

Erledigt

DSDT anpassen Einsteiger in diesem Bereich

Beitrag von „Fab“ vom 28. Oktober 2012, 09:10

Schönen guten Tag erstein mal ! =)

DSDTSE WiND: http://www.osx86.net/view/330-...dows_xp, vista and 7.html

Ich wollte mich jetzt so langsam auf den weg machen und mir eine DSDT anlegen.
Ich hab mir schon mal DSDTSE für Mac und Windows geladen und da stellt sich mir gleich die Frage ob ich die Win Datei für Mac nehmen kann und wo hat er die her?

Ansonsten hab ich noch Darwin Dumper halt auch aus dem Hackstore wie Elke.

Ich hab mir schon Verschiedenes durchgelesen aber sehe trotzdem nicht ganz durch.

Vielleicht könnt ihr mir ja ein Paar Links Posten wo es sehr gut erklärt wird und ich frage denn nochmal hier nach.

Der eigentliche Grund für DSDT ist das meiner kein Sleep kann und ich versuche meine ATI karte irgendwie in das System einzubinden und die Intel HD vielleicht auszuwerfen.

Beitrag von „matze“ vom 28. Oktober 2012, 10:53

Hier gibt es eine Anleitung--> <http://hackintosh-forum.de/ind...ntryID=115#profileContent>

Und hier werden patches erklärt--> <http://hackintosh-forum.de/ind...logOverview&categoryID=22>

Gesendet von meinem GT-I9103 mit Tapatalk 2

Beitrag von „Fab“ vom 28. Oktober 2012, 17:13

Wie komme ich eigentlich an eine DSDT???

Kann ich mir einfach irgendeine Laden und in der Nach und nach alles umschreiben bis diese Vervollständigt ist?

Ich weis schin das ich mir eigentlich keine x- belibige laden sollte, was ich auch noch nicht gemacht habe. Es ist nur eine Idee.

Kann mir jemand etwas zu der Windows DSDT sagen oder woher DSDTSE die datei hat? UND inwiefern diese Kompaktibel mit dem OS X ist?

(ich hab aus der WIN DSDT alles rauskopiert und in eine txt-datei eingefügt.)

Mfg Fab =)

Beitrag von „matze“ vom 28. Oktober 2012, 17:18

du kannst dir mit chameleon wizard eine machen lassen und dannach musst du sie nur noch patchen mit DSDTSE (da kannst du dir auch eine machen lassen).

in chameleon wizard-->DSDT-->extract

Beitrag von „Fab“ vom 28. Oktober 2012, 17:25

Danke Matze werde es nachher machen. (bin grad mit Win unterwegs.)