

macpro 5.1 / hacky - ventura der oclp rootpatch klappt noch nicht richtig

Beitrag von „DerTschnig“ vom 1. November 2022, 19:10

Bin auch dabei ... melde mich mit Erfahrungen spätestens Donnerstag

Beitrag von „DerTschnig“ vom 10. November 2022, 17:08

Hi Jungs,

Ich kann machen was ich will, ich bekomme einfach die Rechte nicht den Patch auszuführen.....

Am MBP2012 habe ich die Rechte..... Komisch.... verwende die selben args

Beitrag von „apfel-baum“ vom 10. November 2022, 17:32

[DerTschnig](#) ,

hast du das via eines separaten usb-sticks schon ausprobiert, also ggf. mit der selbstgebauten version, und oder mit der release-version, oder mit der version für welche du einen gitacc benötigst? - oder hast du den schon als root via terminal gestartet?- das wäre noch eine möglichkeit

~~ala "sudo su ->passworteingabe, dann bist du root, im anschluß dort wo sich die app befindet, bzw. wanderst du dorthin und danach "./name der app.app"~~

edit- geht natürlich nicht, da es ja via terminalebene ein verzeichnis ist.. ok..

edit2- zu library validation - <https://github.com/mologie/macOS-disable-library-validation>

lg 😊

Beitrag von „DerTschnig“ vom 10. November 2022, 18:21

[Zitat von apfel-baum](#)

[DerTschnig](#) ,

hast du das via eines separaten USB-Sticks schon ausprobiert, also ggf. mit der selbstgebauten Version, und oder mit der Release-Version, oder mit der Version für welche du einen GitACC benötigst? - oder hast du den schon als root via Terminal gestartet? - das wäre noch eine Möglichkeit

ala "sudo su -> passwordeingabe, dann bist du root, - im Anschluß dort wo sich die App befindet, bzw. wanderst du dorthin und danach "./name der app.app"

edit- geht natürlich nicht, da es ja via Terminalebene ein Verzeichnis ist.. ok..

edit2- zu library validation - <https://github.com/mologie/macOS-disable-library-validation>

lg 😊

Alles anzeigen

Danke für den Tipp.....

Kann ich die KEXT unter den Kernel in OpenCore auch setzen ?

Beitrag von „apfel-baum“ vom 10. November 2022, 18:35

ich habe einfach mal nach der fehlermeldung geguckt, -siehe dein screenshot und dies war eines der ergebnisse- ggf. ist das vielleicht auch ein quirk oder eine einstellung bezüglich des securebootmodels "misc-security" oder ähnlich. das du den kext eintragen kannst, sollte auch möglich sein- ist bei anderen sachen ala netzwerktreibern ja nicht anders- es gilt da ja wie immer, das zuerst via eines seperaten efi usb-sticks auszuprobieren

lg 😊

Beitrag von „DerTschnig“ vom 11. November 2022, 13:56

[Zitat von apfel-baum](#)

ich habe einfach mal nach der fehlermeldung geguckt, -siehe dein screenshot und dies war eines der ergebnisse- ggf. ist das vielleicht auch ein quirk oder eine einstellung bezüglich des securebootmodels "misc-security" oder ähnlich. das du den kext eintragen kannst, sollte auch möglich sein- ist bei anderen sachen ala netzwerktreibern ja nicht anders- es gilt da ja wie immer, das zuerst via eines seperaten efi usb-sticks auszuprobieren

lg 😊

Danke lieber [apfel-baum](#) für die Tipps.....

Habe die Kext in Open Core eingebaut

Startet durch..... hab aber leider auch keine Rechte.....

Ich glaub die OCLP Typen beissen Sich da gerade auch die Zähne aus.

Kann ich im Recovery Modus noch was abschalten?

Danke für Alles

Beitrag von „apfel-baum“ vom 11. November 2022, 16:36

im recoverymodus kannst du ggf. via des terminals sachen wie [sip](#) oder den gatekeeper ausschalten, vielleicht auch noch mehr

lg 😊

Beitrag von „DerTschnig“ vom 14. November 2022, 11:59

Bin gerade über diesen Patch in der neuesten Nightly von OCLP gestoßen.

