

Spiele auf dem Hackintosh. Probleme, was läuft

Beitrag von „minimike“ vom 10. Januar 2024, 18:29

Hi

Ich bin gerade in so einer Tuning-Maraton geraten. Ausser Spielen läuft bei mir alles weitgehend zuverlässig. Wenn ich Civilization 6 starte, komme ich nach kurzer Zeit auf Temperaturen so kanpp auf 100 Grad. In Celsius wohlgemerkt. Bis die Grafik abschmiert. Mit der PowerPlayTable komme ich nicht weiter. Und bei dem Tool bi ich mittlerweile Intesivtäter...

Aber nicht nur die Grafikkarte, sondern auch die CPU. Und ich habe schon wirklich so einiges gemacht 😊

Mal ein anderer Versuch und ein anderer Ansatz im Trüben zu Fischen...

Wer spielt Spiele zum Beispiel via Steam. Habt ihr Probleme?

Beitrag von „kaneske“ vom 10. Januar 2024, 19:08

Gehts um den 10850K und die 6600er?

Beitrag von „minimike“ vom 10. Januar 2024, 19:20

[Zitat von kaneske](#)

Gehts um den 10850K und die 6600er?

Beides 🤔 Und das ärgert mich..

Beitrag von „kaneske“ vom 10. Januar 2024, 19:27

CPU:

Also wenn dein 10850K auf 100 Grad geht hast du bei der Kühlung nen massiven Fehler gemacht, entweder zu klein dimensioniert, WLP schlecht aufgetragen oder dein BIOS grillt die CPU im PL2 zu Tode, alles ist dann zu kontrollieren.

Welchen Kühler hast du verbaut?

BIOS: Stock Settings alles auf "Auto"??? Was hat dein PL2 für einen Wert?

GPU:

Die GPU ist meist für hohe Temps gemacht bzw. kann das durchaus ab, hier vermute ich schlechte Zugluft als Fehlerquelle

Wie führst du Luft in das Case ein und aus?

Beitrag von „minimike“ vom 10. Januar 2024, 19:32

Das Case ist ein Bitfenix Portal. Als ich das Bild sah, wollte ich einen Hackintosh. Wasserkühlung (AIO) in Front mit mittlerweile einem ultrastarken (und vor allem lauter) Lüfter der rein bläst. An den Einsaugschlitzen fühlt man mittlerweile mit bloser Hand den Unterdruck. Und nach hinten einen ebenso starken und auch lauten Lüfter der die heiße Luft hinaus bläst. Die Lüfter der Grafikkarte konnte ich mal auf 4200 RPM hochjagen.

<https://www.bitfenix.com/products/chassis-2/mini-itx/portal/>

Beitrag von „KungfuMarek“ vom 10. Januar 2024, 19:48

Also ich denke, der Airflow wird nicht sonderlich gut sein in dem Case. Auch wenn was anderes auf der Seite propagiert wird.

Daher auch die hohen Temperaturen.

Beitrag von „kaneske“ vom 10. Januar 2024, 19:48

Ja, das erklärt aber einiges...



Vorne kalt Ansaugen ist für die CPU Wakü schon mal nicht schlecht, aber das wird eine 120er sein vermute ich? Die macht dann unter Last gut Wärme...die geht rein...will ja hinten raus...deine GPU liegt oben und braucht auch Luft, Frischluft, wenn die warme Luft anzieht wird's eklig.

Betrieb den Kasten mal offen, gehts dann mit den Temps auch so ab?

Was du an der CPU tun solltest, ist die zu drosseln, Power und Voltage, Stock ist der 8-Kerner 10th Gen mit Auto eine mega Heizung. Was du durchaus um viele Grade runter bekommen kannst.

Geb dem PL2 (Long duration Power Limit) mal maximal 175W und schalte wenn an den AI Overclock "SyncAllCores" aus.

Die Core Voltage würde ich auch runter nehmen, da musst du aber schauen, was bei dir passt bei 4.8GHz...vielleicht Offset Mode-negative-minus 0.1V...?

Beitrag von „minimike“ vom 10. Januar 2024, 20:59

[Zitat von kaneske](#)

Ja, das erklärt aber einiges...



Vorne kalt Ansaugen ist für die CPU Wakü schon mal nicht schlecht, aber das wird eine 120er sein vermute ich? Die macht dann unter Last gut Wärme...die geht rein...will ja hinten raus...deine GPU liegt oben und braucht auch Luft, Frischluft, wenn die warme Luft anzieht wird's eklig.

Betreib den Kasten mal offen, gehts dann mit den Temps auch so ab?

Was du an der CPU tun solltest, ist die zu drosseln, Power und Voltage, Stock ist der 8-Kerner 10th Gen mit Auto eine mega Heizung. Was du durchaus um viele Grade runter bekommen kannst.

Geb dem PL2 (Long duration Power Limit) mal maximal 175W und schalte wenn an den AI Overclock "SyncAllCores" aus.

Die Core Voltage würde ich auch runter nehmen, da musst du aber schauen, was bei dir passt bei 4.8GHz...vielleicht Offset Mode-negative-minus 0.1V...?

Alles anzeigen

Habe ich gerade gemacht. Die WAKÜ Lampe läuft, Hat also schon mal Strom. Trotzdem bei offenem Gehäuse hatte ich 80. Und dann ist die Grafik abgeschmiert. Das mit dem Long duration Power Limit habe ich im EFI nicht gefunden.

Beitrag von „kaneske“ vom 10. Januar 2024, 21:03

Muss da sein, liegt bestimmt bei 255W

80 grad ist schon wesentlich weniger...dass er sich aufhängt ist aber bei offenem Case nicht normal...

Netzteil hat genug Leistung?

Beitrag von „ductator“ vom 10. Januar 2024, 21:03

Faustregel für Custom Waküs sind 100W abführbar je 120mm Radiatorlänge.

Der 10850K ist nicht gerade für seinen geringen Verbrauch bekannt, der sprengt den Rahmen locker (In der Spitze jenseits der 250W).

Du kannst mal versuchen, die CPU im BIOS etwas einzubrechen, in dem du das PL2 (sollte Package Power Limit2 sein) mal probeweise auf 80W oder so setzt, um zu schauen, ob die so kühlbar ist.

Beitrag von „minimike“ vom 10. Januar 2024, 21:13

Die WAKÜ ist meine ich eine H55 von Corsair. Und das Netzteil liefert 750 Watt. Nach 3 Jahren habe ich die Rechnungen nicht mehr zur Hand. Wobei CPU und GPU die beiden größten Verbraucher sind. Sagen wir mal 500 Watt wenn es hoch kommt. Bleibt IMHO noch genug für 2 NVMe, Mainboard zwei Lüfter und eine Festplatte. Sowie die Pumpe

edit: ich habe gerade die Rechnung für das Netzteil gefunden. Es ist ein **Corsair SF750**

Beitrag von „kaneske“ vom 10. Januar 2024, 22:46

Auf dem Bild sieht man auch schön dass du alle Kerne auf 5.0GHz ziehst im PL2, was so schon mal nicht Stock ist sondern OC.

Das kann nur heiß werden, dann in so nem Gehäuse mit der kleinen AiO...

