

USB? Problem

Beitrag von „JamesTKirk“ vom 4. Dezember 2022, 13:05

Hallo zusammen, habe mich heute am installieren von Monterey probiert. Bootet alles soweit auch. Im Installationsassistent kriege ich allerdings nur komische Bildchen mit denen ich nichts anfangen kann und Maus und Tastatur funktionieren auch nicht. Habe eine USBMap.kext mit der Anleitung hier aus dem Forum erstellt. Kann es sein dass ich da einen Fehler gemacht habe?

EDIT:

Mainboard: ASRock FM2A55M HD+

Prozessor: AMD A8 6600k

Grafik: Nvidia GTX 970

Beitrag von „simon0302010“ vom 4. Dezember 2022, 13:14

Um welche Hardware geht es denn eigentlich?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 4. Dezember 2022, 13:17

[JamesTKirk](#)

Du solltest mal deine Hardware mit teile um was es geht , ich weiss ja das es um ein AMD CPU und co. geht aber nicht die anderen.

Das USB Mapping unter Windows machen.

<https://github.com/USBToolBox/tool>

<https://github.com/USBToolBox/tool/releases/tag/0.1.1>

<https://github.com/USBToolBox/kext/releases/tag/1.1.1>

[simon0302010](#) es geht um einen kompletten AMD CPU Setup:

Beitrag von „JamesTKirk“ vom 4. Dezember 2022, 13:17

[simon0302010](#) habe es gerade nachgetragen

Beitrag von „simon0302010“ vom 4. Dezember 2022, 13:18

[JamesTKirk](#) Wie kannst du mit eine GTX 970 die volle Auflösung in Monterey bekommen? Die läuft nur bis High Sierra.

Beitrag von „JamesTKirk“ vom 4. Dezember 2022, 13:21

[OSX-Einsteiger](#)

Hardware habe ich oben schon nachgetragen

Das Mapping habe ich unter Windows mit der ToolBox gemacht nach Anleitung hier aus dem Forum und auch die Kexte beide in die Config genommen, allerdings habe ich trotzdem keinen USB Support

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 4. Dezember 2022, 13:23

[Hecatomb](#) das ist was für dich denk ich 😊

Beitrag von „JamesTKirk“ vom 4. Dezember 2022, 13:28

Hier nochmal die Kext, config und letztes log

Beitrag von „Hecatomb“ vom 4. Dezember 2022, 18:54

Ich schau gleich mal kurz... 10 min

Hast du es mal mit aktiviertem XLNCUSBFix.kext mit dem booten versucht?

[XLNCUSBFIX](#).kext

USB fix for AMD FX systems, not recommended for Ryzen

Requires macOS 10.13 or newer

Beitrag von „JamesTKirk“ vom 4. Dezember 2022, 20:04

[Hecatomb](#) den hatte ich drinnen, dann hat er aber nicht mehr gebootet, hatte allerdings auch die USB Map drinnen muss die dann raus? Hat mit High Sierra noch wunderbar funktioniert

Beitrag von „Hecatomb“ vom 4. Dezember 2022, 20:47

Hast du noch High Sierra auf der Festplatte?

Beitrag von „JamesTKirk“ vom 4. Dezember 2022, 21:45

Ja, hab HighSierra noch drauf und Windows 11 auf einer anderen Platte.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 4. Dezember 2022, 21:57

schick mal die efi bitte. und lade dir mal Hackintool auf dein high sierra. Von den ports bitte ein bild im Hackintool machen und posten

Beitrag von „JamesTKirk“ vom 4. Dezember 2022, 22:13

[Hecatomb](#) werde ich morgen mal machen, aktuelle EFI lade ich dann auch hoch

EDIT: [Hecatomb](#) habe gerade mal die plist vom Kext angeschaut, die ist ja fast leer. Dann wäre der Fehler ja gefunden? 🙏

Beitrag von „Hecatomb“ vom 4. Dezember 2022, 23:09

Ja alles klar. versuche auch mal nur mit diesem usbfix kext zu booten...also ohne deine mapping kexte. schönen Abend noch

Die plis dient ja auch nur als fix für den controller, so wie ich das verstanden hab

Beitrag von „JamesTKirk“ vom 15. Dezember 2022, 20:35

[Hecatomb](#) kurzes Update, Habs irgendwie zum laufen gebracht 🐛 werde aber nochmal ran müssen, da vereinzelt die Ports noch nicht funktionieren, aber Installation läuft schonmal