 25. Dezember 2023, 00:47

Topaz Video AI Benchmark vom M3 Max mit 40C GPU



Beitrag von „mitchde“ vom 31. Januar 2024, 14:33

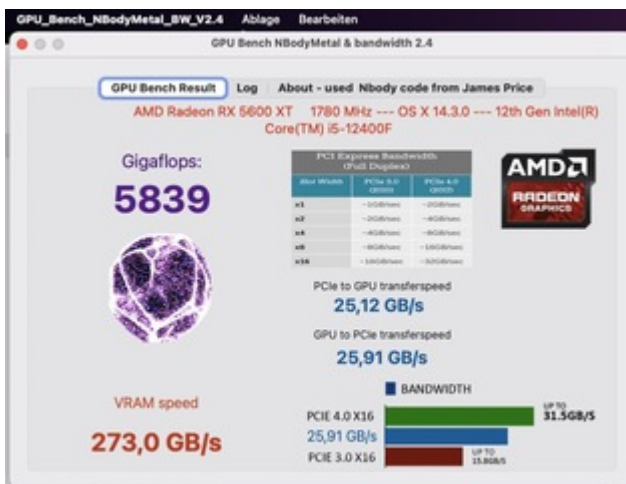
Hi, habe meinen GPU Nbody Metal & VRAM Speed Bench auf Version 2.4 gebracht.

Hauptgrund: Neuere GPUs waren zu schnell - es gab ein GFLOPS Limit von knapp 6000 GFLOPS,

Nun erreichen die schnellsten Mac RX Karten die erwartbaren 13000+ GFlops.

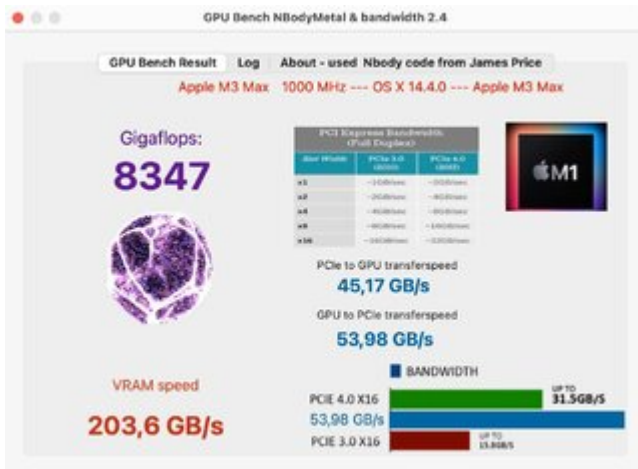
Für meine RX 5600Xt hat sich kaum was verändert - lag noch knapp unter dem Limit.

Auch schnellste Mx GPUs werden nun über 6000 GFLOPS kommen - für die kleineren Mx GPUs, bisher oft unter 5500 GFLOPS ändert sich nix.



Beitrag von „CMMChris“ vom 31. Januar 2024, 14:48

Gleich mal am M3 Max durchlaufen lassen.



Beitrag von „mitchde“ vom 31. Januar 2024, 18:52

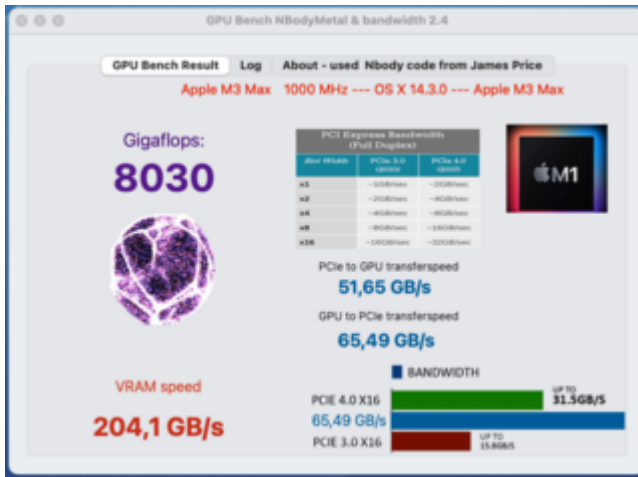
Supi - der M3 Max war mit der alten SW auch nicht ausgelastet, schon im Limit.

