

Probleme nach Update auf Sonoma - Intel UHD 630 nur 7 MB Grafikspeicher verfügbar

Beitrag von „JN25“ vom 17. November 2023, 13:23

Hallo zusammen,

ich habe jetzt mal wieder meinen Hackintosh angefasst und wollte diesen von Monterey auf Sonoma updaten bzw. neu installieren. Das hat so weit auch ganz gut geklappt. Ich habe die neue EFI anhand meiner alten erstellt.

Wenn ich jetzt nun in Sonoma drin bin, habe ich das Problem, dass ich mit meinem Broadcom bcm94360cs2 kein WLAN nutzen kann. Im Systembericht steht auch nur etwas von Softwareversionen. Es wird also keine passende Hardware erkannt. Unabhängig vom WLAN ist mir aber auch aufgefallen, dass beim Laden von macOS (also nach der Bootauswahl von OpenCore) sehr viele "failures" angezeigt werden. Da ich im Hackintosh-Bereich nur sehr oberflächliches Wissen habe, würde ich mich freuen, wenn sich jemand die EFI mal anschauen kann, der etwas mehr Ahnung hat als ich 😞

Vielen Dank schon mal im Voraus!

Beste Grüße

Janek

Beitrag von „Nio82“ vom 17. November 2023, 14:14

[JN25](#)

Es ist sinnvoll, besonders wenn man lange nichts mehr an seinem Rechner verändert hat, sich vor einem größeren Update zu informieren was es alles Neues gibt & was man beachten muss.

Dann läuft das Update auch problemlos.

Hättest du dich vorher informiert das wüsstest du das Apple mit MacOS Sonoma die Unterstützung für die gesockelten Broadcom WiFi Karten entfernt hat. Aber die Leute vom OpenCore Legacy Patcher Projekt haben dafür schon während der Sonoma Beta Phase eine Lösung geschaffen.

Hier gehts zur Anleitung: [Anleitung für Broadcom-WLAN-Patch unter macOS Sonoma](#)

Beitrag von „JN25“ vom 17. November 2023, 15:44

Alles klar. Danke! Dann werde ich mir mal die Anleitung anschauen.

Edit:

[Nio82](#) Ich habe jetzt alles so wie in der Anleitung gemacht. Allerdings lande ich jetzt immer bei der Fehlermeldung im Bild. Wenn ich die Kexte deaktiviere, dann geht es. Kext Reihenfolge sollte eigentlich richtig sein. Hast du vielleicht noch eine andere Idee wieso dieser Fehler entsteht?

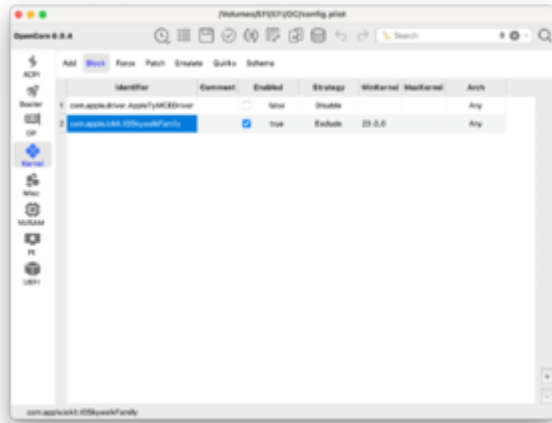
Edit 2.0:

Ich konnte nun feststellen, dass dieser Fehler immer dann auftaucht, wenn ich den kext "IOSkywalkFamily.kext" aktiviere.

Beitrag von „Nio82“ vom 17. November 2023, 18:18

Dann häng mal deinen aktuellen EFI Ordner an deinennächsten Post an damit wir sehen können was du bis jetzt gemacht hast.

Beitrag von „PCT“ vom 17. November 2023, 19:06



Nur ein Verdacht: Kannst du mal kurz schauen ob bei Block im Kernel für Skywalk... bei Strategy tatsächlich EXCLUDE eingetragen ist?

Beitrag von „JN25“ vom 18. November 2023, 11:45

Ich habe herausgefunden, dass der Fehler darin lag, dass Open Core nicht auf dem neuesten Stand war. Daher war die Möglichkeit, "Exclude" auszuwählen, noch nicht gegeben.

Ich habe die EFI nun erneut aktualisiert, und nun funktionierte auch das WLAN.

Allerdings wollte ich Sonoma von Grund auf neu installieren, da ich zuvor parallel Monterey auch noch am laufen hatte.

Die Neuinstallation verlief soweit normal, aber das Einrichtungsmenü hängte sich auf, und es treten nun immer andere Fehler auf. Ich komme jedenfalls nicht mehr in Sonoma rein.

