

OTA - Updates leider unmöglich - Ursachensuche...

Beitrag von „mark176“ vom 19. November 2022, 10:51

Hallo an die Community, ich hätte mal kurz gerne nachgefragt, ob es denn normal ist, dass man alle Updates (z.B. von Ventura 13.0 auf 13.0.1 jetzt im Moment) nur über einen Clean-Install (über eine Neuinstallation) einspielen kann/ oder muss? Da beim mir das Update bei herunterfahren nach 3-4s. abbricht (der Installationsbalken etwas bei 5% ist). Das System startet dann neu - ohne jegliches Update durchgeführt zu haben.

Ich habe das Problem (seit Big-Sur 11.3.) - und muss seither immer ein Backup meines System machen - und es nachfolgend komplett neu aussetzen, um eine Aktualisierung (=das Update als Komplettes Image) einspielen zu können. D.h. ich mache ein Backup, erstelle einen USB-Stick mit der neuesten MAC-OS Version, spiele dieses dann, unter Komplet-Formatierung des Laufwerkes frisch aufgesetzt ein und spiele anschließend mein Backup (über Time- Machine) zurück.

Ich vermutete immer, dass das mit dem Videotreiber oder dem Video-Energiesparmodus zusammenhängen könnte? Die USB-Ports sind seit gestern richtig gemappt, daran liegt es auch nicht..

Wer weiß da etwas besser bescheid? Herzlichen Dank.

Achso ich benutzte derzeit OC 0.8.6. -da die neueste Version etwas Probleme machte (USB-Kexte).

Mein System ist ein ASUS B360 M-E Motherboard mit einer Intel i5 9400 CPU (in OC ist ein iMac 19,1 eingestellt)...

Beitrag von „Dr. Moll“ vom 19. November 2022, 11:48

Moin,

vielleicht könntest du mal deine gezippte EFI hier hochladen.

Ev. [SIP](#)-Einstellung?

Viel Erfolg

Beitrag von „bluebyte“ vom 19. November 2022, 11:59

Entschuldigung, anderes Thema.

Beitrag von „mark176“ vom 22. November 2022, 10:00

[Zitat von mark176](#)

Hallo an die Community, ich hätte mal kurz gerne nachgefragt, ob es denn normal ist, dass man alle Updates (z.B. von Ventura 13.0 auf 13.0.1 jetzt im Moment) nur über einen Clean-Install (über eine Neuinstallation) einspielen kann/ oder muss? Da beim mir das Update bei herunterfahren nach 3-4s. abbricht (der Installationsbalken etwas bei 5% ist). Das System startet dann neu - ohne jegliches Update durchgeführt zu haben.

Ich habe das Problem (seit Big-Sur 11.3.) - und muss seither immer ein Backup meines System machen - und es nachfolgend komplett neu aussetzen, um eine Aktualisierung (=das Update als Komplettes Image) einspielen zu können. D.h. ich machen ein Backup, erstelle einen USB-Stick mit der neuesten MAC-OS Version, spiele dieses dann, unter Komplet-Formatierung des Laufwerkes frisch aufgesetzt ein und spiele anschliessend mein Backup (über Time- Machine) zurück.

Ich vermutete immer, dass das mit dem Videotreiber oder dem Video-Energiesparmodus zusammenhängen könnte? Die USB-Port sind seit gestern richtig

gemappt, daran liegt es auch nicht..

Wer weiß da etwas besser bescheid? Herzlichen Dank.

Achso ich benutzte derzeit OC 0.8.6. -da die neueste Version etwas Probleme machte (USB-Kexte).

Mein System ist ein ASUS B360 M-E Motherboard mit einer Intel i5 9400 CPU (in OC ist ein iMac 19,1 eingestellt)...

Alles anzeigen

[Zitat von Dr. Moll](#)

Moin,

vielleicht könntest du mal deine gezippte EFI hier hochladen.

Ev. [SIP](#)-Einstellung?

Viel Erfolg

Entschuldige, komm erst jetzt dazu - mit den [SIP](#) kenn ich mich nicht so aus - aber soweit ich weiss ist das deaktiviert.. Meine EFI ist anbei nun - vielleicht kann man da grobe Schnitzer schon "rauslesen"?

Herzlichen Dank

PS: Ich habe gesehen, dass in der Sample.Plist, manches Deaktiviert ist FALSE - muss ich das so übernehmen?

und als Zweite wichtig Frage, steht in der Sample.Plist eine DSDT.aml, muss ich diese auch erzeugen um voll Kompatibilität zu erreichen???

Beitrag von „Dr. Moll“ vom 22. November 2022, 12:37

Hallo,

ich habe mal einen kurzen Blick in deine EFI mit dem OCAT Ver. 0,85 geworfen, danach sind etliche Fehler vermerkt. Vielleicht solltest du diese erstmal angehen.

Viel Erfolg

Beitrag von „mark176“ vom 22. November 2022, 13:57

Hat noch jemand eine Idee... ich bekomme die Fehler halt eben nicht weg..

Mit dem USB Mapping ist auch so ne Sache, Mac erkennt von meinen 6-USB Ports nur 3 (davon 2x USB2 und 1xUSB3.0)...

Irgendwo habe ich mal was gelesen von bestimmten ASUS-USB Treibern, weiss da jemand mehr darüber?

HIER Mal ein Screenshot, wo da im Forum erörtert wurde, da das Clover war, hat ich das nicht so recht nachvollziehen können...

Wie gesagt, ist nicht meine Config, sondern aus einem Forum mit USB-Port Limit..

Beitrag von „cobanramo“ vom 22. November 2022, 16:49

So sollte das aussehen, damit wären die Fehler weg.

Das sollte für deinen ASUS B360 M-E Board als **basis** dienen.

Gebaut wird nach dieser Anleitung;

[Desktop Coffee Lake](#)

Gruss Coban

Beitrag von „mark176“ vom 23. November 2022, 13:36

Danke, werde es wir mal anschauen