8347 GFLOPS sind knapp RX 6700XT Speed.

PS: Wobei ich wohl auch noch PCIe 5.0 Speed Balken einführen sollte .. alle Mx GPUs weit über dem was an PCs bei GB/s zu sehen ist.

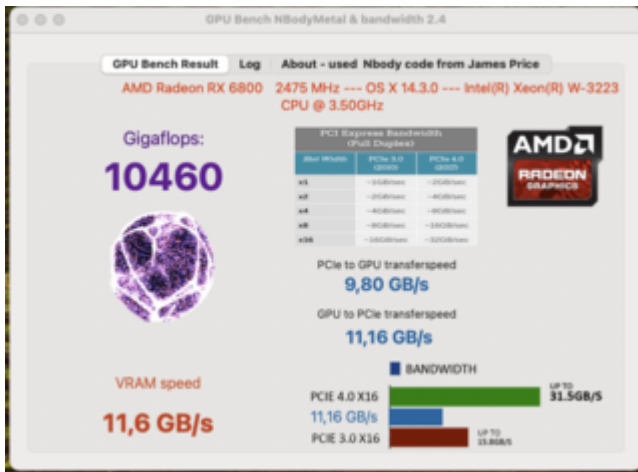
Beitrag von „khe91“ vom 1. Februar 2024, 09:25

Auch ein M3 Max



Beitrag von „khe91“ vom 2. Februar 2024, 09:59

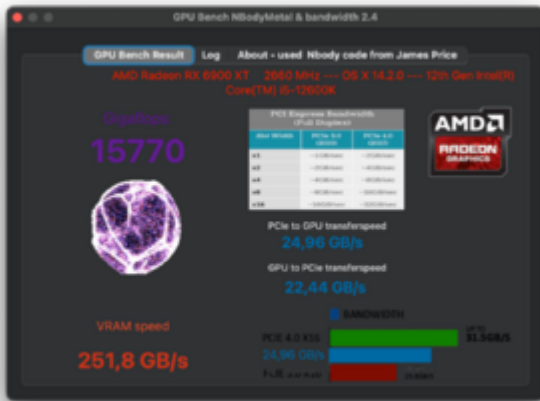
Mac Pro, RX6800



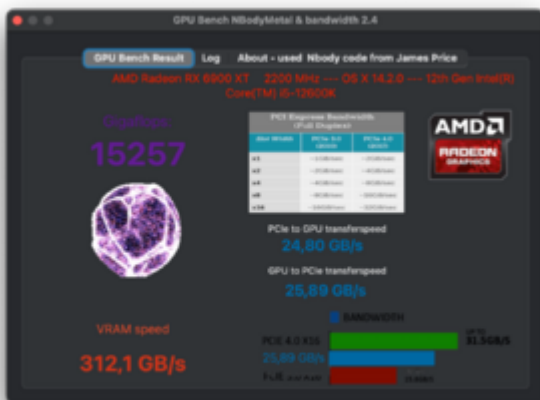
Beitrag von „hackmac004“ vom 2. Februar 2024, 10:06

RX 6900 XT


Stock:

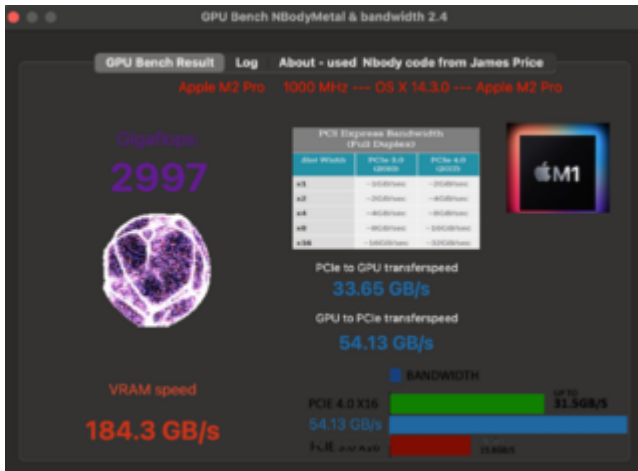


Undervolt:



