

In Arbeit

Nur 60Hz mit DisplayPort 1.4 mit einem 144Hz Monitor

Beitrag von „Flynn_LG“ vom 26. Oktober 2022, 12:40

Hey Hackintoshler!

Ich habe mir vor kurzen einen Hackintosh zusammengebaut und alles funktioniert auch schon soweit.

Leider habe ich allerdings Probleme mit der Skalierung bzw. Auflösung im OpenCore Menü als auch wenn der "Apfel" beim Start kommt, da diese viel zu groß sind.



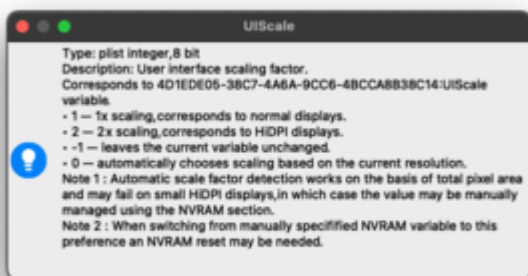
Ich habe in der EFI schon mit dem Wert Output/Resolution rumgespielt und dort sowohl "Max" als auch feste Werte wie "2560x1440@60" eingesetzt oder bei NVRAM/Add/4D1EDE05-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B38C14/UIScale auf "01" gesetzt. Alles ändert bei der Skalierung/Auflösung gar nichts.

Mein Monitor ist ein Dell G3223Q, welcher per HDMI angeschlossen ist.

Vielleicht weiß jemand die Lösung bei diesem Problem und kann mir netterweise etwas auf die Sprünge helfen? 🙏 Vielen Dank schonmal im Voraus!

Beitrag von „LetsGo“ vom 26. Oktober 2022, 14:17

Und unter UEFI/Output/UIScale hast du auch schon nen anderen Wert versucht?



Edit: Hab mal Resolution auf Max und UIScale auf 0 (Auto) gesetzt. Die NVRAM Variable habe ich entfernt. Falls das nicht passt würde ich unter Resolution noch 1 oder 2 probieren.

Beitrag von „Flynn_LG“ vom 26. Oktober 2022, 14:43

[LetsGo](#) vielen Dank für deine Antwort!

Ich habe gerade die Werte „-1“, „0“ und „1“ ausprobiert und habe zwischendurch auch immer einen NVRAM-Reset gemacht, aber die Auflösung blieb immer gleich...

Beitrag von „LetsGo“ vom 26. Oktober 2022, 14:46

2 wäre halt für HiDPI Displays. Versuch mal diesen Wert.

Beitrag von „Flynn_LG“ vom 26. Oktober 2022, 14:48

Habe ich gerade auch probiert und dann kommt kein richtiges Menü mehr, sondern ein Terminal lookalike Menü.

Beitrag von „LetsGo“ vom 26. Oktober 2022, 14:50

Dann würde ich diesen Wert auf -1 setzen und eine NVRAM Variable mit 2 erstellen.

Beitrag von „Flynn_LG“ vom 26. Oktober 2022, 14:56

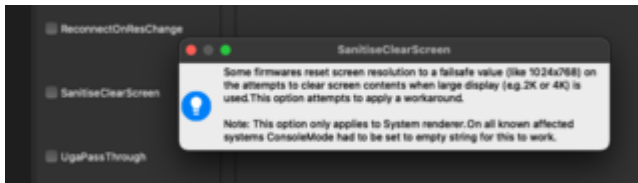
Okay...

Habe unter NVRAM/Add/4D1EDE05-38C7-4A6A-9CC6-4BCCA8B38C14/UIScale den Wert „02“ eingesetzt und unter UEFI/Output/UIScale den Wert auf „-1“ gesetzt.

Das Menü ist leider immer noch im Terminal lookalike Style.Habe auch einen NVRAM-Rest durchgeführt...

Beitrag von „LetsGo“ vom 26. Oktober 2022, 14:59

Ok. Das hier hätte ich noch gefunden.



