

Erledigt

Nach Wakeup aus "Ruhezustand" Probleme - RX 5700 XT

Beitrag von „sismac“ vom 1. Januar 2023, 20:41

Hallo,

seit ich meine RX 590 durch eine RX 5700 XT getauscht habe, habe ich Probleme nach dem aufwachen aus den Standby-Modus.

Es gibt dabei unterschiedliche Situationen:

- Es funktioniert, ohne Probleme
- Die Monitore sind vertauscht (habe 3 4K Monitore am DP)
- Die Monitore flackern, d.h. es geht einer aus und dann wieder an. Wenn ich einen Monitor ausschalte und wieder anschalte, dann ist alles wieder gut.
- Alle paar Minuten geht ein Monitorbild kurz aus, dann wieder an (so 1-2 Sekunden)
- Alle Bildschirme bleiben schwarz.

Muss ich beim Tausch der RX 590 auf RX 5700 XT noch was einstellen, ich dachte nicht.

Boot-Parameter:

```
-v brcmf-country=de agdpmode=pikera keepsyms=1 alcid=2 swd_panic=1
```

config angehängt.

Beitrag von „RenStad“ vom 1. Januar 2023, 20:50

Ich habe mal die DeviceProperties für Deine Grafikkarte etwas erweitert. Seit Monterey gab es einige Probleme mit den RX-Karten. Vielleicht hilft dies auch bei Deinem Problem. Teste mal:

Beitrag von „al6042“ vom 1. Januar 2023, 21:18

Da würde ich tatsächlich eher folgende DevProps-Einträge empfehlen:

Code

1. `<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>AAPL,slot-name</key>`
4. `<string>Internal@0,1,0/0,0</string>`
5. `<key>device_type</key>`
6. `<string>PCI bridge</string>`
7. `<key>hda-gfx</key>`
8. `<string>onboard-1</string>`
9. `<key>model</key>`
10. `<string>AMD Navi 10 XL Upstream Port of PCI Express Switch</string>`
11. `</dict>`
12. `<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)</key>`
13. `<dict>`
14. `<key>AAPL,slot-name</key>`
15. `<string>Internal@0,1,0/0,0/0,0</string>`
16. `<key>device_type</key>`
17. `<string>PCI bridge</string>`
18. `<key>model</key>`
19. `<string>AMD Navi 10 XL Downstream Port of PCI Express Switch</string>`
20. `</dict>`
21. `<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)</key>`
22. `<dict>`
23. `<key>@0,name</key>`
24. `<string>ATY,Adder</string>`
25. `<key>@1,name</key>`
26. `<string>ATY,Adder</string>`
27. `<key>@2,name</key>`
28. `<string>ATY,Adder</string>`

29. <key>@3,name</key>
30. <string>ATY,Adder</string>
31. <key>AAPL,slot-name</key>
32. <string>Internal@0,1,0/0,0/0,0/0,0</string>
33. <key>ATY,EFIVersion</key>
34. <data>
35. MDEuMDAuMzE4MA==
36. </data>
37. <key>device_type</key>
38. <string>ATY,AdderParent</string>
39. <key>model</key>
40. <string>AMD Navi 10 [Radeon RX 5700 XT]</string>
41. </dict>
42. <key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x1)</key>
43. <dict>
44. <key>AAPL,slot-name</key>
45. <string>Internal@0,1,0/0,0/0,0/0,1</string>
46. <key>device_type</key>
47. <string>Audio device</string>
48. <key>model</key>
49. <string>AMD Navi 10 HDMI Audio</string>
50. </dict>

Alles anzeigen

Die passen besser zur 5700 XT.

Beitrag von „sismac“ vom 1. Januar 2023, 21:26

Hi,

habe das von RenStad ausprobiert:

2x mal Ruhezustand und 2x wieder aufgewacht ohne Probleme. Danke!!!!

al6042: Danke, behalte ich im Hinterkopf, falls noch Probleme auftauchen.

Beitrag von „RenStad“ vom 1. Januar 2023, 21:45

Freut mich, das es klappt.

[al6042](#) Du hast natürlich recht, aber ich hatte als Monterey kam vieles ausprobiert und so wenig wie nötig drin gelassen. Die RX 5700 XT lief dann mit diesen Einstellungen perfekt und alle Fehler waren weg.