Beitrag von „schmalen“ vom 2. Februar 2024, 14:00

MM mit M2pro 



Beitrag von „mitchde“ vom 2. Februar 2024, 17:07

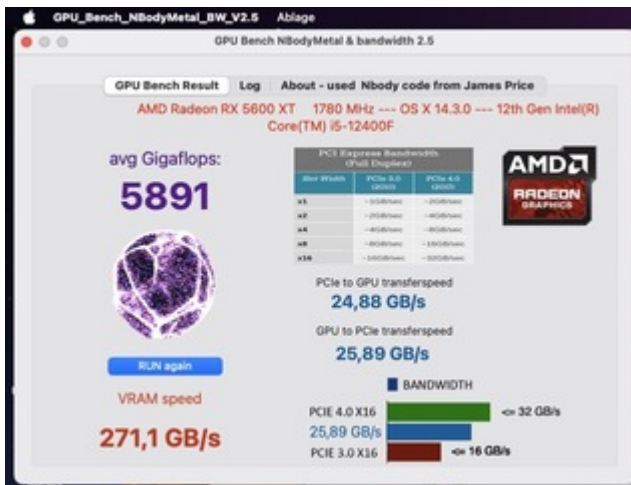
@NEXTSTEP:

Die VRAM Speed & PCIe Transferspeed ist für die Karte sehr niedrig.

GFLOPS passen (dort jedoch auch wenig VRAM Speed + wenig Transferspeed Anteil an den GFLOPS)

NEUE Version V 2.5:

- PCIe Balken neu skaliert - die Apple Mx Systeme waren einfach zu schnell 😊
- Möglichkeit Gflops mehrmals zu messen (Run again)
- Gflops läuft nun etwas länger 30 sek. - und zeigt durchschnittliche GFLOPs an - recht wenig Unterschied zu den Vorversionen
- Info zum Autor des von mir leicht veränderten Nbody Codes als Info Tab hinzugefügt / Link zu seiner Github Webseite



Beitrag von „khe91“ vom 3. Februar 2024, 09:34

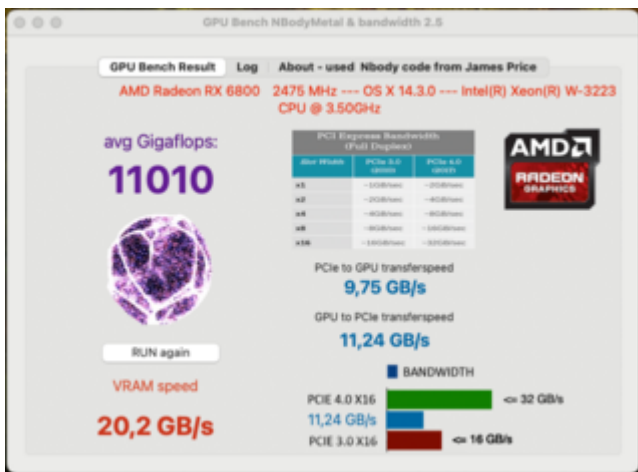
[Zitat von mitchde](#)

@NEXTSTEP:

