

Intel HD Graphics 530: Bildausgabe nur auf einem Display

Beitrag von „DerHavey1994“ vom 26. Dezember 2022, 19:22

Zu meinem System:

Mainboard: Optiplex 7040 MT (ist ein Fertig PC von DELL)

CPU: Intel Core i7-6700

GPU: Intel HD Graphics 530 (2x DP, 1x HDMI)

RAM: 16GB DDR4 2133MHz

LAN: Intel Chipset

Bootloader: OpenCore 0.8.6

Mein System läuft auf MacOS Monterey (12.6.2) bislang ohne Probleme. Ich bekomme nur einfach nicht die Bildausgabe auf einem zweiten Monitor hin. Ich habe schon einige Framebuffer Sachen ausprobiert.

Hat einer noch weitere Tipps für mich?

Anbei habe ich meine EFI gepackt:

Beitrag von „hackmac004“ vom 26. Dezember 2022, 19:45

Ohje, du bist ja gerade über zich threads verteilt... lass das ruhig hier bearbeiten.

Mit Clover gingen 2 Displays? Welcher Anschluss geht und welchen willst du fit bekommen?

fbmem und stolenmem würd ich rausnehmen, wenn du im Bios den allocated speicher auf

64MB einstellen kannst.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 26. Dezember 2022, 19:48

Was für Anschlüsse sind da verbaut HDMI oder Display Port ?

Beitrag von „DerHavey1994“ vom 26. Dezember 2022, 19:53

Mit Clover ging auch nur ein Display.

Es sind 2x DP & 1x HDMI verbaut.

Benutzen möchte ich 2x DP.

Ich habe leider nichts gefunden bezüglich der Einstellung im DELL BIOS. Ich schaue morgen früh nochmal in Ruhe & melde mich dann.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 26. Dezember 2022, 20:03

Teste die config.plist an besten mit einen USB Stick .

Beitrag von „DerHavey1994“ vom 27. Dezember 2022, 08:43

Guten Morgen,

mit der Config von [OSX-Einsteiger](#) läuft auch nur ein Bildschirm.

Das hier habe ich im BIOS noch gefunden. Wenn es dieses „Enclave Memory Size“ ist muss ich aber SGX aktivieren.

Beitrag von „DerHavey1994“ vom 29. Dezember 2022, 11:23

Ich habs geschafft! 🤖

- CFG Lock im BIOS deaktiviert (setup_var im [BIOS Update](#) rausgesucht)
- [DVMT](#) im BIOS geändert (setup_var im [BIOS Update](#) rausgesucht)
- AppleXcpmCfgLock in der config.plist deaktiviert

Der Mac fährt jedoch nicht jedes mal hoch. Manchmal kommt das Apple Logo, aber der Ladebalken bewegt sich nicht.. Dafür einer ne Lösung?

Ist für mich derzeit irgendwie nicht nachvollziehbar..

Ergänzung 29.12.22, 11:22:

Habe sehr viel experimentiert und auch an den boot args gefeilt. Nach einem NVRAM Reset klappt nun alles ohne Probleme!

Wenn einer auch Probleme mit der Intel HD Graphics 530 hat kann er sich gerne melden. Wenn einem meine config.plist interessiert, stelle ich sie zur Verfügung.

Die Framebuffer Argumente "fbmem" & "stolenmem" habe ich in meiner config nun entfernt.