

Wo ist die Grafik karte? Gelöst

Beitrag von „Macwolf“ vom 13. Februar 2023, 15:47

hallo

ich Reaktivierte meinen "MacPro" von Clover und Nvidia mit High Serra" auf OpenCore mit einer AMD RX580 und Ventura. mit der Anleitung von OpenCore hab ich Ventura inhaliert. komischerweise lief die Interne(CPU Grafik) doch die RX tauchte nicht auf in ocsysinfo. als Grafik, allerdings als audio device schon. siehe

[info_dump.txt](#)

hab im "Bios" die PEG als only eingestellt und die interne aus gemacht. ich vermute das ich beim Konfigurieren von OpenCore etwas vergessen hab oder so. falls fragen zum System sind gebe ich gerne Auskunft.

gruß Markus

Beitrag von „apfel-baum“ vom 13. Februar 2023, 16:01

hallo [Macwolf](#) ,

handelt es sich um das system vom profil?

hast du 2 grafikarten nun darin oder hast du die nvidia mit der amd karte ausgetauscht?

lg 😊

Beitrag von „Macwolf“ vom 13. Februar 2023, 16:05

hab es Verändert ist Uralt von 2012 "[Dateianhang](#)"

Beitrag von „apfel-baum“ vom 13. Februar 2023, 16:10

wenn du im bios "init first" auf peg stellst, wird die rx 580 gewählt und "sollte" wenn es hinhaut auch auftauchen, die igpu kannst du dann ggf. als recheneinheit deklarieren. was ich nicht weiß- wäre, ob ventura die rx 580 nativ oder nur mittels oclp als grafikarte erkennt, in beschleunigter form ala metal.

<https://dortania.github.io/Ope...ake.html#deviceproperties>

AAPL,ig-platform-id	Comment
00001259	Used when the Desktop iGPU is used to drive a display
03001259	Used when the Desktop iGPU is only used for computing tasks and doesn't drive a display

lg 😊

.-edit-

ob die grafikarte erkannt wird, siehst du auch via "über diesen mac", oder wie es sich gleich nennt 😊 , dann eben auch ob es denn ggf 8 oder weniger gbyte ram sind bzw. entsprechend weniger wenn nicht beschleunigt

Beitrag von „Macwolf“ vom 13. Februar 2023, 16:26

ok das versuche ich mal, sie läuft eigentlich Nativ sagt ein anderer Besitzen. die GK wird ja nich Erwähnt oder ich hab es überlesen.

Nachtrag keine Veränderung

Beitrag von „apfel-baum“ vom 13. Februar 2023, 17:00

hm, stimmt das smbios ?

lg 😊

edit- ansonsten vielleicht echt mal via oclp gucken, ob sich da etwas tut?

Beitrag von „Macwolf“ vom 13. Februar 2023, 18:46

[apfel-baum](#)

wie meinst du das mit dem SM bios ist als iMac18.3 , was ist OCLP?

hab die Karte als device eingetragen -> booten schlägt fehl

dann mal die GPU disabled -> PANIC

win dump erstellt und Verglichen mit Hersteller id -> richtig erkannt nur eben ohne kext

bin mal gespannt was noch so kommt bis das ding Rockt

danke

Beitrag von „apfel-baum“ vom 13. Februar 2023, 18:52

oclp oder auch opencore legacy patcher, - ist ansich für native macs gedacht um noch höhere versionen von osx auf maschinen zu bringen, die offiziell seitens apple-nicht dafür vorgesehen sind,- doch der rootpatch ist auch für hackys nutz-anwendbar. siehe entweder hier unter releases - <https://github.com/dortania/OpenCore-Legacy-Patcher>

- aus den sourcen selber gebaut

- oder mit git acc. den letzten build herunterladen <https://github.com/dortania/Op...ws/build-app-wxpython.yml>

genau und das smbios "sollte" zur hardware passen, aber das ist ja ein alter hut 😊

lg 😊

Beitrag von „Macwolf“ vom 13. Februar 2023, 19:01

ich würde ihn gerne selbst fragen woran das liegt das die karte von Big Sur an nicht unterstützt wird liegt es an meinem board?

