

Erledigt

meine GTX 680 was muss ich machen damit sie bei snow lüft

Beitrag von „saanstba“ vom 29. Oktober 2012, 13:02

ich habe bei meinem os x hackingtosh snow, meine gtx 285 ausgebaut und nun habe ich eine gtx 680 eingebaut, nun bleibt snow beim starten im ersten bildschirm stehn, was muss ich

machen, wer kann und mag mir helfen ?



Beitrag von „BananaJoe“ vom 29. Oktober 2012, 13:10

Versuche mal ob du mit -x Booten kannst. Wenn nicht Boote mit -v und mach ein Bild wo er stehen bleibt.

Sent from my BW Feldtelefon
using Tapataalk

Beitrag von „saanstba“ vom 29. Oktober 2012, 13:32

also wenn du mir genau beschreibst wann ich welchen buchstaebn drücken muss . wäre toll, ich bin da absolut unerfahren 😊

Beitrag von „matze“ vom 29. Oktober 2012, 13:33

im Bootloader Menü (wo deine Festplatten so aufgelistet sind) einfach deine Mac Festplatte

auswählen und dann nicht enter sondern -v eingeben und dann enter

Beitrag von „DoeJohn“ vom 29. Oktober 2012, 13:39

ich meine, das die GTX 680 in Snow Leopard nicht unterstützt wird, sondern erst ab einer bestimmten Lion-Version!

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 29. Oktober 2012, 13:42

Korrekt schon die 5xx Serie läuft erst ab Lion. NATiv läuft die 6xx unter Mountain Lion

Beitrag von „Sueysite“ vom 29. Oktober 2012, 13:44

Zitat

However, the 500 series is only supported in Lion and Mountain Lion, while the 600 series is only supported in Mountain Lion.

Was soviel heisst wie, die 680x wird nur unter ML laufen.

Beitrag von „LaseReaktor“ vom 29. Oktober 2012, 13:50

Die GTX 680 läuft erst unter 10.8.2 Nativ und das sogar sehr sehr gut !!!Sogar Physix ist möglich und funktioniert.

Unter Snow Leopard geht sie leider nicht.

Rede da aus Erfahrung weil ich selber die Gigabyte GTX 680 OC Windforce habe.

Beitrag von „saanstba“ vom 29. Oktober 2012, 14:53

das habe ich so eben erfahren. frage sollte ich meine alte karte wieder einbauen leopard online kaufen und dann die neue wieder rein setzen ?
oder sollte ich einen anderen weg gehn.
lieben dank erstmal
gruß
saanstb

Beitrag von „TuRock“ vom 29. Oktober 2012, 17:50



Schreibe bitte deine Systemdaten in deine Signatur ein.
Hast du Onboard Grafik ?

Beitrag von „saanstba“ vom 29. Oktober 2012, 19:03

ja ok habe ich gemnacht ich hoffe das ich alles richtig gemacht habe

Beitrag von „Doe2John“ vom 30. Oktober 2012, 10:05



Bitte antworte auf TuRock seine Fragen, sonst kann man dir nicht helfen.