Vielleicht hilft auch mal eine Aktualisierung deines EFI Ordners. Weiß nicht welche Version du benutzt, aber wenn ich deine config.plist mit OCAT (0.8.6 DEV aktuell) öffne, gibt es doch etliche Punkte zu korrigieren.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 26. Oktober 2022, 15:20

hallo [Flynn_LG](#),

hast du im BIOS CSM oder UEFI Only -oder beides aktiviert oder deaktiviert, welches OS ist eingestellt "Other" oder "Win XYZ HQL", gibt ja meist 3 davon? -teste auch dies bitte mal durch, meist ist es so, dass der Apfel "klein" ist, wenn UEFI genutzt wird,- wie gesagt noch mehr Kombinationen zum ausprobieren

lg 😊

Beitrag von „kaneske“ vom 26. Oktober 2022, 15:33

CSM Off oder mal die OC Version updaten, bei so manchem DEV Commit hatte ich das mit der Auflösung, was auch nach einem Update wieder gut war.

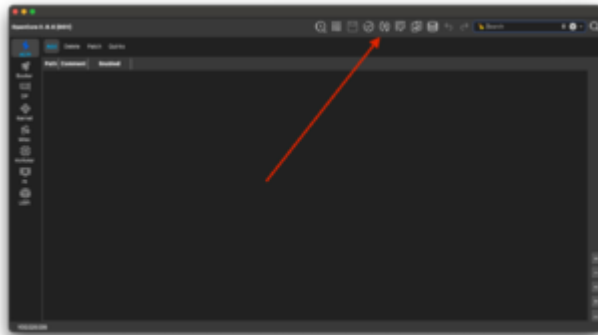
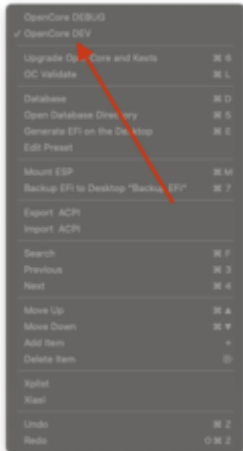
Beitrag von „Flynn_LG“ vom 26. Oktober 2022, 15:48

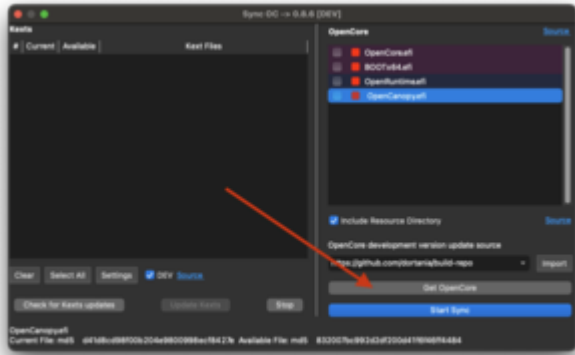
Okay, OpenCore habe ich jetzt auf 0.8.6 geupdatet, aber komischerweise zeigt OCAT immer noch die Version 0.7.8 links oben in der Ecke an - OCAT wurde auch frisch neuinstalliert. Habe

die config.plist mit ocvalidate gescannt, welcher keine Fehler gefunden hat. Wisst ihr warum das so ist?

Beitrag von „kaneske“ vom 26. Oktober 2022, 15:49

Schalte OCAC auf DEV und geh beim Syncfenster auf „get OpenCore“





Beitrag von „Flynn_LG“ vom 26. Oktober 2022, 18:01

Danke für die netten Erklärungsbilder 😊

Ich sehe Fortschritt!... Die Auflösung ist fast korrekt, aber die Icons sind jetzt bei UIScale "02" dermaßen groß, dass nur max 3 auf den 32 Zoll Bildschirm passen.

Bei UIScale "01" sind sie kleiner, aber von der Auflösung wirkt es schlechter.

