

# Treiber auslesen?

## Beitrag von „AppleLiebe“ vom 11. Februar 2023, 20:40

Moin, ich wollte mal fragen ob Jemand weiß, wie bzw. ob man die installierten Treiber eines Mac's auslesen kann.

Am liebsten so, dass man noch direkt sieht welche Grafik Injektion aktiviert ist. Ich hab mich noch nicht ganz damit abgefunden, dass mein Mac unter Ventura keine Grafikbeschleunigung nutzt.

Bevor ich wieder zu High Sierra zurück wechsel möchte ich noch mal alles probieren was geht damit es mit Ventura läuft.

Ich kenne mich leider nicht so extrem damit aus doch möchte gerne versuchen mich da schlau zu machen 😊

iMac late 2009 (iMac 11.1)

2.66 GHz Quad-Core Intel Core i5

ATI Readon HD 4850 512 MB

8GB 1333MHz DDR3

Ventura 13.2

---

## Beitrag von „Max“ vom 11. Februar 2023, 21:06

Hast du mit opencore legacy patcher geupdatet?

---

## **Beitrag von „AppleLiebe“ vom 11. Februar 2023, 21:07**

### Zitat von Max

Hast du mit opencore legacy patcher geupdatet?

ja genau!

---

## **Beitrag von „griven“ vom 11. Februar 2023, 21:09**

Hum naja eigentlich sollte er das zumindest rudimentär...

Ich schätze OpenCoreLegacy Patcher hast Du erfolgreich installiert also nicht nur die EFI sondern auch die RootLevel Patches nach der Installation/Update?

Eine Liste über die geladenen Erweiterungen gibt Dir der Befehl kextfind -loaded aus.

---

## **Beitrag von „Max“ vom 11. Februar 2023, 21:12**

Hast du die Root Patches installiert?

---

## **Beitrag von „AppleLiebe“ vom 11. Februar 2023, 21:12**

ja hab ich beides gemacht. Das Userinterface sieht auch super gut aus und vieles läuft eigentlich auch tadellos wie zum Beispiel die Videowiedergabe bei Safari. Nur leider wenn ich Programme nutze wie z.B. Fusion360 oder Emulatoren stürzen entweder die Programme ab sobald sie die Grafikkarte intensiver nutzen zu versuchen oder das ganze Betriebssystem stürzt ab.

---

## Beitrag von „al6042“ vom 11. Februar 2023, 21:20

Um die Liste der geladenen Kexte im macOS zu sehen kannst du im Programm "System Informationen" unter "Software" -> "Erweiterungen" die Liste nach den geladenen Kexten sortieren.

Sieht ungefähr so aus:



Wobei Kexte aus der EFI damit nicht angezeigt werden!!!

Auch der Terminal Befehl `kextstat` kann das, sieht aber nicht so aufgeräumt aus.

Mit `kextstat | grep AMD4800` sollte das aber in Bezug auf den Kext für die HD 4850 auch funktionieren.

Die Grafik-Injection siehst du damit leider nicht, aber aus folgender Beispiel-Liste kannst du erkennen, welcher AMD Framebuffer und welcher Controller-Kext für deine HD4850 eingesetzt werden würde.

<https://github.com/JogleLew/am.../Resources/CardInfo.plist>

```
<dict>
    <key>Card Name</key>
    <string>ATI Radeon HD 4850 Series</string>
    <key>Chip Family</key>
    <string>CHIP_FAMILY_RV770</string>
    <key>Controller</key>
    <string>AMD4800Controller</string>
    <key>Framebuffer</key>
    <string>Motmot</string>
    <key>isMobile</key>
    <false/>
</dict>
```

Dieser AMD4800Controller.kext und seine Folge-Kexte sollten alle per OCPL (OpenCore Legacy Patcher) in deiner EFI liegen.

Ich glaube aber nicht, dass die von dir gemeldeten Probleme am Kext liegen. Vielmehr daran, dass die Karte grundsätzlich zu klein (VRAM) oder zu alt ist.

