

Hat wer von euch eine Intel HD4400 interne Grafik unter Ventura komplett am laufen ohne Abstürze??

Beitrag von „jovili“ vom 21. Januar 2023, 17:04

Bin einwenig verweifelt, habe hier einen Lenovo m93 tiny am laufen mit OSX Ventura, versuche jetzt schon knapp 2 Wochen die interne HD4400 Grafik ans laufen zu bekommen.

Ohne aktivierter Grafikbeschleunigung läuft alles normal auch über mehrere Stunden, aber sobald ich über den Open Core Legacy Patcher die Grafikbeschleunigung aktiviere fährt er danach normal hoch mit aktivierter Grafikbeschleunigung, bei über diesen Mac wird sie auch komplett angezeigt mit 2048mb (vorher waren es nur 7mb) und auch der Ton über HDMI wird am Monitor korrekt ausgegeben.

Sobald ich aber etwas mehr arbeite also so ca nach 5-maximal 10 Minuten hängt er sich komplett auf, man kann nichts mehr machen nach ca 1 Minute verschwindet auch der Mauszeiger und nichts geht mehr.

Wie gesagt mache jetzt schon knapp 2 Wochen damit rum hab verschiedene Versionen vom Patcher probiert aber immer das gleiche Problem, sobald ich den Patch wieder deinstalliere und er im nicht beschleunigten Grafikmodus wieder läuft ist alles wieder ganz normal und auch keine Abstürze mehr.

Jetzt wollte ich mal hier nachfragen ob wer von euch die HD4400 Grafik überhaupt erfolgreich und stabil am laufen hat??

bei mir wäre es ein Core i3 4130 mit HD4400 Grafik

Mit Monterey übrigens genau das gleiche Problem, mit Big Sur läuft er komplett normal und stabil

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 21. Januar 2023, 17:19

Für Ventura musst die Grafik Patchen mit dem OCLP OpenCore Legacy Patcher

Beitrag von „jovili“ vom 21. Januar 2023, 18:44

hab ich ja gemacht wie oben beschrieben,

Beitrag von „Arkturus“ vom 21. Januar 2023, 20:13

Die Frage beantwortend teile ich mit, dass auf meinem Ivy-Laptop T430 (Signatur) Ventura 13.1 mit OCLP gepatcht und Hardwarebeschleunigung 2048 MB VRAM stabil läuft.

Die [EFI](#) gibts im Hardwarebereich.

Beitrag von „gerox“ vom 21. Januar 2023, 20:41

[Arkturus](#)

... danke für deine EFI. werde ich gelegentlich mal testen

LG. Xerox

Beitrag von „jovili“ vom 21. Januar 2023, 20:55

danke dir, hab sie gerade getestet, leider lässt er mich nicht hochfahren, denke mal weil du ivy hast und meiner Haswell ist, schade wäre ein Hoffnungsscgimmer gewesen:-)

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 21. Januar 2023, 21:18

[jovili](#)

Lademaal deine EFI hoch dann kann mann dir mehr sagen 😊

Beitrag von „Arkturus“ vom 21. Januar 2023, 21:23

[Zitat von gerox](#)

[Arkturus](#)

... danke für deine EFI. werde ich gelegentlich mal testen

LG. Xerox

Alles anzeigen

Sorry, mal wieder nicht aufgepasst. Die Ivy hat HD4000, Hier wäre eher Haswell gefragt. Da haben ich HD4600 im HW-Desktop zu bieten, welche auch mit Ventura nach OCLP Patchin stabil läuft, HD 4400 hab ich gar keine.

EDIT: Welche Plattform verwendest Du Desktop/Nootebook?? [jovili](#)

Beitrag von „jovili“ vom 22. Januar 2023, 00:43

plattform wäre ein Desktop.

ja gerne ich lade anbei mal die EFI hoch

Beitrag von „bluebyte“ vom 22. Januar 2023, 07:18

[jovili](#) dein Problem wird nicht schneller gelöst, indem du hier im Forum drei Threads zum gleichen Thema startest.

[HD 4400 Probleme/Abstürze nach Patch mit Open Core Legacy Patcher](#)

[Lenovo m93 tiny HD 4400 nach Update auf Ventura keine Grafikbeschleunigung mehr](#)

[Hat wer von euch eine Intel HD4400 interne Grafik unter Ventura komplett am laufen ohne Abstürze??](#)

Beitrag von „Arkturus“ vom 22. Januar 2023, 11:39

warum glaubst Du, bei einem Haswell Core i3 4130 mit HD4400 Grafik ein iMac18,1 als SMBIOS nutzen zu müssen? [jovili](#)

Beitrag von „jovili“ vom 22. Januar 2023, 14:13

sollte doch zu der cpu passen oder?? Dachte ich zumindest...

