

Probleme beim Batteriebetrieb mit Sound u.a.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 13. Mai 2024, 12:04

Ich tüftle hier schon eine ganze Zeit an dem Problem herum, daß der Sound im Batteriebetrieb immer weggeht. Ich kann den Ton zwar aktivieren, indem ich zuerst umstelle auf "Kopfhörer", die Lautstärke etwas modifiziere, dann wieder umstelle auf "Interne Lautsprecher" und die Lautstärke modifiziere. Dann ist der Ton wieder da, aber nur für eine kurze Zeit, meist so 2 oder drei Minuten.

Ich habe auch schon das Problem gehabt, daß die Systemeinstellungen oder die Systeminformationen im Batteriebetrieb gar nicht mehr aufrufbar waren.

Im Netzbetrieb funktioniert alles ohne Schwierigkeiten.

Worum handelt es sich?

Um den HP Elite X2 G3 mit dem i7-8550U Prozessor, OpenCore 0.9.9 (in der Zwischenzeit auf 1.0), macOS Ventura 13.6.6, und die Soundkarte Conexant 8400.

Anbei mein OpenCore-Ordner aus der EFI und ein Systemreport.

Bin für jede Hilfe und Anregung dankbar.

Beitrag von „byebye123“ vom 13. Mai 2024, 14:36

	Key	Data Type	Value
1	AAPL,slot-name	String	Internal@0,31,3
2	alctcsel	Data	01000000
3	device-id	Data	70A10000
4	device_type	String	Audio device
5	hda-gfx	String	onboard-1
6	layout-id	Number	12
7	model	String	Conexant CX8400

hda-gfx bei Audio ?

<https://dortania.github.io/Ope...ml#finding-your-layout-id>

VoodooHDA schon mal probiert anstelle von AppleALC ?

AppleALC not working from Windows reboot

If you find that rebooting from Windows into macOS breaks audio, we recommend either adding `alctcsel=1` to boot-args or add this property to your audio device in DeviceProperties:

Code

1. DeviceProperties
2. | --- > Add | --- > PciRoot(0x32)/Pci(0x0,0x0)/Pci(0x0,0x0)(Adjust to your device) | ----> alctcsel | Data | 01000000

Hast du noch ein Windows drauf und mal im Geräte Manager die Energie Einstellungen überprüft ?

Ich gehe mal davon aus das du diverse Layout Optionen durch probiert hast ?

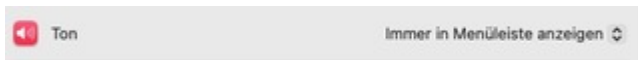
Conexant [CX8400](#) layout 12, 13 13 (10.9) —

Unter Windows ist das auch so ? (Hardware-Mechanisch wegen Kopfhörer Einstecken ? Da ist ein Switch drin...)

Wie bitte stellst du um auf Kopfhörer ? Das müsste automatisch gehen....

Schaltet oben in der Leiste auch von Lautsprecher auf Kopfhörer Symbol ?

Systemeinstellungen->Kontrollzentrum->



Ich hatte mal ein seltsames Problem das mir eine APP um die Helligkeit an einem normalen Monitor zu regeln automatisch nach einem MacOS Update das Display abgedunkelt hat und biss ich das rausgefunden hatte... dann habe ich mit Taschenlampe die App beendet und dann runtergeschmissen danach war alles gut...

Oder du installierst die mal EQMac... da kannst du dann evtl. sehen ob auch die Lautstärke geregelt wurde, im besten falle das Problem beheben...

Es gibt aber auch Probleme die genau so sind unter Windows:

<https://h30434.www3.hp.com/t5/...akers/td-p/5723180/page/3>

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 13. Mai 2024, 15:47

"hda-gfx bei Audio ?" Das hat Hackintool so erstellt. Ich habe es gerade mal gelöscht, ändert allerdings nichts an dem Phänomen.

VoodooHDA kommt nicht in Frage. Da muß man die [SIP](#) dauernd ausschalten und die Kext ins System schreiben.

Ja, die ID 13 habe ich auch schon probiert, da kommt aber kein Ton. Und das Bootargument `alctcse1=1` habe ich auch schon probiert, hilft aber auch nicht.

Das Ton-Symbol ist bei mir in der Systemleiste drin. Von da aus ändere ich die Lautstärke und die Ausgabequelle. Dort ist die Lautstärke nach dem Tonverlust nach wie vor normal angegeben und nicht auf Null gestellt.

Allerdings ändert er in der Darstellung das Symbol auf Kopfhörer nicht, wenn ich diesen anschließe.

Windows ist drauf. Da gibt es das Phänomen nicht. Energieoptionen habe ich im Gerätemanager nicht gefunden.

Beitrag von „MacPeet“ vom 13. Mai 2024, 17:26

hda-gfx Eintrag ist für's HDMI-Audio am externen Monitor-Anschluss, hat mit dieser Sache (internes Onboard-Audio) nichts zu tun

Schlechter Akku-Zustand kann eine Rolle spielen, was ich aber nicht glaube. Es wird an den Power-Settings im Batterie-Betrieb liegen.

CX8400 in AppleALC entwickelt für/von:

ID 12: CX8400 for Elitebook 1050 G1 by tyufhl & kuque

ID 13: Conexant CX11970 (CX8400) for Acer Swift 3 SF313 (Ice Lake) by b0ltun

Beide ID's verwenden unterschiedliche Knoten, daher geht bei Dir nur die ID 12, weil es wohl auch ein Elitebook ist. Der Hersteller Acer verwendet wieder andere Knoten, auch normal, alle Hersteller kochen ihre eigene Suppe, was ja auch ein Grund dafür ist, dass es in der AppleALC so viele unterschiedliche ID's gibt

Beide ID's sind im Manual-Mode konfiguriert, so dass das manuelle Umschalten nötig ist. Dies kann damit zu haben, dass die sogenannte Kombi-Buchse im automatischen SwitchMode oft Störungen auf den Kopfhörern liefert. Das Problem ist bekannt.