weil hier im Forum hat einer vor paar jahren genau eine RX580 mit den RocStrix Z270 zum laufen gebracht.

ich denke das im System ein kext Schluckauf hat oder Vergesslich ist

Beitrag von „apfel-baum“ vom 13. Februar 2023, 19:05

dadurch das deine cpu avx 2 von haus aus kann ist nichts gegen deine grafikkarte im bezug auf ventura einzuwenden, der tip mal den oclp zu nehmen wr auch dazu gedacht um zu gucken- ob der der rootpatch überhaupt einen vorschlag macht, das gepatcht werden könne, - und lt. deinem profil sowie dem eingangspost nutzt du ja ventura

edit-

monterey nutze ich mit einer rx 580 nativ, also ohne patch, die wird bei mir im ivy-system ootb genutzt/erkannt mit vollem angezeigtem ram

lg 😊

Beitrag von „bluebyte“ vom 13. Februar 2023, 19:21

Die RX580 lief sogar auf meinem Z77 und Big Sur.

Da sollte es bei deinem Board und deiner CPU keine Probleme geben.

Ich rate mal ins Blaue. Ist es eine Karte von XFX? 🤔

Beitrag von „Macwolf“ vom 13. Februar 2023, 19:44

von XFX ist sie nicht sondern von Bewinner hoffe das es kein Fehlkauf ist, vermutlich hab ich was Vergessen beim erstellen von OpenCore

will erstmal Grafik haben und dann kommen die Extras (USB,Sound) in der Bewertung schreibt einer das sie im MacPro Rockt. vll. alle gekauft für die Bewertung nö eher nicht 😊

brauch die für CAD

Beitrag von „Arkturus“ vom 13. Februar 2023, 20:04

Sind evtl. Bootarg im NVRAM, die zwischen Clover und OC für Verwirrung sorgen? NVRAM Reset und ggf. in der Config unter DELETE bootarg eintragen. [Macwolf](#)

Ich hatte Ei meinem HW-Desktop ähnliches als ich die iGPU unter Ventura getestet hatte. Wenn die nicht gerade connectorless gebraucht wird am besten im BIOS deaktivieren.

Beitrag von „Macwolf“ vom 14. Februar 2023, 05:09

also Clover ist meines Wissens nicht an Board, ist ein reines OpenCore. ich frag mich ob das RocStrix board eine andere Behandlung braucht. hab mir ja einige "EFI's" angesehen was die so mit ihren Board machen mit OC. schlau bin ich nicht geworden nur das es offenbar viele

SSDT gibt.

gruß Markus

Beitrag von „Arkturus“ vom 14. Februar 2023, 09:02

Da habe ich deinen ersten Satz vollkommen missverstanden. RX580 habe ich in meinem KBL-Desktop. Im HW-Desktop eine RX560. Beide laufen mit Ventura vollkommen unkompliziert OOB ohne DP Eintrag. Kann man machen, muss man nicht. Zeig doch am besten mal die EFI. da ich mobil unterwegs bin sehe ich weder dein Profil, noch die Signatur. Da machen am besten die anderen Helfer weiter.

EDIT: Was ist überhaupt ocsysinfo? [Macwolf](#)

Beitrag von „Macwolf“ vom 14. Februar 2023, 16:11

OCSysInfo ist ein tool für Mac, win das dir deine Hardware auflistet mit Hersteller id und ACPI Pfad sehr nützlich für das erstellen von OpenCore- ich fügte es hinzu weil man auf einen Blick sieht was im Mac gebaut ist <https://github.com/KernelWanderers/OCSysInfo/releases>

zum EFI Ordner den wollte ich schon am Anfang rein bringen nur fragte ich mich ob es richtig ist. oder besser einen Tread bei "OpenCore-Sammelstelle" zu starten. zum vergleich mal jetzt der Dump des Systems von windows aus [info_dump_win.txt](#) und hier mal der OC Ordner. hab die interne Grafik abgeschaltet. und nicht aufgeführt in der Config [.OC.zip](#)

gruß Markus

ps. eben kann ein Ventura update "13.2.1"