Beitrag von „al6042“ vom 1. Januar 2023, 21:55

Sweet...
gut zu wissen.

Dann mache es wie der TE und halte mir deine Option offen, falls hier mal was unverhofftes auftritt. 😊

Beitrag von „sismac“ vom 4. Januar 2023, 11:06

Hallo,

Das Sleep funktioniert jetzt perfekt. Leider habe ich jetzt neuerdings ab und an ein Freeze des Bildschirms.

Userspace watchdog Timeout. Kann das was mit den Einstellungen zu tun haben? Vorher ging zwar sleep nicht aber keine Abstürze?

Beitrag von „talkinghead“ vom 4. Januar 2023, 16:29

Kurze Frage: in den o.g. plists, was macht der Eintrag "device_type" = "ATY, PythonParent" ?

Beitrag von „al6042“ vom 4. Januar 2023, 17:07

Der betitelt den zu nutenden AMD-Framebuffer in den Kexten für die Grafikkarte.

Damit werden diese bevorzugt genutzt, anstatt den 08/15 "ATY,RadeonFramebuffer".

Beitrag von „sismac“ vom 7. Januar 2023, 09:07

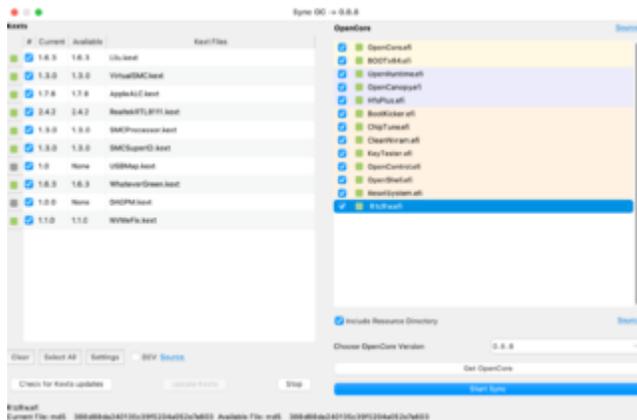
Hallo,

ich habe jetzt auf OC 0.8.8 upgedatet. Alles aktualisiert. Jetzt habe ich leider wieder das gleiche Verhalten wie oben ...

Nach wakeup:

- Die Monitore flackern, d.h. es geht einer aus und dann wieder an. ~~Wenn ich einen Monitor ausschalte und wieder anschalte, dann ist alles wieder gut.~~

Hier hilft nur ein Neustart.



Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Januar 2023, 09:51

Hast du mal andere Kabel versucht? Hab ähnliches auch schon gehabt. Lag bei mir an minderwertigen Kabel. Ich schätze bei 4k wird es noch empfindlicher sein. Und nur weil zb unter windows geht, muss es nicht auch für macOS so sein.

Ansonsten würde ich mal die settings vom monitor in form von property und kext in die efi einbauen. Sprich EDID usw, zb mit dem Hackintool.

Im open core selbst vielleicht noch paar Sachen versuchen usw.

Oder vielleicht mal ohne diesem "Rename PEGP to EGPO (Graphics) " aktivierten patch versucht?

Dort kannst du auch mal drüber lesen

<https://github.com/acidanthera/WhateverGreen>

Beitrag von „sismac“ vom 7. Januar 2023, 12:54

Zitat von Hecatomb

Hast du mal andere Kabel versucht? Hab ähnliches auch schon gehabt. Lag bei mir an minderwertigen Kabel. Ich schätze bei 4k wird es noch empfindlicher sein. Und nur weil zb unter windows geht, muss es nicht auch für macOS so sein.

Ansonsten würde ich mal die settings vom monitor in form von propertys und kext in die efi einbauen. Sprich EDID usw, zb mit dem Hackintool.

Im open core selbst vielleicht noch paar Sachen versuchen usw.

Oder vielleicht mal ohne diesem "Rename PEGP to EGPO (Graphics) " aktivierten patch versucht?

Dort kannst du auch mal drüber lesen

<https://github.com/acidanthera/WhateverGreen>

Alles anzeigen

Hallo,

die Kabel sind die vom Monitor mitgelieferten, Displayport.

Hast du für den Vorschlag mit den Monitor settings eine Quelle, wo ich das nachlesen kann?

Das mit dem Rename, probiere ich mal aus ...