Bei noch älteren Geräten mit noch 2 Klinken-Buchsen gab es diese Probleme nie.

Beide ID's sind in der AppleALC **ohne** WakeConfigData und WakeVerbReinit konfiguriert, was das Audio nach Sleep auch nicht zurück bringt. Evtl. könnte hier der CodecCommander.kext Abhilfe schaffen, sofern es noch eine Version gibt, welche mit Ventura/Sonoma geht.

Ich hab das Ding nie selbst versucht, da ich meine ID's immer möglichst perfekt entwickelt habe, so dass ich CodecCommander nie brauchte.

Fazit:

Überprüfe mal die Power-Einstellungen! Du schreibst ja selbst, dass am Netzteil alles geht, wobei Du hier vermutlich auch die Sleep-Zeit höher eingestellt hast, bzw. sogar auf immer an.

Betreffs Akku geht er wohl nach 2 Minuten auf Sleep, wenn ich Deine Dateien und Aussagen richtig gedeutet habe und dann ist das Audio weg (Stromsparmmodus/abschalten der Geräte), kommt nach Sleep auch nicht automatisch zurück, weil es in AppleALC nicht konfiguriert wurde.

Wie Du in Post#1 beschreibst, durch das Umschalten auf Kopfhörer und anschließend int. Audio wird das Audio wieder erweckt, ist dann aber nach ca. 2 Minuten wieder weg, unter Akku-Betrieb. Klingt sehr nach den Power-Settings unter macOS bei Akku-Betrieb.

Bei Windows hast Du diese Probleme natürlich nicht, wäre ja auch schlimm, wenn es so wäre.

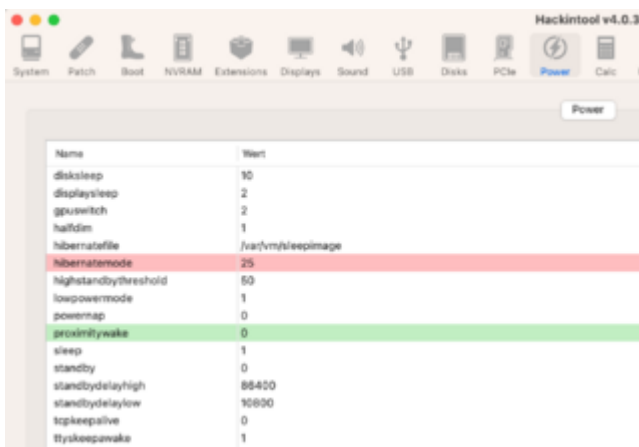
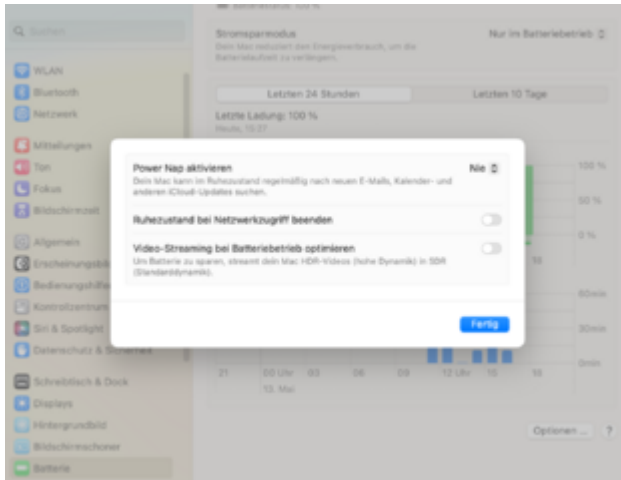
Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 13. Mai 2024, 18:16

Besten Dank für die ausführliche Antwort!

Der Akku ist neu, habe ich ausgetauscht. M.E. kann es daran nicht liegen. Funktioniert ja unter Windows und unter Linux Mint (habe ein Tripleboot) ohne Probleme.

Und ... Nein, der Ton geht nicht weg, wenn er in Sleep geht sondern im laufenden Betrieb.

Hier mal meine Settings:



Beitrag von „byebye123“ vom 13. Mai 2024, 20:25

Unter Windows gab es genau diese art Probleme auch und eben mit HP Laptops.

Das wurde wohl mit einem Treiber Update behoben damals...

<https://h30434.www3.hp.com/t5/...akers/td-p/5723180/page/3>

Mein HP ProBook 440 G5 mit dem CX8200 hatte das Problem vor Jahren das er entweder nur auf Audio out ausgegeben hat oder Lautsprecher, das konnte mit einer ID gesteuert werden aber war dann nach Neustart fest.

Beitrag von „MacPeet“ vom 14. Mai 2024, 17:22

Ich hatte ja oben auch geschrieben, dass ich nicht glaube, dass es am Akku liegt.

Ok, noch vor Sleep im laufenden Betrieb nach 2 bis 3 Minuten bricht das Audio weg, habe ich verstanden.

Dieses Problem kenne ich nur von damals mit einigen Core2Duo's oder -Quad-CPU's, wo das CPU-Frequenz-Timing schrittweise runter gesetzt werden musste, bis das Audio stabil lief.

Der erste alte Rechner in meiner Signatur hatte auch genau dieses Problem, wo ich genau dies angewendet habe, allerdings hierbei noch mit Clover.

Es kann also am CPU-PowerManagement liegen.

Hierbei fällt in Deiner EFI auf, dass Du im ACPI-Bereich SSDT-PLUG.aml hast und auch aktiviert hast. Eigentlich reicht dies völlig aus für einen Laptop.

Zusätzlich hast Du aber auch CPUFriend.kext und CPUFriendDataProvider.kext aktiviert. Braucht er diese Kext's denn überhaupt? Wenn der cf-frequency-data-Wert im CPUFriendDataProvider.kext nicht richtig ist, dann kann es schon gut sein, dass was klemmt.