Wie soll das gehen? Da kannst du pusten wie du willst, das ist einfach zu viel.

PL2 runter und CPU mal normal laufen lassen, dann geht das auch.

Beitrag von „guckux“ vom 11. Januar 2024, 06:25

3 Jahre in Betrieb? Schon die Lamellen des Kühlers gecheckt, ob sie mit Staub/Dreck zugesezt sind?

Meinen Server putz ich idR 2x im Jahr durch, spätestens aber wenn ich den Lüfter höre (nein, das ist nur ein i5 6.GC🤔 - aber auch dort seh ich immer wieder das Zusetzen der Kühlerlamellen).

Beitrag von „minimike“ vom 11. Januar 2024, 12:45

Erst einmal das sind die Werkseinstellungen von Gigabyte. Ich habe da nie was gemacht. Das Board läuft OOB ohne Tweaks ausser das man OpenCore braucht für MacOS mit MacOS. Darum habe ich es auch gekauft.

Das mit den Long duration Power Limit habe ich immer noch nicht gefunden. Also habe ich in den vielen Untermenüs alles von Auto auf Normal gesetzt. Und zwei mal wurde mir Menüs angezeigt wo es unter anderem Werte wie Extrem Overclocking und Enhanced Stability gab. Letzteres sehe ich als Gegenentwurf an. Das habe ich dann auch angewählt.

CPU läuft jetzt mit 75 - 80 Grad im geschlossenen Gehäuse. Die GPU leider immer noch 95 Grad 😞 Und es kann immer noch alles hängen bleiben. Es gibt keinen Absturz. Aber die

Prozedur zum Runterfahren ähnelt einem Ausdruckstanz...

Via brew gibt es ja stress für die CPU in der Komandozeile. Gibt es ein aktuelles Tool um automatisiert die GPU zu Stressen? Ich habe nur eines von 2014 gefunden.

Edit mit Cinebench habe ich den gerade auf 95 Grad gebracht. Da ich die Mittagspause überzogen habe, melde ich mich heute Abend.

Beitrag von „kaneske“ vom 11. Januar 2024, 14:03

Lass doch den Heaven Benchmark im Loop laufen...

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 11. Januar 2024, 14:55

Die Taktraten der CPU sind richtig auf seinen Screenshots, da ist nichts OC.

Hauptdaten	Spezifikationen heruntergeladen
Produktfamilie	Intel® Core™ i9-Prozessor der 13. Generation
Codename	Prokarr mit hybrider Besetzung Comet Lake
Vertikales Segment	Desktop
Prozessorserie	i9-13900K
Lithographie	14 nm
Empfohlener Kundenpreis	\$444,00-\$508,00
Einzelbedingungen	PCIe Gen 5 Tablet
CPU-Spezifikationen	
Anzahl der Kerne	10
Anzahl der Threads	20
Max. Turbo-Taktfrequenz	5,20 GHz
Taktfrequenzen mit Intel® Thermal Velocity Boost	5,20 GHz
Intel® Turbo Boost Max-Tech™ 3.0-Frequenz	5,70 GHz
Intel® Turbo Boost-Tech™ 2.0-Taktfrequenz	5,00 GHz
Grundtaktfrequenz des Prozessors	3,60 GHz
Cache	20 MB Intel® Smart Cache
Bus-Taktfrequenz	4 GT/s
Verkaufleistung (TDP)	125 W
Frequenz der konfigurierbaren TDP-down	3,30 GHz
Konfigurierbare TDP-down	65 W

Nur halt eben die Kühlung und die Einlasskanäle des Gehäuses sind für CPU und GPU nicht

geeignet.

Anderes Gehäuse und größere AIO gibt bessere Werte.



Anhand des Schemas kannst du dir ja selber ausrechnen wie gut der Airflow in deinem Gehäuse ist, sehr oft ist Optik nicht die beste Lösung und in deinem Fall siehst du es an deinen hohen Werten.

Beitrag von „CMMChris“ vom 11. Januar 2024, 19:44

Ach was bin ich froh von diesen Elektrogrills weg zu sein... 🙄

Beitrag von „matt82“ vom 12. Januar 2024, 07:48

Denke der Thread könnte jetzt auch mal umbenannt werden. Hat ja mit Spielen auf MacOS wenig zu tun.

Beitrag von „Wolfe“ vom 12. Januar 2024, 10:09

Auch könnte „Mal ne Frage“ durch ein „?“ am Ende des Satzes ersetzt werden. In den 1970ern war das der hotteste shit beim Coden in indogermanischen Sprachen.

Beitrag von „minimike“ vom 12. Januar 2024, 12:49

Ja und nein...

Nun selbst bei 80 Grad auf der Grafikkarte, bricht Aqua mitsammt dem Spiel nach einer Stunde zusammen. Darum interessiert mich ja auch wirklich wer unter MacOS spielt.

Ohne die 6600er habe ich vor 2 1/2 Jahren das Spiel "The Witcher 3" gespielt. Ich habe mir die Radeon vornehmlich wegen mehr an Leistung und weil es kein 1536 MB Limit gibt gekauft,

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 12. Januar 2024, 13:22

@[minimike](#) Bau mal die Verkleidung ab sodass nur der Frame noch übrig ist, dann schau noch mal nach deinen Temps.

Beitrag von „kaneske“ vom 12. Januar 2024, 14:46

Was meint er mit Aqua? macOS Oberfläche? Die hieß mal Aqua, aber zu Cocoa Zeiten

Beitrag von „minimike“ vom 12. Januar 2024, 16:36

[Zitat von kaneske](#)

Was meint er mit Aqua? macOS Oberfläche? Die hieß mal Aqua, aber zu Cocoa Zeiten

Wie heisst die jetzt? Jedenfalls ist klar was gemeint ist.

Beitrag von „kaneske“ vom 12. Januar 2024, 16:53

Anders, was hast du denn nun unternommen um deine Temperaturen in den Griff zu bekommen?

Heaven mal laufen lassen oder testet du immer mit dem einen gleichen Spiel?

Beitrag von „minimike“ vom 12. Januar 2024, 18:03

Ich steige jetzt auf Heaven um weil das besser für mich ist. Was mich neben den Temperturen noch fuchsteufelswild macht ist, dass ich Civilization 6 auf dem selben Rechner mit Wintendo das Spiel mit 5K Laufen lassen kann. Und jedes Feature ist da Angeklickt. Temperatur der Grafikkarte unter Winzigweich ist 65 Grad. CPU ist 65 Grad. Lese ich mit GPU-Z ab.

Unter Mac ist nur 2k am Start. Und dabei zocke Ich dann mit Röstaromen.

In Konsequenz überlege ich mir nun einen i9-11900T zu Kaufen und danach meine aktuelle CPU zu Verkaufen. Das macht auch bei den Unterhaltskosten vielleicht seinen Sinn. Der Rechner läuft ohne Suspend 7x12

Der Wakü traue ich nicht. Die wird wenn dann mit dem Prozssor Ersetzt. Die 6600 würde Ich gegen etwas mit dem was Dortiana empfiehlt auch Ersetzen.