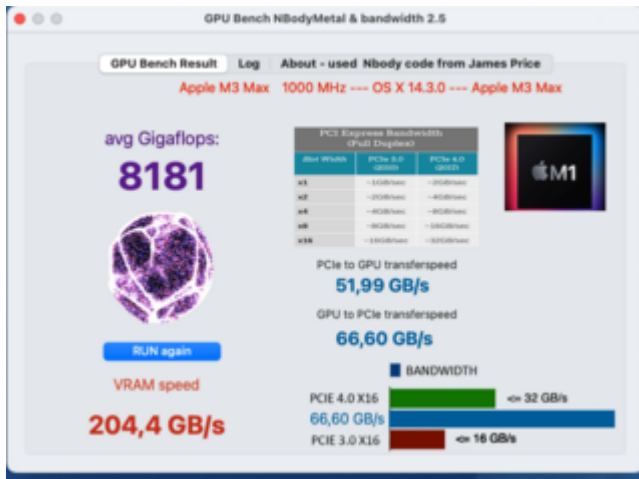
Die VRAM Speed & PCIe Transferspeed ist für die Karte sehr niedrig.

2.5 zeigt doppelten VRAM Speed bei der RX6800

habe es nach einem Reboot mehrfach laufen lassen, VRAM Speed ist bei jedem Lauf völlig anders, mal 5, 8, 9, 11, 20, 22 GB/s



M3 Max ist unverändert



Beitrag von „mitchde“ vom 3. Februar 2024, 12:42

Hi, was bei dir VRAM und PCIe Speed angeht stimmt da was nicht!
Egal ob 10 oder 20 GB/s bei VrAm ist das viiiel zu wenig - Faktor 10 mindestens.

Dito bei der PCIe Performane . das ist nicht PCIe 4 sondern nur PCIe 3 Speed, was eigentlich nur ältere Grafikkarten Karten und/oder recht alte Mainbords liefern.

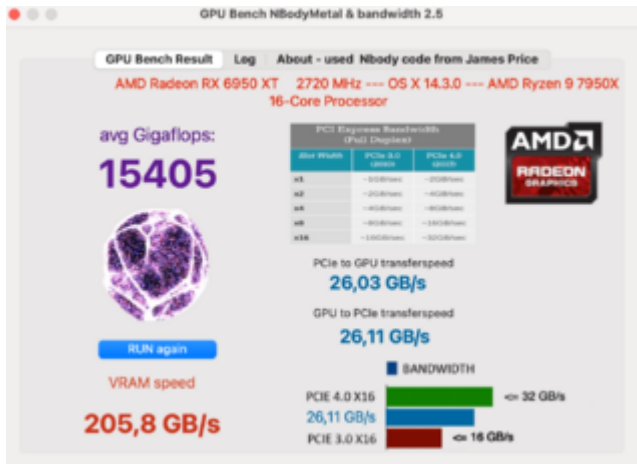
Beitrag von „khe91“ vom 3. Februar 2024, 12:55

[Zitat von mitchde](#)

Dito bei der PCIe Performane . das ist nicht PCIe 4 sondern nur PCIe 3 Speed

Mac Pro 2019 hat kein PCIe 4. Intel C621 Chipset, 64 PCIe 3 Lanes.

Beitrag von „fabiosun“ vom 3. Februar 2024, 15:20



It seems fine fr my spec? isn't it?

Thanks

Beitrag von „mitchde“ vom 3. Februar 2024, 16:59

Yep. great values ... 15,4 TFlops.

@[khe91](#), Ok i didnt know you use the RX 6800Xt in the **MacPro 2019 with limited PCIe Speed**.

Nbody Metal doesnt use much VRAM so the Gigaplops arent lower.

Can you try the Neat Videobench (also great for GPU only bench)?

perhaps we see here also some gpu bottleneck (PCI/VRAM) or not?

1. DL <https://www.neatvideo.com/download/neatbench>

2. unzip the bench somewhere - i did that on the desktop

3. run neatbench5 with any argument **gpu** (Terminal app)

4 run neatbench5 with arguments **4000x3000 gpu**

compare Faktor gpu only fps of default and 4000x3000 setting - 4000x3000 used much much more VRAM up to 3 GB.

