

# **grafik Probleme trotz opencorepatcher mit iMac 11.1 (2009)**

**Beitrag von „AppleLiebe“ vom 9. Februar 2023, 14:58**

Moin, leider funktionieren die Grafiktreiber nicht so richtig mit dem aktuellsten OpenCore Legacy Patcher 0.6.1. alle Programme die eine Hardwarebeschleunigung benötigen stürzen direkt ab sobald sie es versuchen. Das System an sich aber läuft eigentlich mega gut. Sowas wie videos abspielen (auch in Safari) oder jegliche Animation von Fenstern und so.

Da dachte ich mir na komm. In der Hackintosh Community gibt es bestimmt ne Lösung dafür. vielleicht hat ja jemand ne Ahnung was ich am besten machen kann. eventuell andere Grafiktreiber oder so?

bin für jeden Vorschlag dankbar!

iMac 11.1 (late 2009) 27 zoll

ATI Readon HD 4850 512 MB

8 GB 1333 Mhz DDR3

Ventura 13.2

---

**Beitrag von „Max“ vom 9. Februar 2023, 16:59**

Ich denke das liegt halt daran, dass kein richtiges Metal zur Verfügung steht?

---

## Beitrag von „AppleLiebe“ vom 9. Februar 2023, 17:51

Das Ding ist, dass diese Probleme bei meinem MacBook Pro von 2010, dass auch kein Metal unterstützt nicht vorhanden sind. Bei meinem iMac von 2009 aber schon. Und beide laufen mit Ventura und und Opencore Legacy Patcher. Ich denke einfach, dass Grafik patches von opencore nicht so ideal angepasst wurden. Nun denke ich mir halt ist blöd aber man könnte ja versuchen selber es irgendwie zu patchen bzw. Grafik Treiber zu installieren. Habe aber absolut keine Ahnung davon und dachte mir komm bei hackintosh wird sowas doch bestimmt Tag täglich gemacht. Daher dieser Post 😊

---

## Beitrag von „apfel-baum“ vom 9. Februar 2023, 18:33

hallo [AppleLiebe](#) ,

du könntest versuchen, ob dieses verhalten auch mit monterey auftritt, dann wird es eben nicht ventura- monterey wird nachwievor seitens des apfels mit updates sowie upgrades unterstützt. wenn ventura da zicken macht, nun- dann sei dem eben so

lg 😊

edit-

du kannst dir übrigens auch einen "aktuellen build" vom patcher holen, das sind die sogn. artifacts in diesem fall vor etwa 2 stunden gebaut-  
<https://github.com/dortania/Op...r/actions/runs/4135863781>

- <https://github.com/dortania/Op...ws/build-app-wxpython.yml>

edit2

git acc. vorausgesetzt

---

## Beitrag von „AppleLiebe“ vom 10. Februar 2023, 00:22

[apfel-baum](#) Vielen Dank! Ich wusste gar nicht, dass es noch so zwischen releases gibt?! Und die kann man ganz normal installieren wie die offiziellen Veröffentlichungen? Gibt es da irgendwas zu beachten?

---

### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 10. Februar 2023, 01:39**

jo, zwischenreleases gibt es, das erkennst du daran, das auf der "hauptseite, also dort <https://github.com/dortania/OpenCore-Legacy-Patcher>

an dem datum der dateien-den zeiten-stunden-tagen. sowie sieht man das sich etwas tut. daher ist die version, welche du aus den quellen baust auch eine version höher,- als das welches unter "releases" angeboten wird

lg 😊

---

### **Beitrag von „AppleLiebe“ vom 10. Februar 2023, 08:14**

hab jetzt den aktuellsten Patcher ausprobiert leider ohne erfolg. Scheint alles wie vorher 😞  
ich lade einfach ältere macOS Versionen runter und notfalls wenn alles nicht klappt bleibe ich halt bei High Sierra 😞

---

### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 10. Februar 2023, 12:31**

gegen monterey spricht soweit auch noch nix, es wird nachwievor supportet und mittlerweile ist es bei 12.6.2 bzw. 12.6.3 angelangt - einfach ausprobieren- mit backup

lg 😊