Ich würde die EFI gerne hochladen, aber seltsamerweise kann ich die EFI-Partition von Windows aus nicht mounten, was bisher immer funktioniert hat. Daher stecke ich gerade fest, da ich keinen Zugriff auf meine EFI habe.

Hat jemand vielleicht einen Tipp, wie ich an meine EFI wieder rankomme?

In den MacOS installer komme ich aber noch normal rein.

Edit: Bin an meine EFI gekommen. Ist jetzt angehängt.

Edit 2.0:

Habe jetzt die EFI etwas umgebaut. Jetzt funktioniert soweit erstmal auch alles.

Ein Problem ist allerdings noch da. Und zwar laufen viele Sachen sehr ruckelig ab. Ich würde das mal auf die 7 MB Grafikspeicher, die mir angezeigt werden, zurückführen. Wie kann ich das Problem lösen? Ich habe die jetzige EFI mal mit dem Namen "EFI (NEU)" angehängt.

Beitrag von „Nio82“ vom 18. November 2023, 14:24

[JN25](#)

Schön das du auch allein so gut vorn kommst!

In deiner Config.plist unter DeviceProperties musst du die Angaben zu der iGPU anpassen, die stimmen nicht. Du kannst im Grunde die Angaben hier aus dem Beispiel vom Dortania Guide nutzen. Die sind für eine UHD 630.

<https://dortania.github.io/Ope...ake.html#deviceproperties>

Beitrag von „JN25“ vom 18. November 2023, 15:43

[Nio82](#)

Habe den Eintrag aktualisiert. Hat aber leider nichts gebracht.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 18. November 2023, 15:44

[JN25](#),

hast du schon im anschluß nen nvramreset gemacht?

lg 😊

Beitrag von „JN25“ vom 18. November 2023, 15:46

Wollte ich eigentlich machen. Es wird mir aber nichts angezeigt (auch nach Leertaste drücken). Ich habe vorhin schon recherchiert, aber alle Lösungen hatten bei mir nicht funktioniert.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 18. November 2023, 15:48

der nvramreset sowie der siptoggle wird dir nur angezeigt, wenn du entsprechende *.efi datei in der config.plist unter drivers drin hast 😊

beides sind bestandteile der opencorepkg und unter drivers zu finden, sowie z.b. via der

opencoreauxiliarytools hinzuzufügen.

ToggleSipEntry.efi sowie ResetNvramEntry.efi heißen die,

Ig 😊

edit-

das opencorepkg bekommst du z.b. hier-da wird es vermutlich die "dev eloper"version sein da 0.9.7 -> <https://dortania.github.io/bui...=OpenCorePkg&viewall=true>

oder hier als "stable"- 0.9.6 <https://github.com/acidanthera/OpenCorePkg/releases>

Beitrag von „Hecatomb“ vom 18. November 2023, 15:54

Versuchs mal mit der config

Beitrag von „JN25“ vom 18. November 2023, 15:55

[apfel-baum](#)

Nvramreset hat funktioniert hat trotzdem nichts verändert.

Ich versuche es jetzt mal mit der config von Hecatomb

Beitrag von „apfel-baum“ vom 18. November 2023, 15:57

klar, in den meisten fällen liegt die wenigembyte-anzeige an einem falschen framebuffer wert,-

hast du dein bios zwecks igpu entsprechend eingestellt?

lg 😊

Beitrag von „JN25“ vom 18. November 2023, 16:09

[Hecatomb](#) Bei deiner config wurde mein Bildschirm nach kurzer Zeit laden schwarz.

[apfel-baum](#) Das Bios ist eigentlich genauso, wie ich es vorher bei Monterey hatte. Gibt es irgendwelche bestimmten Einstellungen, die ich überprüfen sollte?

Beitrag von „Hecatomb“ vom 18. November 2023, 16:11

und hiermit besser?

Beitrag von „JN25“ vom 18. November 2023, 16:13

Leider nicht. Gleiches Fehlerbild.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 18. November 2023, 16:14

mit der alten efi ging es, mit der neuen dann nicht mehr?

Beitrag von „JN25“ vom 18. November 2023, 16:17

Ging bisher noch mit keiner EFI.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 18. November 2023, 16:31

ok Zement mal...mal was schauen

danach weiß ich dann auch nicht weiter

hab noch ne zip angehängt...

mit was gehst du an den Monitor? hdmi, display port?

Beitrag von „JN25“ vom 18. November 2023, 16:42

Auch hier ist der Bildschirm wieder Schwarz geworden. Habe mal den OpenCore Log angehängen. Vielleicht kann der dir ja weiterhelfen...