Beitrag von „Hecatomb“ vom 7. Januar 2023, 13:32

Im Hackintool kannst du unter display zb ein kext erstellen. bei display auf das Ausrufezeichen

klicken, dort ist ne Anleitung. musst du halt konfigurieren usw.

im nächsten link kannst du auch mal lesen. eventuell kann man im open core ja noch nützliches einstellen.

<https://dortania.github.io/Ope...e.html#macos-decluttering>

Beitrag von „sismac“ vom 7. Januar 2023, 18:18

[Zitat von al6042](#)

Da würde ich tatsächlich eher folgende DevProps-Einträge empfehlen:

Code

1. `<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>AAPL,slot-name</key>`
4. `<string>Internal@0,1,0/0,0</string>`
5. `<key>device_type</key>`
6. `<string>PCI bridge</string>`
7. `<key>hda-gfx</key>`
8. `<string>onboard-1</string>`
9. `<key>model</key>`
10. `<string>AMD Navi 10 XL Upstream Port of PCI Express Switch</string>`
11. `</dict>`
12. `<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)</key>`
13. `<dict>`
14. `<key>AAPL,slot-name</key>`
15. `<string>Internal@0,1,0/0,0/0,0</string>`
16. `<key>device_type</key>`
17. `<string>PCI bridge</string>`
18. `<key>model</key>`
19. `<string>AMD Navi 10 XL Downstream Port of PCI Express Switch</string>`
20. `</dict>`

```
21. <key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)</key>
22. <dict>
23. <key>@0,name</key>
24. <string>ATY,Adder</string>
25. <key>@1,name</key>
26. <string>ATY,Adder</string>
27. <key>@2,name</key>
28. <string>ATY,Adder</string>
29. <key>@3,name</key>
30. <string>ATY,Adder</string>
31. <key>AAPL,slot-name</key>
32. <string>Internal@0,1,0/0,0/0,0/0,0</string>
33. <key>ATY,EFIVersion</key>
34. <data>
35. MDEuMDAuMzE4MA==
36. </data>
37. <key>device_type</key>
38. <string>ATY,AdderParent</string>
39. <key>model</key>
40. <string>AMD Navi 10 [Radeon RX 5700 XT]</string>
41. </dict>
42. <key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x1)</key>
43. <dict>
44. <key>AAPL,slot-name</key>
45. <string>Internal@0,1,0/0,0/0,0/0,1</string>
46. <key>device_type</key>
47. <string>Audio device</string>
48. <key>model</key>
49. <string>AMD Navi 10 HDMI Audio</string>
50. </dict>
```

Alles anzeigen

Die passen besser zur 5700 XT.

Hallo,

brauche ich alle Einträge, ode nur den unter

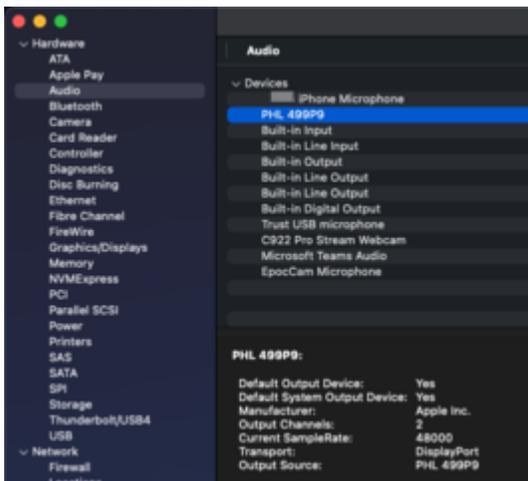
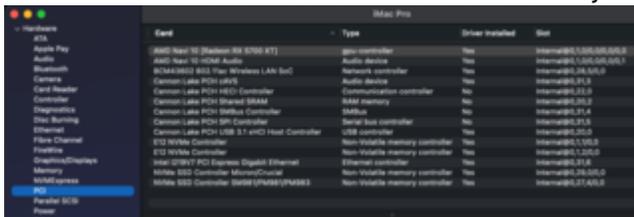
Code

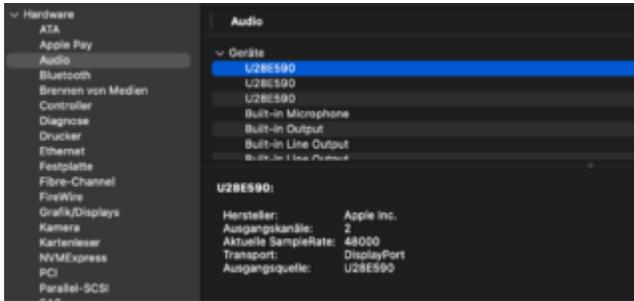
1. `<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)</key>`

Beitrag von „al6042“ vom 7. Januar 2023, 18:40

Ich würde tatsächlich alle eintragen.