---

### **Beitrag von „AkimoA“ vom 11. Februar 2023, 21:23**

Zu alt trifft es eher und wenn man in den tiefen Githubs liest haben es die alten Möhren(48XX) mit OCPL bis maximal BigSur geschafft und das auch nur sehr rudimentär mit halb funktionierenden OpenGL

---

### **Beitrag von „AppleLiebe“ vom 11. Februar 2023, 21:32**

Also ich denke, dass es an der Hardware nicht liegen kann weil mein Macbook von 2010 mit einer schlechteren Grafikkarte mit 192mb ram es geschafft hat die gleichen Programme unter Ventura zum laufen zu bringen.

Der iMac hat rein Theoretisch um eine vielfach bessere Grafikkarte. Mit High Sierra laufen die Programme auch Tadellos am iMac. Was ich aber auch fragen wollte, gibt es eine Möglichkeit OpenGL in Ventura nachträglich zu integrieren? 😊

---

### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 11. Februar 2023, 21:51**

[AppleLiebe](#) ,

nochmal zur info deinerseits, handelt es sich um einen nativen realmac- oder redest du die gesamte zeit von hackys, das wird mir weder durch den forenbereich, deinem threadtitel ,noch deiner profilinfo wirklich klar.

wäre klasse wenn du die lesenden da bitte aufklären würdest,

danke,

Ig 😊

---

### **Beitrag von „AppleLiebe“ vom 11. Februar 2023, 22:26**

[Zitat von apfel-baum](#)

[AppleLiebe](#) ,

nochmal zur info deinerseits, handelt es sich um einen nativen realmac- oder redest du die gesamte zeit von hackys, das wird mir weder durch den forenbereich, deinem threadtitel ,noch deiner profilinfo wirklich klar.

wäre klasse wenn du die lesenden da bitte aufklären würdest,

danke,

Ig 

---

Oh sorry voll verpeilt. ich rede von einem Kalt gepressten nativen RealMac also das ist ein Originaler iMac von Apple und nichts selbstgebautes.

---

### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 11. Februar 2023, 22:27**

ok, danke für die antwort, dann und somit kann dir kompetenter geholfen werden.

Ig 

---

### **Beitrag von „bluebyte“ vom 11. Februar 2023, 22:28**

Nach Beurteilung der Hardware handelt sich wohl um einen echten Mac.

Es ist Mac OS ziemlich wumpe, ob eine Grafikkarte technisch gesehen besser oder schlechter ist.

Es kommt darauf an, ob es technisch möglich ist, die Grafikkarte mit HW-Beschleunigung ins System einzubinden. Bei der HD4850 ist das nicht der Fall, weil sie kein Metal unterstützt.

---

### **Beitrag von „AppleLiebe“ vom 11. Februar 2023, 22:31**

---

#### Zitat von bluebyte

Nach Beurteilung der Hardware handelt sich wohl um einen echten Mac.

Es ist Mac OS ziemlich wumpe, ob eine Grafikkarte technisch gesehen besser oder schlechter ist.

Es kommt darauf an, ob es technisch möglich ist, die Grafikkarte mit HW-Beschleunigung ins System einzubinden. Bei der HD4850 ist das nicht der Fall, weil sie kein Metal unterstützt.

---

Ich denke auch, dass es daran liegt. Nur frage ich mich, warum es mein MacBook von 2010 auch ohne Metal Unterstützung es geschafft hat diese Programme zum laufen zu bringen und mein iMac nicht. also klar am MacBook lief es nicht so flüssig aber immerhin lief es. Ich frage mich halt wo der Unterschied ist.

---

#### **Beitrag von „Max“ vom 11. Februar 2023, 22:34**

Ventura hat meines Wissens nach mit opencore Legacy patcher noch einige Probleme installiert lieber Monterey oder Big Sur, hatte bei meinem 2012 iMac ähnliche Probleme unter Ventura

---

#### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 11. Februar 2023, 22:34**

ich mutmaße nun mal, da ich vom innenleben und bus eines realmac nicht soviel ahnung habe- falls der einen "normalen" pci-e bus besitzt und entsprechend platz hat, könntest du das via eines grafikkartenaustausches gut bewerkstelligen. welche dann ggf. unter dem "wunschlos" also der entsprechenden version von osx, entweder nativ, oder mit entsprechendem rootpatch seitens des oclp zum laufen bewegst-, gerne oder warum auch nicht die "aktuell gebaute" oclp version, die du mittels erstellten git acc . (den gibt es auch in free) nutzen kannst.

