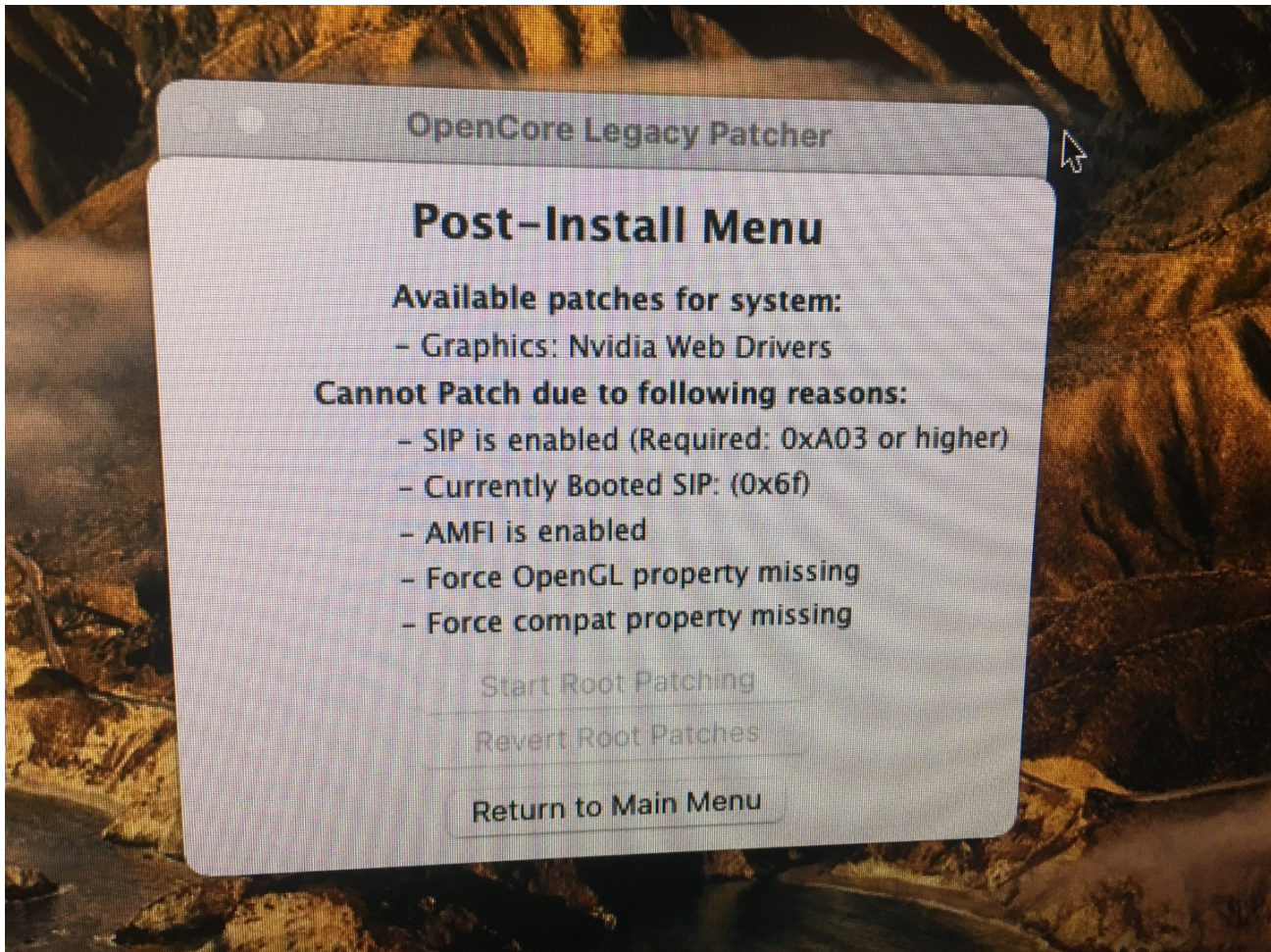


GTX 970 Rootpatch Big Sur

Beitrag von „simon0302010“ vom 4. Dezember 2022, 17:17

Ich versuche gerade auch den Patch zu installieren, bekomme im Legacy-Patcher diese Errors:



Weiß jemand, wie man diese Fehler behebt?

Beitrag von „apfel-baum“ vom 4. Dezember 2022, 17:21

[simon0302010](#)

bist du mittlerweile unter monterey und welche version des oclp ist es?

lg 😊

edit- sowie welche opencore version nutzt du?