Vielleicht werde ich dann auch etwas früher das Vatersystem von MacOS auf der Kiste installieren. Und dann gucke ich wie das unter einem richtigen BSD skaliert.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 12. Januar 2024, 19:18

hm, ist die gpu hitze von der fpszahl bzw. hz des monitors abhängig, sprich dein monitor ist auf z.b. 120 hz unter osx und daher "feuert" die gpu munter die röstaromen an?

lg 😊

Beitrag von „Nordel“ vom 12. Januar 2024, 19:51

Wenn die Temperaturen unter Win so gravierend anders sind, liegt es doch nicht an der Hardware. Die 6600 wird bei Dortania als nativ unterstützt aufgeführt.

Ich spekuliere jetzt mal wild in den Raum, dein Powermanagement ist nicht eingestellt.

Beitrag von „kaneske“ vom 12. Januar 2024, 21:04

Unter macOS kann ein Spiel ganz anders laufen als unter Windows...Ich vermute es ist ein „nativer Port“? Oder etwa Crossover oder so nen Schlonz?

Beitrag von „minimike“ vom 12. Januar 2024, 22:51

[Zitat von Nordel](#)

Wenn die Temperaturen unter Win so gravierend anders sind, liegt es doch nicht an der Hardware. Die 6600 wird bei Dortania als nativ unterstützt aufgeführt.

Ich spekuliere jetzt mal wild in den Raum, dein Powermanagement ist nicht eingestellt.

Aber Dortiana empfiehlt auch expliziet einige Modelle. Und eine 6600 ist da nicht mit bei den Empfehlungen mit dabei.

[Zitat von kaneske](#)

Unter macOS kann ein Spiel ganz anders laufen als unter Windows...Ich vermute es ist ein „nativer Port“? Oder etwa Crossover oder so nen Schlonz?

Crossover ist bei mir seit dem vorletzten Update kaputt. Und der Support war da nicht hilfreich. Ich kaufe ansonsten alles bei der Firma mit Dampf als Produkt

Edit: wo kann ich Ersehen wieviel Strom der i9-10900 maximal verbraucht. Für den gib es auch ein eigenes vBios.

<https://ark.intel.com/content/...cache-up-to-5-20-ghz.html>

Beitrag von „kaneske“ vom 13. Januar 2024, 09:08

Rate mal mit Rosenthal...was ist denn nun mit dem Spiel und anderen Applikationen...ersteres ist ein natives und letzteres ist stabil oder verreckt auch?

Beitrag von „minimike“ vom 13. Januar 2024, 09:56

Alles nativ. Direkt für Mac

Beitrag von „minimike“ vom 19. Januar 2024, 19:16

Hi

Der aufmerksame geneigte oder diabolische Leser, wird sich bei dem Thread denken "nicht schon wieder" Nun ja, es ist nach wie vor das leidige Thema Spielen unterm Hackintosh.

Gibt es jemanden hier, der bei relativ normalen Temperaturen von CPU und GPU bis 80 Grad, das Spiel Civiltation 6 (über Steam) mit einer Radeon GPU Spielen kann? Und das stabil und länger wie 30 Minuten.

Ich habe derzeit eine Radeon 6600. Die mit konservativen Einstellungen nicht wärmer wie 75 Grad wird. Die CPU ist 50 Grad warm. Der Weg dahin war schon eine erwähnenswerte Wanderung..

Bitte jetzt nichts mit PowerPlayTable posten. Mich interessiert primär ob das Spiel generell mit einr ATI GPU unterm Mac funktioniert.



Beitrag von „Horsti“ vom 19. Januar 2024, 19:37

Also das Game ist 2016 für macOS erschienen denke schon das es dann auch auf diesem System läuft.

Die Grafikeinheit sollte, gerade so eben, 😄 ausreichend sein.

Spaß bei Seite, sollte es bei dir nicht funktionieren liegt es nicht am Game und auch nicht an der GPU.

Minimale Systemanforderungen für Mac:

- Betriebssystem: OSX 10.11 (El Capitan) and MacOS 10.12 (Sierra)
- Prozessor: Intel Core i5 (4 Kerne)
- Prozessor-Geschwindigkeit: 2.7 GHz
- Hauptspeicher: 6 GB
- Freier Festplattenspeicher: 15 GB
- Grafikkarte: Radeon HD 6790, GeForce 775M oder Iris Pro
- Grafikspeicher: 1 GB

Beitrag von „minimike“ vom 19. Januar 2024, 20:03

[Zitat von Horsti](#)

Also das Game ist 2016 für macOS erschienen denke schon das es dann auch auf diesem System läuft.

Die Grafikeinheit sollte, gerade so eben, 😊 ausreichend sein.

Spaß bei Seite, sollte es bei dir nicht funktionieren liegt es nicht am Game und auch nicht an der GPU.

Minimale Systemanforderungen für Mac:

- Betriebssystem: OSX 10.11 (El Capitan) and MacOS 10.12 (Sierra)
- Prozessor: Intel Core i5 (4 Kerne)
- Prozessor-Geschwindigkeit: 2.7 GHz
- Hauptspeicher: 6 GB
- Freier Festplattenspeicher: 15 GB
- Grafikkarte: Radeon HD 6790, GeForce 775M oder Iris Pro
- Grafikspeicher: 1 GB

Was denn sonst? FYI ich bin frisch geduscht...

Ansonsten bin ich kurz davor auf eine RX 5700 Downzugraden.

Beitrag von „Koffein71“ vom 19. Januar 2024, 23:13

Ich spiele viel Civilization 6 über Steam auf einer i7-4771 und einer Radeon RX6800.

Und ich hatte nie irgendwelche Probleme. CPU und GPU bei ca. 60°C, Lüfter auf Minimumdrehzahl, ca. 800rpm.

Auffällig ist nur, daß der Mac Port genau wie der Linux Port von Aspyr schnarchlangsam ist im Vergleich zur nativen Windows Version.

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 19. Januar 2024, 23:27

@[minimike](#) Wie oft willst du noch ein Thema aufmachen zur selben Hardware und zum selben Problem? [Spielen auf dem Hackintosh. Probleme, was läuft](#)

Kann das ein Mod mal zusammen mergen bitte?

Beitrag von „al6042“ vom 19. Januar 2024, 23:58

[Bob-Schmu](#)

Danke für den Hinweis... schon geschehen.

Beitrag von „minimike“ vom 20. Januar 2024, 10:52

[Zitat von Bob-Schmu](#)

@[minimike](#) Wie oft willst du noch ein Thema aufmachen zur selben Hardware und zum selben Problem? [Spielen auf dem Hackintosh. Probleme, was läuft](#)

Kann das ein Mod mal zusammen mergen bitte?

Weil einige dieser Threads gingen in eine andere Richtung als gewünscht. Ich bin da vielleicht nicht ganz unschuldig. Jedenfalls kann und werde ich hier niemanden hierfür kritisieren. Auch wenn hier eine Vielzahl von Menschen präsent sind, die wie ein DevOPS auf ihre Brust mit ihren Fäusten trommelnd schreien "Läuft auf meine Maschine, muss überall Laufen"

Ich wollte lediglich hier ausarbeiten wer überhaupt eine funktionierende Konfiguration hat. Keine Problemlösung.

Denn wenn ein als funktionieren referenzierte Grafikkarte nur 2D kann und nicht eine einzige Anwendung sauber mit 3D ist das doof. Sofern man aber dann keine aussagekräftige Auswertung vom System bekommt warum dies so ist, ist das dööfer.

