

Dell Latitude E7450 i7 Ventura

Beitrag von „wu ming“ vom 30. Juni 2024, 15:42

Hallo zusammen,

drei Wochen lang hat mich der Dell Latitude mit dem Hardcore Win10 gequält. Sollte mich eigentlich auf REHA erholen. Nun wollte ich das Ende vom Win 10 einleiden.

Über das Terminal habe ich einen Bootstick machen lassen. Mit Ventura. Habe eine Efi drauf gepackt, ist zu dick um hier hochladen. Also nur die Config.

Konnte das Install Programm erfolgreich starten und es fing an auf die frische SD im Dell zu installieren. Dann nach 25 Min. etwa geht es in Dauerschleife. Immer wieder Neustart, kommt Dell Logo und dann Apfel auf dem Bildschirm. Neustart von alleine. Dauerschleife.

Warum? Weshalb?

Wer weiss Rat?

Vielen Dank.

Es soll doch so einfach sein bei die Dell Latitudes....

Wu.

Beitrag von „Arkturus“ vom 30. Juni 2024, 16:46

trage bitte deine Hardware in der Signatur ein. Beim Laptop ist neben der CPU die iGPU wichtig.

Beitrag von „wu ming“ vom 30. Juni 2024, 17:54

So alles gut. Die SSD war nicht korrekt formatiert. Windows ist erledigt. Ventura läuft.

Beitrag von „wu ming“ vom 1. Juli 2024, 18:58

Habe heute noch paar Sachen gefixt. Der exDell startet nun ohne Stick. Hab OC und alles frisch gemacht. Grafik geflasht. Wlan geht, Ton geht, Blauzahn bis jetzt nicht wirklich, kann es einschalten ab dann dreht sich das Icon oben im Klapp Menü ewig. Muss ich noch mal schauen. Hatte die Ortungsdienste aus und so war die Uhr falsch, aber auch das ist jetzt korrekt. Tastatur muss ich noch ran. Das @ bekomme ich nur mit Raten hin, aber da gibt es ja Lösungen. Toller Klapp Mac für 167 euro!

Jetzt noch die Frage beim/ zum Posting #2. wie bekomme ich "Meine Möhren" so schön hin ?

Was muss ich einstellen, damit die exDell gleich Ventura startet, also ohne Auswahl und Warten?

Übrigens hatte mir einen gebrauchten Mac Mini M1 gekauft, unter 400 euro mit Apple Tastatur & Maus, aber der ist meistens aus. Die Ryzen Maschine mit BigSur ist mir lieber. Die hat mehr USB, mehr interne Festplatten und läuft ganz wunderbar. Habe Adobe Lightroom sechs Monate darauf ausprobiert, danach aber das Probeabo wieder gekündigt. Dafür brauchte ich Sonoma. Für meine Foto-Bearbeitung bleibe ich lieber in Frankreich bei DoX, SilverEx und das läuft auch mit BigSur wie vieles andere.

Die Tage habe ich im www gelesen: Preis-Monster fressen heimlich ihren Geldbeutel auf und Kamikaze-Mücken überfallen Deutschland!

Beitrag von „wu ming“ vom 7. Juli 2024, 12:34

Hier die EFI mit der die exDELL Maschine Latitude E7450 jetzt MacBook Pro, 15 Zoll, 2016 startet.

2,6 Ghz Dual-Core Intel Corei7,

Grafik: Intel HD Graphics 5500, 1536 MB,

Speicher: 8 GB 1600 Mhz DDR 3

Ventura 13.6.7

Kein Dualboot, Nur Mac OS

EFI hier: <https://www.imagenetz.de/FNLIQ>

Leider bekomme ich den Klapprechner NICHT über das HDMI Kabel mit dem LG 43NANO779PA Fernseher gekoppelt? Falls jemand einen Tipp hat, haben sollte, danke dafür.