Tun nicht weh und machen was sie sollen... jedenfalls bei mir:





PS: Funktioniert. Das Problem ist vermutlich das automatische einschlafen und nicht wenn ich "Ruhezustand" auswähle. Ich werde berichten 😊

Wakeup ging jetzt ohne Probleme. Wenn du jetzt noch die Quelle verrätst, wo man so was nachlesen kann ...

Beitrag von „sismac“ vom 8. Januar 2023, 21:57

Hi,

es geht jetzt 19 von 20 mal. Aber ab und an...

Code

1. panic(cpu 4 caller 0xfffff801bad7941): userspace watchdog timeout: no successful checkins from WindowServer in 120 seconds
2. WindowServer has not exited since first loaded
3. service: logd, total successful checkins in 49309 seconds: 4903, last successful checkin: 0 seconds ago
4. service: WindowServer, total successful checkins in 49255 seconds: 4887, last successful checkin: 120 seconds ago
5. service: opendirectoryd, total successful checkins in 49309 seconds: 4902, last successful checkin: 0 seconds ago
6. service: configd, total successful checkins in 49309 seconds: 4902, last successful checkin: 0 seconds ago
- 7.
8. Panicked task 0xfffff95727f49d8: 3 threads: pid 132: watchdogd
9. Backtrace (CPU 4), panicked thread: 0xfffff9a3db260c8, Frame : Return Address
10. 0xfffffc0a576f590 : 0xfffff80187eb31d mach_kernel : _handle_debugger_trap + 0x4ad
11. 0xfffffc0a576f5e0 : 0xfffff8018959236 mach_kernel : _kdp_i386_trap + 0x116
12. 0xfffffc0a576f620 : 0xfffff8018948480 mach_kernel : _kernel_trap + 0x3e0
13. 0xfffffc0a576f670 : 0xfffff8018785951 mach_kernel : _return_from_trap + 0xc1
14. 0xfffffc0a576f690 : 0xfffff80187eb5fd mach_kernel : _DebuggerTrapWithState + 0x5d
15. 0xfffffc0a576f780 : 0xfffff80187eaca9 mach_kernel : _panic_trap_to_debugger + 0x1a9
16. 0xfffffc0a576f7e0 : 0xfffff8018fe0993 mach_kernel : _panic_with_options + 0x89
17. 0xfffffc0a576f8d0 : 0xfffff801bad7941 com.apple.driver.watchdog :
 __ZN10IOWatchdog14userspacePanicEP8OSObjectPvP25IOExternalMethodArguments.cold.1
 + 0x27
18. 0xfffffc0a576f8e0 : 0xfffff801bad75e0 com.apple.driver.watchdog :
 __ZN10IOWatchdog35userspaceDisableUserspaceMonitoringEP8OSObjectPvP25IOExternalMethodArgum
19. 0xfffffc0a576f900 : 0xfffff801bad66c9 com.apple.driver.watchdog :
 __ZN20IOWatchdogUserClient14externalMethodEjP25IOExternalMethodArgumentsP24IOExternalMetho
 + 0x7f
20. 0xfffffc0a576fa30 : 0xfffff8018f53f0a mach_kernel : _is_io_connect_method + 0x37a
21. 0xfffffc0a576fb90 : 0xfffff80188ffe89 mach_kernel : _iokit_server_routine + 0x38c9