Beitrag von „hObelware“ vom 14. Februar 2023, 17:22

uhh .. das ist ne RX 580 2048SP, (Device ID 0x6FDF) .. die wird ggf. nicht OOB unterstützt, schau mal im AMD9500er kext nach, ob's da ein IOPCIMatch für gibt .. (ich kann das auch später noch machen, bin grade unterwegs)

wahrscheinlich mußt Du die ID spoofen als ne nicht abgespeckte RX 580 (0x67DF)

Beitrag von „Arkturus“ vom 14. Februar 2023, 17:42

Aber die Möhre läuft mit Ventura. Was sagt der Systembericht zur Grafikkarte? Metalunterstützung?

Beitrag von „hObelware“ vom 14. Februar 2023, 18:02

grade nachgesehen .. 6fdf muß gespoofed werden .. weder in AMD9500Controller.kext noch in AMDRadeonX4000.kext enthalten (das sind die beiden Polaris Treiber)

Du brauchst für diese Grafikkarte die DevicePropties

device-id (data) DF670000

model (string) AMD Radeon RX 580 2048SP

.. und für Metal-Unterstützung noch

ATY,FamilyName (String) Radeon RX

ATY,DeviceName (String) 580 2048SP

[Arkturus](#) .. Du bist sicher Deine Device ID ist 0x6fdf und nicht 0x67df?, 6FDF wird definitiv nicht an den Polaris Treiber anbinden (IOPCI-miss-Match) .. meine normale RX 580 (67DF) ging auch einfach so ..

EDIT:

[Macwolf](#) .. ich hab mir grade mal deine EFI angesehen .. die DeviceProperties gehören schon nach ->Add .. so, wie Du das eingetragen hast, wird das nix ..

überarbeitete Version anbei.

DU MUSST DRINGEND EIN USB-MAPPING DURCHFÜHREN .. USBInjectAll sollte nicht mehr verwendet werden

Beitrag von „Arkturus“ vom 14. Februar 2023, 18:22

Bin gerade Mobil unterwegs. Aus der Erinnerung keine DeviceProperties, weder für die RX580, noch die RX560. ich schaue nach. Genaueres in der Signatur. Glaub PowerColor

Edit: habe nur metal2

EDIT:

Path	Key	Data Type	Value
1. /PlistName			
2. /PlistName			
3. /PlistName	AAPL,Label	String	InternalGPU
4. /PlistName	device_type	String	VGA compatible controller
5. /PlistName	model	String	AMD Radeon RX 580
6. /PlistName			

Path	Key	Data Type	Value
1. /PlistName			
2. /PlistName			
3. /PlistName	AAPL,Label	String	InternalGPU
4. /PlistName	device_type	String	VGA compatible controller
5. /PlistName	model	String	AMD Radeon RX 560
6. /PlistName			

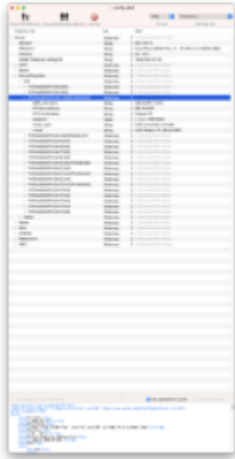


Mit den Device-ID Einträgen steht bei Metal nur noch "unterstützt"



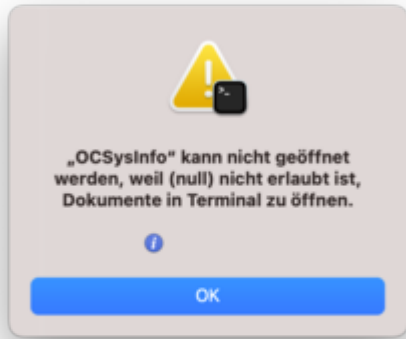
übrigens, die Powercolor ist auch eine 6fdf und läuft OOB ohne Device-ID

und jetzt komplett OOB ohne DP-Eintrag



Bedeutet nun der Eintrag bei Metalunterstützung "unterstützt" ohne Angaben, dass hier die optimale Unterstützung erreicht ist, oder nur so lala? [hObelware](#)