Here my two runs on the RX 5600XT:

```
andreas$ /Users/andreas/Downloads/NeatBench5_OSX_UB/NeatBench5 gpu
```

```
Neat Bench (Neat Image 9.1.0, Neat Video 5.5.5) MacOS x64
```

```
...
```

```
Metal initialized successfully.
```

```
Checking Metal GPU 1:
```

```
GPU device name is: AMD Radeon RX 5600 XT
```

```
6128 MB total
```

```
Check passed - will attempt to use the device
```

```
Neat Video benchmark:
```

```
Frame Size: 1920x1080 progressive
```

```
Bitdepth: 32 bits per channel
```

```
....
```

```
CPU Model: 12th Gen Intel(R) Core(TM) i5-12400F
```

```
GPU 1: AMD Radeon RX 5600 XT (Metal): 6128 MB total, using up to 100%
```

```
GPU only (AMD Radeon RX 5600 XT): 25.9 frames/sec
```

```
...Press Enter to exit
```

Second run with **4000x3000 gpu** (uses much more VRAM - 3 GB+ - then default)

```
andreas$ /Users/andreas/Downloads/NeatBench5_OSX_UB/NeatBench5 4000x3000 gpu
```

```
Neat Bench (Neat Image 9.1.0, Neat Video 5.5.5) MacOS x64
```

...

Metal initialized successfully.

Checking Metal GPU 1:

GPU device name is: AMD Radeon RX 5600 XT

6128 MB total

Check passed - will attempt to use the device

Neat Video benchmark:

Frame Size: **4000x3000** progressive

Bitdepth: 32 bits per channel

....

CPU Model: 12th Gen Intel(R) Core(TM) i5-12400F

GPU 1: AMD Radeon RX 5600 XT (Metal): 6128 MB total, using up to 100%

GPU only (AMD Radeon RX 5600 XT): 5.25 frames/sec

...Press Enter to exit

My factor default / 4000x3000= 26fps/5.3 fps = **4,9** times slower using 4000x3000 than default 1920*1080

Because Size Faktor ist (4000x3000(/ (1920*1080 default) = **5,8**. Lower factor 4,9 seems to be efficient - fast GPUs can have even lower slowdown factor = less slowdown than 5.8 times bigger GPU task = faster gpu system

Would be also interesting to see some Apple Mx factors, FPS vaules here 😊 The neatvideo bench is UB (Intel/Apple)

Apples CPU/GPU system has much better VRAM & PCIe Transferspeeds than our PCIe 4 Intel systems .. other Slowness Faktor?

Beitrag von „DerTschnig“ vom 4. Februar 2024, 17:34

Meine 580ger im MacPro 2012

Edit: Und meine Radeon VII im Hacki

Beitrag von „fabiosun“ vom 5. Februar 2024, 13:37

[mitchde](#) it seems no support for 6950 xt

Code

1. Neat Bench (Neat Image 9.1.0, Neat Video 5.6.0) MacOS x64
2. Copyright (c) 1999-2023 Neat Image team, Neat Video team, ABSoft.
3. All Rights Reserved.
- 4.
5. GPU detection log:
- 6.
- 7.
8. Metal initialized successfully.
9. Checking Metal GPU 1:
10. GPU device name is: AMD Radeon RX 6950 XT
11. 16368 MB total
12. This device is not supported
13. Check failed - will not use the device
- 14.
- 15.
16. Neat Video benchmark:
- 17.
18. Frame Size: 1920x1080 progressive
19. Bitdepth: 32 bits per channel
20. Mix with Original: Disabled
21. Temporal Filter: Enabled
22. Quality Mode: Normal
23. Radius: 2 frames
24. Dust and Scratches: Disabled
25. Repeat Rate: 0% of repeated frames