Boote doch mal bitte mit CPUFriend.kext und CPUFriendDataProvider.kext auf NO stellen in der config.plist und dann mal das Audio testen. Dient letztlich nur dem Ausschlussverfahren, um vielleicht die Ursache zu finden.

Ich habe mir auf GitHub mal die ganzen OC-EFI's zu den diversen HP-Laptops angeschaut und dort verwenden alle nur die SSDT-PLUG.aml vom OC, aber keiner verwendet CPUFriend.kext und CPUFriendDataProvider.kext.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 15. Mai 2024, 09:22

Mit CPUFriend.kext und CPUFriendDataProvider.kext habe ich nur etwas herumgespielt und dachte, daß ich damit etwas steuern kann. Der Rechner lief und läuft nun aber auch genauso gut ohne diese zwei Kext, allerdings nach wie vor mit dem Tonproblem im Batteriebetrieb.

Ich habe gerade auch mal aus dem Batteriezustand (d.h. aus dem Zustand "kein Ton") das Netzgerät angesteckt und siehe da, der Ton ist sofort wieder da!

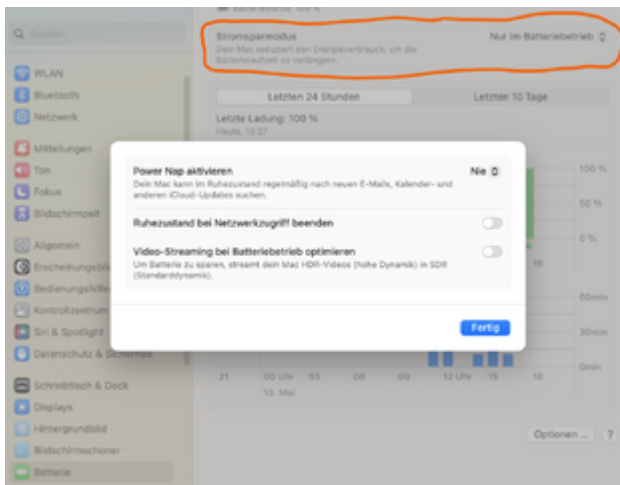
Meines Erachtens muß es darum tatsächlich eine Sache des CPU-Power-Managements sein. Nur wie da dran zu schrauben ist, das weiß ich nicht ...

Beitrag von „MacPeet“ vom 15. Mai 2024, 16:42

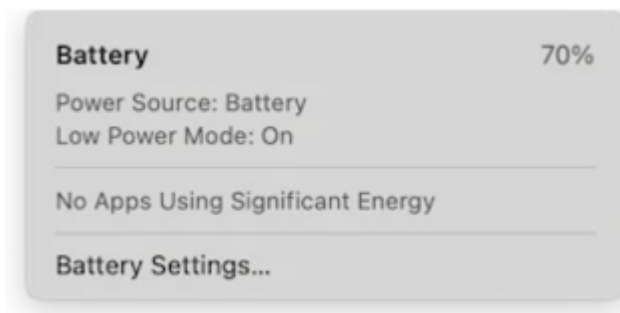
Hat vermutlich mit den Einstellungen Stromsparmodus, bzw. lowpowermode zu tun, wobei diese Dinge natürlich für einen realMac entwickelt wurden, welcher damit natürlich keine Probleme hat.

Hier geht es aber nun um einen Hackintosh, somit sind die Dinge ganz oft anders.

Hier mal Dein Bild von oben. Stelle mal, wenn möglich den Stromsparmodus auch bei Batterie auf aus. Der Stromsparmodus reduziert, bzw. schaltet Geräte mit hohem Stromverbrauch ganz aus, in der Grundeinstellung passiert es ab 2 Minuten im Akku-Betrieb, was Deiner Beschreibung entspricht und ist auf meinem real MacBook nicht anders.



Wenn er im Batterie-Betrieb das Audio verliert, mal bitte Klick, bzw. rechts Klick auf's Batteriesymbol, ob der lowpowermode on ist:



dazu noch weiter:

Was ist der Low-Power-Modus?

Der Low-Power-Modus wurde entwickelt, um Ihren MacBook-Akku zwischen den Ladungen länger zu halten, und kann nützlich sein, wenn Sie draußen oder außerhalb von zu Hause oder Büro arbeiten und kein Netzteil dabei haben. Es reduziert die Bildschirmhelligkeit leicht und senkt die Taktgeschwindigkeit der CPU, um Energie zu sparen. Meistens werden Sie nicht einmal bemerken, dass es eingeschaltet ist, aber wenn Sie CPU-intensive Aufgaben ausführen, werden Sie möglicherweise feststellen, dass sie langsamer werden.

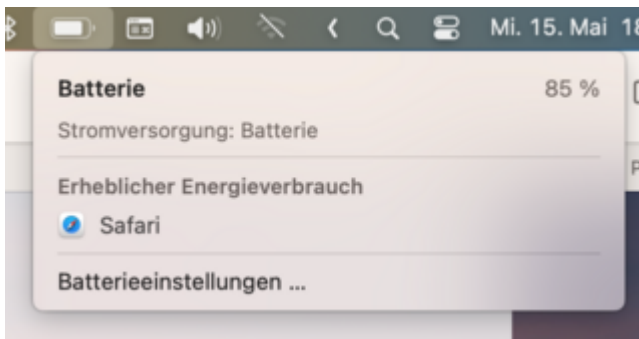
Auf dem realMac sicher kein Problem, auf dem Hacki kann diese Reduzierung natürlich dazu

führen, dass das CPU-Timing/Bustakt kippt und das Audio bricht.

Da im Netzbetrieb alles super geht, kann es nur irgendwo hierbei liegen.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 15. Mai 2024, 18:08

Habe alles so eingestellt:



Aber leider keine Änderung. Ton ist wieder nach kurzer Zeit weg.

