

Grafikauflösungsproblem unter Lenovo M720Q

Beitrag von „krutojmax“ vom 10. Oktober 2022, 18:10

Hi zusammen,

ein Freund ist gerade zu Besuch und wir haben seinen m720q angeschlossen, weil er Grafikprobleme hat.

Er hat folgende Konfig benutzt:

[Lenovo ThinkCentre M720 Tiny](#)

Sein Setup ist mehr oder weniger ähnlich:

- Lenovo M720q
- Intel(R) Core(TM) i5-9400T CPU @ 1.80GHz
- Intel(R) UHD Graphics 630
- Lediglich 12GB RAM
- Standard-SSD mit 256GB.

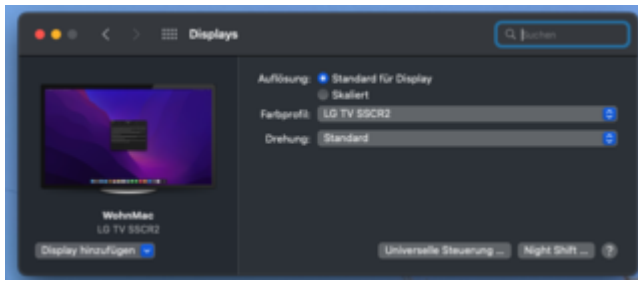
Allerdings musste mein Freund IntelMausi-Treiber reinpacken, da sonst keine LAN Verbindung vorhanden war bzw. das OS am Anfang sich nicht installieren ließ, da angeblich keine Internetverbindung vorlag. Außerdem wurden noch die entsprechenden Treiber für die Intel WiFi Karte beigelegt.

Ich füge mal verwendete EFI-ZIP (nur AirportItlwm wurde rausgenommen, damit die Datei kleiner bleibt).

Es funktioniert an sich alles wunderbar. Ruhezustand klappt, sowohl HDMI als auch DP funktionieren. Die USB Ports laufen, auch die Intel WLAN Karte haben wir hinbekommen.

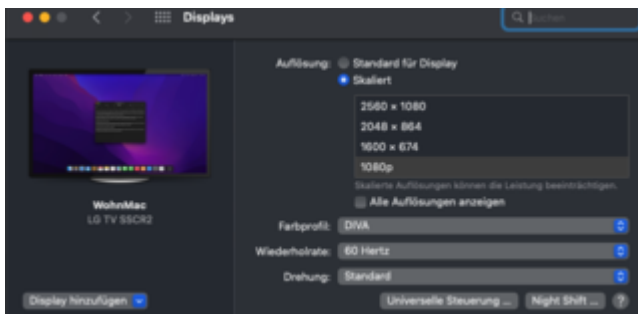
Allerdings ist eins sehr merkwürdig. Wir haben das Gerät am TV angeschlossen (LG OLED mit einer Auflösung von 3840 x 2160 Pixeln.

Wenn wir die Einstellung auf automatisch lassen:



Wird eine Auflösung auf 2560 x 1080 Pixel eingestellt. Das sieht sehr verzogen aus und ist echt unschön.

Höchstens wenn man das Bild auf 1080p skaliert, sieht es angenehm aus, ist dann allerdings auch voll riesig.



Es verhält sich gleich, egal ob man via DP oder via HDMI anschließt.

Laut Lenovo Datenblatt kann die Kiste folgendes:

Max resolution: 4096x2304 (DP)@60Hz; 4096x2304 (Type-C)@60Hz;
4096x2160 (onboard HDMI)@24Hz; 2048x1536 (VGA)@50Hz

Aber wie kriegt man nun eine vernünftige Auflösung hin?

Hättet ihr einen Tipp?

