

Mac OS 13.6 Ventura mit eGPU sonnet_breakaway_puck_radeon_RX 5500XT auf iMac 27 Zoll Late 2012

Beitrag von „griven“ vom 4. November 2023, 00:14

Das Problem an der Stelle ist das Dein Late 2012er iMac ein Gerät aus der IvyBridge Generation ist dem der AVX-2 Befehlssatz fehlt welcher aber für die Grafiktreiber unter Ventura zwingend notwendig ist (auch dann, wenn die GPU extern anbindet). Zwar ermöglicht der Patcher die Installation von Ventura auf dem eigentlich nicht mehr unterstützten Gerät (in Deinem Fall indem das Rosetta2 Cryptex verwendet wird) allerdings beschränkt sich dies auf die Core Komponenten von macOS bzw. eben auf alles das, was notwendig ist um X86 Code auf AppleSilicon Macs ausführen zu können (die Grafiktreiber zum Beispiel sind dafür nicht notwendig und somit auch nicht enthalten)...

Für AMD Polaris basierte Karten (RX4XX und RX5XX) hat der Patcher hier eine Lösung parat (die Ventura eigenen AMD Treiber werden in dem Fall mit denen aus Monterey ersetzt) für NAVI basierte Karten ist dies leider (noch) nicht der Fall. Alles in allem stand jetzt und heute ist es (noch) nicht möglich eine auf der NAVI GPU Architektur basierende Karte unter Ventura oder Sonoma mit einem Mac zu betreiben dessen Prozessor den AVX-2 Befehlssatz nicht unterstützt.

Beitrag von „tanzboden“ vom 4. November 2023, 11:46

Ganz herzlichen Dank; nun ist alles klar. Aber mit MacOS12 Monterey sollte es noch funktionieren, nicht wahr?

Beitrag von „griven“ vom 4. November 2023, 12:51

Jupp mit Monterey klappt es weil hier kein AVX2 benötigt wird 😊