Beitrag von „MacPeet“ vom 15. Mai 2024, 18:10

Schade, aber dann gehen auch mir leider die Ideen aus.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 15. Mai 2024, 18:31

Ich habe gerade mal in die config.plist der AppleALC.kext reingeschaut. Da sieht es folgendermaßen aus:

> 515	Dictionary	↕ 8 Schlüssel/Wert-Paare
∨ 516	Dictionary	↕ 8 Schlüssel/Wert-Paare
AFGLowPowerState	Daten	↕ 4 Bytes: 03000000
Codec	String	↕ Conexant CX8200 for LG Gram Z990/Z90N
CodecID	Zahl	↕ 351.346.696
ConfigData	Daten	↕ 76 Bytes: 01771C10 01771D01 01771E17 01771F91 01...4 01671C40 01671D10 01671E2B 01671F04 01670C02 01670D00 01670E00 01670F00
FuncGroup	Zahl	↕ 1
LayoutID	Zahl	↕ 80
WakeConfigData	Daten	↕ 12 Bytes: 01670C02 01770C02 01970724
WakeVerbReinit	Boolean	↕ YES
∨ 517	Dictionary	↕ 6 Schlüssel/Wert-Paare
AFGLowPowerState	Daten	↕ 4 Bytes: 03000000
Codec	String	↕ Conexant CX8400
CodecID	Zahl	↕ 351.346.896
ConfigData	Daten	↕ 184 Bytes: 01671C10 01671D10 01671E21 01671F04 0...0 02771D00 02771E00 02771F40 01670C02 01D70C02 01D70D00 01D70E00 01D70F00
FuncGroup	Zahl	↕ 1
LayoutID	Zahl	↕ 12
> 518	Dictionary	↕ 6 Schlüssel/Wert-Paare
> 519	Dictionary	↕ 6 Schlüssel/Wert-Paare

Es fällt auf, daß gerade die letzten beiden Wake-Einträge wie bei der CX8200 drüber bei der CX8400 fehlen. Das wird doch wahrscheinlich der Grund sein?

Beitrag von „MacPeet“ vom 16. Mai 2024, 17:46

Hatte ich Dir ja in Post#4 bereits geschrieben, allerdings sind diese Einträge dafür da, um das Audio nach Sleep wieder zu aktivieren, gleiches macht der CodecCommander.kext, falls diese Einträge fehlen.

Allerdings bricht bei Dir das Audio ja bereits vor Sleep und auch nur im Akku-Betrieb. Von da her, glaub ich nicht, dass es daran liegt.

Edit:

Ich habe Dir mal eine Testversion gebaut. Hierbei habe ich bei Layout-ID 12 die Wake-Einträge eingefügt.

Zusätzlich habe ich eine Layout-ID **14** entwickelt, welche im Switch-Mode, ohne manuelles Umschalten gehen sollte.

Es kann sein, dass Du beim ID-Wechsel beim Booten ein nvram-reset machen musst, je nach Deinen Einstellungen in der config.

[Archiv.zip](#)

Beide Kext's tauschen und dann mit ID 12 und 14 testen!

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 17. Mai 2024, 15:21

Besten Dank für die Arbeit und die Testkexts.

Ich konnte das nun überprüfen. Das Ergebnis: Der Switch-Mode funktioniert damit. Er erkennt, wenn ich den Kopfhörer einstecke und wenn nicht und schaltet automatisch um.

Allerdings bleibt es dabei, daß er im Batteriebetrieb den Ton verliert, sowohl mit der ID 12 wie mit der ID 14. Leider!

Beitrag von „MacPeet“ vom 17. Mai 2024, 15:25

Ok, na immerhin geht es auch mit dem SwitchMode, ist ja schon mal ein Gewinn. Betreffs der Wake-Einträge hatte ich ja eingangs schon vermutet, dass das Problem nicht hier liegt, betreffs Audio-Verlust im Akku-Betrieb.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 18. Mai 2024, 16:12

Gäbe es vielleicht eine Möglichkeit, aus der DSDT.aml das Audio-Device auszulesen und mit einer SSDT-HDEF.aml gewisse Parameter zu ändern?

Ich füge mal die DSDT.dsl Datei an. Wenn ich das richtig sehe und verstanden habe, dann findet sich das Audiogerät in dem Device (HDAS).

Beitrag von „MacPeet“ vom 18. Mai 2024, 18:11

Nein, in der DSDT oder SSDT wird nur das Device selbst zur Verfügung gestellt, da kannst Du keine Parameter übergeben.

Auf früheren Rechnern war das Audio-Device immer HDEF, bei neueren Rechnern war es dann HDAS, was damals noch für macOS von HDAS to HDEF gepatcht werden musste, aber inzwischen kann AppleALC auch mit HDAS umgehen.

Die Konfiguration des Audio-Chips erfolgt unter Windows mittels Hardware-Treiber, unter Linux mittels ALSA-Treiber und unter macOS in der AppleALC. Früher wurde dafür die AppleHDA selbst gepatcht, als es AppleALC noch nicht gab.

Informationen betreffs der Verknotung des Audio-Chips bekommst Du mittels Codec-Dump unter einer Linux-Live-Version im Terminal:

Code

```
1. cd ~/Desktop && mkdir CodecDump && for c in /proc/asound/card*/codec#*; do
  f="{c/V*card/card}"; cat "$c" > CodecDump/${f//V/-}.txt; done && zip -r
  CodecDump.zip CodecDump
```

Dort werden dann mehrere Dateien erzeugt.

Konfiguriert wird das Audio dann im SourceCode der AppleALC im Resources-Ordner. Hierbei für Dich relevant ist PinConfigs.kext und die Dateien im CX8400-Ordner.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 20. Mai 2024, 17:53

Ok. Besten Dank für die Erklärung.

Ich habe den CodeDump in Linux mal erzeugt.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 24. Mai 2024, 17:12

[MacPeet](#) Siehst Du eine Möglichkeit, wie man das Problem noch hinbekommen könnte?