[apfel-baum](#) danke für deine Antwort! Alles durchgetestet, aber letztendlich lag es an der veralteten EFI.

Ist es möglich die Icons noch kleiner zubekommen?

UIScale 01:



UIScale 02:

Also wenn dann kann DP 144Hz bei UHD...eher als HDMI mal eben so.

Beitrag von „Flynn_LG“ vom 26. Oktober 2022, 19:59

[Zitat von kaneske](#)

Also wenn dann kann DP 144Hz bei UHD...eher als HDMI mal eben so.

Das stimmt, aber ich habe gerade alles nochmal doppelt überprüft. Grafikkarte gibt DP 1.4 aus, Monitor nimmt 1.4 nativ an und DP 1.4 sollte bei 4k 120Hz ausspucken können. An dem Kabel liegt es auch nicht, da ich gerade mit einem anderen das gleiche Problem habe...

Beitrag von „kaneske“ vom 26. Oktober 2022, 20:01

Probier mal nen anderen DP Port an der GPU?

Beitrag von „Flynn_LG“ vom 26. Oktober 2022, 20:12

Auch schon gemacht, ändert nichts... 🤔

EDIT:

Komischerweise kriege ich mit dem Tool ResXtreme indem ich die Auflösung auf 2560x1440 setzte die vollen 144Hz hin. Bloß leider dann natürlich nicht mehr die Auflösung von 3840x2160... Gibt es einen Workaround?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 27. Oktober 2022, 10:37

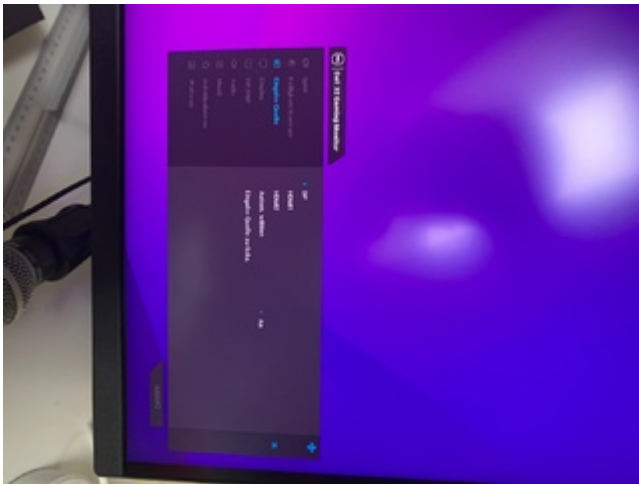
Geh mal in die Einstellungen von deinem Monitor auf Anschlüsse, sollte da die Option DP 1.4

DSC sein, diese aktivieren, danach sollten die 144 Hz unter UHD auch funktionieren.

Beitrag von „Flynn_LG“ vom 27. Oktober 2022, 11:16

[Bob-Schmu](#) vielen Dank für deine Antwort.

Leider habe ich solch eine Einstellung nicht. Bei mir kann ich nur die Anschlussquellen einstellen.



Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 27. Oktober 2022, 11:24

Unter macOS hast du 120 Hz bei UHD Auflösung?

Beitrag von „hp246“ vom 27. Oktober 2022, 11:25

Hi Flynn,

ich glaube es liegt an den AMD Treibern. Ich hab so einen ähnlichen Fall mit meiner 6800XT und meinen LG 50 Zoll 4k@120Hz TV auch per HDMI 2.1 ...

Ich hab es nicht hinbekommen, die selbe refreshrate wie Windows zu erhalten. Mittels dem selben Tool was du auch verwendet hast, habe ich eine niedrigere Auflösung gewählt um 144 Hz zu erhalten. Aber die Grafik ist einfach nur schlecht 😞

Ich werde demnächst einen Cleaninstall auf das neue OSX machen und hoffe dass es dann gefixt ist 😞

Ich hab noch nen altes OSX drauf 😄

Beitrag von „Flynn_LG“ vom 27. Oktober 2022, 11:51

[Zitat von Bob-Schmu](#)

Unter macOS hast du 120 Hz bei UHD Auflösung?