Den Check im OCSysinfo kann ich leider nicht machen [Macwolf](#)



Beitrag von „Macwolf“ vom 14. Februar 2023, 19:06



vielen vielen Dank @[hObelware](#)

Beitrag von „hObelware“ vom 14. Februar 2023, 19:12

[Arkturus](#) .. ne, „Metal 2“ ist schon konkreter als „unterstützt“ .. das ist nur grundlegende Unterstützung

in Deinen 2. Bild „OOB ohne DP Eintrag“ steht doch aber auch 0x67DF als Geräte-ID .. wo kommt die denn her, wenn Du die nicht spoofst .. was steht denn in dem Eintrag (0x0)/(0x1,0x0) über dem von Dir maskierten Eintrag in den DeviceProperties?

oder aus ner SSDT vielleicht?

Beitrag von „Macwolf“ vom 14. Februar 2023, 19:17

[Arkturus](https://www.python.org/downloads/) das Programm funktioniert nur mit Python 3 musst du erst installieren <https://www.python.org/downloads/>

Beitrag von „hObelware“ vom 14. Februar 2023, 19:29

[Macwolf](#) .. Du solltest die IGPU noch headless deklarieren (über DeviceProperties) Stichwort AAPL,ig-platform-id .. die sollte 03001259 sein, den PCI Pfad kannst du vom Dortania Kaby Guide übernehmen

Beitrag von „Macwolf“ vom 14. Februar 2023, 19:36

ja werd ich im Anschluss machen, übrigens die Metal Unterstützung ist garnicht vorhanden

Beitrag von „hObelware“ vom 14. Februar 2023, 20:18

merkwürdig .. kannst Du n Dump von IORegistryExplorer posten?

.. änder mal Aty,DeviceName in 580 (statt 580 2048SP)

Beitrag von „Arkturus“ vom 14. Februar 2023, 21:21

[Zitat von Macwolf](#)

[Arkturus](#) das Programm funktioniert nur mit Python 3 musst du erst installieren
<https://www.python.org/downloads/>

Python 3 habe ich drauf, aber es ist doch eine APP und kein Tool fürs Terminal.

mich habe meine ursprüngliche DP oben gepostet. Das erste Bild. Der letzte Test ist mit komplett deaktivierten DP. DIE läuft OOB, ohne irgendwelche SSDT. [hObelware](#)

EDIT: einzige ist SSDT-PLUG.aml, sonst nichts

Beitrag von „hObelware“ vom 14. Februar 2023, 21:41

ja, aber was steht in dem DP Eintrag oberhalb des deaktivierten(interessehalber) ? der zeigt auch auf die grafikkarte ..

Beitrag von „Arkturus“ vom 14. Februar 2023, 21:43

Das ist Audio, ich hatte die PCI mit HackinTool exportiert, so wie die sind. Glaube für Sound hatte ich lediglich Layout-id eingefügt. Doppelte Einträge sind da nicht drin.

Beitrag von „hObelware“ vom 14. Februar 2023, 21:59

also .. pciroot(0x0)/pci(1x0,0x0) ist der eintrag, der mich interessiert .. (das ist der PCIe Slot, in dem die Graka angeschlossen ist) .. wenn man den Bildern glauben schenken darf: Eintrag 2 in den DP

pciroot(0x0)/pci(1x0,0x0)/pci(0x0,0x0) ist GFX0

pciroot(0x0)/pci(1x0,0x0)/pci(0x0,0x1) ist HDAU

so far so good ..

was steht bei pciroot(0x0)/pci(1x0,0x0) ?

alternativ würde ich mich auch freuen, wenn Du Deine config UUID-etc.-bereinigt hier zur Verfügung stellen könntest .. ich versuche mich grade an n paar alternativen Wegen für not-really-supported Grafikkarten .. in meinem Fall die RX 6650 XT ..

sollte Deine RX 580 wirklich nativ 6FDF sein, muß die offensichtlich verwendete 67DF ja irgendwo her kommen ..

whatevergreen macht das jedenfalls nich von selber, da hab ich grade bisschen im quellcode (kern_mod.cpp) gelesen

danke

Beitrag von „Arkturus“ vom 15. Februar 2023, 08:16

Schau mal in den Sammelthread OC lauffähige Desktop. Da ist meine erste EFI. DP war seither unverändert. <https://www.hackintosh-forum.de/attachment/127589-efi-zip/>

EDIT:

nimm SMBIOS iMacPro1,1 [Macwolf](#) und dann dürfte das erledigt sein.

