

Ventura P8z68-V

Beitrag von „granate15“ vom 15. Juni 2024, 16:54

Hallöchen,

wegen anhaltender Langeweile und Regens habe ich noch einmal an meinen Hackintosh gewagt und eine Installation von Ventura auf oben genannten Board angestoßen.

Nach ziemlichem rumgeeiere mit OC hats geklappt.

Leider bekomme ich die den Grafikpatch nicht gestartet, die GTX 960 will nicht.

Daraufhin habe ich eine Sapphire Nitro verbaut die mich jedoch beim Booten beim Beginn der Grafikübernahme durch Apple mit einem schwarzen Bildschirm

hängen läßt.

Wer kann mir da helfen?

Anleitung mit Fehlschlägen folgt.

[config.plist](#)

Beitrag von „apfel-baum“ vom 15. Juni 2024, 17:33

[granate15](#) ,

du könntest im ersten anlauf mit vesa starten, und dann patchen.

Ig 😊

Beitrag von „granate15“ vom 17. Juni 2024, 08:36

so...

glücklicherweise habe ich meine Käsereibe auf der der Installer mittels Opencore einschließlich Download hervorragend funktioniert.

Also Stick in den PC und losgeht´s.

Auch die 4. Installation brach ab. Auf Anraten meiner neuen Helden hier: [Ventura Sandy Bridge](#)

habe ich den Cryptexfix.kext eingefügt um festzustellen :immer noch nix.

Auf der Dortina Seite fand ich dann den Hinweis daß Nicht mehr alle SMBIOS funktionieren. Meine war völlig leer.



Damit funktionierte es dann.

Auf Anraten von [apfel-baum](#) habe ich die Grafik im Bios auf onboard Grafik umgestellt und noch einmal gebootet. Leider ging dann gar nichts mehr.

Nach ca 3 Stunden merkte ich daß der VGA Stecker am Bildschirm abgerutscht war.

Damit war ein Problem gelöst aber die Radeon wollte immer noch nicht.

Also die GTX 960 wieder rein.

Wieder mal Opencore update Stress:

Seltsamerweise zeigt er I5 an obwohl ein I7 verbaut ist. Die EFI ist eine modifizierte aus meinem P8P67.

Ich wollte eigentlich nur probieren ob es auf dieser alten Gurke funktioniert. Hier besteht kein Anspruch auf Vollständigkeit. Um WLAN habe ich noch nicht gekümmert da der Rechner ohnehin immer am Kabel hängt.

[config.plist](#)

Beitrag von „apfel-baum“ vom 17. Juni 2024, 12:34

[granate15](#) ,

das ist doch super,- und der oclp "sagt" auch meist was bzw. woran es liegt das der patch noch nicht klappt, zwar etwas cryptisch, aber wenn man das ersteinmal herausgefunden hat-klappt es, auch mit nvidia 😊 ,-vermutlich nicht allen, aber so ansich 😊

lg 😊

Beitrag von „granate15“ vom 17. Juni 2024, 12:59

Nachtrag: ich hatte vergessen den Cryptefix.kext in OC zu aktivieren, da kann man lange suchen...