Letztendlich nach mehreren PT an Stunden sich dann fragt, ob das überhaupt jemals geht. Und hier in die Runde fragt ob es den bei jemanden anderen funktioniert. Ja das halte ich für legitim.

Jetzt ist der Thread IMHO kaputt.

Beitrag von „KMBeatz“ vom 20. Januar 2024, 11:02

Tja macOS ist halt nichts für Gaming. Für Musik und Video Perfekt für den Rest sollte man ein Windows PC haben.

LG

Beitrag von „minimike“ vom 20. Januar 2024, 11:25

[Zitat von KMBeatz](#)

Tja macOS ist halt nichts für Gaming. Für Musik und Video Perfekt für den Rest sollte man ein Windows PC haben.

LG

Da bin ich anderer Meinung. MacOS ist ein BSD. Und damit hat es nicht nur "The power to serve" sondern ist gut für alles. Und das hat halt zu Gehen.

Beitrag von „kaneske“ vom 20. Januar 2024, 11:33

Aber du beschreibst die Probleme auf einem echten Mac oder einem Hackintosh?

Beitrag von „minimike“ vom 20. Januar 2024, 11:40

[Zitat von kaneske](#)

Aber du beschreibst die Probleme auf einem echten Mac oder einem Hackintosh?

Nun ja, Ich werde bis zum M5 wohl noch Hackintosh fahren 😊

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 20. Januar 2024, 11:58

[Zitat von minimike](#)

Ich werde bis zum M5 wohl noch Hackintosh fahren

Das kannst du machen, nur sollte dir bewusst sein, dass macOS 14 das letzte macOS für ein

Hackintosh sein kann.

Das gute ist, es werden noch Updates und Patche bis EOL geben.

Beitrag von „CMMChris“ vom 20. Januar 2024, 13:07

[Zitat von KMBeatz](#)

Tja macOS ist halt nichts für Gaming.

Schmarrn.

Beitrag von „KMBeatz“ vom 21. Januar 2024, 05:07

Wer Zocken will kauft sich eine Ps5 oder ein Gaming Windows PC. Punkt

Weiss garnicht was es bei diesem Thema zu diskutieren gibt.

Da könnt ihr noch so ein Apple Fanboy sein aber das ist halt the Realität.

LG

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. Januar 2024, 07:22

Also hier zockt es sich super am Mac. Lebe wohl in einem Paralleluniversum.

Beitrag von „KMBeatz“ vom 21. Januar 2024, 14:19

Was ja nicht was du unter Gaming verstehst aber naja.

Fakt ist Gaming=Windows der Rest macOS

Rosarote Brille hab ich nicht an und arbeite mit macOS seit Jahren.

LG

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. Januar 2024, 14:31

[Zitat von KMBeatz](#)

Rosarote Brille hab ich nicht an und arbeite mit macOS seit Jahren.

Dito. Klar sind Spielekonsolen und Windows die bessere Plattform, aber darum geht es ja nicht. Dass macOS nichts zum Spielen taugt, war deine Behauptung und das ist einfach falsch.

Beitrag von „minimike“ vom 21. Januar 2024, 15:33

Einigen wir uns doch darauf.

1. BSD wurde oft geforkt. Von Apple zu MacOS über Juniper und JunOS mit einem kleinen Abstecher zu Genua Firewall bis hin zu Sony mit PaystationOS auf der PS4.

2. Der wahre Gläubige sündigt nicht und vermeidet wenn möglich den Umweg über die dunklen Künste. Also dem OS wo man sofern man ein Fenster öffnet schon Probleme bekommt.

3. Dualboot ist doof. Das ist vergleichbar mit den Webseiten von Youporn und nach einem Reboot der vom Vatikan. Na welche ist denn wohl geiler...

4. ich würde gerne nun mehr auf den Fokus bitten, wer hat unter Hackintosh laufendes 3D und das länger als 30 Minuten. Bei mir ist mittlerweile schon nach 5 Minuten Schluss. Vielleicht sollte man vor meiner Karte potentielle Käufer auch Warnen.

Beitrag von „CMMChris“ vom 21. Januar 2024, 17:55

[Zitat von minimike](#)

PaystationOS auf der PS4

Orbis OS heißt das System 😊

Beitrag von „G.com“ vom 22. Januar 2024, 23:50

[minimike](#) Ich habe hier keinerlei Probleme. Bist sicher fein OC richtig eingerichtet zu haben?

Beitrag von „Wolfe“ vom 23. Januar 2024, 09:12

[minimike](#) Ich wundere mich regelmäßig über Behauptungen wie „Der wahre Gläubige sündigt nicht und vermeidet wenn möglich den Umweg über die dunklen Künste. Also dem OS wo man sofern man ein Fenster öffnet schon Probleme bekommt“ mit Bezug zu Apple.

Wieso nehmen manche Leute an, dass Nutzer von Appleprodukten nicht selbst entscheiden können, wofür sie ihr Geld ausgeben?

Diese Annahme ist doch ziemlich blöd.

Auf dein „Dualboot ist doof“ muss ich leider antworten: ich mache das seit über neun Jahren - absichtlich.

Beitrag von „TheMacUser“ vom 23. Januar 2024, 09:59

Also Gaming auf macOS ist tatsächlich auf dem Vormarsch.

Seit 2014 und zuletzt 2019 wird dezent Werbung dafür gemacht von Activision Blizzard für Call of Duty zum Beispiel.

Gerade Indie Games und Simulation sind beliebt.

WarCraft 3 ist das wohl bekannteste von allen Drittanbieter/Retail Spielen lief schon auf Windows XP und den alten PowerMac´s

<https://warcraft3.blizzard.com/de-de/>

Steam: <https://store.steampowered.com/macOS>

GoG: <https://www.gog.com/de/games?systems=osx>

[minimike](#) wenn du solche Probleme hast und folgendes gemacht hast

Deine CPU zieht bis zu 125W

Normal bis zu 70°C

Maximum 100 °C

Deine GPU zieht bis zu 180W

Für deine GPU wäre auch 50-75°C normal.

Alles über 80°C allerdings nicht mehr.

Zum Verleichen:

<https://www.3dmark.com/search>

<https://www.techpowerup.com>

Daher würde ich mal behaupten da ist irgendwas mit der Kühlung nicht in Ordnung. Kontrollier mal die gesamte Kühlung und check ob die WLP

nicht zu dick aufgetragen oder alt geworden ist. Es gibt auch Mainboard Wakü Combos die nicht passen, dann ist zu viel Abstand oder der Kühlkörper drückt zu stark auf die CPU entweder zu Beginn oder nach X Jahren kann das auch noch zu Problemen führen.

ASUS hatte mal riesen Probleme damit, der Abstand MB zum Sockel hat nicht gestimmt.

BIOS ist das aktuellste was macOS kompatibel ist ?

Du sagst dein BUILD ist 3 Jahre alt ? Die Probleme tauchen erst jetzt auf ?

Fehlersuche: Schließ ne SSD/HDD and und installier Windows drauf und probier es damit, dann kannst du ausschließen dass es an macOS liegt.

