

# Welches Tool zum Mappen von USB Ports und Audio ?

**Beitrag von „TheMacUser“ vom 3. Januar 2024, 11:32**

Hab gestern mein System in Stundenlanger Arbeit komplett neu installiert und geupdated, die config.plist mit der OpenCore Anleitung manuell erstellt (auf Chipsatz/CPU und GPU angepasst) und anschließend mit Auxi noch mal drüber gebügelt, wobei der keine Fehler festgestellt hatte 😊 im Nachhinein dachte ich dann warum hab ich nicht gleich auf Sonoma geupdated xD

OpenCore 0.9.7

MacOS Catalina 10.15.7

Bin mir jetzt unsicher welches Tool sauber und korrekt die Ports mapped und ne kext erstellt. Hab die USBToolBox genommen und es scheint zu funktionieren nur scheinen die Ports langsamer zu sein als vorher ohne mapping.

(selbe Datei mit 1GB kopiert) <https://github.com/USBToolBox/tool>

Oder doch eine der Anderen Möglichkeiten ?

<https://github.com/corpnewt/USBMap>

<https://github.com/benbaker76/Hackintool>

<https://github.com/Sniki/OS-X-USB-Inject-All>

Hab ich das richtig verstanden ab macOS 13.0 Ventura entfällt das Protlimit und das Mapping ?

Danke und Grüzze

---

**Beitrag von „bluebyte“ vom 3. Januar 2024, 12:24**

Ab einem bestimmten Release von Big Sur hat der Portlimit-Patch nicht mehr funktioniert.  
Ab da war es zwingend erforderlich die Ports zu kartieren/konfigurieren (Mapping).  
Die USB-Konfiguration funktioniert wunderbar mit Catalina und dem Hackintool.  
Dafür gab sogar mal tolle Anleitungen. Wo sind die eigentlich hin?

---

### **Beitrag von „ozw00d“ vom 3. Januar 2024, 21:03**

[bluebyte](#) die bringt das hackintool schon mit 😊

---

### **Beitrag von „TheMacUser“ vom 3. Januar 2024, 21:46**

Die Anleitungen und die Bedienung ist komplizierter als es manuell zu machen xD  
Habs aufgegeben die Tools zu nutzen und machs lieber so:  
<https://dortania.github.io/Openelec-OS/sb-mapping-the-manual-way>

---

### **Beitrag von „bluebyte“ vom 3. Januar 2024, 22:07**

[ozw00d](#) weiss jetzt nicht, was du damit sagen willst, da ich schrieb

*Ab einem bestimmten Release von Big Sur hat der Portlimit-Patch nicht mehr funktioniert.  
Ab da war es zwingend erforderlich die Ports zu kartieren/konfigurieren (Mapping).  
Die USB-Konfiguration funktioniert wunderbar mit Catalina und dem Hackintool.  
Dafür gab sogar mal tolle Anleitungen. Wo sind die eigentlich hin?*

Ach, dafür war nochmal das "I" 🤔

USB-Mapping macht man ja nicht jeden Tag. Ist schon eine Weile her. Hab da sicherlich auch schon mal draufgeklickt.

Die kleinen Änderungen mache ich nur noch von Hand im PLIST Editor. Mit Hackintool überprüfe ich nur noch mal schnell.

---

### Beitrag von „Raoul Duke“ vom 3. Januar 2024, 22:14

Hackintool hat doch eine Anleitung

---

### Beitrag von „ozw00d“ vom 4. Januar 2024, 11:42

[bluebyte](#)

[Zitat von bluebyte](#)

Die USB-Konfiguration funktioniert wunderbar mit Catalina und dem Hackintool.

Dafür gab sogar mal tolle Anleitungen. Wo sind die eigentlich hin?

Bezüglich der zwei Zeilen von dir, als Hinweis 😊

---

### Beitrag von „hackmac004“ vom 4. Januar 2024, 12:19

Wenn du immer noch Catalina drauf hast, dann gehts nicht einfacher als mit dieser Anleitung:

### **Beitrag von „minimike“ vom 4. Januar 2024, 14:40**

Ich nutze hierfpr dieses Tool:

<https://github.com/corpnewt/USBMap>

Tut das was es soll 😊 So wie die anderen Tools vom Autor. Ich sollte ihm mal eine Tasse Kaffe spendieren wenn es die Möglichkeit gäbe zu Spenden.

---

### **Beitrag von „JoPe16!“ vom 5. Januar 2024, 05:31**

Unter Windows ging das ganz gut.

[USB-Ports mappen unter Windows](#)

---

### **Beitrag von „ende4711“ vom 6. Januar 2024, 13:00**

Alle oben genannten Tools helfen dir das USB-Port Mapping zu konfigurieren ist aber nicht sicher ob jedes IOS update, dabei mitspielt.

Der sicherste Weg ist auf SSDT USB zu Mappen s.u. die Anleitung:

[USB mittels SSDT deklarieren](#)

etwas mehr Komplexität, aber wenn einmal die USB-Ports bekannt sind und welcher TYP ist es doch recht einfach. Hackingtool ist dazu sehr hilfreich.

Hier meine Dell 7740 als Vorlage:

Müsste auf dein XPS angepasst werden ...