Oder ist es dem macOS geschuldet und kann so gar nicht funktionieren?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 10. Oktober 2022, 18:32

Ich kann das nicht genau erkennen ist der Doc Transparent und was steht bei Über Diesen Mac bei der Grafik , ich frage nur wegen der Grafikbeschleunigung 😊

Beitrag von „krutojmax“ vom 12. Oktober 2022, 22:12

Unter Grafik/Displays steht folgendes:

Intel UHD Graphics 630:

Chipsatz-Modell: Intel UHD Graphics 630

Typ: GPU

Bus: Integriert

Steckplatz: Internal@0,2,0

VRAM (dynamisch, maximal): 1536 MB

Hersteller: Intel

Geräte-ID: 0x3e9b

Versions-ID: 0x0000

Metal-Familie: Unterstützt, Metal GPUFamily macOS 2

Displays:

LG TV SSCR2:

Auflösung: 1920 x 1080 (1080p FHD - Full High Definition)

UI sieht aus wie: 1920 x 1080 @ 60.00Hz

Framepuffertiefe: 30-Bit Farbe (ARGB2101010)

Hauptdisplay: Ja

Synchronisierung: Aus

Eingeschaltet: Ja

-- edit

nach unzähligen Versuchen sind wir einfach ratlos.

Egal, was wir verändern / anpassen und egal ob HDMI oder DP, irgendwie gibts keine vernünftige Auflösung als die 1080p - was auf einem 4k TV einfach zu groß wirkt.

Beitrag von „Dr. Moll“ vom 13. Oktober 2022, 10:48

Moin,

Hast du die richtige Device ID? Laut Intel ist es 0x1912
für den i5-9400T.

Vielleicht liegt es ja daran? (Hackintool: KBL, Unknown)

Viel Erfolg

Beitrag von „krutojmax“ vom 13. Oktober 2022, 12:37

Hey,

laut Intel: <https://www.intel.de/content/w...0-ghz/specifications.html>

wäre es aber 0x3E92.

Und wenn ich es hier richtig entziffern kann <https://github.com/acidanthera...and-comet-lake-processors>

wären ja folgende Einstellungen korrekt:

Key	Type	Value
device-id	Data	9B3E0000

device id

0x3E92 Intel

923E0000

hast du drin

AAPL,ig-platform-id	Type	Comment
0900A53E		Laptop Recommended value for UHD 630

platform id

00009B3E

oder

07009B3E

hast du ja aktuell drin

i5 10400

ich habe mit dem 10th gen. Desktop

device id (Recommended und funktioniert)

9B3E0000

platform id

07009B3E

INTEL:

0x9BC8 / 0x9BC5

C89B0000 / C59B0000

PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)

This section is set up via WhateverGreen's [Framebuffer Patching Guide](#) [\(opens new window\)](#) and is used for setting important iGPU properties.

The config.plist doesn't already have a section for this so you will have to create it manually.

When setting up your iGPU, the table below should help with finding the right values to set. Here is an explanation of some values:

- **AAPL,ig-platform-id**
 - This is used internally for setting up the iGPU
- **Type**
 - Whether the entry is recommended for laptops (ie. with built-in displays) or for Intel NUCs (ie. stand alone boxes)

Generally follow these steps when setting up your iGPU properties. Follow the configuration notes below the table if they say anything different:

1. When initially setting up your config.plist, only set AAPL,ig-platform-id - this is normally enough
2. If you boot and you get no graphics acceleration (7MB VRAM and solid background for dock), then you likely need to try different AAPL,ig-platform-id values, add stolenmem patches, or even add a device-id property.

AAPL,ig-platform-id	Type	Comment
0900A53E	Laptop	Recommended value for UHD 630
00009B3E	Laptop	Recommended value for UHD 620
07009B3E	NUC	Recommended value for UHD 620/630
0000A53E	NUC	Recommended value for UHD 655

#Configuration Notes

- For UHD 630 you likely do not need to fake the `device-id` as it is already `0x3E9B`. If it's anything else, you may use `device-id=9B3E0000`:
 - You can check under Device Manager in Windows by bring up the iGPU, opening properties, selecting details, and clicking Hardware IDs.