Ig 

---

#### **Beitrag von „griven“ vom 11. Februar 2023, 22:37**

Von den Specs her ist es ein echter iMac bzw. ist davon auszugehen 😊

Was den Vergleich MacBook mit dem iMac angeht so hinkt der leider gewaltig denn auch wenn der iMac mit der ATI/AMD Grafik in der Theorie die bessere GPU hat so hat Apple in der Praxis die NVIDIA GPU in dem MacBook länger "offiziell" unterstützt und das ist der entscheidende Punkt an der Stelle. Der OCLP realisiert die scheinbare Kompatibilität der alten Lauben mit aktuelleren macOS Versionen indem er ein ganzes Sammelsurium an Treibern und Frameworks von älteren macOS Versionen (wo möglich die letzte Version die die Hardware noch nativ unterstützt hat) hennimmt und diese mit einem Haufen Patches kombiniert die Funktionsaufrufe an die metalAPI auf OpenCL/GL umbiegt und ja die NON Metal Patches verlassen sich auf das von Apple schon länger abgekündigte OpenCL/GL um wenigstens ein wenig Beschleunigung zu realisieren. In Deinem Fall ist es nun so, das die auf dem Papier schwächere NVIDIA GPU mehr bzw. höhere OpenCL/GL Versionen unterstützt (eigentlich eher die verfügbaren macOS Treiber) als die ATI/AMD und somit besser mit den Patches harmoniert...

Max das mit den Problemen die OLCP mit Ventura hat stimmt nur bedingt bzw. sind hier keine Lösung. Die alte HD4850 läuft mit allem das Metal braucht und nicht kriegt wie nen Sack Nüsse da ist es vollkommen egal ob Monterey, Ventura oder BigSur dran steht (wobei BigSur könnte sogar noch einigermaßen gehen weil das kennt immerhin noch ein "natives" Fallback auf OpenCL/GL)....

Die Grafik lässt sich bei den Geräten im übrigen wirklich tauschen/aufrüsten allerdings bringt das nicht viel und ist vermutlicher teurer als der Restwert der Kiste. Die iMacs haben MXM Karten verbaut

---

### **Beitrag von „AppleLiebe“ vom 11. Februar 2023, 22:39**

#### Zitat von apfel-baum

ich mutmaße nun mal, da ich vom innenleben und bus eines realmac nicht soviel ahnung habe- falls der einen "normalen" pci-e bus besitzt und entsprechend platz hat, könntest du das via eines grafikkartenaustausches gut bewerkstelligen. welche dann

ggf. unter dem "wunschlos" also der entsprechenden Version von OSX, entweder nativ, oder mit entsprechendem Rootpatch seitens des OCLP zum Laufen bewegst-, gerne oder warum auch nicht die "aktuell gebaute" OCLP Version, die du mittels erstellten Git Acc. (den gibt es auch in Free) nutzen kannst.

Ig 

ich habe tatsächlich darüber nachgedacht. Es gibt eine Grafikkarte die ich einbauen könnte die sogar Nativ Metal unterstützt. Als ich aber mitbekommen habe, dass die Grafikkarte dann den Bios nicht mehr anzeigen kann und man quasi immer mit einem schwarzen Screen startet dachte ich mir: boah ich lass lieber die Finger davon. Wisst ihr zufällig ob es eine Variante gibt, wo man auch den Bootscreen weiterhin anzeigen lassen kann? Ich weiß leider auch nicht wieso genau es den Bootscreen nachdem Einbau nicht mehr anzeigen kann. Wurde aber halt so beim Tutorial vom Einbau vor gewarnt

---

### **Beitrag von „griven“ vom 11. Februar 2023, 22:41**

Das mit dem BlackScreen ist doch gar kein wirkliches Thema mehr wenn Du die Kiste eh mit dem OCLP betreibst...