Grüße

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 23. Januar 2024, 13:20

[Zitat von TheMacUser](#)

Alles über 80°C allerdings nicht mehr.

Diese These kannst du mit den nächsten CPU und GPU Generationen vergessen.

AMD und Intel sagen heute schon, dass 100 Grad Celsius bald Durchschnittstemperaturen sein würden und die Chips thermisch mehr belastet werden können, nicht umsonst setzt Intel bald

auf Glas.

Beitrag von „minimike“ vom 23. Januar 2024, 17:49

Ich gebe nicht auf. Ich habe mir eine Sapphire RX 5700 gekauft. Das normale Ding ohne Nitro. Und eine neue Wakü. Baue ich am Wochenende ein.

Beitrag von „kaneske“ vom 23. Januar 2024, 18:17

Und ich wette es wird auf das Selbe hinauslaufen...

Keine Info was andere 3D Anwendungen angeht, lediglich eine einzige Applikation wird als verallgemeinert angenommen, Hackintosh als „Muss am Mac aber gehen“ festgesetzt...

Ehrlich gesagt, Fehleranalyse mangelhaft.

Hardwaretest wurde auch nicht gemacht...Windows Gegentest->Fehlanzeige...setzen ...

Beitrag von „minimike“ vom 23. Januar 2024, 18:30

Es läuft auch das Spiel the Witcher 3 nicht mit CrossOver. Friert ein. Das Spiel habe ich mit der UHD 630 mit Einschränkungen spielen können. Fair enough die UHD 630 ist nicht wirklich ein Wunder. Das ist zur Zeit mit allen Spielen die ich für MacOS über Steam gekauft habe so. Von Borderlands bis zu Metro Exodus. Die 32 Bit Titel sind fair enough das sie nicht mehr gehen.



Beitrag von „Nordel“ vom 23. Januar 2024, 21:20

1. Es wurde doch schon mehrfach darauf hingewiesen, dass u.a. das Gehäuse ungeeignet ist.
2. Ein Hackintosh ist kein echter Mac. Der wahre Gläubiger leistet sich dann eben einen echten! Um mal diese Worte aufzugreifen...

Beitrag von „minimike“ vom 23. Januar 2024, 22:17

[Zitat von Nordel](#)

1. Es wurde doch schon mehrfach darauf hingewiesen, dass u.a. das Gehäuse ungeeignet ist.
2. Ein Hackintosh ist kein echter Mac. Der wahre Gläubiger leistet sich dann eben einen echten! Um mal diese Worte aufzugreifen...

Ich wiederhole mich nochmal. Das ganze läuft im wenn auch nicht gewollten Dualboot. Das habe ich auch schon hier geschrieben.

Beitrag von „kaneske“ vom 23. Januar 2024, 22:34

Von Heaven hab ich noch nichts gelesen...außer das es mal angedacht war.

Nur Steam Titel zu nehmen ist auch nicht ausschließend.

MacApp Store Titel wurden auch getestet?

Mal abgesehen davon ist die EFI auch sauber konfiguriert?

Pauschal die 6600er als Auslöser zu sehen ist imho Quatsch, ich hab mit Navi und Big Navi Spiele laufen lassen unter macOS und das mehr als 30 Minuten...

Beitrag von „minimike“ vom 24. Januar 2024, 00:48

[Zitat von kaneske](#)

Nur Steam Titel zu nehmen ist auch nicht ausschließend

MacApp Store Titel wurden auch getestet?

Mal abgesehen davon ist die EFI auch sauber konfiguriert?

Pauschal die 6600er als Auslöser zu sehen ist imho Quatsch, ich hab mit Navi und Big Navi Spiele laufen lassen unter macOS und das mehr als 30 Minuten...

Ich kaufe halt alles über Valve. Die machten auch keinen Ärger wenn ich was auf RHEL oder FreeBSD installiere. Beide habe ich zur Zeit nur ohne X11. Ansonsten ist nur doof wenn man auf Glitches schießt. Da wird automatisch gepatched..

Nun Ich habe Ton, Netzwerk, PF, Fusion womit 3D auch nicht klappt, Suspend, Powermanagement, OS läuft, alle anderen Anwendungen auch. Ich Arbeite damit seit 3 Jahren. Der letzte große Change war die Umstellung auf SMBIOS iMac 2020.2

Da mir langsam die Optionen ausgehen, kommt die neue Grafikkarte. Ohne OC oder sonst was. Aber eine die Dortiana empfiehlt. Eventuel haue ich den HDD Cage raus und baue eine 2x 12er Wakü ein. Resistance is futile

Beitrag von „KungfuMarek“ vom 24. Januar 2024, 13:00

Just my 2 Cents:

Finde es wirklich erstaunlich, dass du eine AMD RX 5700 gekauft hast und eine neue WaKü.

Ich meine immer noch, dein Gehäuse ist eher das Problem, als die Hardware. Du willst es wirklich nicht einsehen, Respekt.

Ein vernünftiges Gehäuse und evtl. eine neue WaKü für deine CPU wären sinnvoller gewesen, finde ich.

Aber was weiss ich schon.

Beitrag von „Wolfe“ vom 24. Januar 2024, 17:32

Ich wundere mich auch, warum der User hier Fragen stellt, an den Antworten aber kein Interesse hat.

Beitrag von „ductator“ vom 24. Januar 2024, 21:40

 [Zitat von KungfuMarek](#)

Ein vernünftiges Gehäuse und evtl. eine neue WaKü für deine CPU wären sinnvoller gewesen, finde ich.

Aber was weiss ich schon.

Wieso einfach, wenn man es auch mit einem 6600 RPM Lüfter lösen kann? ([Thread HWLuxx zum selben Thema wie hier](#))

Beitrag von „kaneske“ vom 24. Januar 2024, 21:43

Boah Masse statt Klasse! Sowohl beim Kaufverhalten, als auch bei der Umsetzung.

Na viel Glück, noch 2 Midrange GPUs und eine AiO dann hast ne Xbox mit 1J Gamepass verbraten und noch immer nix erreicht

Beitrag von „KungfuMarek“ vom 24. Januar 2024, 21:48

[ductator](#)

Also die Lautstärke muss Wahnsinn sein. Stell mir gerade vor davon 3 Stück im System zu haben, perfekt.

Bekomme schon zuviel, wenn meine Noctuas > 2000 RPM drehen.

Beitrag von „minimike“ vom 26. Januar 2024, 14:15

[Zitat von KungfuMarek](#)

Just my 2 Cents:

Finde es wirklich erstaunlich, dass du eine AMD RX 5700 gekauft hast und eine neue WaKü.

Ich meine immer noch, dein Gehäuse ist eher das Problem, als die Hardware. Du willst es wirklich nicht einsehen, Respekt.

Ein vernünftiges Gehäuse und evtl. eine neue WaKü für deine CPU wären sinnvoller gewesen, finde ich.

Aber was weiss ich schon.

Alles anzeigen

Weil ein neues Gehäuse das Problem nicht behebt. Ich habe die RX 5700 seit zwei Tagen eingebaut. Diese braucht deutlich mehr an Strom im Vergleich zur RX 6600. Es war zielführend etwas auszuprobieren was Dortiana empfiehlt.

