

Winforce GTX 960 4GB GDDR5

Beitrag von „p.bach2304“ vom 1. August 2023, 19:09

Hallo Leute ich möchte gleich im voraus bescheid sagen, das ich ein absoluter Neuling auf dem gebiet von apple bin also habt ein bichen nachsicht mit mir ich gebe euch erst einmal meine Hardware konfiguration, und dann erkläre ich euch mein Problem.

Asus ROG Maximus IX Formula meinboard, Intel i5 6500 CPU Corsair Vengeance LPX 64 GB DDR 4 3200MHZ (2166 MHZ Verwendbar) eine Winforce GTX 960 mit 4GB DDR 5 Ram Speicher eine 1Terrabyte Samsung Evo 970 Plus m.2 Nvme SSD und habe Mac 13 Ventura, ich habe aber nur eine Standart auflösung von 1280*1024 pixel und nur 5 MB Graphic Ram das ist zu wenig.

Wie bekomme ich den rechner so hin das er auch 1 GB oder 2 GB Ram nutzt und somit auch eine bessere Performance erreicht.

ich wäre euch sehr dankbar wenn einer von euch mir Helfen könnte

Beitrag von „MacGrummel“ vom 1. August 2023, 21:17

Dein Problem steht leider schon in der Überschrift: die Grafikkarte enthält einen Chip der Maxwell-Serie. Und die wurde nie in einen Mac eingebaut, daher auch nie nativ unterstützt.

Die Maxwell-Karten der 750er, 900er und 1000er-Serien werden allerdings von Nvidia-eigenen Mac-Treibern Web-Driver unterstützt, aber nur mit macOS Sierra und High Sierra vom 2016 und 2017. Danach ists Essig..

Also braucht Dein Rechner für ein halbwegs aktuelle OS von Apple ne andere Grafik: entweder eine passende AMD-Karte (RX580 oder so) oder die integrierte Intel. Skylake geht mit einem kleinen Patch auch mit macOS Ventura..

Beitrag von „p.bach2304“ vom 2. August 2023, 08:06

Danke dir Dann werde ich die karte ausbauen und den mainboard eigenen Graphic chip nutzen.
Kann man nachträglich den patch Installieren?

Beitrag von „MacGrummel“ vom 2. August 2023, 10:50

Ja, ist kein Problem. Du musst nur rausfinden, welche [Config](#). bei Dir läuft, die Basis findest Du [unter diesem Link](#), ich hatte aber auch schon mal eine einfachere Anleitung geschrieben. Wo ist die wieder??