26. Jitter Filtration: Normal
27. Spatial Filter: Enabled
28. Quality Mode: Normal
29. Frequencies: High, Mid, Low, Very Low
30. Artifact Removal: Enabled
31. Edge Smoothing: Disabled
32. Sharpening: Disabled
- 33.
- 34.
35. Detecting the best combination of performance settings:
36. running the test data set on up to 32 CPU cores
- 37.
38. CPU Model: AMD Ryzen 9 7950X 16-Core Processor
- 39.
40. 1 core: 5.94 frames/sec
41. 2 cores: 12 frames/sec
42. 3 cores: 16.7 frames/sec
43. 4 cores: 21.9 frames/sec
44. 5 cores: 25.8 frames/sec
45. 6 cores: 29.1 frames/sec
46. 7 cores: 32 frames/sec
47. 8 cores: 34.3 frames/sec
48. 9 cores: 37 frames/sec
49. 10 cores: 39.2 frames/sec
50. 11 cores: 40.9 frames/sec
51. 12 cores: 41.8 frames/sec
52. 13 cores: 43 frames/sec
53. 14 cores: 41.9 frames/sec
54. 15 cores: 41.8 frames/sec
55. 16 cores: 44.4 frames/sec
56. 17 cores: 42.9 frames/sec
57. 18 cores: 44.1 frames/sec
58. 19 cores: 40 frames/sec
59. 20 cores: 40.8 frames/sec
60. 21 cores: 35.6 frames/sec
61. 22 cores: 40.8 frames/sec
62. 23 cores: 37.7 frames/sec
63. 24 cores: 39 frames/sec
64. 25 cores: 38.1 frames/sec
65. 26 cores: 36.1 frames/sec
66. 27 cores: 32.3 frames/sec
67. 28 cores: 33.3 frames/sec

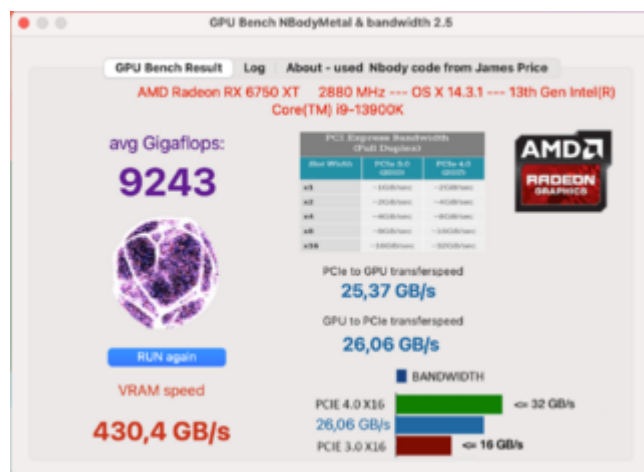
- 68. 29 cores: 31.5 frames/sec
- 69. 30 cores: 30.7 frames/sec
- 70. 31 cores: 28.7 frames/sec
- 71. 32 cores: 27.5 frames/sec
- 72.
- 73. Best combination: 16 cores: 44.4 frames/sec

Alles anzeigen

Beitrag von „mitchde“ vom 18. Februar 2024, 10:10

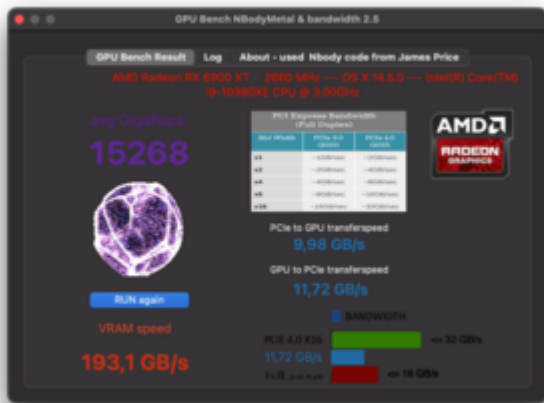
Hier die **RX 6750 XT** Werte (6700 + 6750 funktionieren mit NootRX.kext statt WEG)

