

# Mac Pro 5,1 - Boot into Windows 11 mit Nvidia RTX 3070

**Beitrag von „saltarob“ vom 15. September 2022, 15:23**

Hallo,

ich habe einen Mac Pro 5,1 mit Dual Boot System und OpenCore 0.8.3. Big Sur und Window 11 auf getrennten Festplatten. Mit meiner AMD RX 5700 funktionieren beide Systeme einwandfrei.

In folgenden Video booted der Mac Pro 5,1 mit einer Nvidia RTX 2080 in Windows und Mojave.

<https://macfinder.co.uk/blog/n...oot-screen-in-mac-pro-51/>

In meinen Versuch mit einer Nvidia RTX 3070 wollte der Mac Pro 5,1 aber nicht booten. Die Maschine blieb beim Boot Chime hängen. Hab es mit der originalen Apple EFI, wie im Video gezeigt, und auch mit OpenCore versucht.

Hat jemand Erfahrung damit? Wäre es grundsätzlich möglich Windows auf dem Mac Pro 5,1 mit einer Nvidia RTX 3070 zu starten? Könnte man OpenCore diesbezüglich modifizieren oder gibt es eine andere Möglichkeit?

Vielen Dank.

---

**Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 15. September 2022, 18:32**

Grundsätzlich kann ich dir sagen das diese beiden Karten nicht unterstützt werden von MacOS Nvidia RTX 3070 und Nvidia RTX 2080 , es werden da für keine Web Driver da für mehr kommen .

---

**Beitrag von „saltarob“ vom 15. September 2022, 18:54**

Vielen Dank. Das ist mir bewusst. Ich will die Nvidia RTX Karte auch gar nicht für macOS benutzen. Dafür habe ich die AMD RX 5700. Es geht darum mit der RTX Karte direkt Windows zu booten um sie dort für Tests mit RealityScan und UE5 zu nutzen.

---

**Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 15. September 2022, 19:43**

Ich behaute mal das du mit MacPro5,1 und AMD RX 5700.keine Grafikbeschleunigung hast die läuft erst ab Catalina , was steht bei Über Diesen Mac bei der Grafik ?



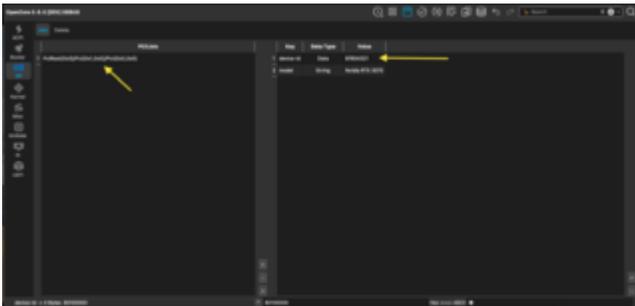
Habe das mit Big Sur überlesen

Edit:

Du musst die Karte injecten .

Der Device Path ist von dem ersten steck platz.

**PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)**



Die **device-id** ist eine nicht ungültige **87654321**

---

### Beitrag von „saltarob“ vom 15. September 2022, 19:58

Ah! Vielen Dank. Brauche ich nur den Namen und die ID? Dann läuft es mit OpenCore?

Ich hatte folgendes gesehen:

<https://dortania.github.io/Opencore-patching/nvidia-patching/>

Aber das scheint nur für Legacy Karten zu sein.

Zitat

Die **device-id** ist eine nicht ungültige **87654321**

Sorry was heisst ist eine nicht ungültige? Kann ich die ID benutzen oder muss ich die mir selber ermitteln?

---

### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 15. September 2022, 20:13**

hallo [saltarob](#) ,

mal eine verständnisfrage am rande, hast du einen echten nativen mac, oder hast du nur das smbios vom mac pro 5.1 im hacky am laufen?

lg 😊

---

### **Beitrag von „kaneske“ vom 15. September 2022, 20:51**

Er hat eine echte Käsereibe.

Er schreibt von originaler EFI und dann OpenCore EFI...

---

### **Beitrag von „saltarob“ vom 15. September 2022, 21:04**

Richtig. Einen echten, nativen Mac 5,1.