Hatte übersehen, das du deine config in den Text reingequetscht hattest.

Beitrag von „hObelware“ vom 15. Februar 2023, 08:30

in dieser EFI sind keine DeviceProperties, außer IGPU (was auch leer ist) und AppleALC hinterlegt ..

Beitrag von „N0b0dy“ vom 15. Februar 2023, 08:51

[hObelware](#) verstehe, dass du helfen willst aber keine versteht worauf du hinwillst, daher zerbrich dir nicht den Kopf damit, ich habe die Karte PowerColor RX850 schonmal gehabt, sie hat device-id 0x67DF und läuft OOB 😊

Beitrag von „hObelware“ vom 15. Februar 2023, 08:58

alles gut, .. ich selber hatte die RX 580 (Sapphire) auch mit 67DF, die ging einfach so .. der TE hat aber eine mit 6FDF, die muss gespoofed werden .. [Arkturus](#) meinte seine Powercolor hätte auch 6FDF und die müsse er nicht spoofen .. ich hab grade ne 6650 XT und die muß ich leider auch spoofen, ich suche (für mich) nur nach alternativen methoden zum id spoofing .. das ist alles

Beitrag von „N0b0dy“ vom 15. Februar 2023, 09:21

[Zitat von hObelware](#)

ich hab grade ne 6650 XT und die muß ich leider auch spoofen, ich suche (für mich) nur nach alternativen methoden zum id spoofing

entweder per DeviceProperties oder per SSDT mit device-id 0x73FF

Beitrag von „Arkturus“ vom 15. Februar 2023, 14:46

hier mal die aktuelle EFI mit OC 0.8.9

bereinigte DP, ACPI/Add leer

AMD RX Radeon xxx laufen am liebsten mit SMBIOS iMacPro1,1

EDIT: Möglich das sich macOS die Angaben zur Versions-ID aus dem SMBIOS saugt.

Welches SMBIOS hast Du im Einsatz [hObelware](#) ?



hier nochmals der Auszug aus dem Systembericht, mit der heutigen bereinigten EFI gezogen

EDIT:

und das sagt OCSysinfo

– GPU

|— HD Graphics 630

| |— Device ID: 0x5912

| |— Vendor: 0x8086

| |— ACPI Path: _SB_.PCI0.GFX0

| |— PCI Path: PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)

|— Ellesmere [Radeon RX 470/480/570/570X/580/580X/590]

|— Device ID: 0x67df

|— Vendor: 0x1002

|— ACPI Path: _SB_.PCI0.PEG0.PEGP

|— PCI Path: PciRoot(0x0)/Pci(0x1,0x0)/Pci(0x0,0x0)

|— Codename: Polaris 10

Quelle ist hier allerdings Tumbleweed. MacOS 13.2.1 will das Tool nicht laufen lassen.

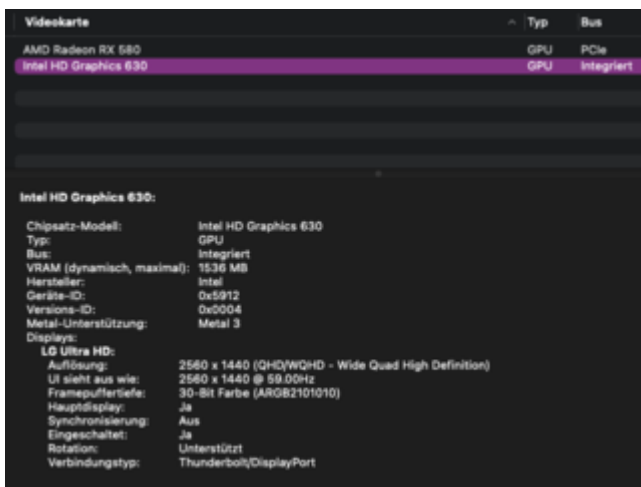
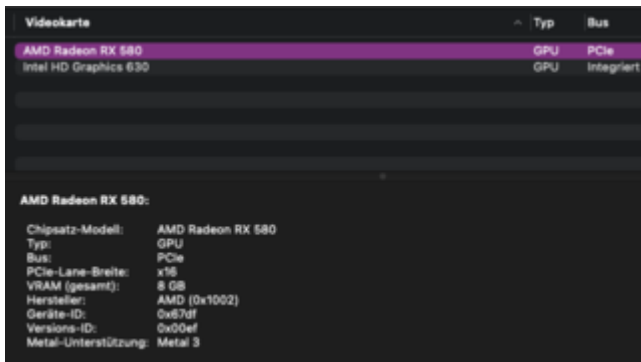
Insoweit ist die Device-ID 0x67df extern bestätigt.

