

Probleme bei der Konfiguration des Framebuffers

Beitrag von „cul8ter“ vom 13. Mai 2024, 09:12

Ich brauche nochmals etwas Hilfe Für mein hp Elitedesk 800 G3 - Sonoma Projekt.

Sonoma läuft mittlerweile, jedoch scheitert es an den Grafik Einstellungen.

Es werden mir nur 3MB Grafikspeicher angezeigt.

Ich schlage mich nun schon über eine Woche damit herum, habe die Anleitungen und Foren Einträge gelesen. Unzählige Configurationen getestet, aber es will nicht klappen.

Die verwendete Hardware:

HP EliteDesk 800 G3 Intel Core i5 7500 @ 3,4 GHz (Kaby Lake) mit Intel HD630 Grafik.

Im SMBIOS verwende ich einen Macmini8,1.

Device-ID laut der Intelseite 0x5912. Der Grafikspeicher im BIOS steht auf 64MB

Was muss ich den da genau in Device Properties einstellen?

Ich hatte auch schon die Ports einzeln eingeschalten - ohne Wirkung.

Derzeit habe ich unter den den Device Properties folgende Einstellung:

AAL,ig-plattform-ID 00001259

Device-id 59120000

Mit dieser Einstellung bootet das System sehr rasch - aber leider immer nur 3MB Grafikspeicher.

Wie gesagt ich hatte schon unzählige Variationen.

Mit framebuffer_fbmem, framebuffer-patch-enable,

Wenn bitte jemand so nett wäre mir hier ein wenig auf Sprünge zu helfen.

Vielen Dank im Voraus

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 13. Mai 2024, 11:29

Der Kaby Lake wird in macOS 14 nicht mehr unterstützt, das heißt für dich die UHD630 Werte einer Coffee Lake zu nehmen.

Beitrag von „cul8ter“ vom 13. Mai 2024, 13:03

Erstmal Danke für die rasche Antwort!

Wenn ich AAPL,ig-platform-id07009B3E oder 00009B3E einstelle, bootet der Rechner, aber es bleibt bei 3MB Grafikspeicher.framebuffer-patch-enable und framebuffer-stolenmem sollte ich ja nicht brauchen, da ich ja im BIOS die 64Mbit eingestellt habe?

Muss ich auch noch zusätzlich eine Device_ID einstellen - wenn ja wie finde ich diese heraus?

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 13. Mai 2024, 13:30

[Zitat von cul8ter](#)

Device_ID

Musst du schon mit eintragen, du willst ja macOS einen Fake unterjubeln.

[Zitat von cul8ter](#)

wenn ja wie finde ich diese heraus?

<https://dortania.github.io/Ope...-Guide/prerequisites.html>

Auch unter Sektion Laptop schauen speziell nach NUC, herumprobieren bis eine klappt.

Wenn gar nichts hilft, alles wieder zurück auf

AAL,ig-plattform-ID 00001259

Device-id 59120000

SMBios: iMac18,1

und als boot-arg: -no_compat_check setzen.

Beitrag von „cul8ter“ vom 13. Mai 2024, 14:15

Ich habe jetzt all device-id durch, das Ergebnis bleibt immer das Gleiche.

Auch wenn ich auf iMac18,1 stelle bleibt der Grafikspeicher bei 3MB

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 13. Mai 2024, 14:29

Den boot-arg hast du gesetzt?

Schau dir mal das an.

<https://github.com/CloverLeafB...800-G3-Mini-OC-Hackintosh>

Beitrag von „cul8ter“ vom 13. Mai 2024, 15:01

Danke hat super geklappt

Schön, dass einem hier immer geholfen wird