

# **Spiele mit Hackintosh - Baldurs Gate -> Absturz**

**Beitrag von „Nixgehtmehr“ vom 11. September 2023, 17:40**

Jemand mal Baldurs Gate unter Hackintosh zum laufen gebracht. Bei mir stürzt es kurz nach Start ab.

Falls jemand einen Tip hat woran das liegen könnte, wäre ich sehr dankbar.

i9 10900kf

Asus B560 Strix

Radeon 6900xt

64GB DDr4 3200

Fenvi 919 Wifi

---

**Beitrag von „apfel-baum“ vom 11. September 2023, 18:23**

hallo [Nixgehtmehr](#) ,

es wäre auch das "wie und womit" hilfreich, ob es ein dosemu, oder die wenn vorhanden mac-native/gog version ist.

lg 😊

---

**Beitrag von „toasta“ vom 11. September 2023, 18:31**

Soweit ich weiß ist die finale Version noch nicht für macOS erschienen. Ich würde mal auf die warten und es dann nochmal probieren.

Unter Linux läuft es super mit Proton.

---

### **Beitrag von „Nixgehtmehr“ vom 11. September 2023, 19:03**

Ich konnte die Mac Nativ Version in Steam installieren und sie startet auch, nach ein paar Sekunden dann Absturz

---

### **Beitrag von „toasta“ vom 11. September 2023, 20:19**

Ja das ist noch die Early Access Version auf dem Mac

Sieht man an der Größe. Die Final hat über 100Gb

---

### **Beitrag von „Nixgehtmehr“ vom 15. September 2023, 12:51**

Ak ok Danke, hab ich überlesen oder wurde nicht erwähnt bei Steam

---

### **Beitrag von „toasta“ vom 26. September 2023, 09:29**

Die Final kam jetzt auch für den Mac raus.