Zitat

[ductator](#)

Also die Lautstärke muss Wahnsinn sein. Stell mir gerade vor davon 3 Stück im System zu haben, perfekt.

Bekomme schon zuviel, wenn meine Noctuas > 2000 RPM drehen.

Hat den Sound eines MacMini 2012. Erst einmal das Problem an sich beheben. Dann mache ich mir erst Gedanken über die Lautstärke.

Beitrag von „kaneske“ vom 26. Januar 2024, 15:48

Dem entnimmt man, das Problem besteht weiterhin?

Beitrag von „minimike“ vom 26. Januar 2024, 16:07

[Zitat von kaneske](#)

Dem entnimmt man, das Problem besteht weiterhin?

Ja es läuft mit akzeptablen Temperaturen. Nicht perfekt aber ich denke das ist eine Frage der Einstellung. The Witcher 3 hat Anfangs nur geruckelt Aber das ist ein anderes Problem. Aber mit der 5700 kann ich es Starten. Die erste Partie Gwent habe ich schon gewonnen. Aber es gibt viele doofe Einschränkungen.

Da der 6000er Lüfter nicht mir voller Leistung läuft, wird der wieder Ersetzt. Das ist alles Consumer Hardware wo ich nicht mehr alles Kenne. Ich hatte angenommen das dies bei PWM egal ist. Wenn ich Systeme bei HP bestelle sind die in der Regel perfekt. Oder ich rufe jemanden an und am nächsten Tag kümmert sich jemand darum.

Nativ unter MacOS läuft Metroe Exodus, Civilisation 6 und Lara Croft. Und das länger wie 5 Minuten ohne Crash des Systems. Inwieweit das so bleibt muss noch Ergründet werden.

Ich lese eifrig mit. Und ich nehme gute Ratschläge an. Aber bei unplausiblen Sachen steige ich aus...

Es ist unhöflich und nicht zielführend diese zu Kritisieren.

Beitrag von „kaneske“ vom 26. Januar 2024, 16:26

Naja du bekommst massig Tipps und ignorierst diese oder gehst zumindest nicht drauf ein - was erwartest du?

Beitrag von „KungfuMarek“ vom 26. Januar 2024, 16:43

Ich sage es dir jetzt im guten lieber TE:

Du kannst HW tauschen, wie du willst, aber wenn du die Tipps gekonnt ignorierst, dann wirst du das Problem niemals lösen. Besonders kam der Tipp ja öfters und nicht nur von mir.

Du hast einfach ein Airflowproblem, besonders mit diesem Gehäuse. Kauf dir ein Fractal Design Meshify 2 und es wird besser werden. Das ist am Ende vllt doch die bessere Lösung...

Ach ne machse ja eh nicht, gut viel Glück noch. Bin raus.

Edit:

[Bitfenix Portal hitzeproblem | Hardwareluxx](#)

[Help! Bitfenix Portal build seriously overheating \(CPU 100 degrees\) - PCPartPicker](#)

[\(1\) Bitfenix Portal Mini ITX Gaming build - Heat problems : buildapc \(reddit.com\)](#)

[Bitfenix Portal: Leistung, Video und Fazit \(pcgameshardware.de\)](#)

Zitat: "Wer das Portal ohne Kompakt-Wakü nur zum Spielen benutzen will, muss bei der Kühlleistung Abstriche hinnehmen, da eine leistungsstarke GPU wie die GTX 1070 im Bitfenix Portal an ihre thermischen Grenzen stößt."

Beitrag von „minimike“ vom 26. Januar 2024, 17:14

[Zitat von KungfuMarek](#)

Ich sage es dir jetzt im guten lieber TE:

Du kannst HW tauschen, wie du willst, aber wenn du die Tipps gekonnt ignorierst, dann wirst du das Problem niemals lösen. Besonders kam der Tipp ja öfters und nicht nur von mir.

Du hast einfach ein Airflowproblem, besonders mit diesem Gehäuse. Kauf dir ein Fractal Design Meshify 2 und es wird besser werden. Das ist am Ende vllt doch die bessere Lösung...

Ach ne machse ja eh nicht, gut viel Glück noch. Bin raus.

Edit:

[Bitfenix Portal hitzproblem | Hardwareluxx](#)

[**Help! Bitfenix Portal build seriously overheating \(CPU 100 degrees\) - PCPartPicker**](#)

[**\(1\) Bitfenix Portal Mini ITX Gaming build - Heat problems : buildapc \(reddit.com\)**](#)

[**Bitfenix Portal: Leistung, Video und Fazit \(pcgameshardware.de\)**](#)

Zitat: "Wer das Portal ohne Kompakt-Wakü nur zum Spielen benutzen will, muss bei der Kühlleistung Abstriche hinnehmen, da eine leistungsstarke GPU wie die GTX 1070 im Bitfenix Portal an ihre thermischen Grenzen stößt."

Alles anzeigen

Und ich antworte dir im Guten. Das Bitfenix Portal ist vielleicht nicht das Gehäuse an sich mit guten Airflow. Denn das der Airflow suboptimal ist, da sind wir uns alle einig. Aber wenn das Problem nur mit einem bestimmten Betriebssystem besonders auftritt und bei anderen nicht. Da stelle ich dir eine Frage wo drei mal Raten darfst welche... Erkenne den Fehler und die Logik

Da neuerdings auch auf dem System auch Poudriere nicht mehr so schnell wie früher läuft, wird die WAKÜ ausgetauscht. Anscheinend läuft die Trocken. Ich werde jetzt eine mit zwei 12er Lüftern Erwerben. Damit das wie geplant, bis ich alles wegschmeisse, also in zwei Jahren, läuft.

Edit:

wenn Performance bei Temperaturen um die 65 Grad nicht so gut ist, dann ist das sicherlich kein Problem mit zu hoher Hitze. Oder bist da anderer Meinung? Ich wäre gespannt auf deine ausführliche Begründung.

Beitrag von „KungfuMarek“ vom 26. Januar 2024, 17:37

Es tut mir leid, ich habe einfach keine Ahnung.

Ich akzeptiere meine Dummheit und du wirst sicherlich eine Lösung finden.

Beitrag von „Wolfe“ vom 26. Januar 2024, 17:38

[minimike](#) "Oder ich rufe jemanden an und am nächsten Tag kümmert sich jemand darum."
Da hast du doch deine Lösung.

Beitrag von „minimike“ vom 26. Januar 2024, 17:47

[Zitat von KungfuMarek](#)

Es tut mir leid, ich habe einfach keine Ahnung.

Ich akzeptiere meine Dummheit und du wirst sicherlich eine Lösung finden.

Das du Dumm bist habe ich nicht gemeint. Ich fand nur die Ignoranz ärgerlich.

[Zitat von Wolfe](#)

[minimike](#) "Oder ich rufe jemanden an und am nächsten Tag kümmert sich jemand darum."

Da hast du doch deine Lösung.

Gilt nur für Enterprise Hardware mit Supportvertrag. Ist aber auch alles Sonnenschein. Wenn das System in China steht und der Techniker trotz blinkenden LED's den falschen Server zieht.

Hurra das Quorum ist nur noch eins...