EDIT: mit windows 11 und OCSysconfig die gleiche Device-ID: 0x67df

Beitrag von „Macwolf“ vom 15. Februar 2023, 16:04

so kleiner Zwischenbericht, hab das die interne Grafik ohne monitor eingestellt, und meine RX

entsprechend abgeändert. nach dem booten stand kein Metall Unterstützung. so und nun kommt es: von der internen Grafikkarte gebootet dann ist die RX (ohne Monitor) Metall 3 und drei Interne mit Monitor Metall3 siehe, [hObelware](#) einen Dump von ioregistryexplorer.app wie macht man da einen gesamten "Dump" oder meinstest du den Pfad von der Grafikkarte als Screenshot



Beitrag von „Arkturus“ vom 15. Februar 2023, 16:48

ist ja interessant [Macwolf](#) . Mit welchem Tool hast Du die Ausgaben zu den GPU's erzeugt?

Beitrag von „hObelware“ vom 15. Februar 2023, 16:54

[Zitat von N0b0dy](#)

entweder per DeviceProperties oder per SSDT mit device-id 0x73FF

danke, die 6650 läuft so auch bei mir schon ein paar Tage und auch gut soweit, nur sind die spoofing methoden keine wirklich „sauberen“ Lösungen, denn pci1002,73ff taucht dann eben nicht in der compatible enumerierung auf sondern trotzdem pci1002,73ef

am liebsten würde ich mir nen injector kext schreiben, mit dem ich die echte DeviceID an die IOClass binde, aber die IOName-Ansprache ist für die grafikarte sehr variabel (wobei alle gleichzeitig gültig sind zB als display, GFX0, pci1002,73ff .. usw.) .. das macht n injector relativ tricky .. aber ich hab die Hoffnung noch nicht ganz aufgegeben ..

ich dachte [Arkturus](#) hätte nen anderen Weg als oben genannt genutzt, um die Device ID durchzureichen, scheint ja aber doch ne klassische RX 580 zu sein ..

[Macwolf](#) .. danke für dein IO Reg Auszug, .. kannst du den nochmal mit ner headless IGPU machen? und dann auch die config noch dazu anhängen ..

Beitrag von „Macwolf“ vom 15. Februar 2023, 19:10

[Zitat von Arkturus](#)

ist ja interessant [Macwolf](#) . Mit welchem Tool hast Du die Ausgaben zu den GPU's erzeugt?

per screenshot cmd+hoch+4

Beitrag von „Arkturus“ vom 15. Februar 2023, 19:34

Da habe ich mich unklar ausgedrückt. Ich meinte den Inhalt der Screens. Die zwei wo Videokarte drüber steht. Der Auszug Systembericht ist ja erkennbar.

Beitrag von „N0b0dy“ vom 15. Februar 2023, 19:57

[Zitat von hObelware](#)

am liebsten würde ich mir nen injector kext schreiben, mit dem ich die echte DeviceID an die IOClass binde, aber die IOName-Ansprache ist für die grafikarte sehr variabel (wobei alle gleichzeitig gültig sind zB als display, GFX0, pci1002,73ff .. usw.) .. das macht n injector relativ tricky .. aber ich hab die Hoffnung noch nicht ganz aufgegeben ..