Beitrag von „Arkturus“ vom 22. Januar 2023, 14:38

Du hast noch nicht einmal das SMBIOS geniert sondern 1:1 von Github übernommen.



Apple hat Deine CPU in keinem Mac verbaut. Dazu ein SMBIOS, was zu dem Framebuffer überhaupt nicht passt. Das klappt vielleicht mit einer GPU, aber bei einer iGPU sollte das SMBIOS zu dieser passen.

Am ehesten nimm iMac14,4 da wurde eine HD 5000 verbaut. Die Framebuffer musst Du dir am besten bei der Dortania Install Guide suchen. Oder Du nimmst iMac13,1 das für eine HD 4000 passt, das habe ich bei meinem HW-Desktop drin. SMBIOS generieren und Check durchführen, der negativ sein muss.

Beitrag von „jovili“ vom 22. Januar 2023, 14:43

okay, vielen dank, gibts da wo ne Anleitung am besten deutsch was ich da genau machen muss??

Beitrag von „Arkturus“ vom 22. Januar 2023, 14:55

aber ja doch, schau mal [hier](#)

Beitrag von „jovili“ vom 22. Januar 2023, 15:01

das hätte ich bereits gefunden, aber da steig ich wirklich nicht durch wo,wie,was,wohin... 😊

dann werd ich das wohl begraben müssen 😞

Beitrag von „Arkturus“ vom 22. Januar 2023, 15:04

einfach durchlesen oder meinem Ratschlag folgen. Was willst Du denn wissen, dass du dort nicht findest?

EDIT: versuche einfach mal diese EFI im Anhang [jovili](#)

Beitrag von „jovili“ vom 22. Januar 2023, 15:27

danke, da kommt anfangs kurz " EFI invaild Parameter" dann lädt er ins Auswahl Menü und wenn ich dann Ventura starten möchte lädt er automatisch wieder zurück ins Auswahlmenü

Beitrag von „Arkturus“ vom 22. Januar 2023, 15:39

Kann ich jetzt vonm hier nicht prüfen. ich gucke gerade rein und sehe, dass der DP Eintrag für die HD 4600 gar nicht mehr drin ist. Einen Moment

▼ PoiRoot(0x0)/Poi(0x2,0x0)	Dictionary	↕
AAPL_lig-platform-id	Daten	↕ 4 Bytes: 03002200
AAPL_slot-name	String	↕ Internal
device-id	Daten	↕ 4 Bytes: 12040000
device_type	String	↕ VGA compatible controller
framebuffer-fbmem	Daten	↕ 4 Bytes: 00009000
framebuffer-patch-enable	Daten	↕ 4 Bytes: 01000000
framebuffer-stolenmem	Daten	↕ 4 Bytes: 00003001
framebuffer-unifiedmem	Daten	↕ 4 Bytes: 00000080
model	String	↕ Intel Graphics HD4600
Delete	Dictionary	↕ 0 Schlüssel/Wert-Paare

EDIT: framebuffer-stolenmem musst du anpassen

Beitrag von „jovili“ vom 22. Januar 2023, 16:07

okay, welche EFI soll ich jetzt nehmen?

Beitrag von „Arkturus“ vom 22. Januar 2023, 16:41

trage in der EFI den richtigen Wert für framebuffer-stolenmem ein.

Key	Type	Value
PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x2)	Dictionary	
AAPLig-platform-id	Daten	4 Bytes: 03002200
AAPL-slot-name	String	Internal
device-id	Daten	4 Bytes: 12040000
device_type	String	VGA compatible controller
framebuffer-fbmem	Daten	4 Bytes: 00009000
framebuffer-patch-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-stolenmem	Daten	4 Bytes: 00003001
framebuffer-unifiedmem	Daten	4 Bytes: 00000000
model	String	Intel Graphics HD4600
Delete	Dictionary	0 Schlüssel/Wert-Paare

EDIT: und ein passendes SMBIOS, evtl diese EFI

Beitrag von „BUSTER“ vom 22. Januar 2023, 16:43

[Zitat von Arkturus](#)

warum glaubst Du, bei einem Haswell Core i3 4130 mit HD4400 Grafik ein iMac18,1 als SMBIOS nutzen zu müssen? [jovili](#)

Weil das die richtige SMBIOS ist für Haswell und Ventura, mit Ventura wurde Haswell Dropped, es ist auf der OpenCore Install Guide beschrieben das wenn man Haswell mit Ventura benutzen will Kaby Lake SMBIOS benutzen muss.