Beitrag von „apfel-baum“ vom 7. Juli 2024, 13:34

[wu ming](#) ,

bei kablern kann es oft auch so sein, das es nicht die entsprechende güte/ eigenschaften hat, und daher nicht geeignet ist. ein weiterer ansatz wäre vielleicht das hackintool, bzw. die framebuffer.

dazu solle sich ggf. jemand äußern, welcher davon mehr ahnung hat, als ich 😊

Ig 😊

Beitrag von „Arkturus“ vom 7. Juli 2024, 14:10

In der WEG GUIDE steht m.E. ein Bootarg zur Aktivierung des HDMI. Sonst framebuffer wäre die nächste Option.

EDIT: das Bootarg lautet `-cdfon`

Boot argument	DeviceProperties	Description
<code>-cdfon</code>	<code>enable-hdm128</code>	Enable HDMI 2.0 patches on iGPU and dGPU (Not implemented for macOS 11+)

Beitrag von „wu ming“ vom 8. Juli 2024, 10:49

Danke.

Weiß leider nicht, was der WEG Guide ist. Google hilft mir nicht. Dann habe ich das hier mir angeschaut:

<https://dortania.github.io/Ope...l-patching/connector.html>

Aber bei mir sieht das anders aus, bzw steht da: "Löschen Sie als Nächstes den Eintrag, damit wir die untergeordneten Elemente des iGPU-Geräts sehen können" Zum einen checke ich nicht welchen Eintrag ich da löschen soll, zum anderen kann ich auch nichts löschen. Alles grau im Menü. Ich sehe da anders als auf dem Beispiel Bild.

Dann habe ich mir

<https://dortania.github.io/Ope...l#parsing-the-framebuffer>

angeschaut und durchgelesen, verstehe aber nur Bahnhof und habe auch Null gutes Verständnis von WhateverGreen und schon gar nicht von WhateverGreen Patching.

Aber eventuell bin ich ja auch komplett bei den falschen Dampfern eingestiegen. Unterwegs. Ja

Hackintosh ist ein schöner Garten und der Garten braucht Pflege, und mir ist klar das da nix auf Knopfdruck geht. Aber wenn ich nicht wirklich verstehe was wie warum. Und nein ich habe nicht sofort aufgegeben. Ich habe ca 20 Stunden verschiedene Dinge probiert, gelesen und gegoogelt. Aber auch ich komme an meine Grenzen. Vom Verständnis der mir bekannten Welt.

Das meiste bei dem Klapprechner habe ich ja hinbekommen, mit Probieren, mit Lesen, mit Recherchieren. Es startet Ventura. Es kommen Töne raus. Das WLAN geht. Display lässt sich mit der Tastatur hell und dunkel einstellen. Apple Bluetooth Maus und Tastatur funktioniert. Alles OK.

HDMI Ausgang wäre schön. Muss ich halt weiter versuchen. Werde ich...

Schönen Tag Euch und Herzliche Grüße

Beitrag von „Arkturus“ vom 8. Juli 2024, 11:15

hier kommst du zu den Anweisungen zum WEG, aber das Bootarg nannte ich ja schon.



Wenn Das nicht reicht, kommst du mit den Framebuffer schon weiter, die Quellen hast Du ja gefunden.

hier steht es doch, was willst Du noch?

Looking closer, we see that the HDMI port was actually listed as a DisplayPort. This is where WhateverGreen's patching mechanisms come into play.

Since the incorrect port was located at `AppleIntelFramebuffer@1`, this is port 1. Next we'll enable WhateverGreen's patching mechanism for `con1`, and then set the connector type to HDMI. To do this, we set the following Properties under `DeviceProperties -> AAE -> PCIHost(0x0170182,0x0)`:

- `FrameBufferPatchEnable = 0x00000001`
= Enables WhateverGreen's patching mechanism
- `FrameBufferConnector@1 = 0x00000001`
= Enables WhateverGreen's patching on `con1`
- `FrameBufferConnectorType = 0x00000002`
= Sets the port to HDMI (`0x00 0x00 0x00`)

Note: Remember to replace the `con1` in both patches with `con0` to reflect the port that we want fixed, then set the values as listed above.