OpenCore bringt einen GOP EFI Treiber mit der der Karte ein Bild entlockt auch wenn noch kein Treiber geladen ist 

---

### **Beitrag von „AppleLiebe“ vom 11. Februar 2023, 22:44**

#### Zitat von griven

Von den Specs her ist es ein echter iMac bzw. ist davon auszugehen 

Was den Vergleich MacBook mit dem iMac angeht so hinkt der leider gewaltig denn auch wenn der iMac mit der ATI/AMD Grafik in der Theorie die bessere GPU hat so hat Apple in der Praxis die NVIDIA GPU in dem MacBook länger "offiziell" unterstützt und

das ist der entscheidende Punkt an der Stelle. Der OCLP realisiert die scheinbare Kompatibilität der alten Lauben mit aktuelleren macOS Versionen indem er ein ganzes Sammelsurium an Treibern und Frameworks von älteren macOS Versionen (wo möglich die letzte Version die die Hardware noch nativ unterstützt hat) hennimmt und diese mit einem Haufen Patches kombiniert die Funktionsaufrufe an die metalAPI auf OpenCL/GL umbiegt und ja die NON Metal Patches verlassen sich auf das von Apple schon länger abgekündigte OpenCL/GL um wenigstens ein wenig Beschleunigung zu realisieren. In Deinem Fall ist es nun so, das die auf dem Papier schwächere NVIDIA GPU mehr bzw. höhere OpenCL/GL Versionen unterstützt (eigentlich eher die verfügbaren macOS Treiber) als die ATI/AMD und somit besser mit den Patches harmoniert...

Max das mit den Problemen die OLCP mit Ventura hat stimmt nur bedingt bzw. sind hier keine Lösung. Die alte HD4850 läuft mit allem das Metal braucht und nicht kriegt wie nen Sack Nüsse da ist es vollkommen egal ob Monterey, Ventura oder BigSur dran steht (wobei BigSur könnte sogar noch einigermaßen gehen weil das kennt immerhin noch ein "natives" Fallback auf OpenCL/GL)....

Die Grafik lässt sich bei den Geräten im übrigen wirklich tauschen/aufrüsten allerdings bringt das nicht viel und ist vermutlicher teuerer als der Restwert der Kiste. Die iMacs haben MXM Karten verbaut

Alles anzeigen

okay das ist wenigstens mal ne nachvollziehbare Erklärung

---

### **Beitrag von „Max“ vom 11. Februar 2023, 23:14**

griven und was ist mit avx2 bei Ventura? <https://dortania.github.io/Open-Hardware-in-Ventura>

Wenn ich richtig lese dann können das bestimmte CPUs nicht. Außerdem darf man ja auch nicht vergessen, das es sich ja um eine public beta mit den Grafik Patches handelt. Klar zum Surfen reicht das, aber wenn ich jetzt mit Xcode arbeite dann funktioniert es einfach nicht mit Root Patches, der iOS Simulator geht nicht, am besten ist das von dir beschriebene GPU Upgrade wenn möglich

---

**Beitrag von „griven“ vom 11. Februar 2023, 23:32**

Müssen sie auch nicht können dafür gibt es den CryptexFixup.kext...

Die einzige Kombination die aktuell schwierig ist ist ein Rechner mit einer CPU die kein AVX-2 kann und einer Grafikkarte die nativ von Ventura unterstützt ist und die höher RX Vega ist von der Architektur alles andere funktioniert mehr oder weniger Smooth. Hier ist zum Beispiel ein Thinkpad T430 (IvyBridge i5 ergo kein AVX-2) mit einer HD4000 vollkommen zufrieden und klaglos mit 13.2 am werkeln.

---

**Beitrag von „AppleLiebe“ vom 12. Februar 2023, 13:23**

### Zitat von griven

Das mit dem BlackScreen ist doch gar kein wirkliches Thema mehr wenn Du die Kiste eh mit dem OCLP betreibst...