Kann ich aber leider erst Donnerstag testen.....

Beitrag von „DerTschnig“ vom 17. Januar 2023, 09:35

Hi! Die Profis arbeiten immer wieder daran. Sehe ich halt an den Verlauf der OCLP Nightly.

<https://github.com/dortania/Op...ws/build-app-wxpython.yml>

Beitrag von „griven“ vom 17. Januar 2023, 13:51

Sinn an der Stelle machen wohl die Nightly Builds vom OCLP also quasi dem Link von [DerTschnig](#) folgen (Github Account muss vorhanden sein zum Download). Wenn ich das richtig

verstanden hab entfaltet der [KDKlessWorkaround](#).kext wohl an der Stelle seine Magie indem er das laden der nativen AMD Extensions von Ventura auf Pre Haswell Maschinen unterbindet 😊
Ich habe, in dem Fall leider, keinen Ivy Desktop mehr zur Hand in den ich mal eine RX580 packen könnte um das zu testen.

Den Changelog findest Du hier: <https://github.com/dortania/Op...er/blob/main/CHANGELOG.md>

Die Nightly Builds hier: <https://github.com/dortania/Op...ws/build-app-wxpython.yml>

Wie gesagt zum Download der nightly Builds muss man bei Github eingelogged sein. Alternativ kannst Du natürlich auch einfach das Git Repo klonen und die App selbst bauen 😊

Beitrag von „DerTschnig“ vom 24. Januar 2023, 11:47

Hi Jungs,

Habt ihr gesehen!

Die Jungs vom OCLP haben es geschafft die VEGA 56, 64 und Radion VII mit Ventura und dem MP5,1 zum laufen zu bringen.

Meint ihr, schaffen Sie es auch bei der 580ger oder is des a größere Baustelle?

Beitrag von „DerTschnig“ vom 27. Januar 2023, 13:35

Hallo Jungs,

Hab mir mal ne 680ger geschnappt. Leider hab ich keine Rechte den Patcher auszuführen.

Hätte wer eine Lösung anzubieten ?

Dank im voraus?

lg

Christoph

Beitrag von „griven“ vom 28. Januar 2023, 00:33

[DerTschnig](#) die EFI für den macPro ist mit OCLP gebaut und der macPro auch damit gestartet? Die Fehlermeldung besagt nämlich das ein KernelPatch fehlt (Disable Library Validation Enforcement Patch) der normalerweise da ist wenn die EFI vom Patcher gebaut wurde (ggf. nochmal neu machen mit der eingebauten Grafikkarte)...

Beitrag von „apfel-baum“ vom 28. Januar 2023, 04:26

[DerTschnig](#) , falls du den rootpatch nicht als root ausführen kannst.

1. im terminal "sudo su " -> enter
2. danach das passwort eingeben -> enter
3. jetzt bist du root und darfst -fast (falls es noch den trusted installer ala win gibt nicht, der darf wirklich alles)- alles
4. im anschluß oder bereits davor ins verzeichnis wo sich die "Opencore-Patcher.app" befindet hinein -im nach-bauzustand meist "dist"
5. nun probiere folgendes "./Opencore-Patcher.app/MacOS/Contents/Opencore-Patcher" -> enter drücken
6. da du root bist und ja ..alles darfst, sollte das program ausgeführt werden. (man kann ja sowohl die tui als auch die gui-version aus dem git bauen) und dir den patcher präsentieren -> -wenn du eine ältere version benutzt wird dir übrigens mitgeteilt das eine aktuellere version verfügbar ist-

7. nun kannst du die folgeschritte auswählen
8. falls das noch immer nicht so klappt, mag es an [sip/csr](#) liegen, der patcher meldet auch wenn etwas nicht geht,- vielleicht hat der gatekeeper auch noch einfluß-bei letzterem bin ich mir nicht sicher

lg 😊

edit- es kann auch beim bauen oder zu einem archiv zu fehlern gekommen sein und der rechner meldet das programm ist kaputt, wie [griven](#) schon schrieb

Beitrag von „DerTschnig“ vom 28. Januar 2023, 10:52

[Zitat von griven](#)

[DerTschnig](#) die EFI für den macPro ist mit OCLP gebaut und der macPro auch damit gestartet? Die Fehlermeldung besagt nämlich das ein KernelPatch fehlt (Disable Library Validation Enforcement Patch) der normalerweise da ist wenn die EFI vom Patcher gebaut wurde (ggf. nochmal neu machen mit der eingebauten Grafikkarte)...

