

Ventura 13.3 Install bleibt stehen bei

Beitrag von „Maulwurf“ vom 28. März 2023, 17:59

Hallo allesamt.

Ich schon wieder.

Wollte gerade auf ein 13.2.1 bestehendes System Ventura 13.3 drüber Bügeln.

Leider bleibt es bei Folgendem Bild stehen.



ACMTRM: _disableBy: [TRM ENABLED=NO] (mask=1008, DISABLED BY: Def=NO HW=YES
DevI=NO OSEnv=NO ExBt=NO

Zur Info: Habe angehangene EFI auf dem 13.3 [Install Stick](#) benutzt.

DEBUG sagt folgendes

```
00:000 00:000 OC: Failed to drop ACPI 52414D44 4E4837693843554E 0 (0) - Not Found
```

Irgendwas habe ich bei der 13.2.1 Install falsch gemacht, so das kein Recovery Image entstanden ist.

Deshalb wollte ich jetzt die 13.3 drüber Bügeln. Gelingt leider nicht.

Werde jetzt aber erstmal ein Time Maschine Backup machen und sonstige Daten Sichern.

Läuft wahrscheinlich darauf hinaus, das ich die Platte nochmals neu Formatieren muss. Oder?

Den Installationsversuch habe ich auf der Bestehenden 13.2.1 angesetzt. Ist das Falsch?

Habe über Any MacOS 13.3 heute geladen und über den Terminal Befehl

```
sudo /Applications/Install\ macOS\ Ventura.app/Contents/Resources/createinstallmedia --  
volume /Volumes/Ventura133
```

Für Hinweise und Tipps und Tricks bin ich wieder sehr Dankbar.

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 28. März 2023, 21:07

[Maulwurf](#)

Wenn du noch auf der NVMe platz hast läge zum testen ein neues APFS Volume an dann

kannst du in Ruhe Ventura testen und an besten Clean installieren

Beitrag von „Maulwurf“ vom 29. März 2023, 16:38

Danke für den Hinweis [OSX-Einsteiger](#) .

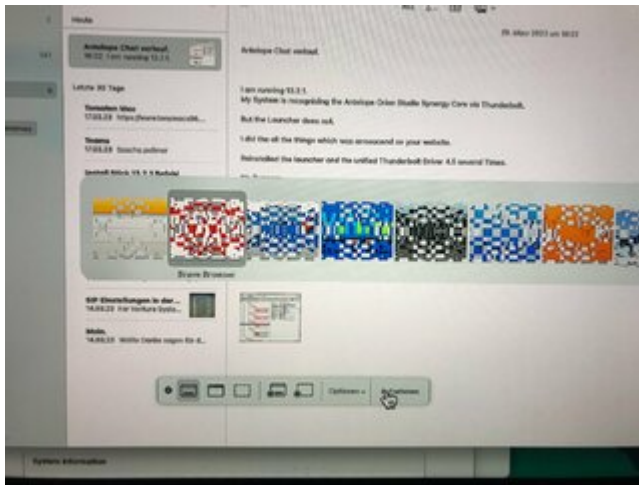
Gesagt getan....

Musste wieder für die Install die EFI etwas beschneiden.

Ich schreibe gerade von der 13.3.

Allerdings gibt es folgende Probleme mit der Grafik.





An diesem Problem sind schon ein paar Leute dran.

Mal kicken wann es dafür eine Lösung gibt.

Solange mache ich dann mit 13.2.1 weiter.

[griven](#)

Ich habe nun ein 13.3 Clean Install auf eine neue Partition gemacht.

Und wieder wurde kein Recovery Image geladen.

Heißt soviel... Wenn ich es im OC BootPicker anwähle er dann nach einem kurzen Blackscreen wieder in den BootPicker zurück geht.

Kann man das Recovery Image manuell nachträglich noch irgendwie einbinden?

So denn das war es erstmal mit dem Kurzausflug auf Ventura 13.3

Beitrag von „OSX-Einsteiger“ vom 29. März 2023, 19:22

[Maulwurf](#)

Was sind die letzten Veränderungen die du gemacht hast ?