OpenCore bringt einen GOP EFI Treiber mit der der Karte ein Bild entlockt auch wenn noch kein Treiber geladen ist 

### Zitat von griven

Müssen sie auch nicht können dafür gibt es den CryptexFixup.kext...

Die einzige Kombination die aktuell schwierig ist ist ein Rechner mit einer CPU die kein AVX-2 kann und einer Grafikkarte die nativ von Ventura unterstützt ist und die höher RX Vega ist von der Architektur alles andere funktioniert mehr oder weniger Smooth. Hier ist zum Beispiel ein Thinkpad T430 (IvyBridge i5 ergo kein AVX-2) mit einer HD4000 vollkommen zufrieden und klaglos mit 13.2 am werkeln.

also liegt es an meinem Prozessor?

---

### **Beitrag von „griven“ vom 12. Februar 2023, 13:31**

Das kommt auf die Kombination an kann in Deinem Fall aber ausgeschlossen werden denn ich denke kaum das Du ein MXM Modul mit einer RX5000 oder höher finden wirst das der iMac frisst 

Welche GPU hättest Du denn alternativ zum Einbau da?

---

### **Beitrag von „AppleLiebe“ vom 12. Februar 2023, 13:51**

### Zitat von griven

Das kommt auf die Kombination an kann in Deinem Fall aber ausgeschlossen werden denn ich denke kaum das Du ein MXM Modul mit einer RX5000 oder höher finden wirst das der iMac frisst 😊

Welche GPU hättest Du denn alternativ zum Einbau da?

---

achso dann bin ich ja beruhigt 😊 ich hab im Internet gelesen, dass die AMD FirePro M5100 in meinen iMac passen würde und nativ Metal unterstützt. Ich habe die aber leider nicht da und müsste sie mir erstmal online irgendwo gebraucht kaufen.

---

### **Beitrag von „griven“ vom 12. Februar 2023, 14:04**

Joa da musst Du dir keine Sorgen machen 😊

---

### **Beitrag von „AppleLiebe“ vom 17. Februar 2023, 17:03**

Hallo Ihr lieben, noch ne kleine frage an Euch. Ich habe rausgefunden, dass der Opencore patch für meinen iMac keine Grafikbeschleunigung mitbringt. Für den MacBook mit der Nvidia Karte schon.

Das wird wohl der Grund sein wieso manche Sachen auf einen schlechteren Macbook funktionieren und auf dem iMac nicht.

ich wollte euch nun mal fragen ob es einen weg gibt auch außerhalb von OCLP einen patch zu finden der die Grafikbeschleunigung auf meinen iMac möglich macht.

ich habe im netz gesehen, dass solche Patches verfügbar für z.b. Catalina ist. für Ventura habe ich bisher leider nichts für die readon HD 4850 gefunden.

Jedoch kenne ich mich halt auch nicht so gut aus und weiß eventuell auch gar nicht wonach ich genau suchen muss.

Dachte mir vielleicht kennt sich hier jemand besser aus und weiß einen weg mir zu helfen 😊

---

### **Beitrag von „apfel-baum“ vom 17. Februar 2023, 18:41**

hm, mac modellname + git + patch + os version? - vielleicht führt dich das weiter, mal so ins blaue..

dosdude wäre bis.. catalina? oder das eol patched sur? unter releases  
<https://github.com/Ben216k/Patched-Sur/releases>

Ig 😊

edit-

generelle infos zu deiner grafikkarte, <https://www.techpowerup.com/gpu-specs/radeon-hd-4850.c493>

und über den ggf. oclp wirst du nicht hinauskommen, seperate patches sind da in sachen ventura nicht zu finden- <https://duckduckgo.com/?q=radeon+HD+4850+osx+patches+ventura>

edit2-

der weg dir zu helfen wird dich dann wohl oder übel z.b. zu ebaykleinanzeigen, ebay, einen refurbished shop, leasingrückläufer.. oder ähnlich führen, hin zu einem apfelmodell, welches noch irgendmöglich -gut- unterstützt wird, seitens original oder via oclp