Danke [apfel-baum](#) und [griven](#)

Ja, ich bin zwar auf dem aktuellen OCLP, hab aber die EFI noch mit der RX580 erstellt. Möglich, dass OCLP noch ein anderes Setting macht wenn die NVIDIA GPU verbaut ist.

Sollte doch nochmal klappen, hab nämlich mein 27imac 2011 mit der K610 auch ohne Problem zum laufen gebracht. Läuft langsam aber für Office brauchbar.

Sollte es so nicht klappen werd ich den Vorschlag von [apfel-baum](#) probieren.

lg

Beitrag von „DerTschnig“ vom 29. Januar 2023, 20:18

Schönen Abend lieber [apfel-baum](#)

Lieber [griven](#)

Hab heute mit Monterey versucht den root patch ausgeführt.

In Monterey funktioniert der patch und wird auch zugelassen.

Hab dann auf dem selben Produktiv-System ein Update auf Ventura gemacht.

Dann hab ich mit der selben EFI wieder keine Rechte auf den root patch.

Lieber [apfel-baum](#)

bin leider mit den Befehlen nicht so fit. Obwohl des sicher nicht schwer ist.

wie lautet der Ausführungsbefehl wenn der OCLP im app Ordner ist.

(Sorry wegen meiner Unwissenheit)

Hätte sonst noch wer eine Idee?

Ig aus Kärnten

Beitrag von „apfel-baum“ vom 29. Januar 2023, 21:04

hallo [DerTschnig](#) ,

alles kein problem. der inhalt -in- den ausführungszeichen ist der zeichensatz den es zum ausführen benötigt z.b. `"/` durch den punkt und den slash , darauf folgt dann der

programm Pfad sowie Name, wird im *nix also Linux, Unix, BSD.. Bereich (gilt z.B. auch für die Windows Powershell) ein Programm per Terminal ausgeführt.

Programme brauchen dort auch keine Endung, wie du sie z.B. von Windows her kennst *.exe *.com *.bat *.cmd .. 😊 .cmd bzw. *.command gibt es unter OSX oder eben *.py für eine Commandodatei oder ein Python Script .

Das heißt, wenn du z.B. ein Pythonscript ausführen möchtest schreibst du `./xyz.py` -> Enter und das Script wird ausgeführt, im Falle vom OCLP via Terminal habe ich dir den direkten Pfad mitsamt der ausführbaren Datei hineingeschrieben,

denn das was du auf dem Desktop als *.app, das kennst du bereits von den *.kext-

ist nicht anderes als ein Verzeichnis im Terminal (Verzeichnisse kannst du im Terminal-der Shell nicht ausführen) . im Falle der *.app gibt es dort auch eine entsprechende Struktur, wo sich dann das ausführbare Programm/die Datei befindet.

Die se hat ja wie erwähnt keine separate Endung, keine *.endung . das hier "`./OpenCore-Patcher.app/MacOS/Contents/OpenCore-Patcher`" , der rote Teil ist der direkte Pfad und der grüne die ausführbare Datei für den Programmaufruf -du siehst das bereits bekannte `./` , damit startest, führst du den Patcher im Terminal aus. dazu mußt du dich dort befinden wo die `OpenCore-Patcher.app` befindet, sonst wird ja nix gefunden und du stehst quasi vor der Tür.

lg 😊

edit-

wenn du den Terminal startest orientiere dich ersteinmal und tippe `"ls"` ein, zu deutsch "`load structure`" du mußt dich dorthin in das Verzeichnis navigieren, wo die `*OpenCore-Patcher.app` ist.