Beitrag von „kaneske“ vom 26. Januar 2024, 17:51

Ich bin immer wieder erstaunt, mein letzter off Post hier, versprochen...erstaunt wie weit weg manche ITler vom Produkt sind auf dem das Ganze laufen soll wird kann oder so...dieser Thread ist wahrhaftig eine Farce...ein Glück gibts M native Games, das macht das ganze Geraffel obsolet

Beitrag von „KungfuMarek“ vom 26. Januar 2024, 17:53

Ne das war meine Schlussfolgerung, ich habe keine Ahnung.

Aber das du mir Ignoranz vorwirfst, dass ist ja großartig!

Nunja, dir weiterhin viel Glück, bei der Lösungsfindung.

Ich werde mich hier nicht mehr äußern.

Beitrag von „minimike“ vom 26. Januar 2024, 18:12

[Zitat von kaneske](#)

Ich bin immer wieder erstaunt, mein letzter off Post hier, versprochen...erstaunt wie weit weg manche ITler vom Produkt sind auf dem das Ganze laufen soll wird kann oder so...dieser Thread ist wahrhaftig eine Farce...ein Glück gibts M native Games, das macht das ganze Geraffel obsolet

Ich habe kritisiert das man die Threads zusammen gelegt hat. Den letzten habe ich Eröffnet um mich zu Erkundigen was läuft. Dann wurde das zusammen gelegt. Das hat ein Moderator entschieden und ich habe das zu Akzeptieren

Mittlerweile habe ich den Eindruck das die Performance einer Radeon unter MacOS deutlich geringer als unter Linux oder Windows. Wobei mich unter RHEL mit Proton das Problem plagt das ich nur Kanji Schriften in der Anwendung habe. Also ab nach /dev/null

Gerade unter MacOS Spielen erwarte ich jetzt nicht das ich mit 4k und allen Details eine Anwendung laufen lassen kann. Aber 2k und mittlere Qualität sollte ohne stuttering Laufen. Vielleicht sollte ich mir ein Spiel aus dem Jahr 2022 kaufen.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 26. Januar 2024, 19:32

hm,

du hast unter red hat kanjischriften, im spiel unter dem os wo denn genau?, wenn die kanji , hiranaga und co schriften -bilder/zeichen stören, ändere doch die locales.., so oder so praktisch systemeinstellungssache, umgang mit der software.

performance einer software=spiel, jo jenachdem wie und wofür diese optimiert worden ist läuft oder läuft es nicht/ software hardware-treiber/umsetzungssache. so mag es sogar sein das ein spiel unter win mit einer nvidia ala 12? gb besser ressourcensparender läuft, als selbes spiel mit einer amd karte ala 16? gb, .

da gibt es lustige erfahrungen ala mit/durch hardwaredeaz quallenangabe-youtube.

wo reibung auch auf elektronenebene stattfindet erfolg wärme, diese gilt es abzuführen-stresstest einfach mal qt6 bauen, da wirds auch warm-was die cpu angeht und es wird im zweifel gedrosselt, selber verhalten ergibt sich bei grafikkarten, da werden dann auch die fps gedroppt, oder man macht da ein bis vier eier drauf, und etwas speck, je nach gusto noch gewürze und ein paar kräuter- aber das will man ja eigentlich nicht machen.

entweder du gibst der wärme einen raum und ein konzept wie und wohin die wärme und dann auch mit welchem durchsatz rausgeht oder die staut sich. das ist beim joggen sowohl mit einer

jeans als auch mit einer enganliegenden luftdichten gehäuseinnerei der fall, wärme dehnt sich aus, steigt idr nach oben, also wie bekommt man die geschickt raus? nen petier?

-eher nicht, lüfter die drücken rausdrücken und kühle luft ziehen ind möglich, dazu muß aber auch entsprechend platz vorhanden sein. wenn viel luft durch einen kleinen spalt oder weg raus soll, wirds laut, auch wieder warm

selbst waküs müssen entsprechenden durchsatz + kühlung haben-..

-stichwort reibung- die lüfter müssen sich also entsprechend schnell drehen, je nach blattart, lager langsamer oder schneller- aber wenn du etwas vorm mund hast, kannst du auch schlecht einatmen oder ausatmen=luftstau=da weiter gearbeitet wird=wärme..., das geht so lange bis entweder deine hardware verreckt weil zu heiß, hitzetod oder deine komponenten runterregeln oder eben abfackeln.

viel spaß und erfolg bei deinem vorhaben- die zusammenlegung der themata war und ist sinnig selbes problem ggf. neues kapitel.

lg 😊

Beitrag von „minimike“ vom 26. Januar 2024, 19:40

Das mit dem locales war meine Idee. Ebenso das Starten mit Variable. Trotzdem schaute ich wie Snoop Dog wenn man ihm sagt "no weed every day"... Ich habe es mangels Bock unter RHEL aber mittlerweile Aufgegeben.

Ich bin nun gespannt auf die neue WAKÜ. Sollte nächste Woche Kommen. Mit doppelter Lüfterpower. Vielleicht seit ihr mich dann endlich los

by the way die letzte Pertier Kühlung hatte ich mit einem Pentium 4 Sockel 478. Das hat sich aber nicht durchgesetzt.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 26. Januar 2024, 19:42

vielleicht läuft es unter fedora besser

lg 😊

Beitrag von „minimike“ vom 26. Januar 2024, 19:58

Ich habe drei Gigabyte MJ11-EC0 mit 128 GB RAM als Spielwiese für CEPH, OpenShift/Kubernetes + Helm. Mit noch mehr an Linux werde ich nur noch grüner im Gesicht. Abgesehen davon gibt es kein iTerm für Linux.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 26. Januar 2024, 20:01

hmja, das erkennt der geneigte leser am "i"....vor dem rest des wortes- aber vielleicht ein pfui-bäh-term.., wer weiß

Ig 😊

Beitrag von „minimike“ vom 26. Januar 2024, 20:06

Ich finde iTerm ist der beste Terminal Emulator von allen. Es gibt zwar ähnliche aber IMHO nicht in der Bedienfreundlichkeit von dem Tool. Soll doch jeder das nutzen wie er/sie/es möchte. Ich bleibe bei iTerm

Beitrag von „kaneske“ vom 26. Januar 2024, 20:26

Abschließend: ich habe mit sowohl x299 als auch Z690, Z370,390 und 490 mit Vega64/5700XT/VII/RX6800/6900XT spiele unter macOS gespielt...

Mehrfach stundenlang benched und stressed...

Mit Luft und Wasser gekühlt.

Nie Probleme gehabt...

Temperaturen waren exakt wie bei Windows was die GPU anging da 100% Belastung bei gleicher PPT (den Murks mit PPT hatte ich auch mal eingebaut zu Vega Zeiten...aber auch da gleiche Werte zu beiden OS)

Daher liegt der Hund bei dir woanders begraben und ist deines Systems individuell...

Beitrag von „minimike“ vom 26. Januar 2024, 21:32

Ich glaube mittlerweile eher das liegt an der RX 6600 wo die Lüfter default unter Mac nicht voll Laufen. Gerade habe ich beschlossen die Verkaufen zu wollen. Interess 😄 Ne ich gebe die

einem ahnungslosen Windows Jünger. Der wird es nie Merken....