Das ist doch möglich aber was bringt es dir? solange keinen Treiber für 0x73ef in der Kext hinterlegt, daher musst du device-id spoofen, um die Grafik an die id in der kext zu passen oder die kext selber an die Grafikkarte und das kannst du mit OpenCore unter kernelpatch machen.

Daher meine Meinung nach, spoof mit SSDT ist am besten oder die Karte durch rx6600(XT) oder rx6800(XT) ersetzen.

Beitrag von „Macwolf“ vom 16. Februar 2023, 04:59

Zitat von Arkturus

Da habe ich mich unklar ausgedrückt. Ich meinte den Inhalt der Screens. Die zwei wo Videokarte drüber steht. Der Auszug Systembericht ist ja erkennbar.

das "Bild " hab ich mit einen Fadenkreuz definiert" wenn man (mac Tastatur) cmd+hochstellen+3 drückt wird dein Ganzer Bildschirm fotografiert, mit cmd+hochstellen+4 wird ein Fadenkreuz eingeblendet mit dem du einen Teil markieren kannst von deinem Bildschirm Inhalt . mit cmd+hochstellen+5 kommt ein Menü in dem du div. Sachen machen kann unter anderem video aufnahmen von dem was du auf dem Schreibtisch tust. wenn du eine windows Tastatur hast dann ist die cmd-taste die win-taste.

NObOdy, wie geht das mit dem kext per kernel patch, und wie funktioniert das mit einer "SSDT" danke

Beitrag von „hObelware“ vom 16. Februar 2023, 07:59

Zitat von N0b0dy

Das ist doch möglich aber was bringt es dir? solange keinen Treiber für 0x73ef in der Kext hinterlegt, daher musst du device-id spoofen, um die Grafik an die id in der kext zu passen oder die kext selber an die Grafikkarte und das kannst du mit OpenoCore unter kernelpatch machen.

Daher meine Meinung nach, spoof mit SSDT ist am besten oder die Karte durch rx6600(XT) oder rx6800(XT) ersetzen.

der Treiber ist der gleiche, ich muss nur macOS davon überzeugen (per injector) für die Device ID den Treiber zu verwenden .. das hab ich über die Zeit schon einige Male gemacht. Mein Z97er Board hatte zum Beispiel n LPC mit ner abweichenden Device ID und bei meinem aktuellen Z370er hab ich auch die IntelAHCI Treiber an den (200er Series) AHCI Controller gebunden und nicht die Generic, die macOS stattdessen verwenden würde ..

was ich davon habe? .. proof-of-concept, hauptsächlich .. un ne sauberere und variabelere Lösung als ID Spoofing, (nicht dass ich ständig die Grakas on-the-fly tauschen würde .. aber das ginge ja nunmal nicht, ohne config Änderung)

Beitrag von „Arkturus“ vom 16. Februar 2023, 09:19

Gar nicht so leicht

Ich meine doch, welche App hat den Status der Videokarte generiert? [Macwolf](#)

Es stammt m. E. nicht aus dem Systembericht ???und nicht aus HackinTool.

Beitrag von „hObelware“ vom 16. Februar 2023, 09:24

System Profiler im Darkmode, der hat diese Listenfenster nur, wenn 2 Grafikkarten erkannt wurden (IGPU headless fliegt da normalerweise raus, es sei denn Du hast zusätzlich noch Slot oder so was in den DP hinterlegt)

.. zu finden unter Einstellungen->Allgemein->Info ganz unten "Systembericht ..."

[Macwolf](#)

ich hab mal n bissl bei TechPowerUp geschmökert, die RX 580 2048SP ist eigentlich ne großartig marketing related umgelabelte RX 570 mit einem um 40 MHz!! erhöhten Boosttakt, daher auch die neue DeviceID, denn mit der RevisionsID 0xEF (statt 0xE7) erkennt Whatevergreen die nämlich auch als RX 570 .. das nur am Rande ..

Dein VBIOS wirft allerdings xxx-xxx-xxx als BIOS Version aus, und damit hat macOS scheinbar seine Schwierigkeiten, denn von AMDRadeonX4000_AMD EllesmereGraphicsAccelerator wird bei Dir irgendwie keine Instanz erzeugt.

