

Spiele mit macOS / HDR Problem

Beitrag von „RobbieTobbie“ vom 16. Mai 2024, 10:35

Hallo Zusammen,

ich dachte mir, nachdem meine Grafikkarte läuft, könnte ich ja mal meine Lieblingsrollenspiele (die nativ von macOS unterstützt werden) darüber daddeln. Baldur's Gate 3 ist komplett unspielbar, da Darstellung nur mit ca. 0.5fps passiert, sobald der Charakter-Erstellungsbildschirm erreicht wird. Das scheint aber ein generelles macOS Problem seit dem letzten Patch zu sein und wird sich hoffentlich bald lösen.

Was aber auch bei BG3 auftritt, und Divinity Original Sin 2, sind falsche Farben in hellen Bereichen. Das scheint mit HDR zu tun zu haben, da alles, wo Lichtquellen sind (Himmel Fackeln, Feuer), grün (BG3) oder blau (DOS2) strahlt, der Rest aber korrekt dargestellt wird.

Ist das evtl. auf die nicht native Unterstützung der RX6700XT und die NootRX kext zurückzuführen oder auch eher ein Problem von Sonoma? Und wenn ja, lässt sich HDR irgendwo abschalten? In den Systemeinstellungen finde ich nichts.

Viele Grüße

RobbieTobbie