

Hilfe benötigt! Hackintosh installieren.

Beitrag von „MaxM1603“ vom 25. Januar 2023, 19:01

Hey Zusammen,

ich bin relativ neu in der Hackintosh Welt und habe mich bereits ein wenig damit auseinandergesetzt und das ein oder andere auch schon Probiert.

Mein derzeitiges Problem ist jetzt nun das ich einfach nicht weiterkomme!

Ich würde mich sehr freuen, wenn sich jemand gegen eine kleine "Vergütung" bereit erklärt, mir bei dem Projekt zu helfen und mir sogar eventuell die Dateien fertig zur Seite stellt.

Damit ihr einen Einblick bekommt, hier sind die Specs des PC'S:

Grafikkarte AMD Radeon RX 6700 XT OC

Prozessor Intel I5-10600

Kühlung Corsair H100i Elite LCD

Festplatten Corsair M.2 SSD MP600 PRO LPX | 2x Toshiba 1000GB HDD

RAM 2x 32GB - Corsair Venegance

Mainboard MSI MAG Z490 Tomahawk

Ich freue mich über Antworten und Angebote! Ich bedanke mich schon einmal Rechtherzlich!

Beste Grüße aus Mönchengladbach

Maximilian

Beitrag von „apfel-baum“ vom 25. Januar 2023, 19:16

hallo [MaxM1603](#) ,

das schaffst du auch mittels hilfe aus dem forum selbst -

zum wissen um die materie selbst, bitte lesen-

- [Beginner's Guide - der Einstieg in das Hackintosh-Universum](#)

- sowie wenn es opencore wird -

<https://dortania.github.io/Ope...sites.html#prerequisites->

sowie - <https://dortania.github.io/Ope...fig.plist/comet-lake.html>

- wenn es clover werden soll -

- <https://github.com/5T33Z0/Clover-Crate>

- tools- jeweils unter "releases"

speziell bei opencore die ocaux tools-

- <https://github.com/ic005k/OCAuxiliaryTools>

sowie ein plist editor

- <https://github.com/ic005k/Xplist>

warum der lesestoff? - das motto hier ist "hilfe zur selbsthilfe" 😊

lese das bitte durch und sage bescheid, wenn es harkelig ist.

lg 😊

edit- wie und wo kommst du grade nicht weiter, ein bild sagt da mehr als 1000 worte, gebe das bootarg -v mit dann sieht man mehr infos

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 25. Januar 2023, 19:56

[MaxM1603](#) Die Radeon RX 6700 wird in macOS nicht unterstützt. Treiber-Support gibt es leider nur für die 6600, 6800 und 6900, einschließlich XT.

Du könntest aber die iGPU des Prozessors nutzen.



Beitrag von „MaxM1603“ vom 25. Januar 2023, 20:06

Hallo Ihr beiden danke für die Antworten!

[apfel-baum](#) - Leider habe ich derzeit nicht die Zeit mich noch intensiver mit dem Thema auseinander zusetzen. Deshalb die Anfrage ob das jemand "Bauen" kann. Da ich jetzt aber nicht noch extra 800,- für nen Mac ausgeben möchte, wäre das meine Alternative gewesen.

Derzeit behelfe ich mir über VM, was natürlich nicht so super läuft!

[Doctor Plagiat](#) - Danke dir für den Hinweis, auch hier wüsste ich nicht genau wie das dann umzusetzen wäre.

Wenn jemand da schnelle und zuverlässige Abhilfe schaffen kann, wäre ich sehr dankbar!

Beste Grüße

Maximilian

Beitrag von „Doctor Plagiat“ vom 25. Januar 2023, 20:12

[Zitat von MaxM1603](#)

Leider habe ich derzeit nicht die Zeit mich noch intensiver mit dem Thema auseinanderzusetzen

Das sind grundsätzlich schlechte Voraussetzungen für einen Hackintosh.

[Zitat von MaxM1603](#)

Deshalb die Anfrage ob das jemand "Bauen" kann

Wenn dann mal was nicht funktioniert, stehst du da wie "Max in der Sonne" und weißt nicht weiter.

Ich kann Dir nur empfehlen dich mit dem Thema auseinanderzusetzen.

Beitrag von „BUSTER“ vom 25. Januar 2023, 20:35

Deine aktuelle Grafikkarte verkaufen, dann eine von den folgenden kaufen.