Ich hab mal die Testweise die BIOS Kennung meiner Sapphire Nitro+ eingefügt, (ich glaube aber es sollte eigentlich ausreichen, wenn die mit 113- anfängt)

außerdem hab ich mal den Pfad zum AudioDevice (HDEF) korrigiert und die angehängte Kext

eingefügt, damit der AHCI Controller die Intel Treiber verwendet (die mußt Du noch nach KEXT kopieren)

achso: die Reihenfolge der injizierten Kexts spielt bei OpenCore eine Rolle .. hab ich auch korrigiert

teste Mal und poste ggf. noch nen IOReg und/oder auch gern die Startseite(System) von Hackintool

Beitrag von „Macwolf“ vom 16. Februar 2023, 15:27

den AHCI kext der soll doch in openCore oder?

Beitrag von „hObelware“ vom 16. Februar 2023, 15:54

die muss nach EFI/OC/Kext

Beitrag von „Macwolf“ vom 16. Februar 2023, 16:21

ok hab ich gemacht ist ja auch in deiner Überarbeite Konfiguration, die Unterstützung für Metall ist nicht vorhanden. was ist denn "Startseite(System) von Hackintool" sagt mir nix.

Beitrag von „hObelware“ vom 16. Februar 2023, 21:18

Hackintool ist n gute Supportsoftware für den Hackintosh, da kannste ne Menge Infos übers

System ziehn .. patchen usw. .. empfehlenswert ..

bei Deinem System bin ich grade etwas ratlos, ohne weiteres wird das mit dieser Karte glaube ich nix, die mitgegebene VBIOS Version wird mit der enthaltenen (xxx..) leider überschrieben ..

deaktiviere mal USBInjectAll und den Portlimit Patch - am Intel USB haste ja eh nix dran (laut IOReg), nur um Seiteneffekte aus Speicherüberlauf mal auszuschließen .. ist CSM im BIOS aktiviert? .. wenn ja, auch unbedingt mal abschalten

möglicherweise kann das aber nur ein anderes VBIOS lösen, so groß ist die Auswahl bei TechPowerUp.com zu der Variante aber auch nicht, und fast alle haben Version xxx-xxx-xxx .. ich stöbere da grade noch mal ..

EDIT

oh Mann, [hier](#) gibts aber alle möglichen VRAM Supplier .. kannst Du in einem Windows irgendwo mit GPUZ Dein VBIOS mal absichern und hier anhängen ..

nochmals EDIT

ganz alternativ könnte ich Dir meine Sapphire auch für 130 inkl. Versand (in OVP) auch überlassen .. hab ja jetzt ne 6650 XT .. guckst Du [hier](#)

und noch hinterdrein ..

im BIOS

"Above 4G Decoding" -> Enabled

„Init Display first“ -> PCIe

„Multi Monitor Support“ -> Enabled

„[DVMT](#) Size“ -> 64 MB

Beitrag von „Macwolf“ vom 17. Februar 2023, 04:37

das mit deiner Grafikkarte wäre eine option weil das hin und her ohne brauchbare Ergebnisse, in Bezug auf Metall ist zum Haare raufen. schreib mich persönlich an dann reden wir über deine RX Nitro bin ab Heute Nachmittag da. Danke

Beitrag von „Macwolf“ vom 20. Februar 2023, 13:29

So Heute ist die neue Grafik gekommen, läuft OOB mit Metall2 anbei noch einen Schnapsschuss vom Einbau



jetzt kommen die Feinheiten 😊

Beitrag von „Arkturus“ vom 20. Februar 2023, 14:04

Wow, sehr aufgeräumt im Inneren deiner Möhre

Viel Freude mit dem Teil.

Beitrag von „Macwolf“ vom 21. Februar 2023, 12:13

[Zitat von Arkturus](#)

Wow, sehr aufgeräumt im Inneren deiner Möhre

Viel Freude mit dem Teil.

die Möhre ist



als so ein Gehäuse. ist nicht der

Schönste Mod.



Gruß Markus