

Efi update

Beitrag von „FuxosTTV“ vom 10. Juli 2023, 00:53

Hey,

ich wollte mal nachfragen, ob mir jemand helfen kann meine EFI zu verändern. Die müsste gerade noch auf RX 570 sein, aber ich habe jetzt eine RTX 3050.

Beitrag von „MacGrummel“ vom 10. Juli 2023, 01:36

Was willst Du denn mit einer Nvidia RTX? Für Mac-Systeme ist die ungeeignet.

Für halbwegs aktuelle macOS-Systeme brauchst Du eine passende AMD- oder Intel-Grafik. Wenn Du die 570er ausbaust, hast Du beides nicht!

Beitrag von „FuxosTTV“ vom 10. Juli 2023, 08:26

Ist es unmöglich?

Beitrag von „apfel-baum“ vom 10. Juli 2023, 08:48

[FuxosTTV](#),

wenn du "nur ein bild" haben möchtest kannst du -ohne garantie- den vesamodus nutzen, so du allerdings mal etwas näher im forum geguckt hast, bist ja schon länger als 1 tag hier bei, wirst du feststellen, das es angeraten ist eine dezidierte grafikkarte zu nutzen. das wird nicht grundlos empfohlen

lg 😊

edit-

dieser thread hat eine recht ähnliche problematik was die grafik + amd angeht - ist dir vielleicht schon aufgefallen-

- [Installationsfehler](#)

Beitrag von „Nio82“ vom 10. Juli 2023, 14:17

[FuxosTTV](#)

Normalerweise schaut man zuerst ob Hard & Software zusammen passen, bevor man Geld ausgibt & nicht erst danach!

macOS ist ein Betriebssystem das dazu gedacht ist, nur auf der Hardware zu laufen, die von Apple verwendet wird. Und das auch nur so lange wie Apple das für richtig hält. Behalte das immer im Hinterkopf bei Hackintosh!!!

Ursprünglich gab es Nvidia Karten die von macOS unterstützt wurden. aus der Kepler Generation. Warum? Weil Apple diese GPU Chips auch in den 2013 iMacs verwendete. Diese iMacs werden aber seit macOS Monterey nicht mehr unterstützt. Also hat Apple auch die Treiber dafür aus macOS raus geworfen. Diese Karten kann man aber glücklicherweise noch mit dem OpenCore Legacy Patcher zum laufen bringen. Doch taugen die Kepler Karten wegen ihrem hohen Alters, nur noch für Office/Internet Nutzung. Dann gab es mal von Nvidia den so genannten "Web-Treiber" mit dem man neuere Nvidia GPUs unter macOS zum laufen bringen konnte. Das waren aber auch "nur" GPUs bis zur GTX 10xx Reihe. Aber auch Nvidia hat sich schon vor 4 Jahren entschlossen diesen Treiber nicht weiter zu entwickeln. Also werden aktuell keine Nvidia GPUs mehr unterstützt.

Du hast jetzt 2 Möglichkeiten.

1. Du verkaufst deine RTX 3050 wieder & besorgst dir eine Gleichwertige AMD Karte die unter macOS läuft.

2. Wenn dein Mainboard 2 GPU Steckplätze hat & du deine RX 570 noch nicht verkauft hast. Baust diese als 2te GPU ein & nutzt die unter macOS.

[apfel-baum](#)

Das hab ich auch gestern gedacht, 2 Spezis vom gleichen Schlag!

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 10. Juli 2023, 14:45

[Zitat von Nio82](#)

2. Wenn dein Mainboard 2 GPU Steckplätze hat & du deine RX 570 noch nicht verkauft hast. Baust diese als 2te GPU ein & nutzt die unter macOS.

Das wird bei seinem MB nicht funktionieren.

Erweiterungsslots 1x PCIe 4.0 x16, 2x PCIe 3.0 x16 (1x x2, 1x x1)

Da geht nur Variante 1.

Beitrag von „Nio82“ vom 10. Juli 2023, 14:50

[Bob-Schmu](#)

Dann fällt die Möglichkeit wohl weg.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 10. Juli 2023, 14:58

Was ich sowieso nicht verstehe ist, wieso man sich eine RTX 3050 für 220 -250 Euro kauft, obwohl man für dasselbe Geld eine RX 6600/6600 XT bekommt, die mehr Leistung in Spielen hat und macOS kompatibel ist.

Die RTX hat nur unter OptiX Programmunterstützung die Nase vorn.

RT und DLSS on bei einer 3050 unter 1080p, das ist kein Spielvergnügen.