Beitrag von „Nordel“ vom 26. Januar 2024, 22:11

Bei mir ist eine 6600XT eingebaut und die macht keine Probleme. Da kann ich ewig lang Heaven und co. laufen lassen. Die Lüfter springen irgendwann an und gehen ruckzuck wieder aus, kurz nachdem ich das entsprechende Programm beende. Genau so verhält es sich auch unter Windows. Warum ist das so? Mein Gehäuse hat offensichtlich einen guten Airflow. Und meine EFI und so scheinen auch zu passen.

Wenn ich das schon lese "Windows-Jünger"... Wenn du meinst, dass Apple so viel besser ist und Windows ist so doof, dann solltest du auch konsequent auf Apple setzen, also dir auch die Hardware anschaffen. Ich versteh das nicht so recht. Du willst MacOS betrieben, aber auf Non-Apple-Hardware und weil etwas nicht so funktioniert, wie es soll, schimpfst du? Das könnte ich verstehen, wenn du auf das Problem auf einem realMac hättest, aber so...

Eigentlich ist deine Hardware nicht für MacOS gedacht und unter Windows sagst du, hast du die Probleme nicht. Dann spiel deine Spiele doch unter Windows.

Meine Eltern sagten früher: Wer das Eine will, muss das andere mögen.

Und eine vllt defekte Grafikkarte an einen Ahnungslosen verkaufen zu wollen, klingt, nett ausgedrückt, nicht in Ordnung.

Beitrag von „Wolfe“ vom 26. Januar 2024, 22:47

Don't feed the troll.

Beitrag von „CMMChris“ vom 26. Januar 2024, 23:07

[Zitat von Nordel](#)

Wenn du meinst, dass Apple so viel besser ist und Windows ist so doof

Da hat er aber schon recht!



Beitrag von „minimike“ vom 27. Januar 2024, 03:16

Zitat von Nordel

Bei mir ist eine 6600XT eingebaut und die macht keine Probleme. Da kann ich ewig lang Heaven und co. laufen lassen. Die Lüfter springen irgendwann an und gehen ruckzuck wieder aus, kurz nachdem ich das entsprechende Programm beende. Genau so verhält es sich auch unter Windows. Warum ist das so? Mein Gehäuse hat offensichtlich einen guten Airflow. Und meine EFI und so scheinen auch zu passen.

Wenn ich das schon lese "Windows-Jünger"... Wenn du meinst, dass Apple so viel besser ist und Windows ist so doof, dann solltest du auch konsequent auf Apple setzen, also dir auch die Hardware anschaffen. Ich versteh das nicht so recht. Du willst MacOS betrieben, aber auf Non-Apple-Hardware und weil etwas nicht so funktioniert, wie es soll, schimpfst du? Das könnte ich verstehen, wenn du auf das Problem auf einem realMac hättest, aber so...

Eigentlich ist deine Hardware nicht für MacOS gedacht und unter Windows sagst du, hast du die Probleme nicht. Dann spiel deine Spiele doch unter Windows.

Meine Eltern sagten früher: Wer das Eine will, muss das andere mögen.

Und eine vllt defekte Grafikkarte an einen Ahnungslosen verkaufen zu wollen, klingt, nett ausgedrückt, nicht in Ordnung.

Alles anzeigen

Ähm deine Sapphire ist deutlich besser verarbeitet als meine Gigabyte. Du hast vielleicht ein konventionelles Kühlsystem. Aber keine billigen ALU Rippen und Windforce. Die Gigabyte Radeon RX 6600 Eagle war gut genug um 332 Stunden Tiny Tiny Wonderworlds zu spielen. Solange hat es gebraucht um alle versteckten Items wie z.B die Glückswürfel zu finden. Aber Dualboot ist mir zu unbequem. Und nur für 2D unter MacOS eine Radeon zu haben ist einfach nicht akzeptabel. Ich schätze ich habe 160 Stunden erfolglos in meiner Freizeit verwendet um das Ruder rum zureissen. Soviel an Ehrgeiz habe ich. Geld ist da vollkommen irrelevant. Abgesehen davon das ausgenommen der Radeon mein EFI seit 3 Jahren gut sitzt. Und bei 75 Grad Airflow vielleicht nicht optimal ist. Aber dann ist die Temoeratur ziemlich Wumpe. Nun

irgendwann muss jedoch auch hier mal Schluss sein.

Und die Karte würde ich wenn dann auch nur für Windows anpreisen. Mit dem Hinweis das Mac Leute sich daran etwas verbrennen...

Beitrag von „G.com“ vom 27. Januar 2024, 16:38

Ich tippe mal neben dem Airflow auf nen Pfund Paste auf der ZPU, wie die Butter beim Bäcker.

OC und PM nicht sauber, dazu Lüfterraum nicht vorhanden, ein Konzept nicht möglich.

Das Ganze gepaart mit der Erwartung 2160p bei Extreme Einstellungen mit einer 6600 zu zocken.

Tja, sowas kommt von sowas.

Da hilft nur Fels drauf.

Beitrag von „minimike“ vom 28. Januar 2024, 10:46

Wenn man kein Hitzeproblem hat, wie oft soll man das noch kommunizieren. Dazu wäre HD mit mittlerer Einstellung vollkommen OK. Schade hier gibt es keine Unterstützung sondern nur noch Beleidigungen.

Beitrag von „Nordel“ vom 28. Januar 2024, 10:55

Ich lese keine Beleidigung.

Wir brauchen doch aber eh nicht weiter darüber reden, du hast doch eine Lösung für dich

gefunden; eine 5700XT.

Beitrag von „G.com“ vom 30. Januar 2024, 00:14

[minimike](#) Hier wird niemand beleidigt, aber bitte entschuldige, wenn man Dich ein wenig am Bein zieht.

Deine Ignoranz allem Gesagten gegenüber ist schon legendary!

Du bist der Einzige mit Temp Problemen und Performance Einbußen und weisst alles besser und es liegt ganz sicher am OS, nicht an deiner Hardware und dem Bootloader bzw. Bios.

Austauschen möchtest Du Dich hierzu auch nicht, sondern eigentlich nur dein Setup zu verteidigen.

Was soll man da noch machen.

Ich bin dann auch wieder raus. Viel Erfolg Dir!

Beitrag von „KungfuMarek“ vom 5. Februar 2024, 11:36

Long time no see!

Mich interessiert der aktuelle Stand und die verbundenen Problemlösungen.

Gibt es Neuigkeiten dazu?

Beitrag von „minimike“ vom 7. Februar 2024, 22:02

Spielen geht mittlerweile ohne Probleme mit nativen Spielen. Mit Wine enttäuscht es weiterhin.

Die neue WAKÜ war ein Fehlgriff. Denn sie leistet 10 Grad weniger wie die angeschlagene Vorgängerin. Was in neuen Problemen mit Poudriere resultiert.

Das Mainboard wird mangels Kaltgang über das Jahr schlechter behandelt wie Servermainboards im RZ. Ist aber bei der Aktion heil geblieben. Wie bei den Servern sind die Zusatzstoffe im Plastik, nach drei Jahren sicherlich weitgehend rausgedampft.

Abhängig von meinem nächsten Job / Projekt werde ich zu dem neuen Problem dann eine betriebswirtschaftlich sinnvolle Lösung wählen.