

DP zu HDMI Problem - i3 10th Gen.

Beitrag von „Pooch“ vom 27. Januar 2024, 20:50

Hallo,

ich habe auf einen Dell Optiplex 3090 MFF erfolgreich Monterey installiert.

Der Rechner hat 2 DisplayPort Anschlüsse und funktioniert hatte alles perfekt mit DP zu DP Kabel. Nun ist der Monitor welcher DP Anschluss hatte defekt.

Jetzt versuche ich verzweifelt mit einem DP zu HDMI Kabel zu starten, doch leider bekomme ich bei starten ab Hälfte des Ladebalkens einen schwarzen Bildschirm.

Würde es mit dem DP zu HDMI Kabel überhaupt funktionieren oder benötige ich einen DP zu HDMI Adapter?

System ist Dell Optiplex 3090 MFF

i3 10500, 16GB RAM

Beitrag von „apfel-baum“ vom 27. Januar 2024, 21:20

wechsle doch mal den dp port, falls noch nicht gemacht-oder stecke den stecker aus und wieder ein

lg 😊

Beitrag von „max.1974“ vom 28. Januar 2024, 22:47

Hallo, ich habe ein von mir erstelltes Tutorial in einer Textdatei angehängt, da es beim Versuch, es hierher zu senden, aufgrund des Schreibaufwands Einschränkungen gab.

Ich hoffe, es kann helfen

Grüße.

XML

1. `<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>`
2. `<!DOCTYPE plist PUBLIC "-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN" "http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">`
3. `<plist version="1.0">`
4. `<dict>`
5. `<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)</key>`
6. `<dict>`
7. `<key>AAPL,GfxYTile</key>`
8. `<data>AQAAAA==</data>`
9. `<key>AAPL,ig-platform-id</key>`
10. `<data>AAAWWQ==</data>`
11. `<key>AAPL,slot-name</key>`
12. `<string>Internal@0,2,0</string>`
13. `<key>AAPL,backlight-control</key>`
14. `<data>AQAAAA==</data>`
15. `<key>device-id</key>`
16. `<data>FlkAAA==</data>`
17. `<key>device_type</key>`
18. `<string>VGA compatible controller</string>`
19. `<key>rebuild-device-tree</key>`
20. `<data>AQAAAA==</data>`
21. `<key>force-online</key>`
22. `<data>AQAAAA==</data>`
23. `<key>disable-telemetry-load</key>`
24. `<data>AQAAAA==</data>`
25. `<key>disable-external-gpu</key>`
26. `<data>AQAAAA==</data>`
27. `<key>enable-hdmi-dividers-fix</key>`
28. `<data>AQAAAA==</data>`
29. `<key>enable-max-pixel-clock-override</key>`
30. `<data>AQAAAA==</data>`
31. `<key>enable-dbuf-early-optimizer</key>`
32. `<data>AAAAAA==</data>`

33. <key>enable-lspcon-support</key>
34. <data>AQAAAA==</data>
35. <key>enable-cdclk-frequency-fix</key>
36. <data>AAAAAA==</data>
37. <key>framebuffer-con0-busid</key>
38. <data>AAAAAA==</data>
39. <key>framebuffer-con0-enable</key>
40. <data>AQAAAA==</data>
41. <key>framebuffer-con0-index</key>
42. <data>AAAAAA==</data>
43. <key>framebuffer-con0-pipe</key>
44. <data>CAAAAA==</data>
45. <key>framebuffer-con0-type</key>
46. <data>AgAAAA==</data>
47. <key>framebuffer-con0-flags</key>
48. <data>mAAAAA==</data>
49. <key>framebuffer-con1-busid</key>
50. <data>BQAAAA==</data>
51. <key>framebuffer-con1-enable</key>
52. <data>AQAAAA==</data>
53. <key>framebuffer-con1-index</key>
54. <data>AQAAAA==</data>
55. <key>framebuffer-con1-pipe</key>
56. <data>EAAAAA==</data>
57. <key>framebuffer-con1-flags</key>
58. <data>hwEAAA==</data>
59. <key>framebuffer-con1-type</key>
60. <data>AAgAAA==</data>
61. <key>framebuffer-con1-has-lspcon</key>
62. <data>AQAAAA==</data>
63. <key>framebuffer-con1-preferred-lspcon-mode</key>
64. <data>AQAAAA==</data>
65. <key>framebuffer-memorycount</key>
66. <data>AgAAAA==</data>
67. <key>framebuffer-mobile</key>
68. <data>AQAAAA==</data>
69. <key>framebuffer-patch-enable</key>
70. <data>AQAAAA==</data>
71. <key>framebuffer-pipecount</key>
72. <data>AgAAAA==</data>
73. <key>framebuffer-portcount</key>
74. <data>AgAAAA==</data>
75. <key>framebuffer-fbmem</key>

```
76. <data>AACQAA==</data>
77. <key>framebuffer-stolenmem</key>
78. <data>AAAwAQ==</data>
79. <key>framebuffer-unifiedmem</key>
80. <data>AAAAGA==</data>
81. <key>model</key>
82. <string>UHD Graphics 620</string>
83. <key>hda-gfx</key>
84. <string>onboard-1</string>
85. </dict>
86. </dict>
87. </plist>
```

Alles anzeigen