Note 2: All of these SMBIOSes were dropped in macOS Ventura. If running macOS Ventura, [use a Kaby Lake SMBIOS](#).

<https://dortania.github.io/Ope...ura.html#supported-smbios>

Supported Kaby lake SMBIOS in Ventura -->

- iMac18,x and newer
- MacPro7,1 and newer
- iMacPro1,1 and newer
- Macmini8,1
- MacBook10,1
- MacBookAir8,1 and newer
- MacBookPro14,x and newer

[jovili](#)

du darfst die HD 4400 nicht als HD 4400 betreiben in macOS, diese musst du Faken als HD 4600 in macOS 😊

```
I added another portion as well that shows a device-id fake in case you have an HD 4400 which is unsupported in macOS.  
The device-id fake is set up like so:  
• 12345678 - this is the device id for HD 4600 which does have support in macOS
```

cYa BUSTER

Beitrag von „Arkturus“ vom 22. Januar 2023, 16:48

hier gehts erstmal um Freeze, auch bei Monetärey, das Problem mit der Kompatibilität lässt sich leicht mit dem Bootarg -no_compat_check lösen [BUSTER](#)

Beitrag von „jovili“ vom 22. Januar 2023, 16:54

aaber ich versteh das alles nicht diese EFI hat doch den Patch drinnen, hab jetzt extra nochmals nachgesehen und es ist "12040000" eingetragen??

könnte sich nicht einer bitte erbarmen und mir die EFI richtig anpassen, ich seh den Wald vor lauter Bäumen nichtmehr 😊

ich wäre euch wirklich dankbar, ich finde da wirklich keinen Fehler in der EFI

Beitrag von „Arkturus“ vom 22. Januar 2023, 16:57

warum passt Du den framebuffer nicht an?

Also ich bin dann mal raus.

Beitrag von „BUSTER“ vom 22. Januar 2023, 17:16

framebuffer angepasst teste mal [jovili](#)

Beitrag von „jovili“ vom 22. Januar 2023, 17:31

leider genau der gleiche Fehler, nach 2-3 Minuten friert er ein und eine weitere Minute später verschwindet der Mauszeiger auch

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Januar 2023, 17:58

[jovili](#)

Mal eine allgemeine frage hast du schon Ventura insuliert oder willst du noch Ventura installieren ?

Beitrag von „jovili“ vom 22. Januar 2023, 18:00

ja natürlich, Ventura ist installiert und läuft, aber eben das oben beschriebene Problem

Hab schon 4x komplett frisch installiert

Beitrag von „BUSTER“ vom 22. Januar 2023, 18:02

also generell ist es so, das wenn du die iGPU als HD 4600 vergeben tust in Ventura,

[Zitat von jovili](#)

ja natürlich, Ventura ist installiert und läuft, aber eben das oben beschriebene Problem

Hab schon 4x komplett frisch installiert

wenn das mit anderen OS auch hast, vielleicht Hardware Problem?

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Januar 2023, 18:38

[jovili](#)

Teste es mal mit dieser EFI

Edit:

Welchen Anschluss benutzt du HDMI oder Display Port ?

Beitrag von „BUSTER“ vom 22. Januar 2023, 18:39

[Zitat von OSX-Einsteiger](#)

[jovili](#)

Welchen Anschluss benutzt du HDMI oder Display Port ?



Beitrag von „jovili“ vom 22. Januar 2023, 18:46

über Display port,

der PC hat nur DP und keinen HDMI

die EFI ist die von Github oder?? die habe ich schon getestet

edit:

Hardware Problem schliesse ich eigentlich aus, ich habe hier einen Lenovo als mini Version also Tiny der hinten am Monitor hängt, und den Lenovo auch als Tower Thinkcentre, bei beiden genau das gleiche Problem der Tower hat einen i3 4130 und der Mini hat einen i3 4130t beide eben mit 4400 Grafik, und mit Big Sur läuft es auch komplett problemlos, nur Ventura und Monterey machen dieses Problem

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Januar 2023, 18:49

[jovili](#)



Die EFI ist nicht mehr von Github die habe ich angepasst weil Ichs kann

Beitrag von „Arkturus“ vom 22. Januar 2023, 18:51

[Zitat von BUSTER](#)



????? ????? ?????