Beitrag von „griven“ vom 29. März 2023, 22:03

Also das mit der Recovery ist einigermaßen merkwürdig und mir so noch nicht untergekommen will meinen bisher ist immer eine Recovery angelegt worden. Wenn Du im Picker einen Eintrag für Recovery hast dann ist auch eine da oder anders OpenCore zeigt nur das an was auch auf den Platten vorhanden ist. Wenn die Recovery nicht startet kann das durchaus auch ein Konfigurationsproblem sein. Der RecoveryBoot hat nochmal andere Voraussetzungen als das normale System gerade und insbesondere bezogen auf KASLR (Slide). Spannend wäre es mal die aktuell genutzte EFI zu sehen auch wegen dem Grafikkasperkram den Du da hast (sieht ja wüst aus)...

Beitrag von „Tastenheld“ vom 29. März 2023, 23:34

Hat eindeutig die Vega zerschossen... Also den Treiber der Adaptiert wurde...

Beitrag von „Maulwurf“ vom 30. März 2023, 10:34

Ja das ist sehr ähnlich dem was bei Big Sur und damals bei Mojave eingetreten ist.

So zeigt es ja das alles Grafische Normal an. Ausser wenn man auf den Teilen Button drückt und mit CMD+TAB die Fenster Wechslen möchte. Dann kommt der Gulasch zustande.

Beitrag von „Tastenheld“ vom 30. März 2023, 10:47

Naja ein reines Fake ID hilft da nicht weiter... da wurde halt ein bisschen mehr gemacht und wenn man die Sachen nicht anpasst wird das auch nichts richtig.

Ihr kriegt das schon irgendwie hin...

Beitrag von „Maulwurf“ vom 30. März 2023, 10:56

[OSX-Einsteiger](#)

Ich hänge hier mal die 13.3 Install EFI vom Stick an.

Folgende SSDT's musste ich deaktivieren, damit es durchlaufen konnte.



| | Path | Comment | Enabled |
|----|-----------------------|---------|--|
| 1 | SSDT-Hqm.aml | | <input type="checkbox"/> false |
| 2 | SSDT-Khci.aml | | <input checked="" type="checkbox"/> true |
| 3 | SSDT-TbtCompanion.aml | | <input checked="" type="checkbox"/> true |
| 4 | SSDT-BrcmFix.aml | | <input checked="" type="checkbox"/> true |
| 5 | SSDT-TbtOnPCH.aml | | <input checked="" type="checkbox"/> true |
| 6 | SSDT-OsxDetect.aml | | <input checked="" type="checkbox"/> true |
| 7 | SSDT-PmEnable.aml | | <input checked="" type="checkbox"/> true |
| 8 | SSDT-GpuSpoofer.aml | | <input checked="" type="checkbox"/> true |
| 9 | SSDT-EC.aml | | <input checked="" type="checkbox"/> true |
| 10 | SSDT-AWAC.aml | | <input type="checkbox"/> false |
| 11 | SSDT-DMAR.aml | | <input type="checkbox"/> false |
| 12 | SSDT-DMAC.aml | | <input type="checkbox"/> false |

SSDT-Hpm.aml

SSDT-AWAC.aml

SSDT-DMAR.aml

SSDT-DMAC.aml

Die DMAR und DMAC habe ich für 13.2.1 angefertigt, damit das Antelope Audio Interface am Thunderbolt 3 spielt und richtig erkannt wird.

Wahrscheinlich wurde bei 13.3 da auch was geändert.

Zumindest müsste ich die für 13.3 neu erstellen.

Thunderbolt Interface wird nämlich unter 13.3 von der eigenen Antelope Software nicht erkannt.

Anleitung zum DMAR Table habe ich hier gefunden.

[Probleme mit Virtualbox auf dem Hackintosh](#)

Kannte jemand diesen Badbrain? Guter Maaaaaannnn!