Key Type Value

device-id Data 9B3E0000

- A UHD 620 in a Coffee Lake CPU **requires** `device-id=9B3E0000`:

Key Type Value

device-id Data 9B3E0000

- In some cases where you cannot set the [DVMT](#)-prealloc of these cards to 64MB higher in your UEFI Setup, you may get a kernel panic. Usually they're configured for 32MB of [DVMT](#)-prealloc, in that case these values are added to your iGPU Properties

Key Type Value

framebuffer-patch-enable Data 01000000

framebuffer-stolenmem Data 00003001

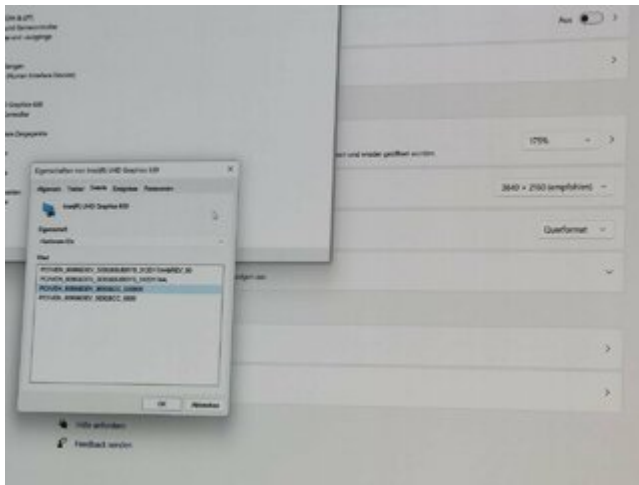
framebuffer-fbmem Data 00009000

Beitrag von „krutojmax“ vom 13. Oktober 2022, 17:53

Hi,

ja bei dem System hier wäre auch die 3E92 richtig.

Unter Win11 sieht man das auch:



Wundert mich zwar, dass Win11 nur 30Hz angezeigt hat, aber egal, da war wenigstens die Auflösung passend.

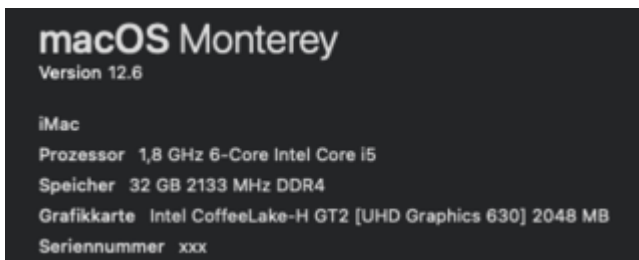
Unter macOS läuft soweit alles flüssig und gut, lediglich die Auflösung stimmt noch nicht so ganz.

Beitrag von „user232“ vom 13. Oktober 2022, 18:02

[\[Sammelthread\] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen](#)

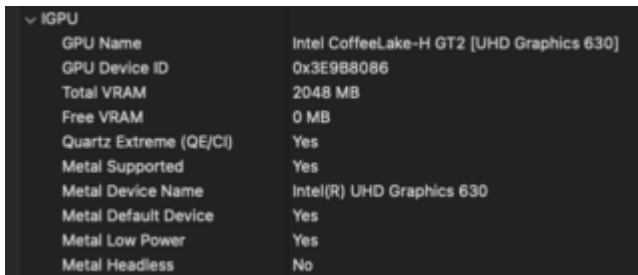
Beitrag von „krutojmax“ vom 13. Oktober 2022, 18:47

Hab es mal mit deiner Efi ausprobiert, leider die gleichen Ergebnisse.





Hab zwischendurch kurz SwitchRes ausprobiert, hab es da aber nicht ganz gerafft und erstmal wieder entfernt. Seit dem denkt macOS, dass der LG TV auch SwitchResX4 heißt. 😂 Naja, egal.



Im Hackingtool sah es so aus.

Die Auflösung konnte ich aber nicht höher als 2560 x 1080 schrauben, wie bei meiner Efi auch.



Beitrag von „Dr. Moll“ vom 13. Oktober 2022, 23:24

Hallo,

ich habe wohl falsch gekuckt bei deinem m710q.

Ich kenne mich mit diesen Framebufferpatching auch nicht aus, bin froh, daß es bei mir läuft.

Schönen Abend