Edit:

Auch mit der config in der Zip wurde mein Monitor (HDMI) Schwarz.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 18. November 2023, 16:42

hast du auch display port?

Beitrag von „JN25“ vom 18. November 2023, 16:44

Habe leider kein Displayport.

Soll ich die config trotzdem ausprobieren?

Beitrag von „Hecatomb“ vom 18. November 2023, 16:45

dann weiß ich leider nicht mehr weiter. du hast keine gpu so am start? ja Versuchs

Beitrag von „JN25“ vom 18. November 2023, 16:46

Leider keine, die mit Mac OS funktioniert. Die iGPU hatte sonst eigentlich auch immer gut funktioniert gehabt.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 18. November 2023, 16:51

mit welchem os geht es denn?

Beitrag von „JN25“ vom 18. November 2023, 16:52

Mit Windows geht die GPU.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 18. November 2023, 17:03

Dann weiß ich nicht weiter, wie es gehen könnte. glaub ohne ne gpu kannst du es auch nicht mit der Iglu richten. kenne mich da aber leider auch nicht so gut mit der Materie aus, sorry

Beitrag von „JN25“ vom 18. November 2023, 17:04

Kein Problem!

Es doch aber kein Problem, dass die andere Karte mit im PC angeschlossen ist oder? Die wird ja eigentlich über Device Properties deaktiviert.

Edit:

Ich habe jetzt mal alle Kexte aktualisiert. Habe gemerkt, dass die nicht alle aktuell waren. Jetzt wird auf jeden Fall erkannt, dass es sich um eine Intel UHD 630 Handelt (siehe Screenshot). Vielleicht war das auch ein Problem?

Beitrag von „apfel-baum“ vom 18. November 2023, 17:07

[JN25](#)

du sagst, das du auch noch eine egpu verbaut hast- von welcher karte wird im bios zuerst initialisiert?- von der igpu oder der seperaten e-gpu also der grafikkarte.

stelle bitte im bios ein, das zuerst von der igpu gestartet wird

Ig 😊

Beitrag von „JN25“ vom 18. November 2023, 17:15

Wie kann ich das einstellen?

Edit:

Habe es gefunden. War aber auf iGPU eingestellt.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 18. November 2023, 17:22

ok, im bios-gebe der igpu max ram und [dvmt](#) an .

sowie, hast du uefi an bzw. uefi first?

Ig 😊

Beitrag von „JN25“ vom 18. November 2023, 19:49

Die Option [DVMT](#) kann ich nicht aktivieren. Ich habe nur die Option „[DVMT](#) Pre-Allocated“. Da habe ich 512M eingestellt.

UEFI ist an.

Edit:

[Hecatomb](#) Ich habe jetzt mit der angehängten EFI Die iGPU zum laufen bekommen. Allerdings

geht es nur über den Displayport Anschluss.

Jetzt ist meine Frage ob es nicht irgendwie möglich ist, auch den HDMI Port zum Laufen zu bekommen. Ich habe bei meinem eigentlichen Monitor nämlich keinen Displayport Anschluss frei.

Beitrag von „Hecatomb“ vom 18. November 2023, 21:08

Dann versuche es mal mit der efi...hab auch mal ein update gemacht

mit dem Displayport das hab ich schon geahnt ... hab ich wo gelesen das es in manchen fällen darüber geht... vielleicht gehts ja jetzt

Beitrag von „thahammer“ vom 19. November 2023, 06:51

Ich habe seit dem Sonoma Update auch das Problem mit der UHD 630. Zuerst lief es sogar noch, aber ich hatte immer beim Login einen schwarzen Screen über Minuten, weshalb ich das NVRam zurückgesetzt hatte. Danach auch nur noch 7MB.

ASROCK H310CM-DVS

Intel i5-8400

Intel UHD 630

Leider hat das Board nur HDMI als Ausgang.

Beitrag von „bluebyte“ vom 19. November 2023, 09:01

[JN25](#) und [Hecatomb](#) ich hab mir mal eure EFIs angeschaut.

Da fehlen die Einträge für die Framebuffer komplett.

Das würde dann in etwa so wie auf dem Bild aussehen.

Das ist ein Beispiel von unserem gute alten Freund aus Berlin.

Der Hat ein GA-Z490 Vision G mit I9-10900K.

Viele von euch werden ihn sicher noch gut in Erinnerung haben.

Beitrag von „JN25“ vom 19. November 2023, 10:56

Alles klar. Dann muss ich also diese ganzen Einträge hinzufügen, damit auch HDMI funktioniert?

