

Monitor USB-Hub ohne Funktion

Beitrag von „StevePeter“ vom 19. Februar 2023, 17:02

Hallo,

ich habe einen LG 32UD99-W Monitor. An diesem hängt mein Datacolor SpyderX.

Diesen kann ich weder mit der LG-Software noch mit der Software von Datacolor ansteuern.

Auch USB-Sticks werden nicht erkannt.

Unter OS BigSur und Monterey hat es sauber funktioniert. Seit Ventura funktioniert es nicht mehr.

Gibt es da einen Trick oder hat jemand Erfahrung damit?

Gruß und schönen Sonntag,

Steeve

Beitrag von „hackmac004“ vom 19. Februar 2023, 17:24

Hi,

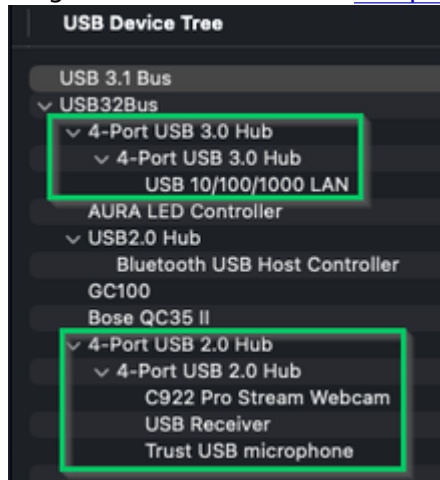
Ich hab den gleichen Monitor und auch mit Ventura läuft der Hub bei mir.

Haut dein USB mapping hin? Wird der Hub per Usb-C im Hackintool angezeigt?

Beitrag von „al6042“ vom 19. Februar 2023, 18:51

Mein Monitor hat auch einen integrierten USB-Hub und funktioniert in Ventura einwandfrei.

Folgende Geräte sind am [Philips 499P9H](#) angeschlossen, bzw. dort bereits eingebaut:



Ich gehe auch davon aus, dass [StevePeter](#) 's Problem am USB-Mapping hängt.

Beitrag von „StevePeter“ vom 20. Februar 2023, 17:03

[hackmac004](#) wie müsste ich den Hub im Hackintool erkennen?

Beitrag von „hackmac004“ vom 20. Februar 2023, 17:34

Du guckst unter dem Reiter USB und ziehst einfach mal das USB-C kabel ab schaut ob was im Hackintool verschwindet und dann steckst du ihn wieder ran und schaut ob was auftaucht in Richtung IOUSBHostDevice.

Du kannst auch in den Systeminformationen schauen, ob der Monitor da unter USB gelistet ist.

Beitrag von „StevePeter“ vom 20. Februar 2023, 20:55

Hab auch mal Folgendes getestet:

die USB-C Ports am Hackintosh funktionieren mit USB-C-Sticks ganz normal.

Der Monitor wird am MacBook Pro M1 an USB-C mit Standard Kabel sofort erkannt. Auch die USB-Sticks die ich am Monitor getestet habe.

Aber Monitor und Hackintosh - keine USB-Verbindung'???

Nun habe ich keinen Plan mehr.

Danke für Hilfe.

Beitrag von „hObelware“ vom 21. Februar 2023, 22:21

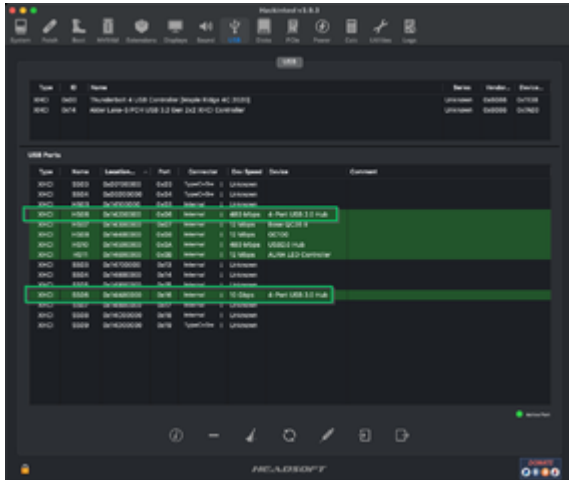
weils hier nun doch schon zwei weitere Male vermutet wurde .. wie sieht denn Dein USB Mapping aus?

gehen an den USB-C Ports am Hackintosh außer den USB-Sicks auch powered devices (zB Audio oder USB Festplatten?)

Beitrag von „al6042“ vom 21. Februar 2023, 22:57

Ich gehe auch davon aus, dass es am Port-Mapping liegt.

Bei mir wird der USB3,0-Anschluss im HackinTool wie folgt angezeigt:



Da sowohl USB2.0-Geräte (Logitech WebCam, Logitech Unifying Receiver & Trust Micro) als auch USB3.0-Geräte (Realtek-basierender 1Gb LAN Port) eingesetzt werden, werden vom USB-Port HS06/SS06 beide Varianten als einzelne 4-Port-Hubs angezeigt.

Beitrag von „StevePeter“ vom 22. Februar 2023, 17:41

[hObelware](#) ja, USB-Festplatten gehen an den USB-C Ports auch



Beitrag von „hackmac004“ vom 22. Februar 2023, 17:47

Mhm, schon merkwürdig, vom mapping her sieht das eigentlich gut aus. Bei dem Monitor ist doch ein TB und ein USB-C Kabel dabei, hast du es mit beiden mal ausprobiert?

Beitrag von „StevePeter“ vom 22. Februar 2023, 20:30

[hackmac004](#) mit dem USB-C Kabel hab ich es jetzt hinbekommen.

Alle USB-Sticks und USB-Platten werden sauber erkannt. Danke für den Tipp.

Nur die App LG Calibrations Studio 6.6.3 meldet immer, dass kein Monitor angeschlossen ist 
WTF. Hast du da auch einen Tipp? 

Gruß und Danke

Beitrag von „hackmac004“ vom 22. Februar 2023, 20:45

Klasse, das es jetzt läuft. Ja mit dem TB Kabel ging es bei mir auch nie.

Kann ich dir nicht mit Bestimmtheit sagen, da ich die App nicht nutze. Vielleicht muss du noch die LG Screen Manager App installieren oder das ganze vielleicht mal unter Win einrichten/kalibrieren?

Beitrag von „StevePeter“ vom 23. Februar 2023, 18:12

[hackmac004](#) unter Windows funktioniert es, nur unter macOS 14.x läuft es nicht