D.h. hat es überhaupt einen Sinn, einen neues LayoutID für AppleALC zu erstellen? Ich habe mir den Guide dazu mal angeschaut (<https://github.com/5T33Z0/AppleALC-Layout-ID>), aber für mich ist das ein Buch mit sieben Siegeln.

Oder liegt das Problem vielleicht gar nicht an AppleALC sondern am Energiemanagement? Wie könnte man das aber steuern?

Ich habe mal VoodooHDA installiert, da läuft der Ton auch im Batteriebetrieb, aber dazu muß man die [SIP](#) abschalten, und einen Systemabsturz mit VoodooHDA hatte ich auch schon. Damit will ich auf Dauer lieber nicht arbeiten.

Beitrag von „MacPeet“ vom 26. Mai 2024, 09:32

Sorry, ich war 'ne Woche im Urlaub.

Ich schaue mir den Dump noch genauer an, aber ich kann auch nicht sagen, warum dies im Akku-Modus passiert.

Grundlegend sind die Knoten gleich, wie bei ID12 und bei der 14, die ich Dir gebastelt habe. Die Anschlüsse selbst funktionieren ja auch.

Von Deinem Dump:

ID	PinDefault	Device	Connector	Port	Gross Location	Geometric Location	Color	D	P	EAPD
22 (8476)	9170710	Out Speaker	Other Analog	Fixed	Internal	Rear	Unknown	1	0	0x2
22 (8476)	95480700	In Mic In	Other Digital	Fixed	Internal	Top	Unknown	2	0	-
22 (8476)	53471033	In Mic In	1/8" Stereo/Mono	Jack	External	Left	Black	2	0	-
22 (8476)	53271043	Out HP Out	1/8" Stereo/Mono	Jack	External	Left	Black	4	0	0x2

Von aktueller ID12/14:

ID	PinDefault	Device	Connector	Port	Gross Location	Geometric Location	Color	D	P	EAPD
22 (8476)	04217070	Out HP Out	1/8" Stereo/Mono	Jack	External	Right	Black	1	0	0x2
22 (8476)	04871020	In Line In	1/8" Stereo/Mono	Jack	External	Right	Black	2	0	-
22 (8476)	95480700	In Mic In	Other Digital	Fixed	Internal	N/A	Unknown	3	0	-
22 (8476)	90710743	Out Speaker	Other Analog	Fixed	Internal	ATSP	Unknown	4	0	0x2

Schau mal noch auf diese Seite, ob Du da noch was einstellen kannst, betreffs lowpowermode oder andere Seiten per Internetsuche: <https://support.apple.com/de-de/101613>

Bezüglich VoodooHDA bin ich auch kein großer Freund davon.

Ansonsten bin ich aktuell auch ratlos.

Edit:

Hier erst einmal der gewandelte Dump zur Einsicht: [Dump.zip](#)

Auch wenn die Knoten eigentlich identisch sind, habe ich Dir mal was zum Testen, anhand Deines Dump's gebastelt und kleine Änderungen vorgenommen.

ID12: anhand Deiner PinConfig, ansonsten unverändert

ID14: wieder mit Speaker und HP im SwitchMode

ID16: hier zusätzlich auch int. und ext. Mic im SwitchMode

[Archiv.zip](#)

Alles mal versuchen, auch bitte im Akkubetrieb den Rechner einmal in den Sleep schicken und schauen, ob's danach auch noch bricht!

Auch mal in Dienstprogramme/Audio-MIDI-Setup schauen!

Ein ioreg vor Wegbrechen und danach kann auch nicht schaden.

Vielleicht ist auch einfach nur Deine EFI noch nicht perfekt. Was ich bei Deiner EFI etwas vermisste, ist sowas wie eine SSDT-BAT.aml und die ganzen BAT-Patches unter ACPI/Patch, (selbst die IRQ-Patches sehe ich nicht wirklich, welche auf Laptops unter macOS ja ein Zwang sind für's Audio, aber da Du ja Audio bekommst, muss dies ja irgendwie passen). Zumindest hatte ich sowas auf meinem Lenovo. Für HP Elite X2 G3 finde ich leider keine EFI zum Abgucken, aber für den G2, welcher auch eine SSDT-BAT.aml und die ganzen BAT-Patches verwendet.

Evtl. liegt hier ja noch das Problem, keine Ahnung. Den neuen Akku hast Du unter Windows kalibriert? Die Anzeige unter macOS in der Menüleiste geht perfekt? ...zeigt die richtigen Prozent an und bei Stecken des Netzteils auch die richtigen Ladezeiten? Stecken des Netzteils und Entfernen dessen wird sauber erkannt in der Menü-Leiste?

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 27. Mai 2024, 10:18

Also: Mit ID 14 und ID 16 bleibt der Ton im Batteriebetrieb. Nach Sleep ist der Sound allerdings bei beiden IDs weg, und ... nach einem Neustart ist der Ton immer noch weg, auch beim Netzbetrieb. Da ich mit diesen beiden IDs nicht mehr switchen kann zwischen Lautsprecher und Kopfhörer kann ich jetzt auch den Ton nicht mehr wie früher aufwecken.



Ich habe die zwei IOREG-Dateien erstellt.

Nun zu Deinen Fragen bzw. Anregungen:

Den lowpowermode habe ich schon öfters komplett ausgeschaltet, hat aber nichts gebracht. Andere Möglichkeiten habe ich keine gefunden.

Meine EFI stammt vom HP Elite X2 G2. Habe diese an das G3 angepasst. In der EFI für das G2 war eine SSDT-BAT.aml mit den entsprechenden Patches drin, die hat allerdings im G3 dazu geführt, daß die Prozente nicht richtig dargestellt wurden. Ohne diese SSDT und die Patches läuft der Akku bisher normal und alles rund um die Batterie funktioniert eigentlich.

Ich habe den Akku bisher hauptsächlich in macOS verwendet, auch ein paar Mal ganz entladen und dann wieder voll aufgeladen sprich kalibriert.