22. 0xfffffc0a576fca0 : 0xfffff80187c2c69 mach_kernel : _ipc_kmsg_send + 0x569
23. 0xfffffc0a576fd50 : 0xfffff80187dbb62 mach_kernel : _mach_msg_overwrite_trap + 0x4a2
24. 0xfffffc0a576fdc0 : 0xfffff80187dc26a mach_kernel : _mach_msg2_trap + 0x3ba
25. 0xfffffc0a576fef0 : 0xfffff801892aa7a mach_kernel : _mach_call_munger64 + 0x1ea
26. 0xfffffc0a576ffa0 : 0xfffff8018785db6 mach_kernel : _hndl_mach_scall64 + 0x16
27. Kernel Extensions in backtrace:
28. com.apple.driver.watchdog(1.0)[92D3D6F6-4641-3F89-B20E-AE9C7FA0BA06]@0xfffff801bad5000->0xfffff801bad7fff
- 29.
30. Process name corresponding to current thread (0xfffff9a3db260c8): watchdogd
31. Boot args: -v brcmf-country=de agdpmmod=pikera keepsyms=1 alcid=2 swd_panic=1
- 32.
33. Mac OS version:
34. 22C65
- 35.
36. Kernel version:
37. Darwin Kernel Version 22.2.0: Fri Nov 11 02:08:47 PST 2022; root:xnu-8792.61.2~4/RELEASE_X86_64
38. Kernel UUID: 6B3374E9-7FD7-354D-886F-E995FAAC2CA3
39. roots installed: 0
40. KernelCache slide: 0x0000000018400000
41. KernelCache base: 0xfffff8018600000
42. Kernel slide: 0x00000000184dc000
43. Kernel text base: 0xfffff80186dc000
44. __HIB text base: 0xfffff8018500000
45. System model name: iMac20,1 (Mac-CFF7D910A743CAAF)
46. System shutdown begun: NO
47. Panic diags file available: YES (0x0)
48. Hibernation exit count: 0
- 49.
50. System uptime in nanoseconds: 49309287709076
51. Last Sleep: absolute base_tsc base_nano
52. Uptime : 0x00002cd8b693fbcf
53. Sleep : 0x00000f7e43066125 0x00000001a6b624ba 0x00000f71e52e63a2
54. Wake : 0x00000f7e4504069d 0x0000000196b0ef8b 0x00000f7e432883bb
55. Compressor Info: 1% of compressed pages limit (OK) and 3% of segments limit (OK) with 3 swapfiles and OK swap space
56. Zone info:
57. Zone map: 0xfffff80a3d7d000 - 0xfffffa0a3d7d000
58. . PGZ : 0xfffff80a3d7d000 - 0xfffff80a7d7e000
59. . VM : 0xfffff80a7d7e000 - 0xfffff85740b1000

- 60. . RO : 0xffffffff85740b1000 - 0xffffffff870d717000
- 61. . GEN0 : 0xffffffff870d717000 - 0xffffffff8bd9a4a000
- 62. . GEN1 : 0xffffffff8bd9a4a000 - 0xffffffff90a5d7d000
- 63. . GEN2 : 0xffffffff90a5d7d000 - 0xffffffff95720b0000
- 64. . GEN3 : 0xffffffff95720b0000 - 0xffffffff9a3e3e3000
- 65. . DATA : 0xffffffff9a3e3e3000 - 0xfffffa0a3d7d000
- 66. Metadata: 0xffffffff4fc03d000 - 0xffffffff51c03d000
- 67. Bitmaps : 0xffffffff51c03d000 - 0xffffffff52803d000

Alles anzeigen

Beitrag von „al6042“ vom 8. Januar 2023, 22:08

Dabei handelt es sich aber um ein anderes Problem, dass es seit geraumer Zeit auch auf Original Intel-Macs gibt, unabhängig ob mit dedizierter Grafik oder über die IGPU.

<https://forums.macrumors.com/t...ple-windowserver.2222878/>

Beitrag von „MPC561“ vom 10. Januar 2023, 00:11

Die dagpm.kext die du da im screenshot lädst ist für dGPU Powermanagment.

Die ist uralt und braucht bei einer RX5700XT nicht genutzt zu werden (as far as I know). Lilu und Whatevergreen reichen vollkommen.

Wer weiss was da Ding unter Ventura kaputt macht bei einer RX5700XT. Die würde ich als allererstes entfernen, speziell da deine Symptome durchaus auf ein verkorkstes Powermanagment der dGPU schliessen lassen können.

Gruss,

Joerg

Beitrag von „sismac“ vom 12. Januar 2023, 20:06

Danke für den Tipp. Probiere ich aus. Melde mich, dauert ein bisschen, da der Fehler nur sporadisch auftritt.

Hallo, bisher keine Störungen mehr. Beobachte es weiter ...