Beitrag von „BUSTER“ vom 22. Januar 2023, 18:54

[Zitat von Arkturus](#)

????? ????? ?????

ich hatte mal so ein gleichen Fall über eine Woche Fehler gesucht, 20x reinstall gemacht gehabt, dabei war es nur das ich VGA Monitor Ausgang benutzt hatte einmal umgesteckt gehabt auf DVI und alle Probleme waren gelöst, aber wir waren mit [OSX-Einsteiger](#) über eine Woche im Gange 😄

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Januar 2023, 18:54

[Arkturus](#) ich weis was [BUSTER](#) damit meinte 😊

Manch mal müssen die Ports richtig gepatcht werden b.z.w wegen Display Port oder HDMI

Beitrag von „Arkturus“ vom 22. Januar 2023, 19:06

ja, den Thread kenne ich, kann mich erinnern [OSX-Einsteiger](#)

Beitrag von „jovili“ vom 22. Januar 2023, 19:07

gleiches Problem mit deiner EFI leider.

Könnte es mal am Fernseher probieren, angeschlossen ist der PC über Displayport.

Aber ich verwende einen Hdmi Adapter da mein MOnitor keinen DP Anschluss hat.

Aber wie gesagt mit Big Sur funktioniert es normal

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Januar 2023, 19:14

[jovili](#)

Teste die config.plist mit meiner EFI

Beitrag von „jovili“ vom 22. Januar 2023, 19:28

das macht er jetzt schon fast 10 Minuten und es läuft immer weiter

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 22. Januar 2023, 19:34

[jovili](#)

Ich habe die Grafik erstmal im Vesa Modus rein gedrückt

Beitrag von „jovili“ vom 22. Januar 2023, 22:07

Bin wieder am Anfang, Ventura komplett neu installiert ohne Grafiktreiber.

Muss man denn zwingend den open core Patcher nehmen, oder gibts nicht noch eine andere Möglichkeit die Grafik zu aktivieren??

Beitrag von „BUSTER“ vom 23. Januar 2023, 16:06

[Zitat von jovili](#)

Muss man denn zwingend den open core Patcher nehmen, oder gibts nicht noch eine andere Möglichkeit die Grafik zu aktivieren??

in Verwendung mit Ventura ja, anders bekommst du die nicht zum laufen.

Intel® HD Graphics WhateverGreen FAQs -->
<https://github.com/acidanthera.../Manual/FAQ.IntelHD.en.md>

Intel HD Graphics 4200-5200 (Haswell processors)

Supported since OS X 10.9.x to macOS 12.x. On newer operating systems these are not supported.

Kannst Monterey Installieren und ohne OpenCore Legacy Patcher nutzen, mit den vorgegebenen Einstellungen wie FakeID usw..

PS: wenn du kein Bock auf Kopfschmerzen hast kannst für kleines Geld folgende Grafikkarten direkt unter Ventura einbauen und nutzen, ohne zu patchen

AMD RX 480, RX 470D, RX 470, RX 460

cYa BUSTER

Beitrag von „jovili“ vom 24. Januar 2023, 19:45

kurzes Update, habe jetzt etwas entdeckt vielleicht hat wer eine Idee.

wenn ich normal hochahre stürzt er ja gleich mal ab, wenn ich beim Bootmenü zuerst "Reset Nvram" ausführe und dann hochfahre kann ich deutlich länger arbeiten aber nach einer gewissen Zeit friert er wieder ein, aber wie gesagt erst deutlich später

Beitrag von „BUSTER“ vom 24. Januar 2023, 21:34

[Zitat von jovili](#)

kurzes Update, habe jetzt etwas entdeckt vielleicht hat wer eine Idee.

wenn ich normal hochahre stürzt er ja gleich mal ab, wenn ich beim Bootmenü zuerst "Reset Nvram" ausführe und dann hochfahre kann ich deutlich länger arbeiten aber nach einer gewissen Zeit friert er wieder ein, aber wie gesagt erst deutlich später

Würde mal ein Speichertest machen, gegeben falls RAM Speicher austauschen.

cYa BUSTER

Beitrag von „Arkturus“ vom 24. Januar 2023, 21:42

Mein erstes T470 hat genau solche Macken. Debug gibt keine Telemetrie. Läuft jetzt Windows 11 drauf, ohne Probleme.