Was nicht exakt angezeigt wird ist die Zeit, wie lange er noch braucht für die volle Aufladung, da wird aktuell mehr angezeigt als er wirklich braucht.

Möglicherweise könnte eine SSDT-BAT.aml für das G3 hier eine Verbesserung bringen, ein Bisschen habe ich da auch schon rumgebastelt, aber bisher noch nicht so ganz durchgeblickt, was ich da ändern, patchen oder anpassen könnte oder sollt.

Beitrag von „MacPeet“ vom 27. Mai 2024, 16:48

Klingt ja schon mal ganz gut und dass trotz der Wake-Einträge die Sache nach Sleep nicht ganz klappt, ist jetzt auch nicht so ganz neu. Einige Geräte, bzw. User mussten dafür tatsächlich zum CodecCommander greifen, aber auch dafür kann ich nichts garantieren.

Jede Kiste reagiert hier anders, nach Sleep.

Natürlich könnte ich Dir auch noch einen ManualMode basteln, anhand der neuen Erkenntnisse.

Die restlichen Angaben, bzw. Hinweise haben sich durch das positive Ergebnis eigentlich erledigt.

Für ein evtl. brauchbaren pull request in die AppleALC bräuchte ich nun aber noch einige

Aussagen, in der Annahme, dass die Kiste eine Kombi-Klinken-Buchse hat...

Bei ID 14 switchen ja nur die Outputs, Du musst somit zwischen den Mic's noch umschalten. Welche Geräte funktionieren hier Fehlerfrei (**Speaker, Kopfhörer, int. Mic, ext. Mic** / Kopfhörer ohne Rauschen?)?

Bei ID 16 switchen die In- und Outputs, Du musst somit nicht manuell umschalten. Welche Geräte funktionieren hier Fehlerfrei (**Speaker, Kopfhörer, int. Mic, ext. Mic** / Kopfhörer ohne Rauschen?)?

Ich hatte in der letzten Testversion bei 14 und 16 Einträge wie AmpPostDelay, AmpPreDelay und VREF rausgenommen. Ich konfiguriere sowas ohnehin nie. Scheinbar hat's ja was gebracht.

Heute früh hat ein anderer User ein pull request CX8400 layoutID14 für HP Zbook G5 gesetzt, ggf. müssen wir dann später auf 15, 16 oder sonst was ausweichen.

<https://github.com/acidanthera/AppleALC/pull/908/files>

Er hat aber alles aus ID12 übernommen, außer dass er Speaker und HP im SwitchMode hat. Auch die AmpPostDelay, AmpPreDelay und VREF-Einträge sind hier drin geblieben.

Er hat nur zusätzlich ein EAPD auf Lineln (ext.Mic) in den Wake-Einträgen gesetzt. In Deinem Dump liegt kein EAPD auf diesem Knoten, aber man könnte es ja mal versuchen, wegen Sleep, aber eigentlich wird EAPD ohnehin nur auf die Outputs gesetzt und angewendet.

Ich warte jetzt erst einmal ab, was Du zum Verhalten der Anschlüsse sagst. Ggf. bastel ich Dir dann z.B. nochmal eine Version im kompletten ManualMode und eine im kompletten SwitchMode, sofern die ID16 positiv ausfällt.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 28. Mai 2024, 16:11

Ich konnte für ID 14 wie 16 Speaker, Kopfhörer und internes Mic überprüfen. Bei beiden

funktionieren die Geräte einwandfrei, auch der Kopfhörer ohne Rauschen. Da ich kein Headset mit Mic, also kein externes Mic gerade da habe konnte ich das leider nicht überprüfen.

Und Ja, die Kiste hat eine Kombi-Klinken-Buchse.

Beitrag von „MacPeet“ vom 28. Mai 2024, 17:08

Das klingt doch schon mal Top, aber bedeutet vermutlich auch (Zitat: "Da ich kein Headset mit Mic, also kein externes Mic gerade da habe konnte ich das leider nicht überprüfen"), dass Du ein 3-Pin-Klinkenstecker in die 4-Pin-Kombibuchse steckst.

Ok, die wird ja auch abwärts kompatibel sein, denke ich, da es ja wohl bei Dir gut geht, aber bin da nicht der Experte.

Hast Du wegen Sleep nochmal CodecCommander versucht?

Was soll ich nun machen? Nochmal zusätzlich eine Testversion ManualMode entwickeln, wegen Deinem Audio nach Sleep Problem?

Ich mache nur ungern ein pull request in die AppleALC, wenn es nicht wirklich perfekt für alle ist. Bislang ist die ID16 wohl perfekt, solange man nicht in den Sleep geht.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 28. Mai 2024, 20:40

Jawohl, ich habe ein 3-Pin-Klinkenstecker in die 4-Pin-Kombibuchse gesteckt. Werde mal schauen, daß ich ein 4-Pin-Headset wo auftreibe.

CodecCommander habe ich noch nicht probiert. Ich war mir da nicht klar, ob ich den einfach hinzufügen kann oder noch was irgendwo eingeben muß. Werde ihn einfach mal hinzufügen und dann berichten.

EDIT: Ich habe CodecCommander direkt nach AppleALC eingefügt und damit gebootet, doch es hat sich nichts geändert: Ton ist nach Sleep weg.

ZUDEM ist dann der Ton selbst nach einem Neustart weg! 😞

Beitrag von „MacPeet“ vom 31. Mai 2024, 15:37

Ok, vielleicht bekommen wir das Sleep-Problem nicht hin, aber mit dem Audio im Akku-Betrieb hatten wir ja schon zumindest mal Erfolg.

Ich bin auch nicht der große Sleep-Experte, hatte es auf Hackintosh sogar immer gemieden (außer auf meinem T450s, welcher perfekt lief), da es früher schon viele negative Meldungen gab.

