

# Kurze Frage zur Intel Grafikkarte

**Beitrag von „minimike“ vom 23. Dezember 2023, 20:35**

Hi

Ich könnte das eine Stunde recherchieren oder jemand Fragen der sich damit auskennt und 57 Minuten meines Lebens besser Aufwenden.

Was ist die betreff Intel und iGPU höchstmögliche Variante die nativ von MacOS unterstützt wird?

---

**Beitrag von „al6042“ vom 23. Dezember 2023, 21:11**

Das kannst du in deinem laufenden Sonoma-System prüfen.

Schaue in den Kexten "AppleIntelCFLGraphicsFramebuffer" (CoffeeLake) & "AppleIntelCLLPGraphicsFramebuffer" (IceLake) im Ordner /System/Library/Extensions, in die jeweilige Info.plist-Dateien.

Unter "IOKitPersonalities"->"AppleIntelFramebufferController"->"IOPCIPrimaryMatch" findest du die unterstützten Hardware- & Device-IDs

- CFL (UHD610 - UHD655)
  - 0x3E9B8086 0x3EA58086 0x3EA68086 0x3E928086 0x3E918086 0x3E988086 0x9BC88086 0x9BC58086 0x9BC48086
- ICL (Intel Iris Plus Graphics)
  - 0xff058086 0x8A708086 0x8A718086 0x8A518086 0x8A5C8086 0x8A5D8086 0x8A528086 0x8A538086 0x8A5A8086 0x8A5B8086

---

**Beitrag von „Arkturus“ vom 23. Dezember 2023, 21:36**

Wäre hier nicht MacTracker das geeignete Medium um die Frage zu beantworten? [al6042](#)

Also für Leute wie mich die Dein Know How nicht besitzen.

---

## Beitrag von „al6042“ vom 23. Dezember 2023, 21:42

Daran habe ich selbst gar nicht gedacht, aber guter Einwand... 🤔👉



---

## Beitrag von „minimike“ vom 23. Dezember 2023, 21:45

Ich hätte meine Frage besser stellen müssen. My fail..

Was geht nativ mit MacOS, hat eine Intel iGPU, und hat die höchstmögliche Performance für 3D wie CAD sowie einfache 3D Anwendungen und sagen wir mal Enemy Territory als weihnachtliches Beispiel. Dem Fest des Friedens.

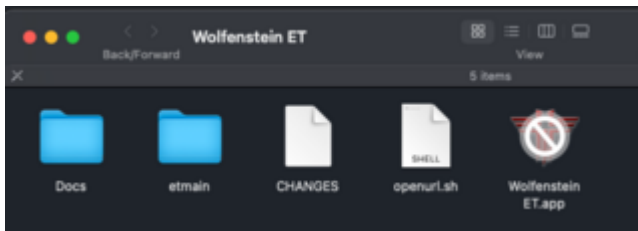
Und gibt es davon noch eine die in 2D höhere Auflösungen kann als 4K?

---

## Beitrag von „al6042“ vom 23. Dezember 2023, 21:55

Dafür musst du auf Antworten von 3D-/CAD-Spezialisten warten, die ggf. schon mal nur mit IGPUs gearbeitet haben.

Wenn es sich um Wolfenstein Enemy Territory handeln sollte, ist das von 2006 und noch ein 32bit-Game, dass auf aktuellen macOS Betriebssystemen nicht mehr unterstützt werden wird.



---

### **Beitrag von „ozw00d“ vom 24. Dezember 2023, 23:44**

Mit Intel integrated GPU wirst du CAD mäßig nicht weit kommen.  
Erst die 11th Gen Intel CPUs am besten i9-11900 .

darunter wirds immer ekliger mit der performance.

kurz und knapp vergiss es mit intel graphics.

das ist mehr schlecht als recht.

---

### **Beitrag von „Arkturus“ vom 25. Dezember 2023, 11:33**

Immerhin unterstützten z.B. die HD620 metal3, was für Hardwarebeschleunigung sorgt. Die RX580 hat bei mir hingegen nur metal2 Unterstützung.