Nein. Per DP kriege ich nur 60 Hz bei UHD hin. Mit HDMI allerdings 120Hz - bei HDMI muss ich allerdings Skalierungsfehler im OpenCore-Menü in Kauf nehmen. Mit dem Tool ResXtreme kriege ich allerdings mit der Auflösung von WQHD volle 144Hz hin.

[hp246](#) Danke für deinen Erfahrungsbericht! Interessant, dass du genau das gleiche Problem hast... Das Ding ist, dass ich selbst mit 120Hz unter DP zufrieden wäre, aber es gehen nur max. 60Hz. Unter HDMI - wie du schon meintest - max. aufgerundete 120Hz (irgendwie 119.9995Hz). Wenn es tatsächlich an den Treibern liegt, können wir vergessen, dass wir da dran was ändern können.

Beitrag von „hp246“ vom 27. Oktober 2022, 12:45

Hast du mal mit dem Tool ausprobiert was du alles einstellen kannst?

Ich hatte ne lange liste und hab einige einstellungen rumprobiert bis es einigermaßen passte.

Ich hab übrigens eine alte BigSur installation drauf. Weil ich noch abgeschreckt war wegen Lan und AirDrop probleme 😞

mfg

Beitrag von „Flynn_LG“ vom 27. Oktober 2022, 15:37

[Zitat von hp246](#)

Hast du mal mit dem Tool ausprobiert was du alles einstellen kannst?

Ja habe mit dem Tool schon viel ausprobiert. Leider wollte ich eine sehr kleine Skalierung, was mit einer niedrigeren Auflösung nicht zu vereinbaren ist. Deswegen bringt es mir leider nichts.

Beitrag von „Flynn_LG“ vom 29. Oktober 2022, 19:07

Kleines Update:

Ich habe es leider immer noch nicht hinbekommen, die vollen Hertz ohne Auflösungseinbußen einzustellen. Ich habe jetzt abgewogen, was mir wichtiger ist - ob Skalierungsfehler oder eine bessere Bildwiederholrate - und ich bleibe bei DisplayPort mit 60Hz statt >120Hz.

Trotzdem möchte ich mich noch einmal bei allen bedanken, die bis jetzt geholfen hatten 😊

Falls jemand trotz dessen eine Lösung auf das Problem haben sollte, wäre es super nett, diese hier im Forum mit allen zu teilen!

Beitrag von „LetsGo“ vom 29. Oktober 2022, 20:07

Wegen der Skalierung gibt es ein interessantes Video mit Artikel! Verlink ich dir mal, eventuell hilfts dir ja weiter.

https://www.youtube.com/watch?v=kpX561_XM20&t=1s

Und die Artikel:

Teil 1:

<https://bjango.com/articles/macexternaldisplays/>

und der aktuelle Teil 2 (ist im ersten Artikel ganz am Anfang verlinkt)

<https://bjango.com/articles/macexternaldisplays2/>

Beitrag von „Flynn_LG“ vom 1. November 2022, 11:44

Hey [LetsGo](#), danke für deinen Beitrag!

Wow... Echt interessant was Apple da alles im Hintergrund macht. Statt sie es einfach normal

unterstützen, aber gut, sowas kennen wir ja nicht von Apple 😊

Ich bin eigentlich mit DP ganz zufrieden, da ich dort keine Skalierungsfehler habe - nicht wie bei HDMI - und eigentlich nur die 60Hz das Problem sind, womit man aber leben kann und wenn es eh kein bekanntes Display mit >60Hz gib, ist es zwar schade aber kein Grund, lieber Skalierungsfehler im Kauf zunehmen, weil man 120 Hz haben möchte. Muss aber natürlich jeder für sich selbst entscheiden.