Nicht meine, von einem anderen Forum 😊



Beitrag von „ozw00d“ vom 31. Juli 2024, 20:04

Na dann will ich auch mal wieder:



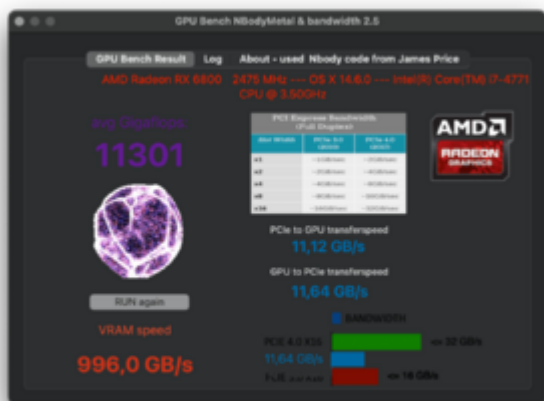
Beitrag von „mitchde“ vom 1. August 2024, 08:13

PCI Transferspeed unter den Möglichkeiten der 6xxxer GPU.Liegt aber am MB, Chipsatz oder Konfiguration der Lanes wenn das bei 299er MB ne Rolle spielt.

Beitrag von „Koffein71“ vom 1. August 2024, 10:46

Hier meine RX 6800. Leicht untervoltet.

Auf PCIe x16 3.0



Der VRAM Speed sieht doch verdächtig hoch aus.

Beitrag von „ozw00d“ vom 1. August 2024, 17:09

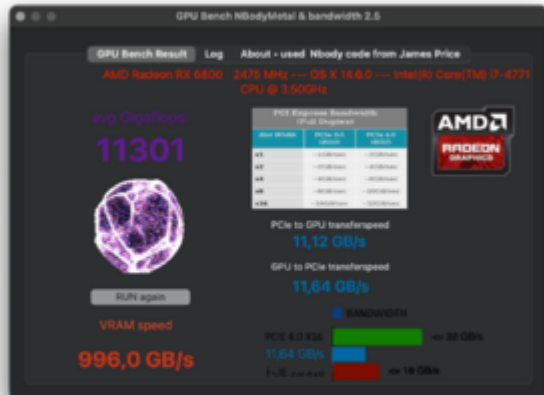
[mitchde](#) ja kann schon möglich sein. spielt für mich jetzt aber keine entscheidende rolle.
Brauchte einfach was neues 😊

Beitrag von „jan2000“ vom 15. November 2024, 13:57

[Zitat von Koffein71](#)

Hier meine RX 6800. Leicht untervoltet.

Auf PCIe x16 3.0



Der VRAM Speed sieht doch verdächtig hoch aus.

Ich krame das noch einmal aus... mit welchen Tools ist das Undervolting auf macOS realisierbar?

Beitrag von „Koffein71“ vom 16. November 2024, 23:20

Mir ist kein Tool für macOS bekannt, daß das kann.

Ich habe das unter Windows mit dem AMD Tool gemacht.

Beitrag von „jan2000“ vom 17. November 2024, 00:00

Ok, danke. Und wie hast du die Werte dann auf macOS übertragen? [BIOS Flash](#) unter Windows?

Beitrag von „mitchde“ vom 17. November 2024, 07:24

Sucht mach hier nach Powerplaytable (PPT).

Das mit dem Undervolting (und bei Bedarf GPU Fan Einstellung) läuft damit.

Es wird kein modifiziertes BIOS geflasht - bei AMD Win Treibern auch ungut, sondern die geänderten Werte in der PPT über OC bei der Device injected. So wie das bei bei der IGPU mit gefakten Device ID abläuft.

PS: GPU Clocks lassen sich damit jedoch NICHT verändern!

Beitrag von „jan2000“ vom 17. November 2024, 14:52

Ah, ich dachte das gibt mit dieser Serie nicht mehr. Dann lese ich mich da noch einmal ein, habe das damals für die VII gemacht. Danke!