wenn du den fertig heruntergeladen hast ist die *.zip im Verzeichnis "Downloads" , also mit `"cd Downloads"` dort wäre die Datei "`OpenCore-Patcher-GUI.app.zip`", OSX entpackt Archive meist nach dem Download, falls nicht einen Doppelklick darauf und es wird entpackt, danach sollte es entweder direkt im Downloadordner vorhanden sein.

dazu nochmal das "ls" ausführen und du siehst die OpenCore-Patcher.app . wenn du nun "[./OpenCore-Patcher.app/MacOS/Contents/OpenCore-Patcher](#)" eintippst wird das ausgeführt, vermutlich kommt zuerst noch die meldung, das du es erlauben mußt, was du dann im "system-datenschutz/sicherheits -allgemein.." erlaubst. ggf. muß das ein zweites mal ausgeführt werden, und läuft dann durch,

-> das programm wird gestartet.

den root patch kannst du nun entweder durchführen, -wenn der nicht ausführbar ist, beende die gui den patcher und melde ich zuvor als root an, via "sudo su", danach dein passwort eingeben -> enter" und im anschluß startest du den oclp mit der "[./OpenCore-Patcher.app/MacOS/Contents/OpenCore-Patcher](#)" erneut, da du dich auch nach der eingabe "sudo su" im selben verzeichnis befindest, sollte sich am befehl nichts verändert haben.

lg 😊

Beitrag von „DerTschnig“ vom 30. Januar 2023, 09:44

Guten morgen [apfel-baum](#)

Ich denk ich hab alles richtig gemacht.

Komm aber leider trotzdem nicht weiter.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 30. Januar 2023, 11:33

[DerTschnig](#) ,

ja,- da hast du recht, aber- da ist ja quasi eine fehlermeldung präsentiert 😊

"cannot patch weil.. ;)" **Library Validation is enabled** , sprich nach dieser fehlermeldung kann nun gesucht werden, d.h. auch wie man die validation disabled, also ausschaltet 😊 so das gemacht worden ist, kannst du entweder erfolgreich patchen, oder es kommt eine weitere fehlermeldung 😊

kurzform zum beheben des fehlers: füge das bootarg "amfi_get_out_of_my_way=0x1" in die boot-args hinzu

Ig 😊

langform

Beitrag von „DerTschmig“ vom 30. Januar 2023, 13:02

Danke [apfel-baum](#)

Hab ich gesehen..... werde gerne probieren.

Komisch is nur, dass es auf meinen anderen alten Macs überhaupt kein Problem ist.

Der OCLP hat sogar einen eigenen Patch drinnen. (Sieh Bild)



Item	Type	Value
Item 0	Dictionary	14 items
Item 1	Dictionary	14 items
Arch	String	x86_64
Base	String	_cs_require_iv
Comment	String	Disable Library Validation Enforcement
Count	Number	0
Enabled	Boolean	YES
Find	Data	<>
Identifier	String	kernel
Limit	Number	0
Mask	Data	<>
MaxKernel	String	
MinKernel	String	20.0.0
Replace	Data	<88000000 00C3>
ReplaceMask	Data	<>
Skip	Number	0

Beitrag von „apfel-baum“ vom 30. Januar 2023, 13:08

ja, aber der ist ggf. nur für original macs nutzbar, für hackys ist der oclp ja "eigentlich" nicht vorgesehen

lg 😊

Beitrag von „DerTschnig“ vom 30. Januar 2023, 15:32

Mach ja den Patch gerade am real MacPro 5,1 mit einer GTX 680.

Habs am Hacki (z390, 9900)probiert. Der OCLPatcher erstellt nur keine EFI. Die Root Patches sollten aber funktionieren.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 30. Januar 2023, 16:00

ja, aber das bootarg ala amfi mußt du am hacky selber hinzufügen/config.plist eintrag, dann sollte der "eigentlich" auch nicht mehr meckern, sondern machen 😊

lg 😊

Beitrag von „DerTschnig“ vom 2. Februar 2023, 20:21

[Zitat von apfel-baum](#)

[DerTschnig](#) ,

ja,- da hast du recht, aber- da ist ja quasi eine fehlermeldung präsentiert 😊

"cannot patch weil.. ;)" **Library Validation is enabled** , sprich nach dieser fehlermeldung kann nun gesucht werden, d.h. auch wie man die validation disabled, also ausstellt 😊 so das gemacht worden ist, kannst du entweder erfolgreich patchen, oder es kommt eine weitere fehlermeldung 😊

kurzform zum beheben des fehlers: füge das bootarg "**amfi_get_out_of_my_way=0x1** " in die boot-args hinzu

Ig 😊

langform
Alles anzeigen

Hi [apfel-baum](#)

habe alles gemacht. Leider kein Glück.