- RX 6600
- RX 6600 XT

RX 6800

RX 6800 XT

RX 6900 XT

cYa BUSTER

Beitrag von „apfel-baum“ vom 25. Januar 2023, 21:04

hallo [MaxM1603](#) ,

eine schnelle lösung wäre so wie das [Doctor Plagiat](#) schon schreibt,- also in etwa so, als wenn du einem 3 jährigem kind anfragst ob es für dich fotorealistentes bild von dir malt/zeichnet= das ergebnis wäre-so wird das also nix. bitte warte da dann doch besser ab, bis du wieder zeit hast dich ausgiebiger mit dem thema auseinanderzusetzen.

dann wird dir auch gerne geholfen wenn es beim erstellen probleme gibt - siehe meinen beispieblink in der signatur "warum hilfe zur selbsthilfe?"

lg 😊

Beitrag von „Wabel Toast“ vom 25. Januar 2023, 22:15

Hi, erstmal stimme ich den anderen zu, mach es selber! Wenn du das machst lernst du für die Zukunft denn Spätestens in einem Jahr mussst du deine config sowieso Aktualisieren.Ich kann

dir aber mit der Config helfen. Ich habe das gleiche Mainboard wie du und nutze die [Config](#) von github. Wie die anderen schon geschrieben haben funktioniert deine Grafikkarte nicht. Deswegen musst du die Integrierte nutzen. Bei dem MSI Motherboard wirst du aber nur einen Monitor zum Laufen kriegen, MacOS mag den HDMI Port vom Mainboard nicht (Bin mir nicht sicher, könnte auch der DP sein). Wenn du damit keine Probleme hast ist alles gut. Ein bisschen musst du dich mit OpenCore beschäftigen, auch wenn jemand anderes alles für dich macht. Nutze die EFI vom Link, Update die kexte usw und installiere Monterey (Ventura später) auf deinem PC. Wir würden uns freuen wenn du dich damit beschäftigst und der Hackintosh community beitriffst.

Versuch es mal, wenn du weitere Fragen hast bist du hier genau richtig.

Mit freundlichen Grüßen und viel Glück

Wabel

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 25. Januar 2023, 23:32

[MaxM1603](#)



Darf man fragen was für ein Anwendungsbereich du denn Hackintosh brauchst ist es mehr Office lastig? 😊

Beitrag von „MaxM1603“ vom 26. Januar 2023, 11:44

Hallo Zusammen!

Danke [Wabel Toast](#) für dein Erläuterung! Das hilft mir dann schon mal ein Stück weiter.

Gibts einen Trick wo ich das mit den Anpassen der Kexte lernen/einsehen kann?

Das ich nur einen Monitor verwenden würde, wäre nicht schlimm. Außerdem würde mich Intressieren über welche Methode du macOS installiert hast?

[OSX-Einsteiger](#) Hey! Danke für deine Antwort. Ich benötige macOS Hauptsächlich zum erstellen von Apps mit XCode. Generell mag ich macOS einfach mehr als Windows 😊

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 26. Januar 2023, 13:22

[MaxM1603](#)

Lade dir mal das runter 😊

OCAT ([OCAuxiliaryTools](#))

<https://github.com/ic005k/OCAuxiliaryTools/releases>

Kleiner Guide https://github.com/5T33Z0/OC-L.../main/D_Updating_OpenCore

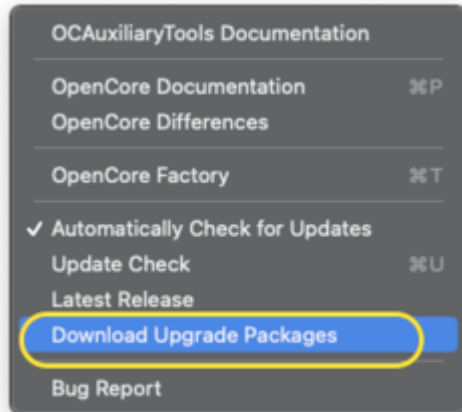
PLIST Editor

<https://github.com/ic005k/Xplist/releases/tag/1.2.47>

Dann tust du erstmal OCAT starten .

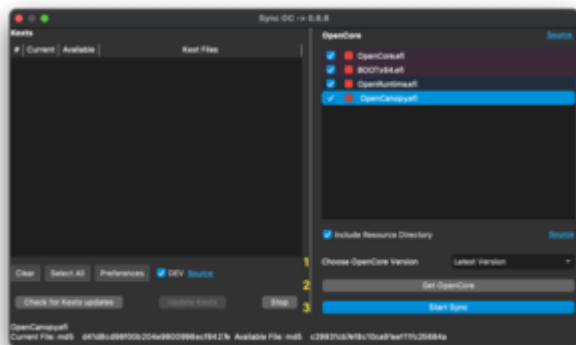
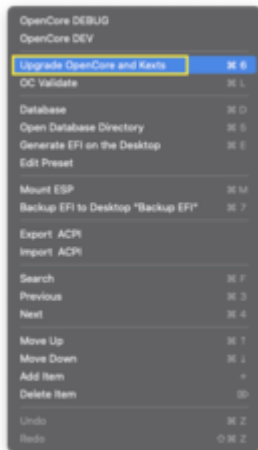
Wenn du das erstmal benutzt musst das hier aus führen .

Help/Download Upgrade Packages



Jetzt musst du eine Data Base Aktualisierung machen (Sync OC)

Edit/Upgrade OpenCore and Kexts



Dann sollte links oben bei OCAT **OpenCore 0.8.8** stehen.

Wenn du das hast dann geht es weiter 😊