Edit:

[Hecatomb](#) Deine Efi hat leider auch nicht funktioniert. Ich werde jetzt bei meiner Efi mal die ganzen Einträge aus dem Screenshot von [bluebyte](#) hinzufügen. Mal schauen, ob das funzt.

Beitrag von „bluebyte“ vom 19. November 2023, 12:32

Es gibt da eine Anleitung auf GitHub mit den ganzen Anschlüssen.

Das Bild ist nur eine Anregung zu dem was dir da noch fehlt.

Deshalb gibt es da immer wieder Probleme mit den verschiedenen Anschlüssen.

Das Thema ist so komplex. Deshalb stecken die meisten Leute eine passende Grafikkarte in den Hackintosh.

Achte darauf, dass da auch einige Sachen mit der Raute auskommentiert sind.

Der Berliner hat eine I9-10900K und somit eine andere PlatformID.

Hier mal ein paar Repos vom Berliner

https://github.com/5T33Z0/OC-L...ted/tree/main/11_Graphics

<https://github.com/5T33Z0/Giga...ion-G-Hackintosh-OpenCore>

Hier was von Acidanthera

<https://github.com/acidanthera...rGreen/tree/master/Manual>

Beitrag von „Hecatomb“ vom 20. November 2023, 18:34

Wie schaut es denn im Hackintool aus, wenn du nach den framebuffer und connectors schaust....hast du mal ein paar Bilder ?

Beitrag von „byebye123“ vom 20. November 2023, 20:25

Nachdem ich das etwas beobachtet habe.....

Bei meiner UHD ist das etwas anders weil i5 10400 (Siehe Bild), ich habe mir aber mal die Mühe gemacht und die Platform id für den I7-10700 usw. rauszusuchen und einige Einträge zu ergänzen sowie die ganze EFI mal auf aktuelles Niveau zu bringen etc.

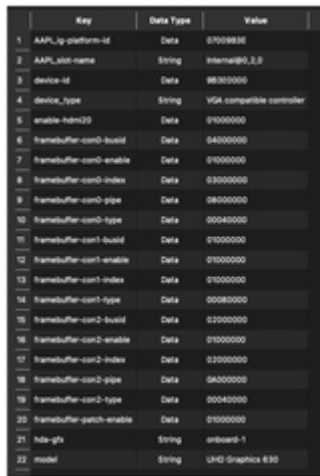
Anbei eine EFI, mache danach mal Hackintool auf und checke deine Pipe Werte für die UHD 630. evtl. wechsle mal von DisplayPort zu HDMI hast du beides ? Oder richte dir Bildschirmfreigabe ein für dein Finetuning (geht auch via VNC vom Windows PC) wenn aktiviert auf deinem HackMac.

Den PCI Pfad solltest du auch überprüfen für die UHD 630.....

In den Boot-Args war auch einiges doppelt und debug funktioniert auch nur mit der OC Debug Version.....

Als Basis habe ich die erste gepostete Version genommen

(Beispiel UHD630 I5 10400)



Key	Data Type	Value
1 AAPL,ig-platform-id	Data	0700983E
2 AAPL,slot-name	String	Internal@0,1,5
3 device-id	Data	8E3E0000
4 device_type	String	VGA compatible controller
5 enable-hdmi20	Data	01000000
6 framebuffer-cs0-build	Data	04300000
7 framebuffer-cs0-enable	Data	01000000
8 framebuffer-cs0-index	Data	03000000
9 framebuffer-cs0-pipe	Data	08000000
10 framebuffer-cs0-type	Data	00040000
11 framebuffer-cs1-build	Data	01000000
12 framebuffer-cs1-enable	Data	01000000
13 framebuffer-cs1-index	Data	01000000
14 framebuffer-cs1-type	Data	00080000
15 framebuffer-cs2-build	Data	03000000
16 framebuffer-cs2-enable	Data	01000000
17 framebuffer-cs2-index	Data	03000000
18 framebuffer-cs2-pipe	Data	0A300000
19 framebuffer-cs2-type	Data	00040000
20 framebuffer-patch-enable	Data	01000000
21 hdmi-gfx	String	onboard-1
22 model	String	UHD Graphics 630

Code:

Code

1. AAPL,ig-platform-id: 0300923E(maybe works well 0x3E980003)
- 2.
3. device-id: 923E0000 Intel UHD 630(maybe works well 0x3E98 etc., not necessarily)
- 4.
5. igfxfw: 02000000

Beitrag von „thahammer“ vom 1. August 2024, 13:06

Nachtrag. Ich habe das Thema jetzt seit November liegen lassen und heute mal versucht das Problem zu lösen.

In den Boot-args musste shiki-id=Mac-7BA5B2D9E42DDD94 bei mir mit rein. Das hat bei mir ausgereicht.