Beitrag von „simon0302010“ vom 4. Dezember 2022, 17:45

macOS-Version: Big Sur 11.6.7

OCLP-Version: 0.4.11

OpenCore-Version: REL-086-2022-11-7

Beitrag von „apfel-baum“ vom 4. Dezember 2022, 17:56

versuche dich doch an dem- <https://github.com/dortania/Op...atcher/releases/tag/0.5.2>

desweiteren bist du im falschen thread, hier geht es um monterey,

[sip](#) stellst du in der config.plist ab im bereich "nvram" - > uuid-7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82 -> key- csr-active-config - value-data-030A0000 .

sowie schreibe im terminal unter dienstprogramme "sudo su" dann wird nach dem adminpasswort gefragt, eingeben und im anschluß noch "csrutil disable" sowie "csrutil authenticated-root disable"

- und den opencore solltest du auch aktualisieren , das geht ebenfalls, wie das editieren bereits mit den ocat

- wenn du das erledigt hast, boote nochmal und zeige , was der oclp dann sagt.

- wegen dem amfi - dieses bootarg hinzufügen bei nvram - 7C436110-AB2A-4BBB-A880-FE41995C9F82- dort wo du auch das csr-active bearbeitet hast,- " amfi_get_out_of_my_way=0x1"

edit 1- hackintoshes, set `csr-active-config` to 030A0000

- Web Driver Specifics:
 - WhateverGreen.kext loaded
 - Force Compat(ibility): [WhateverGreen.kext's](#) "force-compat" property
 - Force OpenGL: [WhateverGreen.kext's](#) "disable-metal" property

das erste zum force-compat der nvidia ist das bootarg "`ngfxcompat=1`" und fürs disable-metal mußt du noch "`ngfxgl=1`" auch als bootarg hinzufügen

lg 😊

[simon0302010](#)

ich habe das mal in die passende rubrik verschoben

Beitrag von „MacPeet“ vom 5. Dezember 2022, 12:13

Wenn die Nvidia GTX 970 eine Maxwell ist, dann gibt's keinen Patch dafür, weil sie ohnehin nicht mit Apple-Treibern läuft.

Da nützt auch das Zurückholen der Nvidia-Kext's nix, was mit der Karte eben ohnehin nicht geht.

Nutze die iGPU, wenn's nicht anders geht, die sollte unter BigSur wohl noch gehen.

Beitrag von „DSM2“ vom 5. Dezember 2022, 16:37

Die 900er Serie gab es auch nur als Maxwell... daher verstehe ich den Versuch ebenfalls nicht. Schrieb im anderen thread nicht umsonst, dass bei High Sierra Schluss ist...

Beitrag von „simon0302010“ vom 6. Dezember 2022, 13:56

Und was ist das hier?



Beitrag von „DSM2“ vom 6. Dezember 2022, 16:55

Weil der GPU Name und RAM korrekt angezeigt wird, heißt es noch lange nicht das die Acceleration korrekt funktioniert.

1. Versuch mal ein Screen Recording via Quicktime.
2. Lass mal Heaven laufen : <https://benchmark.unigine.com/heaven>
3. <https://github.com/LuxCoreRender.../luxmark-macos64-v3.1.zip>

bei 3 auf GPU only stellen!

4. <https://github.com/cylonbrain/...ad/0.20/VDADecoderChecker>

Ergebnisse anschließend hier posten/berichten, sollte ja kein Problem darstellen.

Danke!

Beitrag von „MacPeet“ vom 6. Dezember 2022, 23:22

Soweit ich gelesen habe, deckt der OCLP-Postinstall non-Metal-Patch sogar tatsächlich teilweise die Maxwell ab, allerdings mit doch einigen Problemen.

War für mich auch neu. Bislang war dies nur für Tesla & Co. und ältere Intel-iGPU's.

Mögliche Probleme:

- Falsche oder verschobene Anzeige einiger Schaltflächen, Kontrollkästchen und Slider in Anwendungen, bzw. Einstellungen
- Die Videoaufzeichnung in QuickTime funktioniert nicht korrekt
- Das Anzeigen von Bildern und das Erstellen von Screenshots funktioniert nicht korrekt
- DRM funktioniert nicht
- Metal-Apps funktionieren nicht
- etc.pp.

Eigentlich schade, wenn man bedenkt, dass die iGPU HD530 dies unter BigSur wohl noch nativ könnte und mit Spoof vermutlich noch weiter, wenn man die GTX970 deaktiviert, zumal die CPU auch noch AVX2 kann.

Jede kleine Metal-Grafikkarte mit 1GB Speicher bringt hier vermutlich mehr Gewinn, als diese GTX970 non-Metal-Patch-Lösung mit 4GB.

Ich würde hier definitiv mal auf die iGPU gehen und die GTX970 kann man ja gut unter Windows nutzen, wenn man sowas noch braucht.

Beitrag von „griven“ vom 6. Dezember 2022, 23:38

Ist halt auch wieder so ein typischer Fall von nicht alles was geht macht auch Sinn 😊