Frage: Kann es sein, dass das Problem der Cpuid1Data und

Cpuid1Mask Eintrag ist. Ich brauche diesen Eintrag um zu starten. OCLP mach da keinen Eintrag.

Anbei die EFI.

Ig Christoph

Beitrag von „apfel-baum“ vom 2. Februar 2023, 20:33

[DerTschnig](#)

hier geht es nun weiter 😊

lg 😊

edit- kannst du die efi bitte hier nochmal als anhang uppen?

Beitrag von „DerTschnig“ vom 3. Februar 2023, 09:39

[apfel-baum](#) Danke für das neue Thema

Wie gesagt.....

Die EFI funktioniert mit Monterey super und ich kann dort auch die ROOT-Patches ausführen.

Leider gehts bei Ventura noch nicht.

Hab schon so viele Tipps probiert.

Danke im Voraus

Beitrag von „apfel-baum“ vom 3. Februar 2023, 10:04

für welche hardware genau ist die efi eigentlich?, da sind ja diverse kexte enthalten

lg 😊

Beitrag von „DerTschnig“ vom 3. Februar 2023, 16:34

Ach ja, Sorry

MacPro 5.1 (2012)

CPU 6 Core 3,33Ghz

Habe eine zusätzliche USB 3 Karte und eine BCM94360CD Karte verbaut.

Derzeit eine geflashte GTX 680 2 GB drin

Ig

Beitrag von „Max“ vom 3. Februar 2023, 22:30

[DerTschnig](#) Geht es noch um das Problem mit der Library Validation? Wenn ja, kannst du den Kernel Patch nicht hinzufügen?

EDIT: Entschuldigung, hab zu spät gelesen, dass du das schon probiert hast

Beitrag von „DerTschnig“ vom 3. Februar 2023, 22:33

Hi [Max](#)

Ja es geht um die Library Validation.

Patch is drin. Geht aber trotzdem nicht bei Ventura.

Hättest einen Tipp. Wie gehts bei deiner 960ger?

Beitrag von „Max“ vom 3. Februar 2023, 22:35

Ich hatte bei meinem Hackintosh die Patches eingefügt, ich schicke den link gleich mal rein wo ich den her habe

[OpenCore Board-ID Skip und Spoof mit VMM Patch >> macOS Monterey plus Updates trotz nicht unterstützter Board-ID](#)

hier aus der Plist die booter patches und kernel patches 0-2 haben bei mir gereicht, hab das System aber auf Monterey weil es viele Grafik Fehler gibt unter Ventura, läuft aber echt ganz gut

wie ist der Stromverbrauch eigentlich im Idle Bei einem 5,1?

Beitrag von „DerTschnig“ vom 24. Februar 2023, 10:54

Hi liebes Forum, hab's jetzt geschafft die 680er am 5,1 mit Ventura zum laufen zu bringen.

Aber leider nur Mithilfe des alten iMacs 2011 mit einer K1100.

Hab die Festplatte extern angesteckt und mittels OCLP den Root patch ausgeführt.

am iMac mit der K1100 lässt er den Kepler patch zu.

ganz komisch

Beitrag von „Tirola“ vom 25. Februar 2023, 07:33

Und wie läuft Ventura mit der 680?

Beitrag von „DerTschnig“ vom 27. Februar 2023, 13:34

Ja geht eh..... für das Normale arbeiten reicht die 680.

Große Sprünge macht man damit sicher nicht. (Leistung)

Frage: Was bringt "shikigva=40" bei den Bootargs?

Habe leider mit der Karte noch keinen H264 und HEVC support..... Gibts da einen Trick?