Falsches Sleep kann auch zu Hardware-Schäden bei Speicher/RAM oder bei SSD/HDD führen, dazu gab's früher Meldungen genug.

Wie ist eigentlich das Sleep/Audio-Verhalten im Netzbetrieb? Gibt es da Unterschiede zum Akku-Betrieb?

Bezüglich CodecCommander (hab ich selbst nie gebraucht), habe ich schon oft in den Kext selbst reingeschaut, da so viele verschiedenen Versionen im Netz im Umlauf sind.

Schick mir einfach mal Deinen Kext zu, gern auch per PN. Ich schau mal rein, denn auch hier müssen die Knoten zum Aufwecken explizit angegeben werden.

So, ich hab Dir nochmal eine Test-Version erstellt, bevor wir die Sache in der AppleALC dingfest machen.

Diesmal habe ich in der ursprünglichen **ID12** Deine PinConfig aus dem Dump eingetragen, ohne weitere Änderungen. Damit will ich nur sehen, ob die Rausnahme der anderen Einträge tatsächlich eine Relevanz hat, bezüglich Ausfall im Akku-Betrieb.

Diesmal auf **ID15** habe ich Dir nochmal einen ManualMode erstellt und hierbei den LineIn noch in dem Wake aufgenommen.

In **ID16** ist der SwitchMode wie gehabt, aber auch hier zusätzlich den Wake auf LineIn.

Edit: Datei gelöscht, siehe unten

Teste mal alles in Ruhe durch, eilt ja nicht.

Edit:

Nur mal so am Rande, betreffs des Nutzers, welcher kürzlich den pull request CX8400 ID14 gesetzt hat, der hat auch Probleme. Frage mich nur, warum er dann ein pull request setzt, wenn's doch Probleme gibt.



...er hat nun auch mal meine Trial getestet. Bei ID15 hatte ich ja einen Fehler drin, aber 16 konnte er testen. Bei ihm taucht im Switch das externe Mic nie auf, vermutlich hat er ein 4-Pin-Headset.

Hast Du auch keine kabelgebundenen Apple-Kopfhörer, denn die haben ja 4-Pin. Wäre schön, wenn wir dies auch testen könnten, bevor wir was halb-fertiges zum Release geben.

Edit:

Ich habe die Testversion nochmals eingespielt, da ich einen Schreibfehler beim Wechsel von ID14 auf 15 hatte.

[Archiv.zip](#)

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 1. Juni 2024, 11:31

Im Anhang hier schon einmal mein CodeCommander.

Bin gerade am Testen. Berichte später.

Momentan habe ich mit der neuen Version und der ID 15 das alte Problem wieder, daß der Ton wegfällt nach kurzer Zeit.

Beitrag von „MacPeet“ vom 1. Juni 2024, 11:37

Ok, dann muss ich ggf. den Wake-Eintrag auf dem Input wieder entnehmen.

Bei der Test-Version mit ID14 und 16 geht es aber nach wie vor?

Edit:

In dem CodecCommander ist kein Device für CX8400 konfiguriert. Ich muss mir dies mal genauer ansehen, wie es hierbei gemacht wird.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 1. Juni 2024, 12:26

Bei der ersten Test-Version mit ID 14 wie auch bei der zweiten Test-Version mit ID 16 bleibt der Ton im Batteriebetrieb (bei der letzten, also der dritten Test-Version eben nicht).

Allerdings habe ich gerade bei beiden festgestellt, daß der Ton beim automatischen Switch zurück, also von Kopfhörer zu Lautsprecher, leider wegbleibt (ist vielleicht gleichzusetzen mit dem Aufwachen aus Sleep?).

Beitrag von „MacPeet“ vom 1. Juni 2024, 12:51

Ich habe mal die letzten Änderungen raus genommen. Sollte jetzt mit 15 ManualMode wieder gehen und mit 16 auch, bis auf das zurück zu Speaker-Problem.

Du kannst auch gern mal Bilder machen, wie die Geräte (Output/Input) im System/Audio angezeigt werden.

Der User auf Insanely schrieb, dass bei Ihm nie ein Kopfhörer angezeigt wird, weder im Manualmode, noch im Switch, aber er hat auch einen G5.

Bei Dir wird im Switch beim Stecken doch aber der Wechsel von Speaker auf Kopfhörer angezeigt, oder?

Mit dem ManualMode solltest Du nun wieder zurück aktivieren können, hoffe ich.

Der Ton bei Akku sollte nun auch wieder bleiben, ist ja quasi wieder der Stand, den wir schon hatten, nur dass ich auf 15 gewechselt habe, statt der 14.

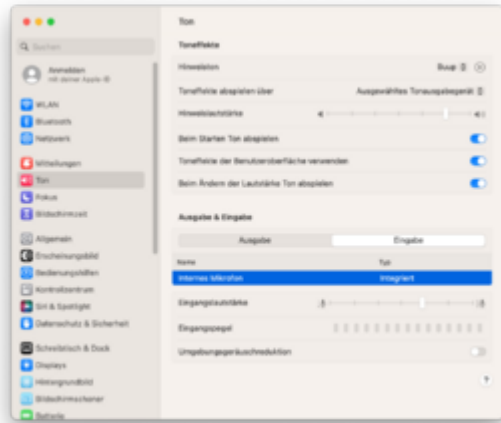
[Archiv.zip](#)

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 1. Juni 2024, 21:04

In der Zwischenzeit habe ich ein Headset mit 4-Pin Klinke!

Ich habe zunächst mal mit der normalen AppleALC und ID 12 gestartet. Da gab es dann tatsächlich in den Systemeinstellungen "Ton" im Eingang ein "Line-In" Gerät. Was da allerdings "rein" geht ist nicht zu gebrauche, sprich, da kommt gar nichts an und man hört nur Rauschen. Siehe Anhang.

Mit den neuen Kext und ID 15 gestartet findet sich tatsächlich im Eingang nur das interne Micro und kein Line-In. Siehe Screenshot.



EDIT: Ich habe von dem anderen User das hier gefunden <https://github.com/theroadw/Zbook-G5-17-WX-4170> und die AppleALC.kext heruntergeladen und siehe da, Ton läuft, fällt nicht aus und ist auch nach einem Sleep wieder da! Siehe Anhang.

Beitrag von „MacPeet“ vom 2. Juni 2024, 10:03

Das ist doch super, dann brauchen wir nicht mehr experimentieren.

Somit hat er doch einiges richtig gemacht. Sein pull request wird ja im nächsten Release AppleALC drin sein.

Er hat ja auch die Outputs im SwitchMode und Dein Problem war, dass Du nach Stecken und Entfernen der Kopfhörer nicht zu Speaker zurück kommst. Geht dies mit seiner Version auch?

Als Manko verbleibt eigentlich nur, dass Du kein 4-Pin Headset hast, somit ext. Mic nicht Testen kannst.

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 2. Juni 2024, 16:54

Das funktioniert auch: nach dem Stecken und Entfernen des Kopfhörers ist der Ton über Speaker wieder da, auch nach einer längeren Ruhepause, z.B. über Nacht, ist der Ton wieder

da.

Und ... ich habe ein 4-Pin Headset.

Da ist allerdings das Problem, daß er das Micro am Headset nicht erkennt. Wie Bild in Post 31, also wie bei Deiner letzten Kext mit ID 15 zeigt die Systemeinstellung Ton beim Eingang nur "Internes Mikrofon" an.

Beitrag von „MacPeet“ vom 3. Juni 2024, 17:01

Ist so zumindest für Dich sehr gut nutzbar, denke ich.

Die Probleme betreffs Kombibuchse hat er ja wohl auch noch, hat die Inputs ja noch Manual gelassen, somit müsste ohnehin manuell umgeschaltet werden.

In der AppleALC sind aber auch ganz viele ID's für unterschiedliche Geräte, welche betreffs Kombibuchse nicht perfekt sind, was aber auch bekannt ist.

Entweder gibt's Rauschen auf den Kopfhörern oder/und ext. Mic geht nicht.

Heutzutage stellt sich aber auch die Frage, ob die Kombibuchse überhaupt noch so wichtig ist, da ja heute schon fast jeder mit BT-Kopfhörern arbeitet.

Ich hatte auf meinem Lenovo auch Probleme mit der Kombibuchse, im SwitchMode nur Rauschen. Dann hatte ich mir damals einen ManualMode entwickelt, wo tatsächlich alles ging, aber verwendet hatte ich es dann nie, was die Kombibuchse betrifft.

Ich hatte immer nur die Apple-Airpods verwendet, welche keinen Patch brauchten.

Falls Du noch Bock und Zeit hast, kannst ja nochmal testen. Ich habe beim SwitchMode ID16 nochmal was verändert auf Basis seiner ID14. Die ID14 ist hier wie seine, die ID16 auf seiner Basis, aber mit kleiner Änderung bei den Inputs im SwitchMode.

[Archiv ID14_16.zip](#)

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 4. Juni 2024, 20:52

Ich habe Deine neuen Kexts mal probiert. Nun wird vom Headset, wenn ich dieses einstecke, tatsächlich das Line-in-Microfon angezeigt. Aber rein kommt dabei nur Rauschen.



Ja, Du hast recht: eigentlich braucht man das Micro vom Headset kaum. Ich komme mit der Variante auf jeden Fall gut zurecht.

Dir auf jeden Fall ein ganz dickes Lob und herzlichen Dank für Deine Bemühungen.



Beitrag von „MacPeet“ vom 5. Juni 2024, 16:38

[Zitat von iPhoneTruth](#)

Aber rein kommt dabei nur Rauschen.

Hab ich mir schon gedacht, dass es so geht. Rauschen meinst Du jetzt bei dem Input, bzw. bei der Audio-Aufnahme? Nicht auf den Kopfhörern?

Wenn's der Input ist, dann müsste man die Boost-Einstellungen mal runter setzen, bzw. ganz entfernen.

Property-List	Typ	Wert
Wurzel	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
CommonPeripheralDSP	Array	2 geordnete Elemente
PathMaps	Array	1 geordnete Elemente
0	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
PathMap	Array	2 geordnete Elemente
0	Array	2 geordnete Elemente
0	Array	1 geordnete Elemente
0	Array	2 geordnete Elemente
0	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
Amp	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
NodeID	Zahl	19
1	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
Boost	Zahl	3
NodeID	Zahl	25
1	Array	1 geordnete Elemente
0	Array	2 geordnete Elemente
0	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
Amp	Dictionary	5 Schlüssel/Wert-Paare
NodeID	Zahl	19
1	Dictionary	2 Schlüssel/Wert-Paare
Boost	Zahl	3
NodeID	Zahl	25
1	Array	1 geordnete Elemente
PathMapID	Zahl	16

Es hat sich eingebürgert, dass die User immer auf beiden Mic's einen Boost 3 setzen, was oft nicht nötig ist. Bei einigen Rechnern ist es sogar schlecht. Hier müsste man den Pegel wieder extrem runter drehen.

Man kann die Input's eigentlich ganz einfach mittels Siri auf dem Rechner testen, da Siri extrem empfindlich ist, verlangt eine absolut klare Stimme.

Wenn Siri schlecht versteht und die Befehle ständig anmeckert, dann ist Boost zu hoch, was man auf 2 oder 1 runter schrauben kann, bzw. ganz entfernen kann.

Kannst Dein internes und externes Mic ja mal mit Siri testen und ggf. können wir auch noch weiter experimentieren. An mir soll es nicht liegen.

Der Entwickler der ID14 will den Rechner ja verkaufen, macht also nicht weiter.

Edit:

... hat theoadw doch noch getestet und bei ihm läuft jetzt alles perfekt. Er hat die neuen Erkenntnisse übernommen und hat auf GitHub bereits eine neue AppleALC drin.